Java课程学习笔记

**职业入门--Java基础语法**

**1-1-1了解Java课程体系**



**1-2-1安装下载JDK搭建Java开发环境**

特点：

跨平台--🡪跨操作系统

类型CPU--🡪不同CPU含有指令不一样

--🡪JavaCPU

Jdk jre jvm

Jdk目录结构

JAVA\_HOME D:\java\jdk

Bin | 命令 管理工具

Src.zip java开发工具包提供的源码

第一个Java程序

1. java----编译----🡪二进制机器码.class

----🡪操作系统上安装JavaCPU(虚拟JavaCPU) ----🡪jvm

安装jdk java开发工具包

其他语言--🡪编译--🡪.exe

编译： a.进入java所在的目录

b.javac 环境变量----🡪操作系统中用到的变量就是环境变量

PATH JAVA\_HOME\bin

Javac 文件名.java

PATH环境变量要一直有效

2. 运行 java 文件名（.class的文件名，不要包含扩展名）

3. 开发工具

Eclipse/netBeans/intellij/记事本——>可编译的记事本EditPlus

注意：习惯把运行的class的名字作为文件名来保存

如果文件中类是public修饰，那么类名必须和文件名相同

一个java文件中可以放一个public的类

**1-3-1变量的声明与初始化**

**1-3-2变量值的交换-熟练掌握变量的赋值**

变量是用来标示一块内存

变量必须要有类型--🡪决定了内存区域的大小能放什么数据 int

命名：以字母or $ or \_ 开头后面可以跟 数字、字母、\_、$

变量赋值

注意：1.变量必须声明并且赋值之后才能使用，声明的时候必须有类型

赋值的时候必须类型匹配。

2.变量可以重复赋值，但不能重复定义，是指在同一个作用域内。

3.变量有作用域范围，就是离它最近的大括号，只在作用域内有效。

4.将来的话，在实际开发中，变量的命名建议：

a.首字母小写，有多个单词组成，驼峰式命名(除首个单词外首字母大写)

b.望文生义

案例：声明两个变量，并初始化，实现两个变量的交换。

思考：实现两个数的交换，不用第三个变量。

**1-4-1不同进制间的相互转化**

1. 十进制（0到9）

123 3\*10(0)+2\*10(1)+3\*10(2)

` 4356 6\*10(0)+5\*10(1)+3\*10(2)+4\*10(3)

n进制 第一位\*n(0)+第二位\*n(1)+…+第x位\*n(x-1)次方

1. 二进制

1010 0\*2(0)+1\*2(1)+0\*2(2)+1\*2(3)==🡺10

1. 八进制（0到7）

67 7\*8(0)+6\*8(1)

1. 十六进制（0到9，A,B,C,D,E,F）

9EFA 10\*16(0)+15\*16(1)+14\*16(2)+9\*16(3)

1. 转换操作

二进制转十进制

十进制转二进制

十进制 二进制

1 0001

2 0010

3 0011

4 0100

5 0101

6 0110

7 0111

8 1000

9 1001

10 1010

11 1011

12 1100

13 1101

14 1110

15 1111

例：把35转成二进制

短除法 100011 1\*2(0)+1\*2(1)+0+0+0+1\*2(5)==🡺35 （正向的）

找次方数：2(5)+2(1)+2(0) ==🡺100011 （反向的）

137 = 128 + 8 + 1 ==🡺2(7)+2(3)+2(0) ==🡺10001001

179 = 128 + 32 + 16 + 2 + 1 ==🡺2(7)+2(5)+2(4)+2(1)+2(0) ==🡺10110011

Java中的进制问题----java采用二进制补码方式

1. 二进制补码

假设我现在只能用4位表示数字

0000

0001

0010

0011

0100

0101

0110

0111

1000

1001

1010

1011

1100

1101

1110

1111

没有负数 有牛人就发明了新的办法

0000 0

0001 1

0010 2

0011 3

0100 4

0101 5

0110 6

0111 7

把1开头的认为是负数

1000 -8

1001 -7

1010 -6

1011 -5

1100 -4

1101 -3

1110 -2

1111 -1

4位二进制补码能表示几个数字 2(4)

