|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **입사지원서**  **지원기업 : 토스뱅크**  **지원직무 : Server Developer** | | | | | |
| **인적사항** |  | 성 명 | 조웅현 | 기술블로그 | https://www.notion.so/Web-Developer-121ec5613ef847d48159efcaf967e7d7 |
| 휴대전화 | 010-9950-8978 | 포트폴리오 | https://small-wasabi-a8f.notion.site/3843c61a8f3642e28e3fe00112c5af5e |
| E - mail | tofan@naver.com | github | https://github.com/tofan0412 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **학력사항** |  | 기 간 | 2011.03 ~ 2014.02 |
| 학 교 명 | 대전 관저고등학교 |
| 학 과 | 인문계열 |
|  | |
| 기 간 | 2014.03 ~ 2020.02 |
| 학 교 명 | 충남대학교 |
| 학 과 | 천문우주과학과 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육이수** |  | 교 육 명 | 교육 기간 | 교육 내용 | 교육 기관 |
| 삼성 청년 SW 아카데미 | 2021.01.05 ~ 2021.11.26 | 알고리즘 집중 교육 및 vue.js/spring 기반 프로젝트 수행 | 삼성전자 |
| 전자정부 표준 프레임워크 풀스택 개발자 양성과정 | 2020.05.28 ~ 2021.01.18 | Java 언어 학습 및 Spring 프레임워크 기반 프로젝트 수행 | 대덕인재개발원 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **대내외활동** |  | 활 동 명 | 활동 기간 | 활동 내용 | 주관 기관 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **경력사항**  (인턴십 등) |  | 기 업 명 | 재직 기간 | 직무 및 업무내용 |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **수상내역** |  | 수 상 명 | 수상 일자 | 수여 기관 |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **자격증** |  | 자 격 명 | 취득 일자 | 주관 기관 |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **어학능력** |  | 언 어 | 시 험 명 | 점 수 (등 급) | 취 득 일 |
| 영어 | TOEIC Speaking | 130 | 2022.03.13 |
| 일본어 | JLPT N3 | 163 | 2017.12.03 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SW역량**  (보유기술 및 프로그래밍언어) |  | 보유기술 및 능력 | 수 준 | 상세 내용 |
| Java | 중급 | Java 언어에 대한 기초 문법과 제네릭, OOP, 컬렉션 등의 심화 개념을 학습했습니다. 또한 Spring 프레임워크와 Spring boot를 통해 7번의 프로젝트를 수행하였으며, backend API 개발을 담당하여 Spring MVC에 기초한 RESTful API를 개발한 경험이 있습니다. Inflearn 강의를 통해 Spring의 핵심 원리를 학습했습니다. |
| Javascript | 중급 | HTML, CSS, Javascript를 이용해 프론트 페이지를 작성할 수 있습니다. ES6+ 기반 Javascript를 학습하였으며 async - await을 통한 비동기 처리를 학습했습니다. Vue.js (2.x & 3.x)를 통해 SFC 기반 SPA 개발을 담당한 경험이 있습니다. Axios 라이브러리를 통해 backend API와 통신하는 기능을 구현했습니다. |
| SQL | 초급 | SQL 구문을 직접 작성하여 특정 데이터의 CRUD Operation을 구현할 수 있습니다. 두 테이블 간의 Join을 통해 원하는 데이터를 추출할 수 있으며 Sub Query를 사용할 수 있습니다. |
