内容

[1 概要 2](#_Toc43051217)

[1.1 リソース 2](#_Toc43051218)

[2 開発環境 2](#_Toc43051219)

[2.1 アンドロイドスタジオ（Android Studio 4.0） 2](#_Toc43051220)

[2.2 Google Cloud Pllatform 2](#_Toc43051221)

[3 アンドロイドAPPの作成 2](#_Toc43051222)

[3.1 「Empty Activity」でプロジェクトを作成します。 2](#_Toc43051223)

[4 認証 2](#_Toc43051224)

[4.1 Firebase を Android プロジェクトに追加します。 2](#_Toc43051225)

[4.2 FirebaseUI の依存関係を追加 2](#_Toc43051226)

[4.3 Firebaseログイン方法 3](#_Toc43051227)

[5 音声の再生 4](#_Toc43051228)

[5.1 コントルール画面 4](#_Toc43051229)

[5.2 サービスで音声再生 4](#_Toc43051230)

[6 素材データの保存 4](#_Toc43051231)

[6.1 FirebaseのStorage 4](#_Toc43051232)

[6.2 APPの使い方 4](#_Toc43051233)

[7 状態遷移 6](#_Toc43051234)

# 概要

ユーザーに寄添う放送システムを開発します。

## リソース

・プロジェクトURL

<https://github.com/tofumiyoshi/mybroadcast>

・アンドロイドAPK

<https://github.com/tofumiyoshi/coronafighter/blob/master/coronafighter/app/release/app-release.apk>

# 開発環境

## アンドロイドスタジオ（Android Studio 4.0）

下記のURLを参照し、インストールします。

<https://developer.android.com/studio/install?authuser=1&hl=ja>

## Google Cloud Pllatform

下記のURLを参照し、アカウントを作成します。

<https://cloud.google.com/docs/?hl=ja>

# アンドロイドAPPの作成

## 「Empty Activity」でプロジェクトを作成します。

* 1. プロジェクト名に「MyBroadcast」を入力します。

# 認証

## Firebase を Android プロジェクトに追加します。

## FirebaseUI の依存関係を追加

アプリレベルの build.gradle ファイルに FirebaseUI の依存関係を追加します。

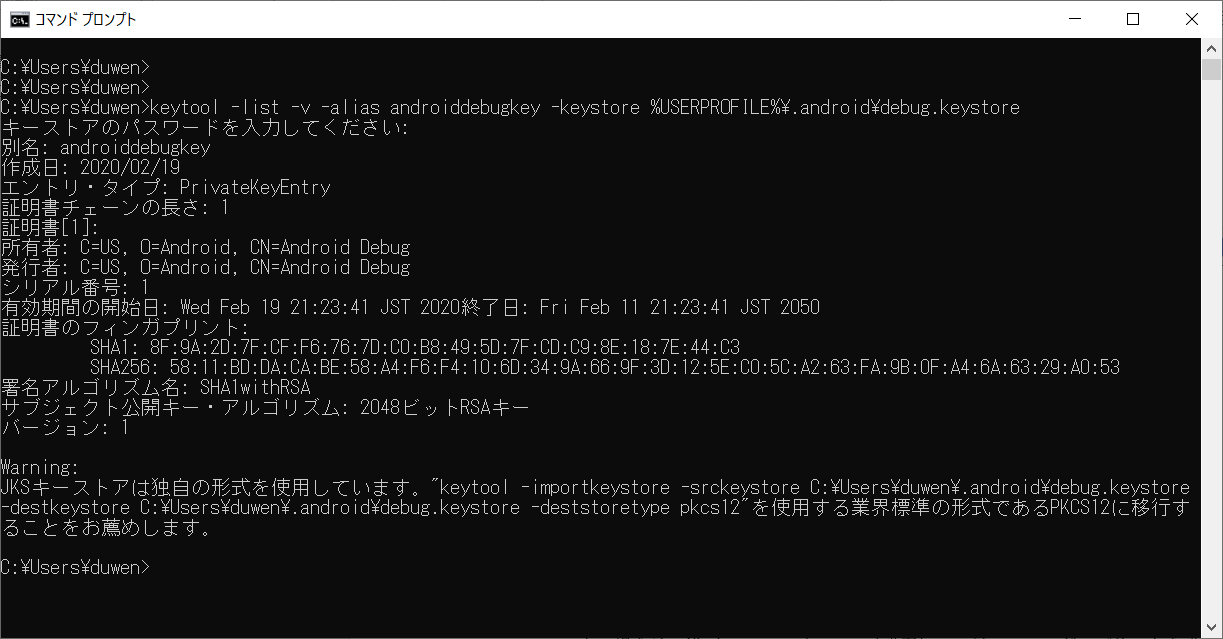
implementation **'com.google.firebase:firebase-auth:19.3.1'**implementation **'com.firebaseui:firebase-ui-auth:4.3.1'**