最大数2(4-1)-1 ==🡺7

最小数-2(4-1) ==🡺-8

假设某种语言是以8位二进制补码表示数字，那么其范围是

2(8-1)-1 到 -2(8-1)

总结1：二进制补码表示数据范围和位数有关，如果位数是n

那么范围就是 -2(n-1) 到 2(n-1)-1

Java中整数(int)是采用的32位二进制补码表示

Java int的范围是 -2(31) 到 2(31)-1

总结2：4位的看

7 0111 取反==🡺1000 +1 ==🡺1001

-7 1001 取反==🡺0110 +1 ==🡺0111

负数 = 正数取反 + 1

正数 = 负数取反 + 1

**1-5-1 Java基本数据类型1**

**1-5-2 Java基础数据类型2**

**1-6-1数据运算和比较-表达式-算数运算符**

**1-6-2数据的逻辑运算-条件运算-赋值运算**

**1-6-3数据的移位运算和进制间的关系**

**中级导学—贪吃蛇**

**贪吃蛇游戏-类设计**

**高级导学—能力提高**

**我赢独家提高课程之网站架构**

**Java基础语法(一)**

**1-1-0梦茹告诉你-学Java你需要做什么**

**1-1-1了解Java课程体系**

**1-2-1安装下载JDK搭建Java开发环境**

**1-3-1变量的声明与初始化**

**1-3-2变量值的交换-熟练掌握变量的赋值**

**1-4-1不同进制间的相互转化**

**1-5-1 Java基本数据类型1**

**1-5-2 Java基础数据类型2**

**1-6-1数据运算和比较-表达式-算数运算符**

**1-6-2数据的逻辑运算-条件运算-赋值运算**

**1-6-3数据的移位运算和进制间的关系**

**1-7-1 Java中的if分支语句**

**1-7-2 Java中的if-else分支语句**

**1-7-3 Java中的if-else-if语句**

**1-8-1 Java中的switch-case语句1**

**1-8-2 Java中的switch-case语句2**

**Java基础语法(二)循环**

**2-1-0和梦茹一起学Java中的循环**

**2-1-1 Java中for循环的使用1**

**2-1-2 Java中for循环的使用2**

**2-1-3根据指定条件跳出for循环-break和**

**2-1-4 for循环的嵌套使用**

**2-1-5双重for循环的使用**

**2-2-1 Java中的while循环使用1**

**2-2-2 Java中的while循环使用2**

**2-2-3 Java中的while循环使用3**

**Java基础语法(三)函数**

**3-1-0函数解决了梦茹的困惑**

**3-1-1 Java中函数的基本使用**

**3-1-2熟练使用Java中的函数1**

**3-1-3熟练使用Java中的函数2**

**3-1-4函数的递归调用**

**Java基础语法之数组**

**4-1-0梦茹告诉你什么时候用数组**

**4-1-1 Java数组的基本使用**

**4-1-2函数和数组的综合运用1**

**4-1-3函数和数组的综合运用2**

**4-1-4深入学习Java中数组的内容**

**4-1-5数组的选择排序和冒泡排序-常见的排序**

**4-1-6数组的插入排序-常见的算法及总结**

**4-1-7 Java自带的数组排序及多堆数组初步**

**4-1-8经典案例输出杨辉三角-深入掌握多维**

**4-1-9随机生成双色球号码-字符串和数组的应用**

**阶段性项目案例(一)**

**酒店前台客房管理系统1**

**酒店前台客房管理系统2**

**Java面向对象(一)**

**5-1-0梦茹带你走进面向对象的世界**

**5-1-1了解Java中的面向对象-掌握Java中的**

**5-2-1掌握Java中的初始化操作**

**5-3-1掌握Java中的函数重载**

**5-4-1初步掌握Java中的内存分配**

**5-5-1掌握Java中的this关键字**

**5-6-1 this关键字补充及Java中的静态成员**

**5-7-1静态成员补充及面向对象知识点总结**

**Java面向对象(二)**

**6-1-0什么时候用继承**

**6-1-1 Java中的继承**

**6-1-2继承中构造函数的调用及初始化的顺序**

**6-1-3方法的重写**

**6-1-4动态binding1**

**6-1-5动态binding2**

**6-2-1 Java中的访问控制权限1**

**6-2-2 Java中的访问控制权限2**

**6-3-1 eclipse开发工具的介绍**

