**Instrukcja obsługi gry CCheckers2**

1. W terminalu, w katalogu którym się znajduje projekt skompiluj wszystkie kody poleceniem.

*$ javac Client2/\*.java && javac GUI/\*.java && javac Server2/\*.java && javac model/\*.java && javac settings/\*.java*

**NOTE:**

Przy kompilacji wyjdą Warnings ponieważ w dokumentacji użyliśmy @deprecated

(nie używamy go w obecnej wersji programu ale stosowaliśmy model przyrostowy)

1. Następnie uruchom server poleceniem:

*$ java Server2/CCServer localhost 2*

gdzie 2 oznacza, że tworzy się plansza na dwóch gracz.

Dostępne warianty to: 2, 3, 4, 6.

1. W kolejnych terminalach połącz się z serwerem przez komendę:

*$ java Client2/CCLient localhost 2*

Pojawią się dwa okienka z planszą, musisz je rozszerzyć, aby zobaczyć planszę.

Tu podobnie jak w przy serwerze, 2 oznacza że dwóch graczy bierze udział w grze.