| Algorithm | 초급 | 삼성 청년 SW 아카데미 1학기 교육을 통해 알고리즘 집중 교육을 이수했습니다. 해당 교육을 통해 정렬과 관련된 다양한 알고리즘, 그래프 이론, 동적 계획법, 그리디 알고리즘, 자료구조 등 다양한 개념을 학습했으며 현재도 1일 1커밋을 통해 꾸준히 학습하고 있습니다. |
| 네트워크 | 초급 | Web 개발자로서 필요한 기본 네트워크 역량을 갖추기 위해 “3분 네트워크 교실“, “HTTP 완벽 가이드“를 통해 학습해오고 있습니다. OSI 참조 모델, 패킷 교환, 7계층의 역할과 구조, TCP/IP 등을 학습했으며 현재도 꾸준히 교재를 통해 학습해 나가고 있습니다. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **경험(1)** |  | 프로젝트명 | WebRTC 기반 소개팅 서비스 | | |
| 기 간 | 2021.10.11 ~ 2021.11.19 | 참여 인원 | 5 |
| 개 요 | 20대 남녀를 잠재고객으로 설정한 소개팅 서비스입니다. | | |
| 기술 환경 | Springboot, vue.js(2.x), AWS EC2, AWS S3, openVidu | | |
| 담당 역할 | 팀장 / 풀스택 개발 AWS EC2 서버 내 openVidu 배포  JWT를 활용한 인증 기능 구현  AWS S3를 통한 이미지 업로드 기능 구현  로그인 및 회원가입 페이지 구현  로그인 및 회원가입 RESTful API 구현  이미지 업로드 기능 구현 | | |
| 주요 기능 및  구현 과정 | webRTC 라이브러리를 활용한 화상 채팅  회원의 일상 공유가 가능한 커뮤니티 게시판 제공  팔로우 및 팔로잉 기능  회원 랜덤 추천  가장 먼저 AWS EC2 Ubuntu Server에 openVidu를 배포하였으며, 이후 AWS S3를 통해 이미지 업로드 기능과 관련된 FE/BE 개발을 수행하였습니다. 또한 Spring Security와 JWT를 통한 사용자 로그인 및 회원가입 기능을 구현하엿습니다. | | |
| 성과 및 배운점 | HTTP와 HTTPS의 차이  SSL 인증서의 발급 과정  Nginx의 역할과 기능  webRTC와 STUN, TURN Server  JWT Authentication의 과정 JPA를 통한 데이터베이스의 관리 | | |
| 참고 링크 | https://github.com/tofan0412/mokkozi | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **경험(2)** |  | 프로젝트명 | 블록체인 기반 자격증명 서비스 | | |
| 기 간 | 2021.08.30 ~ 2021.10.08 | 참여 인원 | 5 |
| 개 요 | 블록체인을 도입하여 지원자에겐 서류 제출 과정의 불필요한 중복을 방지하고, 기업에겐 지원자의 검증된 서류 제공을 통해 서류 검토에 필요했던 인적 자원을 아낄 수 있는 서비스 | | |
| 기술 환경 | Springboot, Vue.js(3.x), Ethereum, web3.js, AWS S3 | | |
| 담당 역할 | 팀장, 풀스택 개발, 블록체인 기능 개발 | | |
| 주요 기능 및  구현 과정 | (지원자) 채용 공고에 필요한 문서를 서비스에 업로드  (관리자) 지원자의 문서를 검토한 후, 유효하다 판단되면 블록체인 DB에 저장  (채용담당자) 검증된 서류를 관리자로부터 제공 받아 검토 절차 간소화 가장 먼저 사용자가 업로드한 문서를 AWS S3에 저장하는 기능을 FE/BE에 걸쳐 구현하였습니다. 이후 이더리움 관리자 Account와 web3.js를 통해 해당 이미지를 해시값으로 변환하여 이더리움 테스트넷에 저장하는 기능을 개발하였습니다. | | |
| 성과 및 배운점 | 이더리움 네트워크의 개념 블록체인 Account와 Transaction, Ether의 개념  Promise 객체, async – await  DTO, Entity, VO에 대한 개념과 차이점  비동기 처리와 동기처리의 차이점 | | |
| 참고 링크 | https://github.com/tofan0412/Blocket | | |

