中北大学

实训任务书

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **实 训 名 称：** | 面向对象与数据库课程设计 | | |
| **学 院、系：** | 软件学院 | | |
| **专 业：** | 软件工程 | | |
| **班 级：** | 20130401班 | | |
| **学 生 姓 名：** | 田梓萱 | 学号： | 2013040111 |
|  | 王超强 | 学号： | 2013040110 |
|  | 杜庭巍 | 学号： | 2013040139 |
|  | 袁圣淇 | 学号： | 2013040136 |
| **设 计 题 目:** | 基于用户管理员的2048小游戏 | | |
| **起 迄 日 期:** | 2021年12月23日~2022年1月14日 | | |
| **指 导 教 师:** | 李华玲 | | |

发任务书日期: 2021年12月23日

**实 训 任 务 书**

|  |
| --- |
| 1．实训的目的和要求： |
| 通过实训，使学生进一步理解和巩固面向对象程序设计和数据库的基本概念、思想和核心技术。培养学生能够根据数据库应用系统的实际需求，综合运用关系型数据库的基本原理，确保可以合理组织数据及有效存储数据的条件下，进行数据库设计和实现并利用面向对象分析、设计和编程的思想，开发出可复用、满足需求的数据库管理系统的能力；同时要求学生能够分阶段撰写规范的文档，清晰表达应用系统的需求、概要设计、详细设计、编码实现和测试等课程设计成果。  **基本要求：**  （1）使用Java完成开发，数据使用数据库持久存储，界面必须是图形用户界面；  （2）按照软件工程的思想完成系统开发过程（包括需求分析、系统设计、编码实现和测试）；  （3）最终的软件系统要求数据充实、界面友好、使用方便。 |
| 2．实训的具体工作内容及分工： |
| **设计内容：**  设计一个2048小游戏的项目，改变传统的2048项目的游戏过程。  **主要功能及要求：**  （1）能够实现用户信息的增加、修改、删除、查找等操作；  （2）管理员可以对用户信息进行增加、修改、删除、查找等操作；  （3）用户可以使用两种方式进行操作，同时有三种不同的玩法；  （4）可以实现对用户登陆状态的判断；  （5）可以实现对用户游戏状态的判断；  （6）实现友善的功能提醒以及正确的错误捕获，同时加入了国家防沉迷规定的确认以及隐私协议的确认；  （7）该程序符合JAVA中的开闭性原则以及多用组合、少用继承的原则、关系型数据库的基本原理，利于日后维护。 |

**实 训 任 务 书**

|  |  |
| --- | --- |
| 3．对实训成果的要求： | |
| 提交实训说明书和光盘（每班统一制作1张光盘，每组一个目录）。  每组的光盘目录内含：  （1）源程序文件；  （2）数据备份文件；  （3）实训说明书文档（另需交打印文档一份）。 | |
| 4．实训工作进度计划： | |
| 起 迄 日 期 | 工 作 内 容 |
| 2021年12月23日**～**2021年12月29日  2021年12月30日 **～** 2022年1月7日  2022年1月8日 **～** 2022年1月12日  2022年1月13日  2022年1月14日 | 选择实训题目，明确实训任务，完成并提交需求分析设计报告；  功能模块代码实现、调试并提交中期报告；  完善功能代码、完善系统数据、系统测试、撰写并提交实训说明书文档；  验收程序、答辩；  修改、上交说明书。 |