## Firebaseログイン方法

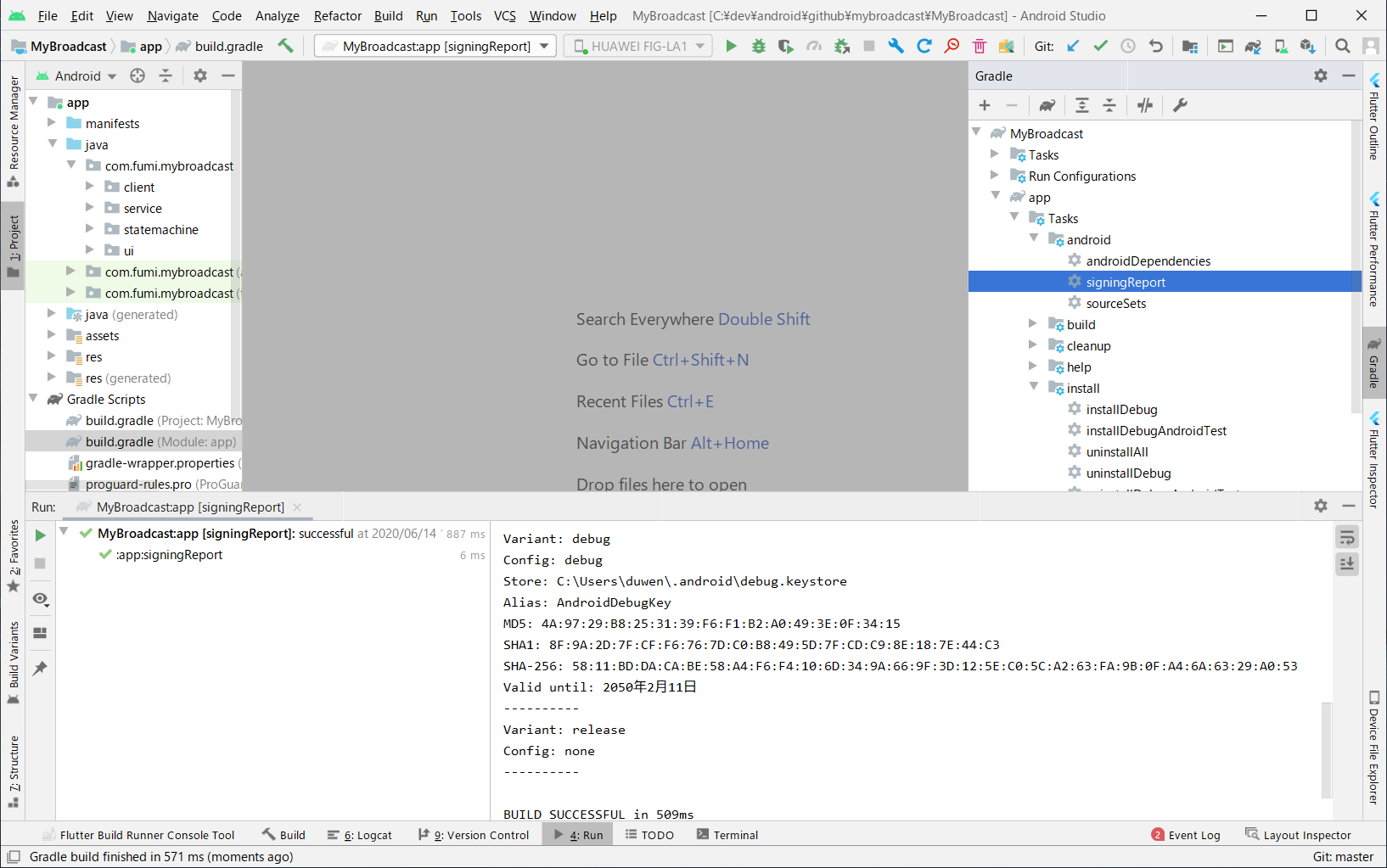
Firebase コンソールで [Authentication] セクションを開き、サポートするログイン方法を有効にします。

Google ログインをサポートし、アプリの SHA-1 フィンガープリントを指定していない場合は、Firebase コンソールの [設定] ページでフィンガープリントを設定します。

keytool -list -v -alias androiddebugkey -keystore %USERPROFILE%\.android\debug.keystore