**6-4-1 JavaBean规范**

**6-5-1方法重写补充及Java中的Object类1**

**6-5-2 Java中的Object类2**

**Java面向对象(三)**

**7-1-0接口解决了梦茹心中的疑惑**

**7-1-1 Java中抽象类的基本运用**

**7-1-2 Java中的final关键字**

**7-2-1 Java中的接口的基本运用**

**7-2-2深入理解接口的运用**

**7-2-3实现接口间的多继承**

**7-3-1 Java中成员内部类和静态内部类**

**7-3-2 Java中局部内部类和匿名内部类**

**7-3-3 Java内部类小结**

**Java面向对象(四)**

**8-1-0和梦茹一起解决代码中的异常**

**8-1-1 如何处理程序的意外错误 - Java异常处理**

**8-1-2 捕获处理代码中的异常**

**8-1-3 抛异常处理 - throw和throws关键字**

**8-1-4自定义异常**

**阶段性项目案例(二)**

**影片租赁系统-根据需求搭建项目**

**项目代码重构-容器的细致处理**

**项目代码重构-解决类中代码臃肿实现类功能**

**项目代码重构-使用迭代器遍历容器**

**项目代码重构-解决版本二中代码臃肿问题**

**项目代码重构-使用面向对象思想设计代码**

**项目代码重构-将项目进行抽象设计**

**JavaSE Core**

**9-1-0梦茹告诉你如何使用java工具类**

**9-1-1 JavaString类**

**9-1-2 StringBuffer类和StringBuilder类**

**9-2-1正则表达式1**

**9-2-2正则表达式2**

**9-3-1 Math类 - Date类**

**9-3-2 Calendar类 - System类**

**9-4-1 Java中的Class类**

**9-4-2如何动态加载类**

**9-4-3 Class类的常用方法**

**9-4-4方法的反射**

**9-4-5成员变量的反射**

**9-4-6构造函数的反射**

**9-4-7数组的反射**

**JavaSE Core – 集合框架**

**10-1-0和梦茹一起学集合**

**10-1-1了解ArrayList使用**

**10-1-2 深度学习ArrayList**

**10-1-3分析ArrayList底层源代码**

**10-1-4使用LinkedList开发贪吃蛇游戏**

**10-1-5 完成贪吃蛇游戏-分析LinkedList数据**

**10-1-6深入学习HashSet**

**10-1-7深入学习TreeSet**

**10-1-8深入学习HashMap**

**10-1-9 HashMap源代码分析**

**10-1-10 HashMap – HashSet源代码分析及**

**10-1-11深入学习HashTable**

**JavaSE Core – IO专题**

**11-1-0如何使用程序对磁盘文件进行操作**

**11-1-1了解常用的编码**

**11-1-2 File类中的常用方法**

**11-1-3文件的过滤操作**

**11-1-4文件的过滤及递归删除**

**11-1-5以字节为单位的输入输出流1**

**11-1-6以字节为单位的输入输出流2**

**11-1-7以字节为单位的输入输出流3**

**11-1-8以字节为单位的输入输出流4**

**11-1-9以字符为单位的输入输出流1**

**11-1-10以字符为单位的输入输出流2**

**11-1-11 Properties类和IO结合使用**

**11-1-12 JavaIO的序列化问题**

**11-1-13 Java中浅拷贝(浅克隆)**

**11-1-14 Java中深拷贝(深克隆)**

**11-1-15案例-文件的读取(集合和IO结合使用)**

**JavaSE Core – 多线程专题**

**12-1-0多线程解决梦茹心中的疑惑**

**12-1-1初步了解Java中的线程**

**12-1-2多线程下的程序运行及常用的线程**

**12-1-3常用的线程方法及线程的互斥操作**

**12-1-4解决多个线程间的共享数据问题**

**12-1-5 Lock对象**

**12-1-6线程之间的通讯1**

**12-1-7线程之间的通讯2**

**12-1-8强化学习线程间的通讯**

**12-1-9线程范围内数据共享**

**12-1-10 Java线程池操作**

**12-1-11 Callable&Future**

**JavaSE Core – 网络编程专题**