|  |
| --- |
| **자기소개서**  **지원기업 : 토스뱅크**  **지원직무 : Server Developer** |
| **1. 토스뱅크에서 커리어를 시작하고 싶은 이유** |

[고객 경험이 최우선인 백엔드 엔지니어를 목표로]

고객에게 최고의 경험을 제공하기 위해 변화를 멈추지 않는 토스뱅크에 입사하여, 고객 중심 개발자로 성장하고 싶습니다.

아버지의 경매 입찰을 돕기 위해 한국도로공사 전자조달시스템을 이용한 경험이 있습니다. 해당 홈페이지는 인터넷 익스플로러(IE) 외 다른 브라우저는 지원하지 않았으며, 이용 중 사용자가 직접 JRE 등 여러 플러그인을 설치해야 했습니다. 당시 서비스를 이용하며 “왜 고객이 느낄 수 있는 불편함을 개선하지 않을까?”라는 의문을 가지게 되었습니다.

이후 “고객 경험”을 최우선 가치로 설정했으며, 이를 위해 끊임없이 성장하는 엔지니어를 목표로 삼았습니다.

토스뱅크 앱을 직접 사용하면서 가장 먼저 느낀 점은 바로 물 흐르듯 진행되는 프로세스였습니다. 계좌를 개설하고 체크카드의 발급 과정까지, 절차는 매우 간편하고 빠르게 진행 됐습니다. 기존에 다른 모바일 뱅킹을 사용하면서 절대 경험할 수 없는 쾌적함이었습니다.

또한 기존의 은행앱이 역할에 따라 여러 앱으로 나뉘었다면, 토스뱅크는 하나의 앱으로 송금부터 대출까지 모든 기능을 사용할 수 있었습니다. 이런 토스뱅크가 지향하는 최고의 사용자 경험을 직접 경험하며, 다른 경쟁사에는 없는 토스뱅크만의 우수한 성장 동력을 확인할 수 있었습니다.

이런 토스뱅크에 입사하여, 고객에게 더 나은 사용자 경험을 제공하기 위해 고민하고, 끊임없는 성장과 혁신을 통해 토스뱅크에서만 경험할 수 있는 쾌적한 고객 경험에 기여하는 백엔드 엔지니어가 되고 싶습니다.

|  |
| --- |
| **2. 스스로 높은 수준의 목표를 설정하고 열정적으로 달성한 경험** |

[영문서를 직접 번역하며 기초를 다지다]

지난 8월 블록체인을 주제로 자격 증명 서비스를 개발했습니다. 담당 역할은 이더리움 네트워크 내 블록 데이터를 통해 해시값을 저장하는 일이었습니다.

당시 블록체인과 관련된 지식이 전무했습니다. 프로젝트 담당 컨설턴트에게 받은 가이드 문서를 통해, 코드를 붙여가며 빠르게 구현할 수도 있었습니다. 하지만 블록체인에 대한 기초적인 지식과 함께, 각각의 코드가 어떤 역할을 하는지 구체적으로 파악하고 싶었습니다.

이를 위해 이더리움 재단의 공식 가이드 문서를 직접 번역해가며 학습하기 시작했습니다. 10일간 A4 분량으로 10페이지가량을 직접 번역하며 학습했고, 이를 통해 계정, 트랜잭션, 합의 알고리즘 등 반드시 알아야 할 내용을 습득할 수 있었습니다.

이를 통해 저를 포함한 팀원 모두가 긍정적인 변화를 만들 수 있었습니다. 작성한 번역 문서를 팀원에게 제공한 덕분에, 블록체인을 어려워했던 팀원도 블록체인의 핵심을 쉽고 빠르게 파악할 수 있었습니다. 저 또한 이 때 경험한 학습 역량을 토대로, 이후에 적용한 JWT, Nginx, HTTPS 등 다양한 기술을 빠르고 정확하게 습득할 수 있었습니다.