或いは



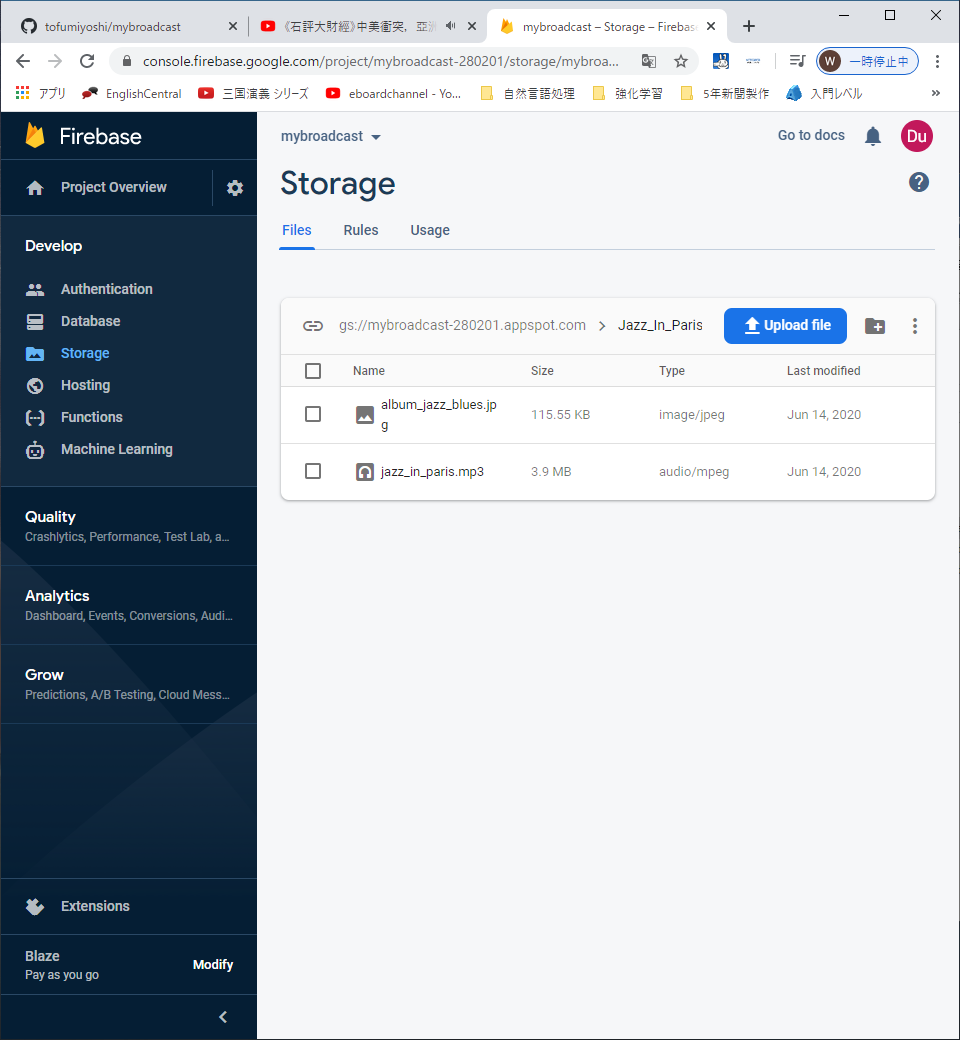
# 音声の再生

## コントルール画面

## サービスで音声再生

# 素材データの保存

