
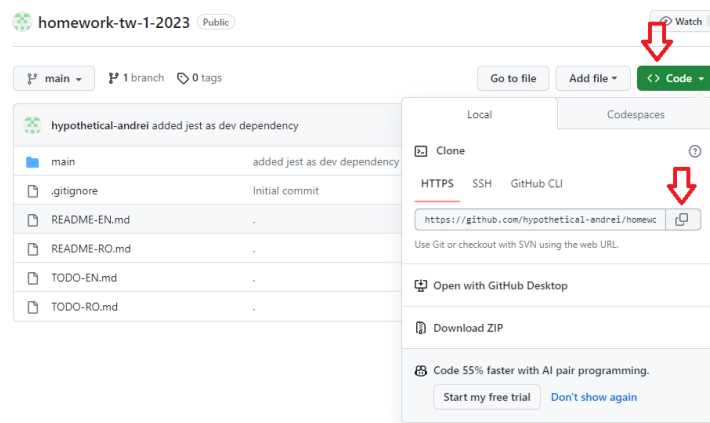


# Clonare proiect GitHub local

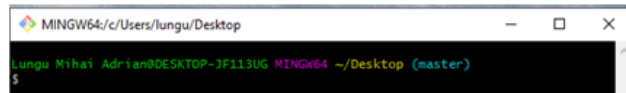
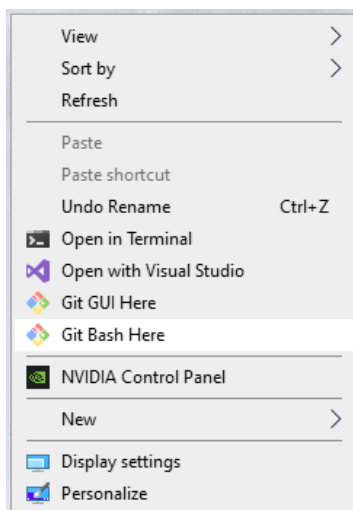
Download Git: <https://git-scm.com/downloads>

Download Node: <https://nodejs.org/ro/download>

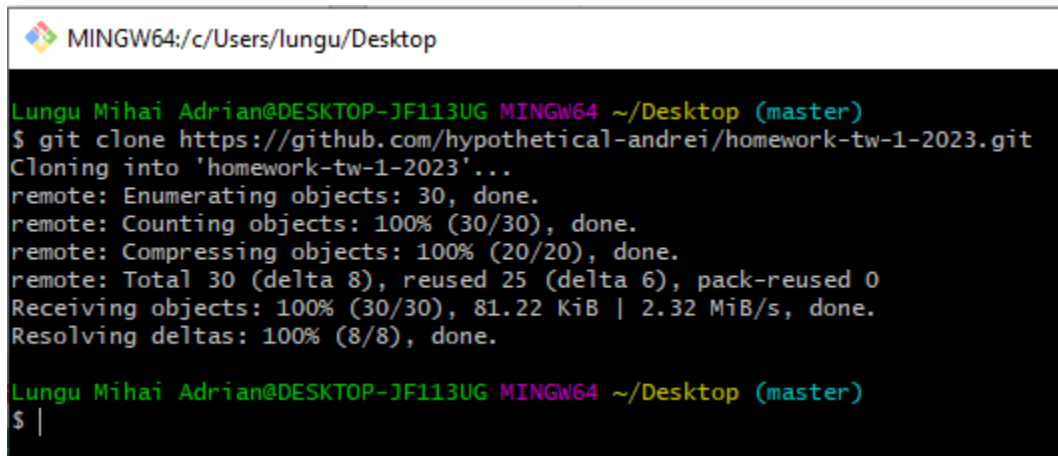
**Pasul 1.** Accesați repository-ul pe care doriți să îl clonați. O să apăsăm pe butonul verde **'Code'** și apăsăm pe iconița  pentru a copia link-ul către respectivul repository.



**Pasul 2.** Navigăm pe calculator unde vrem să clonăm proiectul și apăsăm click dreapta pe ecran și căutăm **'Git Bash Here'** cu ajutorul căruia o să deschidem un terminal de Git direct la locația unde vrem să clonăm proiectul.



