

DESARROLLO DE SOFTWARE

EJERCICIO N° 6

C#

1. Crear una nueva aplicación de consola utilizando Visual Studio 2022, con el nombre **Dsw2025Ej6**
2. Crear la carpeta **Dominio** en el proyecto, dentro de ésta agregar la clase **Producto** con los siguientes atributos, cada uno con el correspondiente método get y set:
 - a. Código, entero largo
 - b. Descripción, cadena de caracteres
 - c. Activo, verdadero o falso
 - d. Precio de venta, punto flotante de 64 bits
 - e. Impuesto, punto flotante de 32 bits, inicializar con el valor 0.21
 - f. Stock, entero
 - g. Presentacion, valores posibles: U, P, M, G
 - h. Fecha de alta
3. Crear un método que retorna el precio sin impuesto
4. Crear un método que retorna un texto con el siguiente formato:
[Codigo] Descripcion [Presentacion]: Precio (en formato moneda)
Los caracteres en negrita son fijos
5. Crear un método que incrementa el stock en 1
6. Crear un método que decrementa el stock en 1
7. Crear un método que incrementa el stock con un valor proporcionado