**13-1-0和梦茹一起实现网络通讯**

**13-1-1客户端及服务器端的搭建**

**13-1-2客户端和服务器之间的数据传递**

**13-1-3网络聊天室1**

**13-1-4网络聊天室2**

**13-1-5网络聊天室3**

**JavaSE Core – 用户图形化界面**

**14-1-0抛弃控制台实现图形界面**

**14-1-1常用的简单组件和布局**

**14-1-2 Java事件机制**

**14-1-3 Java常用事件**

**14-1-4面板中的画图操作**

**14-1-5画图操作和事件相结合**

**阶段性项目-贪吃蛇游戏**

**贪吃蛇游戏-类设计**

**贪吃蛇游戏-控制器设计**

**贪吃蛇游戏-蛇身的实现**

**贪吃蛇游戏-实现蛇的移动**

**贪吃蛇游戏-实现障碍物**

**阶段性项目-完成游戏开发**

**JavaSE Core – JDK新特性**

**15-1-1 JavaSE Core – JDK新特性之静态导入**

**15-1-2 JavaSE Core – JDK新特性之可变参数**

**15-1-3 JavaSE Core – JDK新特性之枚举**

**15-1-4 JavaSE Core – JDK新特性之注解**

**15-1-5 JavaSE Core – JDK新特性之注解**

**15-1-6 JavaSE Core – JDK新特性之泛型**

**JavaSE阶段项目-我赢在线考试系统**

**登陆界面的实现**

**功能选择界面的实现**

**系统答题界面的实现**

**使用MVC管理各个界面**

**模拟数据层-装载用户信息**

**模拟数据层-装载题库信息**

**实现用户登陆**

**完善用户登录的操作**

**完成开始考试功能**

**显示考题相关信息**

**完成题目的显示功能**

**完善答题界面的显示**

**完成交卷功能**

**完成倒计时功能**

**完成网络版考试系统1**

**完成网络版考试系统2**

**完成网络版考试系统3**

**完成网络版考试系统4**

**完成网络版考试系统5**

**Oracle数据库专题**

**16-1-1 Oracle下载安装登陆**

**16-1-2 sqlplus常用命令**

**16-1-3基本的SQL查询语句**

**16-1-4限制条件的查询**

**16-1-5限制条件的查询的练习**

**16-1-6函数查询1**

**16-1-7函数查询2**

**16-1-8函数查询3**

**16-1-9函数查询4**

**16-1-10函数查询5**

**16-1-11数据表之间的关联1**

**16-1-12数据表之间的关联2**

**16-1-13数据表之间的关联3**

**16-1-14数据表之间的关联4及表的创建**

**16-1-15数据表的创建2**

**16-1-16数据表的创建3**

**16-1-17数据表的相关操作**

**16-1-18序列的相关操作**

**16-1-19索引的相关操作**

**JDBC专题**

**17-1-1 Java连接数据库**

**17-1-2将常用的方法-资源包装**

**17-1-3将针对数据表的操作进行包装**

**17-1-4使用代码对数据库进行操作1**

**17-1-5使用代码对数据库进行操作2**

**17-1-6解决SQL注入的问题**

**17-1-7分页操作**

**17-1-8事物操作1**

**17-1-9事物操作2**

**17-1-10事物操作3**

**17-1-11代理模式**

**17-1-12使用代理模式完成实际业务1**

**17-1-13使用代理模式完成实际业务2**

**17-1-14抽象DAO操作**

**17-1-15 JDBC操作补充1**

**17-1-16 JDBC操作补充2**

**17-1-17 JDBC操作补充3**

**XML专题**

**18-1-1 XML初步介绍**

**18-1-2如何使用dom4j解析XML文件**

**18-1-3完成XML文件的创建**

**18-1-4将XML文件中的数据导入到数据库中**

**MySQL数据库专题**

**19-1-1 MySQL数据库介绍及操作使用**

**19-1-2 MySQL在操作中与Oracle的不同点**

**JDBC阶段实战项目**

**BBS项目演示机数据表设计**

**BBS论坛数据表设计2**

**BBS论坛数据表设计3**

**BBS论坛数据表设计4**

**提取数据库通用方法**

**实现项目中的业务操作1**

**实现项目中的业务操作2**