**Pasul 3.** Tastăm comanda '**git clone**' + **LINKUL** copiat de pe GitHub și apăsăm enter (cel mai probabil nu o să meargă să apăsăm **Ctrl + V** pentru a pune linkul copiat și va trebui să apăsați **click dreapta** în terminal și să apăsați pe butonul '**Paste**')

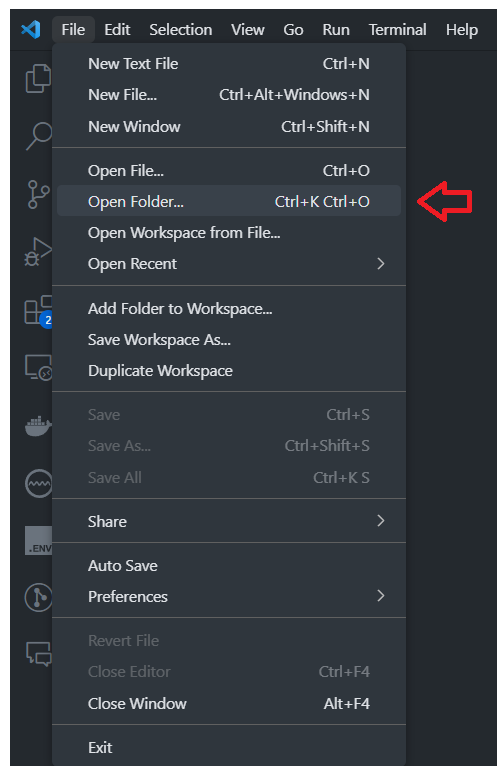


```
MINGW64:/c/Users/lungu/Desktop

Lungu Mihai Adrian@DESKTOP-JF113UG MINGW64 ~/Desktop (master)
$ git clone https://github.com/hypothetical-andrei/homework-tw-1-2023.git
Cloning into 'homework-tw-1-2023'...
remote: Enumerating objects: 30, done.
remote: Counting objects: 100% (30/30), done.
remote: Compressing objects: 100% (20/20), done.
remote: Total 30 (delta 8), reused 25 (delta 6), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (30/30), 81.22 KiB | 2.32 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (8/8), done.

Lungu Mihai Adrian@DESKTOP-JF113UG MINGW64 ~/Desktop (master)
$ |
```

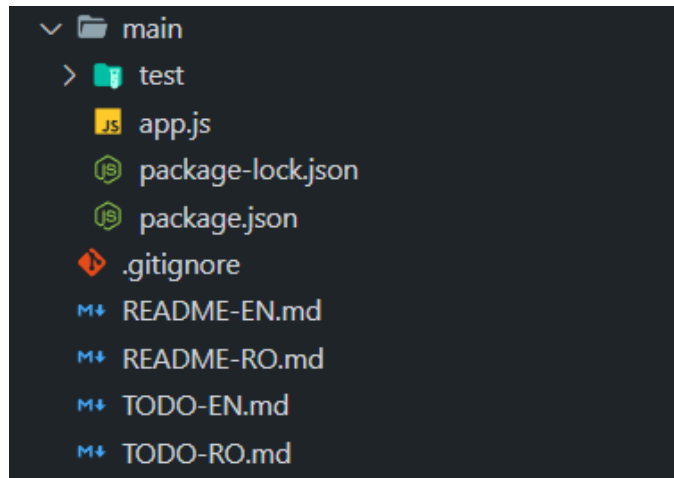
**Pasul 4.** Deschidem **Visual Studio Code** sau alt editor preferat și deschidem cu el folderul clonat de pe GitHub, apăsând **File -> Open Folder**.



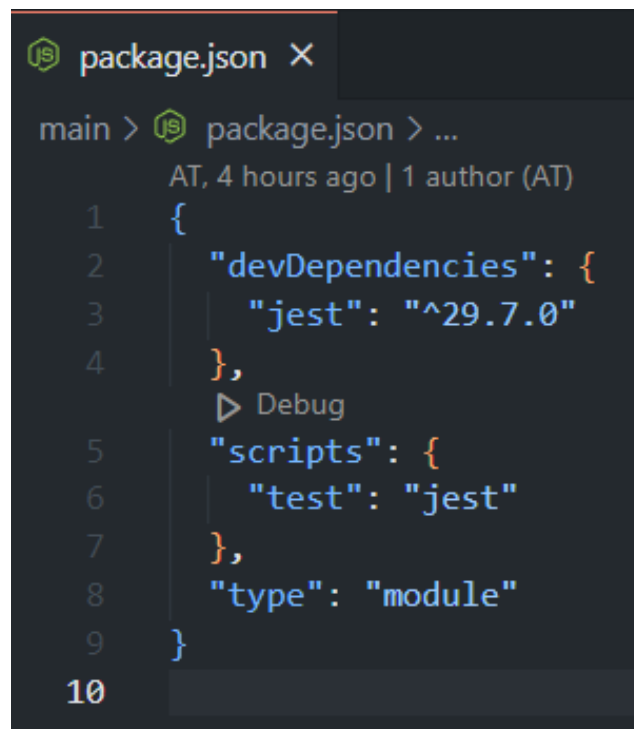
**Pasul 5.** Acum o să putem observa structura proiectului și observăm că avem un folder numit **main** și două fișiere **README** și **TODO**.

