## Algorymy metaheurystyczne

Mateusz Chęciński, Mateusz Tofil $16~\mathrm{maja}~2022$ 

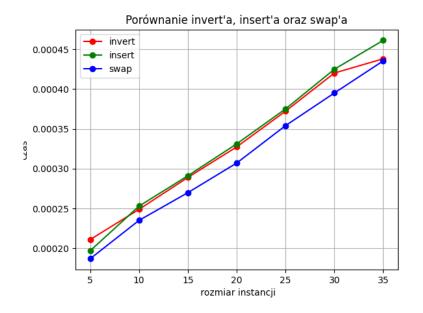
## 1 Wprowadzenie

Celem tej listy było zapoznanie się z algorytmem przeszukiwania z zabronieniami (z ang. Tabu search).

Język programowania: Python 3.10

## 2 Porównanie otoczeń: insert, invert, swap

W celu zbadania jakie otoczenie jest najlepsze z powyższych 3, przeprowadziliśmy eksperymenty wywołując metode ze zmienionym parametrem początkowym. Wszystkie eksperymetry były przeprowadzone dla tej samej instacji wraz z tym samym rozwiązaniem początkowym.



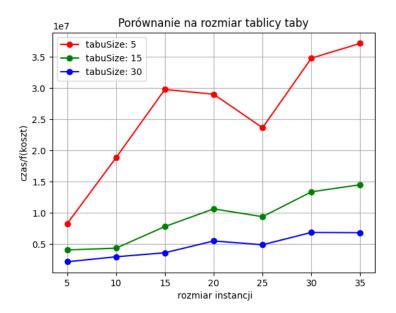
Rysunek 1: Porównanie otoczeń

Jak możemy zauważyć, dla wszystkich przeprowadzonych przez nas intacji, otocznie swap okazało się być najelpszym. Pozostałe otoczenia, też nie są źle. Wszystkie otoczenia działają w czasie  $\mathcal{O}(n)$  i różnią się tylko stałą, najmniejszą stałą posiada swap

## 3 Czy długość listy Tabu ma znaczenie?

Chclieśmy upewnić się, czy zwiększając długość listy Tab'u otrzymamy lepszy wynik. tj cykl o najmniejszym koszcie w chwili kończenia algortmy. Doskonale

wiemy, że jakbyśmy zwiększyli sam rozmiar listy tabu to algorytm wykonywał by się znacznie dłużej. Dlatego zdecydowaliśmy się, że podzielimy wartość (koszt) cyklu na zakończeniu algorytmy przez czas w jakim otrzymaliśmy wynik.



Rysunek 2: Porównanie otoczeń

Wyszło, tak jak zakładaliśmy, czyli mimo, że algorytm dłużej pracował, (im wieksza liczba tabu, tym dłużej działą), daje lepsze wyniki. Zatem warto jest poczekać odpowiednio dłużej aby otrzymać lepszy wynik.