**实现项目中的业务操作3**

**实现项目中的业务操作4**

**实现项目中的业务操作5**

**网页前端– HTML专题**

**20-1-1初步了解HTML**

**20-1-2 HTML常用标签1**

**20-1-3 HTML常用标签2**

**20-1-4 HTML常用标签3**

**20-1-5 HTML常用标签4**

**网页前端– CSS专题**

**21-1-1 CSS样式的初步介绍**

**21-1-2 CSS样式表的使用**

**21-1-3 常用的样式属性**

**21-1-4企业实战案例-数据挖掘系统的页面**

**21-1-5企业实战案例-数据挖掘系统的页面**

**21-1-6企业实战案例-数据挖掘系统的页面**

**网页前端– JavaScript专题**

**22-1-1 JavaScript基础介绍**

**22-1-2 JavaScript基础语法**

**22-1-3 JavaScript常用函数**

**22-1-4 JS中的window对象**

**22-1-5 JS中的Date对象**

**22-1-6 BOM编程1**

**22-1-7 BOM编程2**

**22-1-8 BOM编程3**

**22-1-9 BOM编程4**

**22-1-10 BOM编程5**

**22-1-11 DOM编程**

**22-1-12事件操作1**

**22-1-13事件操作2**

**22-1-14级联下拉框的实现**

**22-1-15数据的验证操作1**

**22-1-16数据的验证操作2**

**22-1-17数据的验证操作3**

**22-1-18数据的验证操作4**

**22-2-1 JQuery基本介绍**

**22-2-2案例-可编辑表格1**

**22-2-3案例-可编辑表格2**

**22-2-4案例-窗口的淡入淡出效果**

**22-2-5案例-菜单的关闭和隐藏1**

**22-2-6案例-菜单的关闭和隐藏2**

**22-2-7案例-显示在中间的窗口1**

**22-2-8案例-显示在中间的窗口2**

**22-2-9案例-显示在中间的窗口3**

**Servlet专题**

**23-1-1 Servlet专题 – tomcat安装配置**

**23-1-2 Servlet专题 – 手动开发第一个Web项**

**23-1-3 Servlet专题 – 配置servlet**

**23-1-4 Servlet专题 – eclipse中创建Web项目**

**23-1-5 Servlet专题 – servlet生命周期**

**23-1-6 Servlet专题 – servlet获取配置信息**

**23-1-7 Servlet专题 – 请求数据**

**23-1-8 Servlet专题 – 中文乱码处理**

**23-1-9 Servlet专题 – 重定向、分页(上)**

**23-1-10 Servlet专题 – 分页(下)**

**23-1-11 Servlet专题 – 会话管理**

**23-1-12 Servlet专题 – 会话管理**

**23-1-13 Servlet专题 – 会话管理之请求范围**

**23-1-14 Servlet专题 – 避免页面直接被访问**

**23-1-15 Servlet专题 – Session使用范围**

**23-1-16 Servlet专题 – Session原理**

**23-1-17 Servlet专题 – Session创建、销毁**

**23-1-18 Servlet专题 – Session总结**

**23-1-19 Servlet专题 – 过滤器 - Cookie(下)**

**JSP专题**

**24-1-1 JSP专题1**

**24-1-2 JSP专题2**

**24-1-3 JSP专题3**

**24-1-4 JSP专题4**

**24-1-5 JSP专题5**

**24-1-6 JSP专题6**

**24-1-7 JSP专题7**

**24-1-8 JSP专题8**

**24-1-9 JSP专题9**

**24-1-10 JSP专题10**

**24-1-11 JSP专题11**

**24-1-12 JSP专题12**

**24-1-13 JSP专题13**

**24-1-14 JSP专题14**

**24-1-15 JSP专题15**

**Ajax专题**

**25-1-1 Ajax专题1**

**25-1-2 Ajax专题2**

**25-1-3 Ajax专题3**

**25-1-4 Ajax专题4**

**25-1-5 Ajax专题5**

**25-1-6 Ajax专题6**

**25-1-7 