## FirebaseのStorage



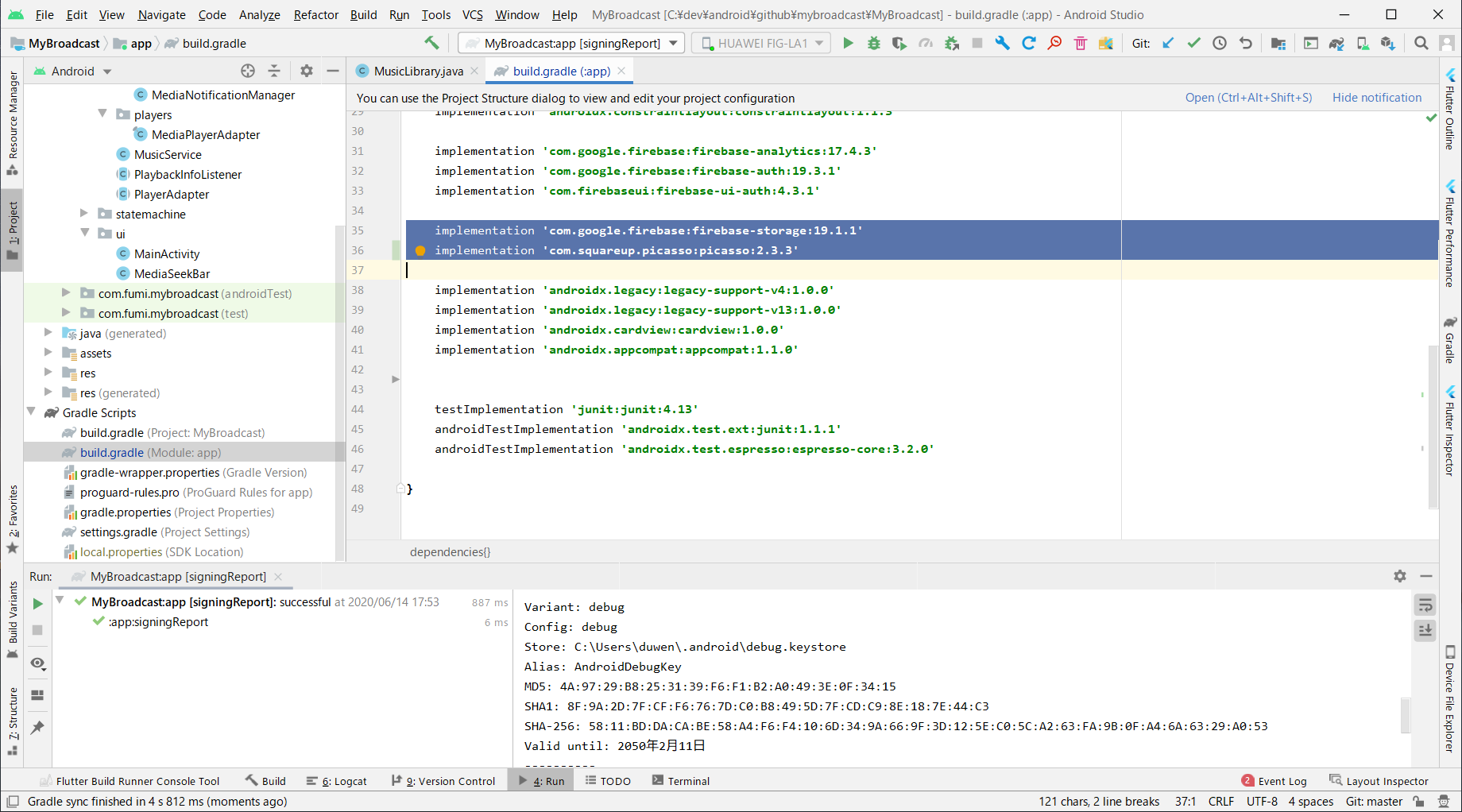
アルバム・アートワーク

メディアデータ

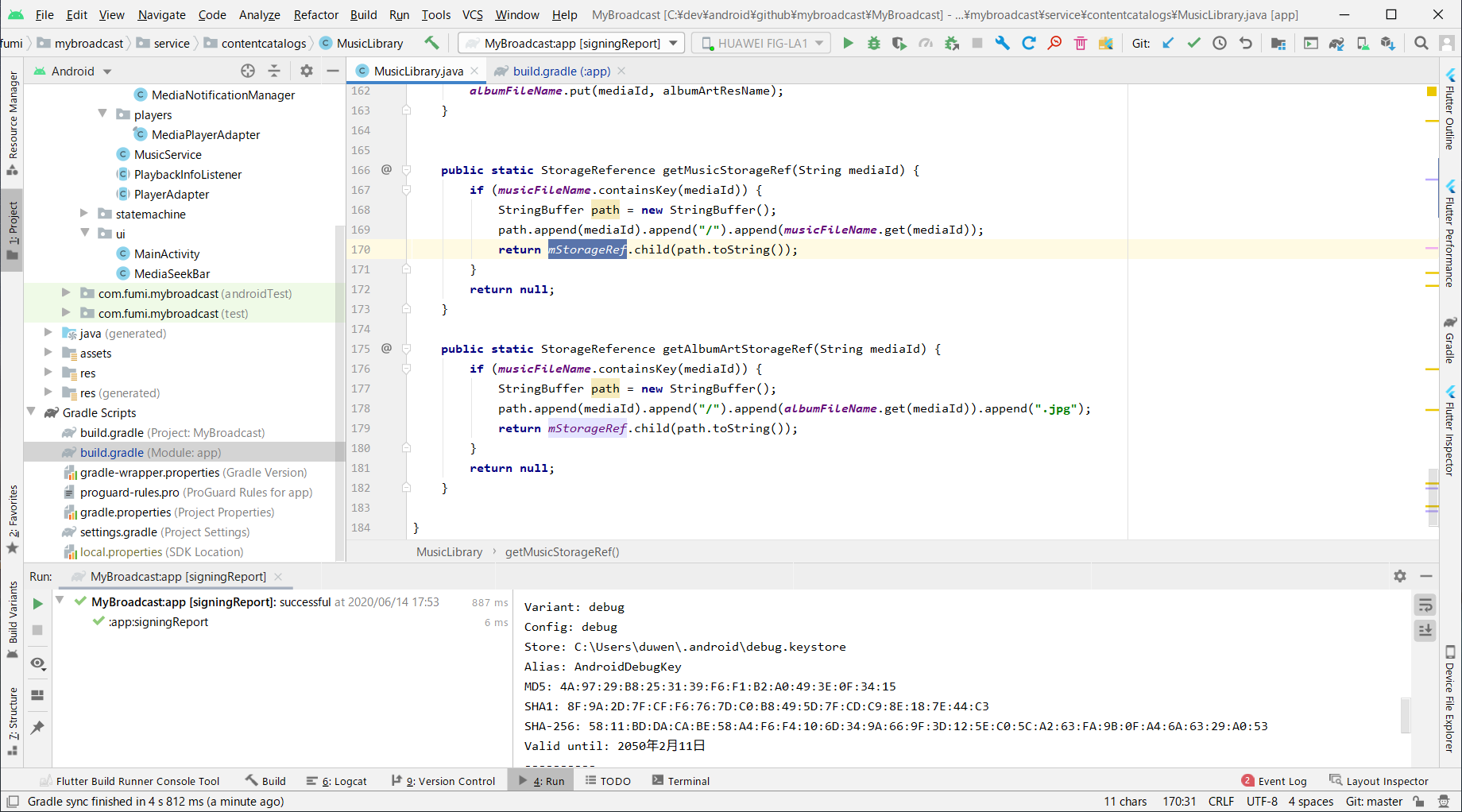