이런 학습 역량을 바탕으로 토스뱅크에서 새로운 IT 기술에 빠르게 적응하며, 차별화된 고객 경험 생산에 기여하고 싶습니다.

|  |
| --- |
| **3. 협업을 통해 공동의 목표를 달성한 경험** (의견차이, 갈등해결, 역할분담 등) |

[위기 속에서 협업을 통해 빛난 나와 우리]

어려운 상황 속에서도 팀원과의 효율적인 협업을 통해 서비스를 성공적으로 개발한 경험이 있습니다. 지난 10월에 프로젝트를 수행하던 중, 팀원 5명 중 2명이 개인 사정으로 참여하지 못하는 상황이 발생했습니다. 남은 프로젝트 개발 기간은 단 2주였고, 구현된 기능은 로그인과 회원가입 뿐이었습니다.

당시 저는 팀장으로서 팀원과의 적극적인 의사소통과 효율적인 분업을 통해 문제를 해결하고자 했습니다. 매일 팀원들과 함께 오전 스크럼 회의를 진행하면서 당일 처리해야 할 Jira 이슈를 함께 정리하며 각자의 담당 기능을 공유했습니다. 덕분에 문제가 발생했을 때 빠르게 담당자와 피드백을 주고받으며 해결할 수 있었습니다.

또한 부족했던 backend API 개발을 완수하기 위해, frontend 개발과 함께 직접 backend API 개발에 뛰어들었습니다. 이 과정에서 frontend 개발자가 요청하는 API를 직접 개발하여 backend 개발자에게 집중됐던 업무를 분담할 수 있었습니다. 또한 FE/BE 간의 효과적인 의사소통을 주도할 수 있었습니다.

기능 구현 중 문제가 발생했을 땐, 팀원에게 화면 공유를 요청하면서 발생한 문제를 최대한 빠르게 해결하고자 노력했습니다. 이런 팀원의 지원과 노력 덕분에 3명으로 프로젝트를 수행했음에도 불구하고, 목표했던 모든 핵심 기능을 구현할 수 있었습니다.

|  |
| --- |
| **4. 직무 강점 및 관련 경험** (교육이수, 프로젝트 경험, 인턴십, 대/내외활동 등) |

[2,800시간의 도전으로 준비된 백엔드 엔지니어]

8개월간의 국비교육과 1년간의 삼성 청년 SW 아카데미(SSAFY) 교육을 통해 백엔드 엔지니어에게 필요한 전문성을 확보할 수 있었습니다. 교육 기간동안 알고리즘과 자료구조, Spring Framework를 학습했으며 다양한 프로젝트 경험과 함께 webRTC, 블록체인 등의 심화 개념을 확보할 수 있었습니다.

해당 교육을 이수하면서 많은 어려움이 있었습니다. 특히 교육 중 운영체제, 네트워크 같은 CS 이론을 학습하는 데 많은 어려움을 겪었습니다. 하지만 목표를 이루기 위해 열정을 가지고 끊임없이 학습하며, 더욱 SW 개발에 몰입하여 이를 극복할 수 있었습니다.

교육 기간에 한국기술교육대학교 온라인 강의를 통한 운영체제 이론 학습과, ‘HTTP 완벽 가이드’ 서적을 통한 네트워크 이론 학습을 병행하며 필요한 CS 지식을 확보할 수 있었습니다. 또한 Spring 프레임워크와 관련된 인프런 강의를 수강하며 OOP 5대 원칙, IoC, DI 등의 다양한 핵심 개념을 학습할 수 있었습니다. 이런 노력을 바탕으로 SSAFY 1학기 교육을 상위 30%의 성적으로 수료할 수 있었습니다.

또한 이후 진행된 다양한 프로젝트에서 web3.js를 활용한 블록데이터 저장, Nginx를 통한 webRTC의 배포 등 핵심기능을 책임지고 개발할 수 있는 개발 역량을 갖추게 되었습니다.

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

2022. 03. 21. (성명)