În cadrul folderului **main**, putem observa că la rândul său, acesta are un folder numit **test** în care se află testele care o să fie rulate asupra fișierului **app.js** și un 2 fișiere **package.json** și **package-lock.json**.

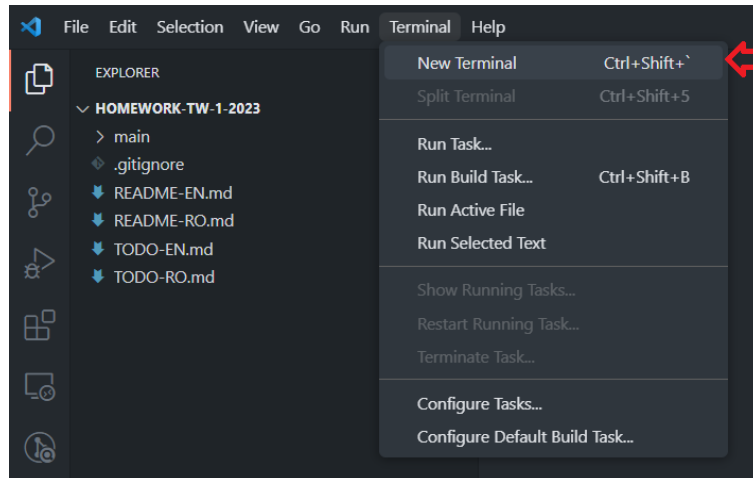
**De reținut:** nu este permisă modificarea testelor astfel încât acestea să treacă.



Dacă o să deschidem **package.json** o să observăm că este un obiect cu mai multe proprietăți, printre care o să putem observa pachetele pe care acest proiect se folosește (în acest caz, jest) și lista comenzilor care pot fi aplicate în terminal.



**Pasul 6.** Trebuie să deschidem terminalul din cadrul editorului de cod sau alt terminal extern și să navigăm în cadrul folderului **main** pentru a avea acces la **package.json** și a instala pachetele.



Tastăm pe rând comenzile:

- `cd main`
- `npm install`

```
PROBLEMS  OUTPUT  PORTS  TERMINAL  GITLENS  DEBUG CONSOLE

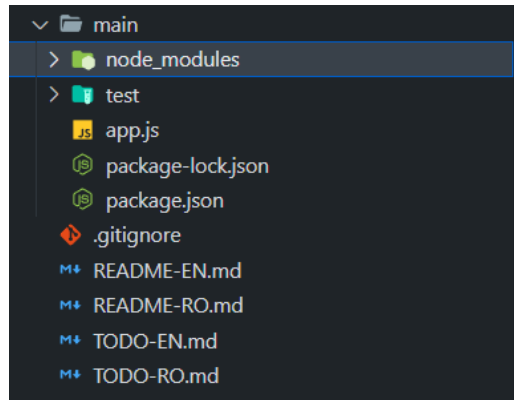
PS C:\Users\lungu\Desktop\homework-tw-1-2023> cd main
PS C:\Users\lungu\Desktop\homework-tw-1-2023\main> npm install

added 289 packages, and audited 290 packages in 5s

31 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
PS C:\Users\lungu\Desktop\homework-tw-1-2023\main> 
```

O să putem observa că în cadrul folderului **main** a mai apărut un folder numit **node\_modules** care reprezintă locul în care s-au instalat pachetele menționate în **package.json**.



**Pasul 7.** Pentru a putea rula testele, se utilizează comanda **'npm test'** care va afișa în consolă dacă testele au reușit sau nu.