メディアID

## APPの使い方

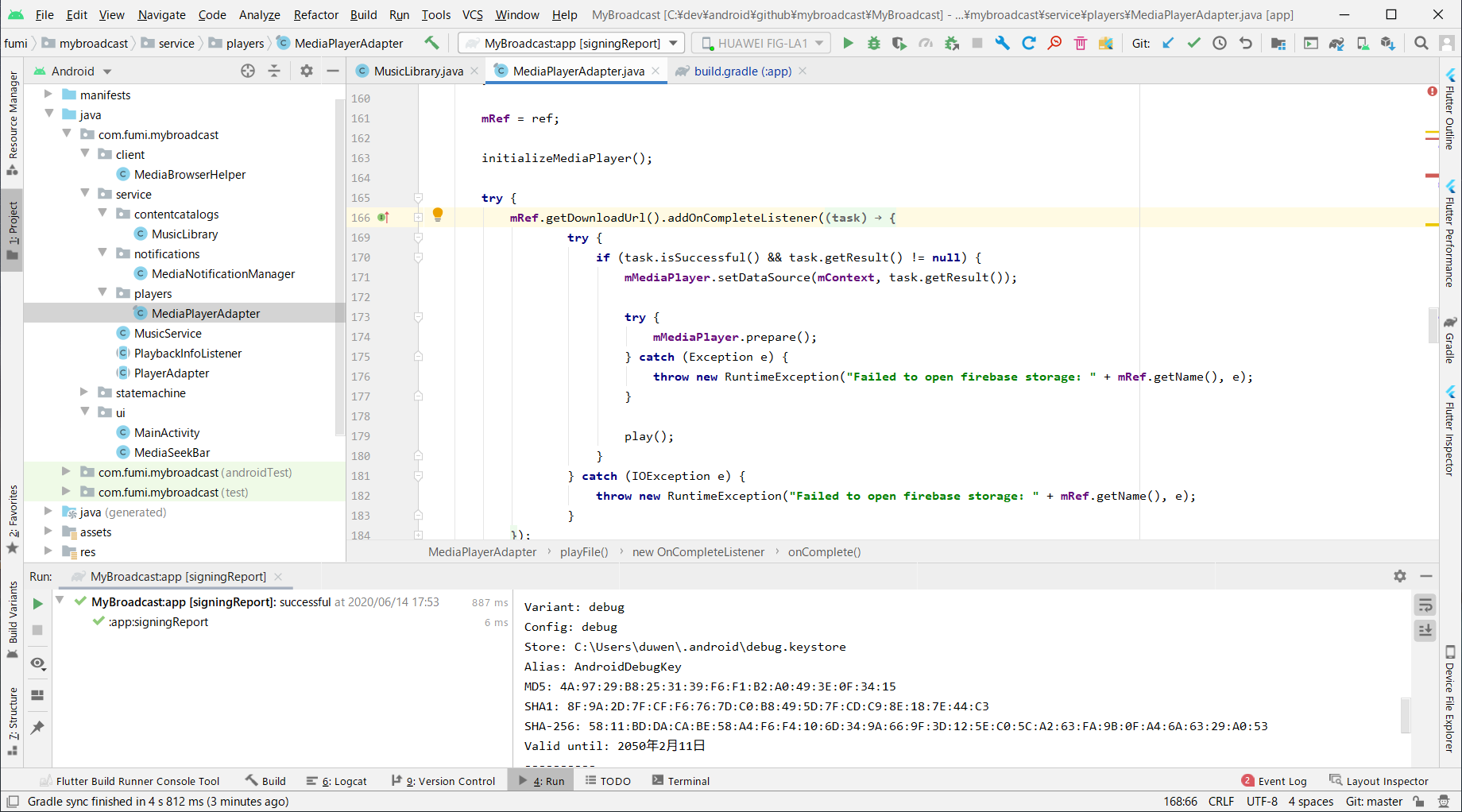
・依存関係の設定



