# Arquitetura HIL para teste de sistemas embarcados como *vehicle interface* de veículos autônomos baseados no Autoware

Projeto – Apresentação final

Gabriel Toffanetto França da Rocha g289320@dac.unicamp.br

Professor Dr. Rodrigo Moreira Bacurau IM420X – Projeto de Sistemas Embarcados de Tempo Real

> Faculdade de Engenharia Mecânica Universidade Estadual de Campinas

> > 26 de novembro de 2024



### Agenda

- 1 Introdução
- 2 Proposta
- 3 Sistema embarcado
  - Joystick



## Introdução



## Proposta



4/7

#### Sistema embarcado



#### Processamento de sinais

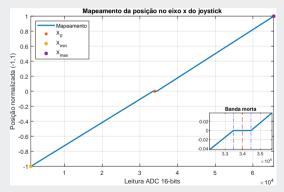


Figura 1: Mapeamento da posição normalizada do *joystick* de acordo com a leitura analógia do ADC.

$$p(v) = \begin{cases} 0, & \text{se } -B \le v - V_0 \le B \\ \frac{v - V_0 - B}{V_{max} - V_0 - B}, & \text{se } v > V_0 + B \\ \frac{v - V_0 + B}{V_0 - V_{min} - B}, & \text{se } v < V_0 - B \end{cases}$$
(1)



6/7

## Obrigado!

Dúvidas?