Ajax专题7**

**25-1-8 Ajax专题8**

**25-1-9 Ajax专题9**

**25-1-10 Ajax专题10**

**25-1-11 Ajax专题11**

**25-1-12 Ajax专题12**

**企业实战项目-BBS论坛系统**

**26-1-1 BBS论坛用户登陆1**

**26-1-2 BBS论坛用户登陆2**

**26-1-3 BBS论坛用户登陆3**

**26-1-4 BBS论坛用户登陆4**

**26-1-5 BBS论坛用户登陆5**

**26-2-1 BBS论坛用户注册1**

**26-2-2 BBS论坛用户注册2**

**26-3-1 BBS论坛用户自动登陆1**

**26-3-2 BBS论坛用户自动登陆2**

**26-3-3 BBS论坛用户自动登陆3**

**26-4-1 BBS论坛版面管理模块1**

**26-4-2 BBS论坛版面管理模块2**

**26-4-3 BBS论坛版面管理模块3**

**26-4-4 BBS论坛版面管理模块4**

**26-4-5 BBS论坛版面管理模块5**

**26-4-6 BBS论坛版面管理模块6**

**26-4-7 BBS论坛版面管理模块7**

**26-4-8 BBS论坛版面管理模块8**

**26-5-1 BBS论坛角色管理模块1**

**26-5-2 BBS论坛角色管理模块2**

**26-5-3 BBS论坛角色管理模块3**

**26-5-4 BBS论坛角色管理模块4**

**26-5-5 BBS论坛角色管理模块5**

**26-5-6 BBS论坛角色管理模块6**

**26-6-1 BBS论坛会员管理模块1**

**26-6-2 BBS论坛会员管理模块2**

**26-6-3 BBS论坛会员管理模块3**

**26-6-4 BBS论坛会员管理模块4**

**26-6-5 BBS论坛会员管理模块5**

**26-6-6 BBS论坛会员管理模块6**

**26-6-7 BBS论坛会员管理模块7**

**26-6-8 BBS论坛会员管理模块8**

**26-7-1 BBS论坛权限控制1**

**26-7-2 BBS论坛权限控制2**

**26-8-1 BBS论坛论坛帖管理1**

**26-8-2 BBS论坛论坛帖管理2**

**26-8-3 BBS论坛论坛帖管理3**

**26-8-4 BBS论坛论坛帖管理4**

**26-8-5 BBS论坛论坛帖管理5**

**26-8-6 BBS论坛论坛帖管理6**

**26-8-7 BBS论坛论坛帖管理7**

**26-8-8 BBS论坛论坛帖管理8**

**Struts2框架专题**

**27-1-1 Struts2框架专题1**

**27-1-2 Struts2框架专题2**

**27-1-3 Struts2框架专题3**

**27-1-4 Struts2框架专题4**

**27-1-5 Struts2框架专题5**

**27-1-6 Struts2框架专题6**

**27-1-7 Struts2框架专题7**

**27-1-8 Struts2框架专题8**

**27-1-9 Struts2框架专题9**

**27-1-10 Struts2框架专题10**

**27-1-11 Struts2框架专题11**

**27-1-12 Struts2框架专题12**

**27-1-13 Struts2框架专题13**

**27-1-14 Struts2框架专题14**

**27-1-15 Struts2框架专题15**

**27-1-16 Struts2框架专题16**

**27-1-17 Struts2框架专题17**

**27-1-18 Struts2框架专题18**

**27-1-19 Struts2框架专题19**

**27-1-20 Struts2框架专题20**

**27-1-21 Struts2框架专题21**

**27-1-22 Struts2框架专题22**

**Hibernate框架专题**

**28-1-1 Hibernate框架专题1**

**28-1-2 Hibernate框架专题2**

**28-1-3 Hibernate框架专题3**

**28-1-4 Hibernate框架专题4**

**28-1-5 Hibernate框架专题5**

**28-1-6 Hibernate框架专题6**

**28-1-7 Hibernate框架专题7**

**28-1-8 Hibernate框架专题8**

**28-1-9 Hibernate框架专题9**

**28-1-10 Hibernate框架专题10**

**28-1-11 Hibernate框架专题11**