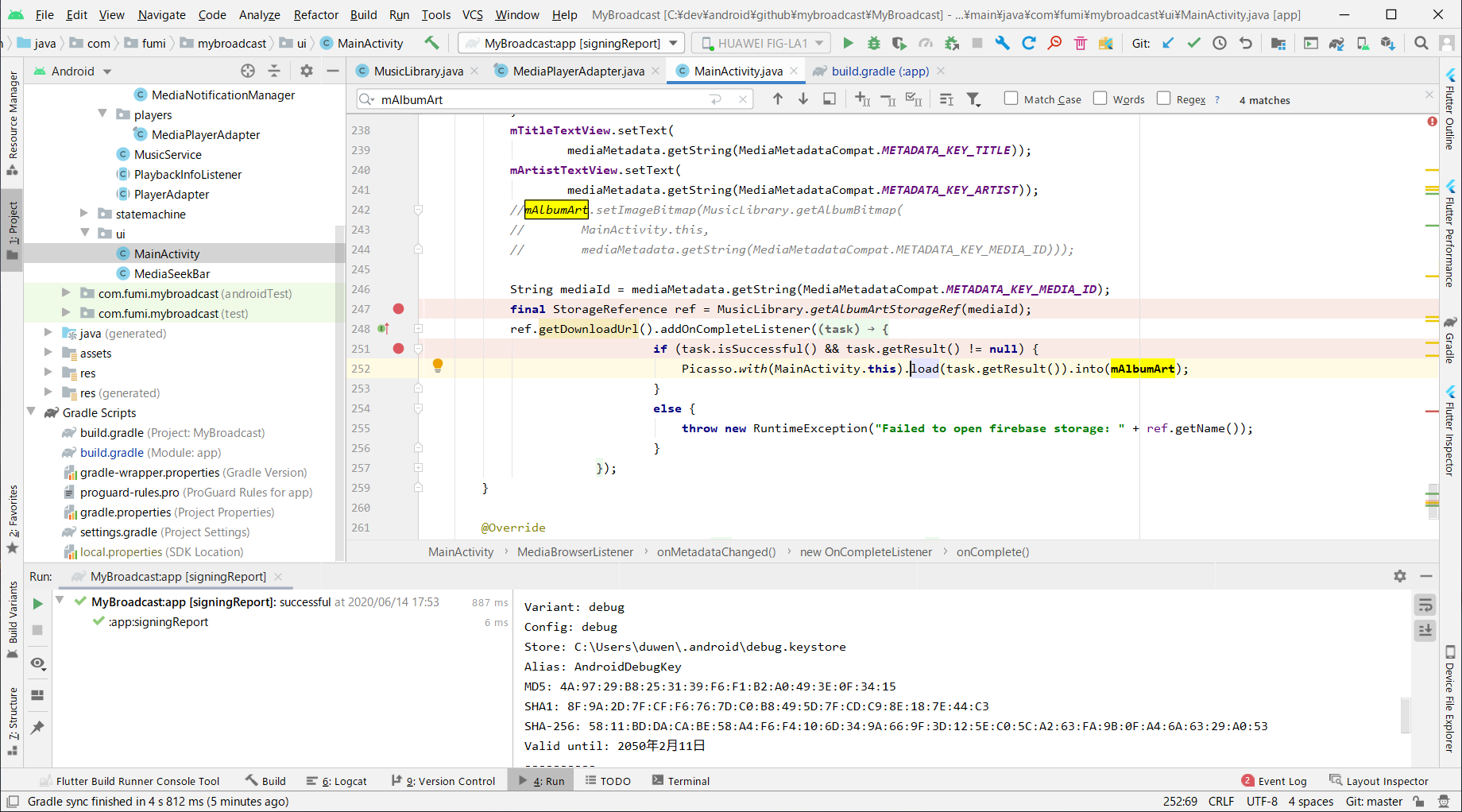
・参照取得



・URIでメディア再生



・URIでアルバム画像を表示

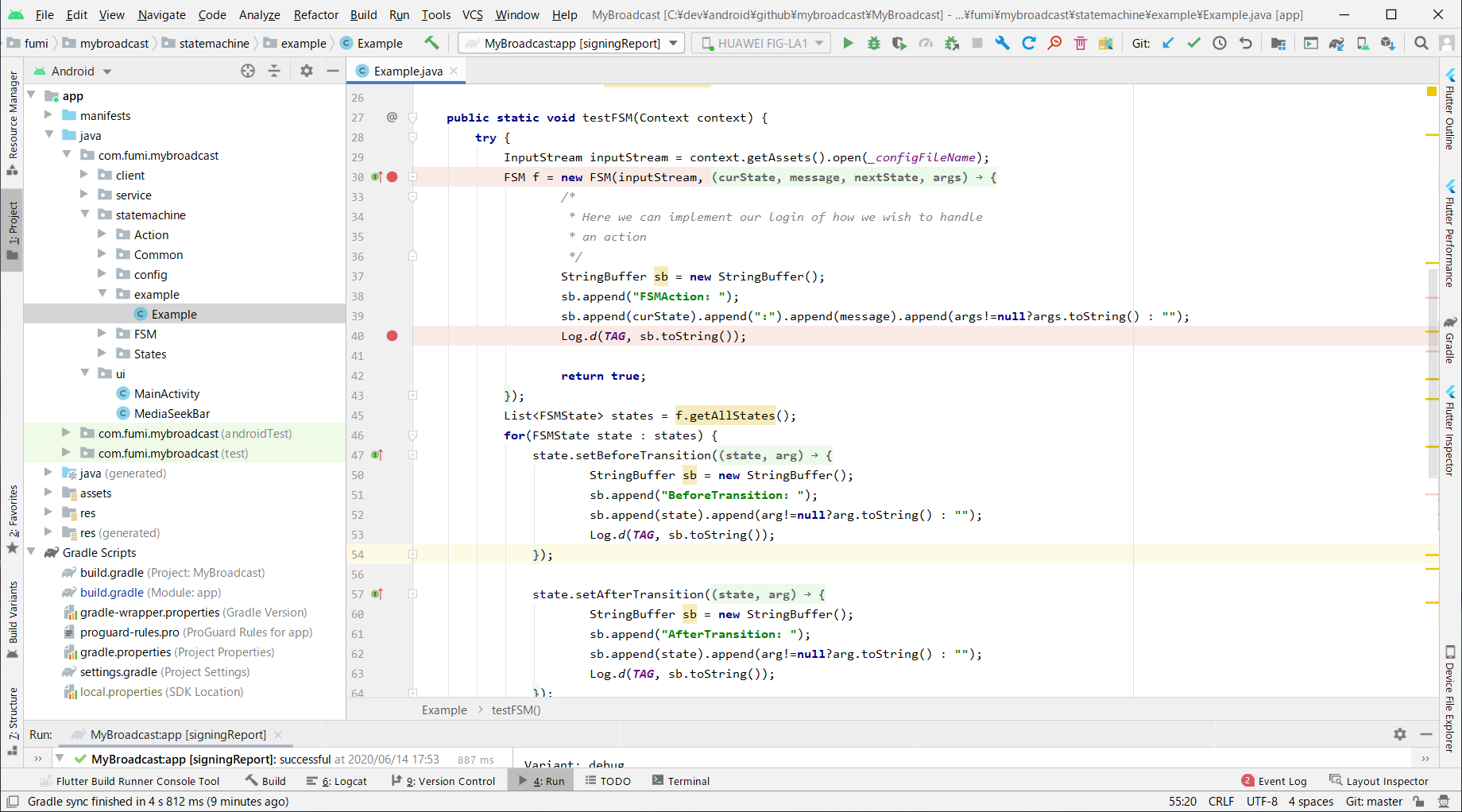