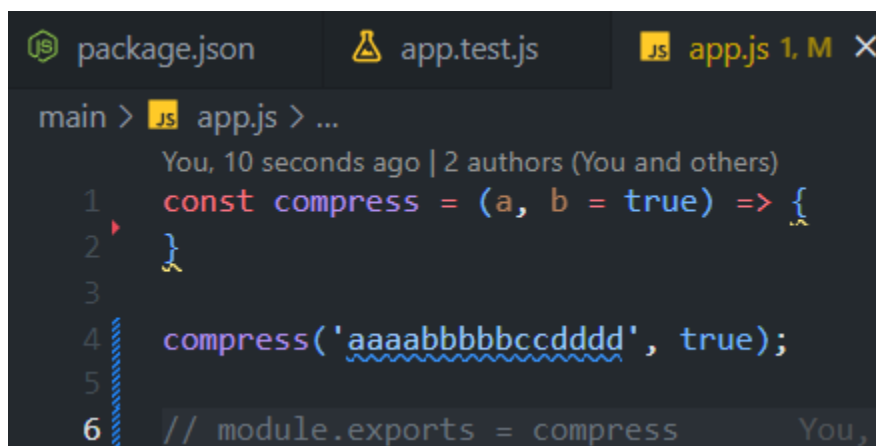
```
PS C:\Users\lungu\Desktop\homework-tw-1-2023\main> npm test
> test
> jest
```

**Pasul 8.** Pentru a putea rula codul care trebuie construit în cadrul fișierului `app.js` se pot folosi două modalități:

**Varianta 1:**

- Comentăm linia **'module.exports = compress'**.
- Chemăm funcția cu valorile de test.
- Rulăm fișierul de JavaScript folosind comanda **'node app.js'**

**De reținut:** La sfârșitul scrierii codului, comanda **'module.exports = compress'** trebuie decommentată așa cum a fost inițial și apelul funcției trebuie șters.

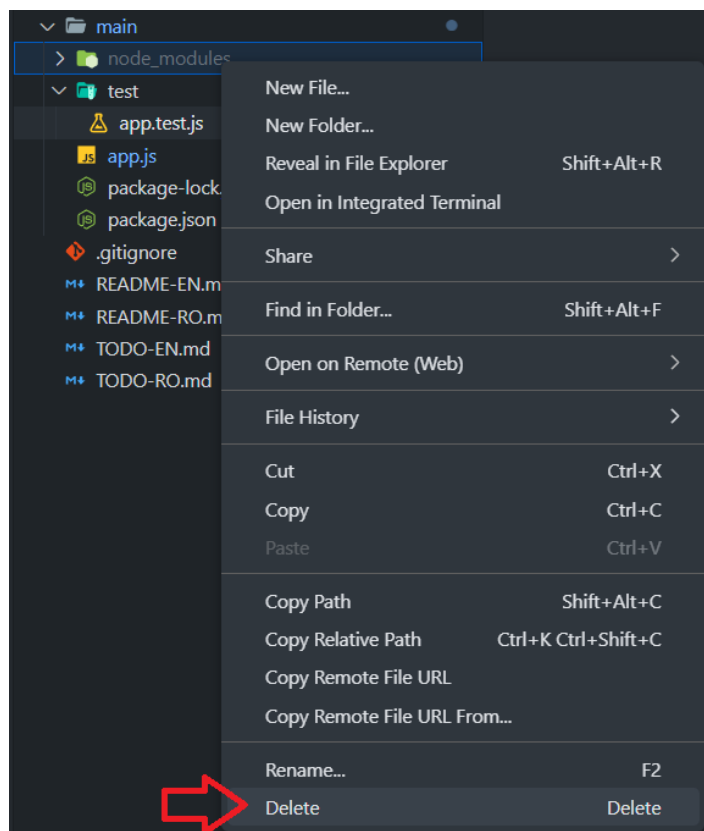


**Varianta 2:**

- Rulăm de fiecare dată toate testele, doar că partea de debugging o să dureze mai mult deoarece o să trebuiască să treceți prin toate erorile până reușiți să ajungeți unde vă interesează.

# Pași pentru încărcarea temei pe online.ase.ro

**Pasul 1.** Se șterge **node\_modules** apăsând click dreapta pe el și apoi pe delete.



**Pasul 2.** Se arhivează folderul cu proiectul cu un nume cât mai sugestiv legat de cine este persoana care încarcă tema și grupa acestuia.

**Pasul 3.** Se încarcă pe online.ase.ro arhiva în secțiune dedicată.