**28-1-12 Hibernate框架专题12**

**28-1-13 Hibernate框架专题13**

**28-1-14 Hibernate框架专题14**

**28-1-15 Hibernate框架专题15**

**28-1-16 Hibernate框架专题16**

**28-1-17 Hibernate框架专题17**

**28-1-18 Hibernate框架专题18**

**28-1-19 Hibernate框架专题19**

**28-1-20 Hibernate框架专题20**

**28-1-21 Hibernate框架专题21**

**28-1-22 Hibernate框架专题22**

**Spring框架专题**

**29-1-1 Spring框架专题1**

**29-1-2 Spring框架专题2**

**29-1-3 Spring框架专题3**

**29-1-4 Spring框架专题4**

**29-1-5 Spring框架专题5**

**29-1-6 Spring框架专题6**

**29-1-7 Spring框架专题7**

**29-1-8 Spring框架专题8**

**29-1-9 Spring框架专题9**

**29-1-10 Spring框架专题10**

**29-1-11 Spring框架专题11**

**29-1-12 Spring框架专题12**

**29-1-13 Spring框架专题13**

**29-1-14 Spring框架专题14**

**29-1-15 Spring框架专题15**

**29-1-16 Spring框架专题16**

**能力提高**

**30-1-1能力提高- 网站架构**

**30-1-2能力提高- 分布式数据存储架构-垂直**

**30-1-3能力提高- 水平切分-数据切分及整合**

**30-1-4能力提高- NoSql**

**30-1-5能力提高- NoSql之Memcached Java**

**30-1-6能力提高- NoSql之Memcached集群**

**30-1-7能力提高- NoSql之redis安装及常用**

**30-1-8能力提高- NoSql之redis详解**

**30-1-9能力提高- 异构数据源下数据层设计**

**30-1-10能力提高- 异构数据源下设计问题**

**30-1-11能力提高- 设计原则1**

**30-1-12能力提高- 设计原则2**

**30-1-13能力提高- 创建型设计模式之工厂模式1**

**30-1-14能力提高- 创建型设计模式之工厂模式2**

**30-1-15能力提高- 结构型设计模式之适配器**

**30-1-16能力提高- 结构型设计模式之装饰模式**

**30-1-17能力提高- 结构型设计模式之享元模式**

**彩票系统**

**1-1-1彩票系统的简介**

**1-1-2搭建环境**

**1-1-3用户注册**

**1-1-4 mvc三层架构**

**1-1-5整合hibernate**

**1-1-6登陆界面的实现**

**1-1-7修改密码**

**1-1-8退出功能的实现**

**1-1-9查询会员操作**

**1-1-10分页查询会员**

**1-1-11对会员的删除操作**

**1-1-12会员管理模块总结**

**1-1-13用户留言**

**1-1-14 JavaBean实体类**

**1-1-15添加留言**

**1-1-16分页查询留言**

**1-1-17删除留言**

**1-1-18全选功能**

**1-1-19全部删除**

**1-1-20查询消息**

**1-1-21通过会员名称查询会员信息**

**1-1-22查询所有留言信息**

**1-1-23 where语句**

**1-1-24代码优化**

**1-1-25代码封装**

**1-1-26 Dom4j解析**

**1-1-27 Map集合封装解析的数据**

**1-1-28控制层和业务层的解耦**

**1-1-29处理中文乱码问题**

**1-1-30提高代码的可维护性**

**1-1-31公告管理**

**1-1-32添加公告管理**

**1-1-33显示公告管理**

**1-1-34删除公告管理**

**1-1-35查看详细公告**

**1-1-36添加彩票**

**1-1-37查询彩票**

**1-1-38图片上传(上)**

**1-1-39图片上传(下)**

**1-1-40将彩票信息显示在前台页面**

**1-1-41随机选择双色球**

**1-1-42购买彩票**

**1-1-43显示购买信息**

**1-1-44彩票订单**

**1-1-45彩票系统总结**