# 状態遷移

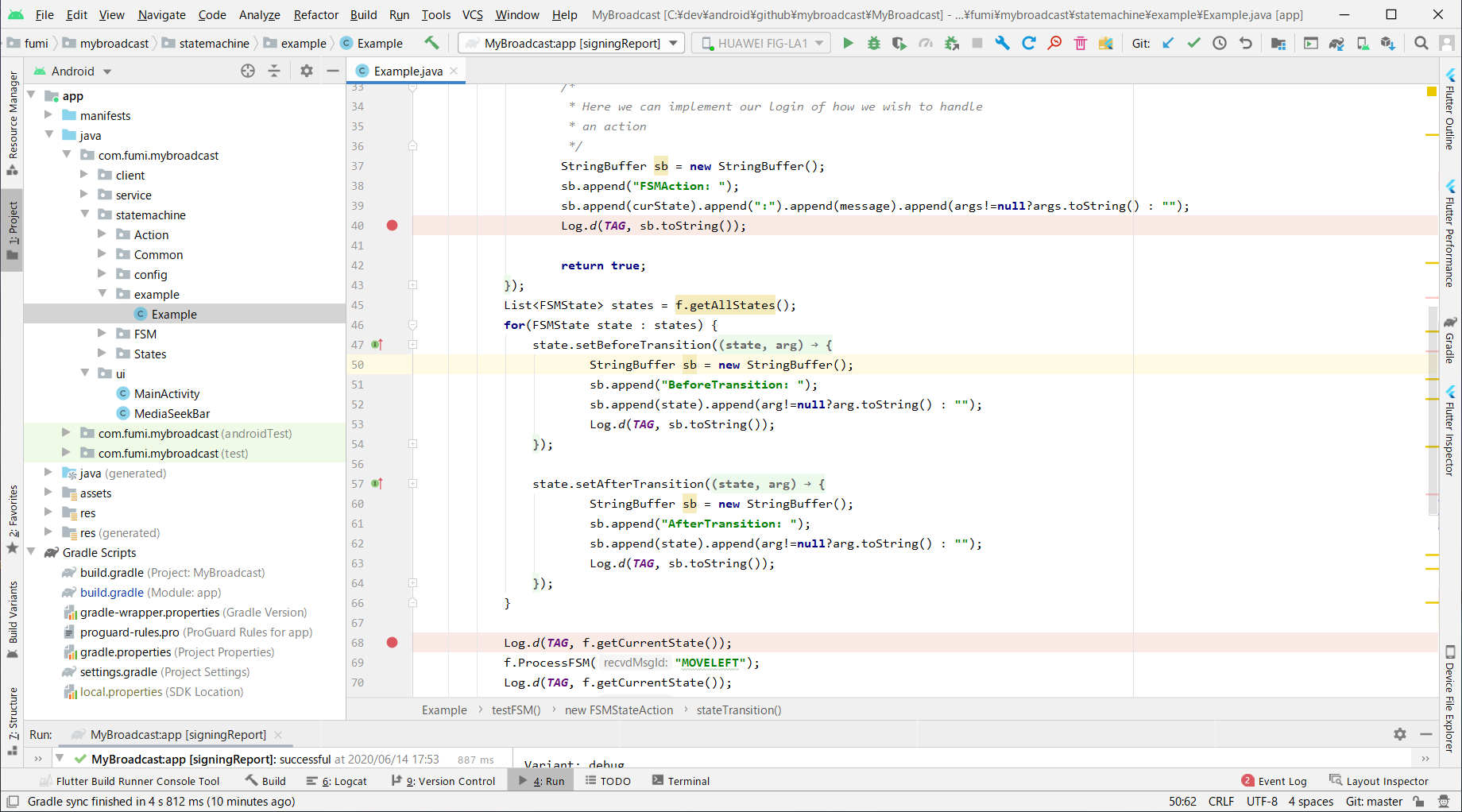
・easy-fsmからソースコードを利用

<https://github.com/koushikr/easy-fsm.git>

