

极客学院
jikexueyuan.com

iOS 设计模式简介

■ iOS 设计模式简介 — 课程概要

- 编码是门艺术
- 设计模式的基本原则
- 设计模式的类型

编码是门艺术



编码是门艺术

- 为何会抽象出设计模式
- 设计模式可以解决什么问题
- 学习设计模式的必要性

设计模式的基本原则

设计模式的基本原则

- 开闭原则
- 里氏代换原则
- 依赖倒转原则
- 接口隔离原则
- 合成/聚合复用

设计模式的类型

设计模式的类型

- 设计模式的类型
- 设计模式的功能划分

设计模式的类型

GoF patterns	Creational	Abstract factory · Builder · Factory method · Prototype · Singleton
	Structural	Adapter · Bridge · Composite · Decorator · Facade · Flyweight · Proxy
	Behavioral	Chain of responsibility · Command · Interpreter · Iterator · Mediator · Memento · Observer · State · Strategy · Template method · Visitor
Concurrency patterns		Active object · Balking · Double-checked locking · Event-based asynchronous · Guarded suspension · Join · Lock · Monitor · Proactor · Reactor · Read write lock · Scheduler · Thread pool · Thread-local storage
Architectural patterns		Front controller · Interceptor · MVC · <i>n</i> -tier · Specification · Publish-subscribe · Naked objects · Service Locator · Active record · Identity map · Data access object · Data transfer object
Other patterns		Dependency injection · Lazy loading · Mock object · Null object · Object pool · Servant · Type tunnel

iOS 设计模式简介

本套课程中我们学习了 iOS 设计模式简介，你应当掌握了以下知识：

- 编码是门艺术
- 设计模式的基本原则
- 设计模式的类型

你可以用所学的知识来重新 review 以前所写的代码，进行适当的改进，如果想继续提高，你可以继续在极客学院学习使用适配器模式。

极客学院

jikexueyuan.com

中国最大的IT职业在线教育平台

