

* Dado o plano \mathbb{R}^3 ao lado, sendo \vec{v} um vetor qualquer, e \hat{k} um vetor unitário, pode-se decompor \vec{v} em:

$$\vec{v} = \vec{v}_{\parallel} + \vec{v}_{\perp}, \text{ onde:}$$

\vec{v}_{\parallel} é a projeção de \vec{v} em \hat{k} :

$$\vec{v}_{\parallel} = (\langle \vec{v}, \hat{k} \rangle) \hat{k}, \text{ já que } \|\hat{k}\|_2 = 1.$$

\vec{v}_{\perp} pode ser visto como:

$$\vec{v} = \vec{v}_{\perp} + \vec{v}_{\parallel} : \vec{v}_{\perp} = \vec{v} - \vec{v}_{\parallel} = \vec{v} - (\langle \vec{v}, \hat{k} \rangle) \hat{k} = \langle -\hat{k}, \vec{v} \rangle \hat{k} - \langle \hat{k}, \vec{v} \rangle \hat{k}$$

Pela fórmula do produto interno triplo:

$$\vec{v}_{\perp} = -\hat{k} \times (\hat{k} \times \vec{v})$$

* Ao rotacionar \vec{v} de forma arbitrária, obtém -se \vec{v}' , que pode ser decomposto como feito em \vec{v} . Como \hat{k} é um vetor perpendicular ao eixo de rotação, $\vec{v}'_{\parallel} = \vec{v}_{\parallel}$.

Então, a componente ortogonal a \hat{k} tem sua posição alterada.

Considerando um sistema de coordenadas ortogonais em \vec{v}_{\perp} , $\hat{k} \times \vec{v}_{\perp}$, pode ter um ângulo de acordo com as coordenadas polares.

$$\vec{v}'_{\perp} = \vec{v}_{\perp} \cos(\theta) + (\hat{k} \times \vec{v}_{\perp}) \sin(\theta)$$

* Retornando \vec{v}' :

$$\vec{v}' = \vec{v}'_{\parallel} + \vec{v}'_{\perp} = \vec{v}_{\parallel} + \vec{v}_{\perp} \cos(\theta) + (\hat{k} \times \vec{v}_{\perp}) \sin(\theta)$$

$$\text{Como } \hat{k} \times \vec{v}_{\perp} = \hat{k} \times \vec{v} :$$