・使い方

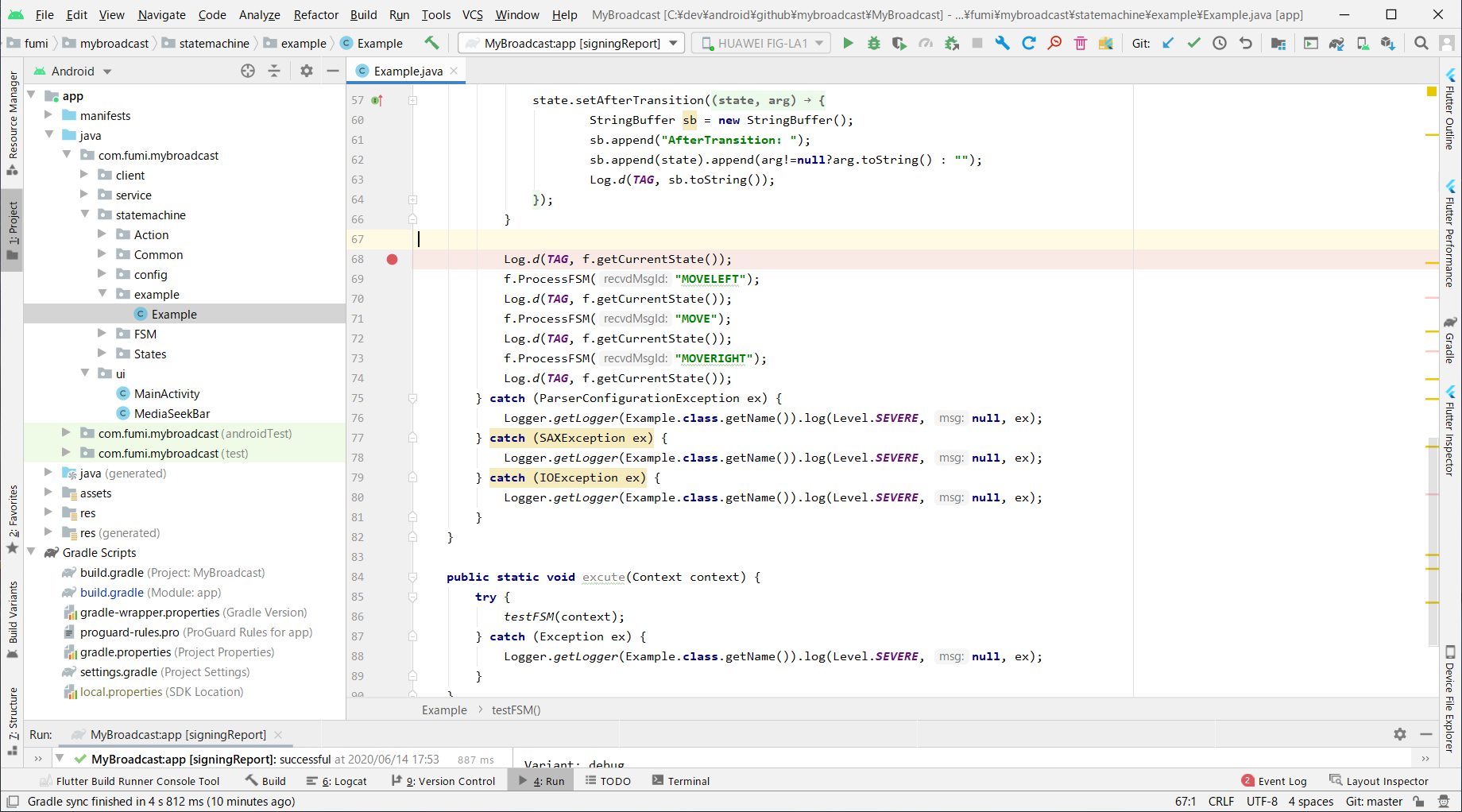


状態遷移時実行する処理



遷移後実行する処理

遷移前実行する処理



状態遷移させます