

极客学院
jikexueyuan.com

使用带粒子效果的 CAEmitterLayer

使用带粒子效果的CAEmitterLayer — 课程概要

- 用CAEmitterLayer产生粒子效果
- 封装CAEmitterLayer
- 封装下雪、下雨的粒子效果控件

使用带粒子效果的CAEmitterLayer

用CAEmitterLayer产生粒子效果

用CAEmitterLayer产生粒子效果

- CAEmitterLayer的用途
- CAEmitterLayer的一些重要参数
- 为什么要使用CAEmitterLayer

使用带粒子效果的CAEmitterLayer

封装CAEmitterLayer

封装CAEmitterLayer

- 替换CAEmitterLayer成UIView子类的backedLayer
- 将CAEmitterLayer封装的类作为“抽象”父类

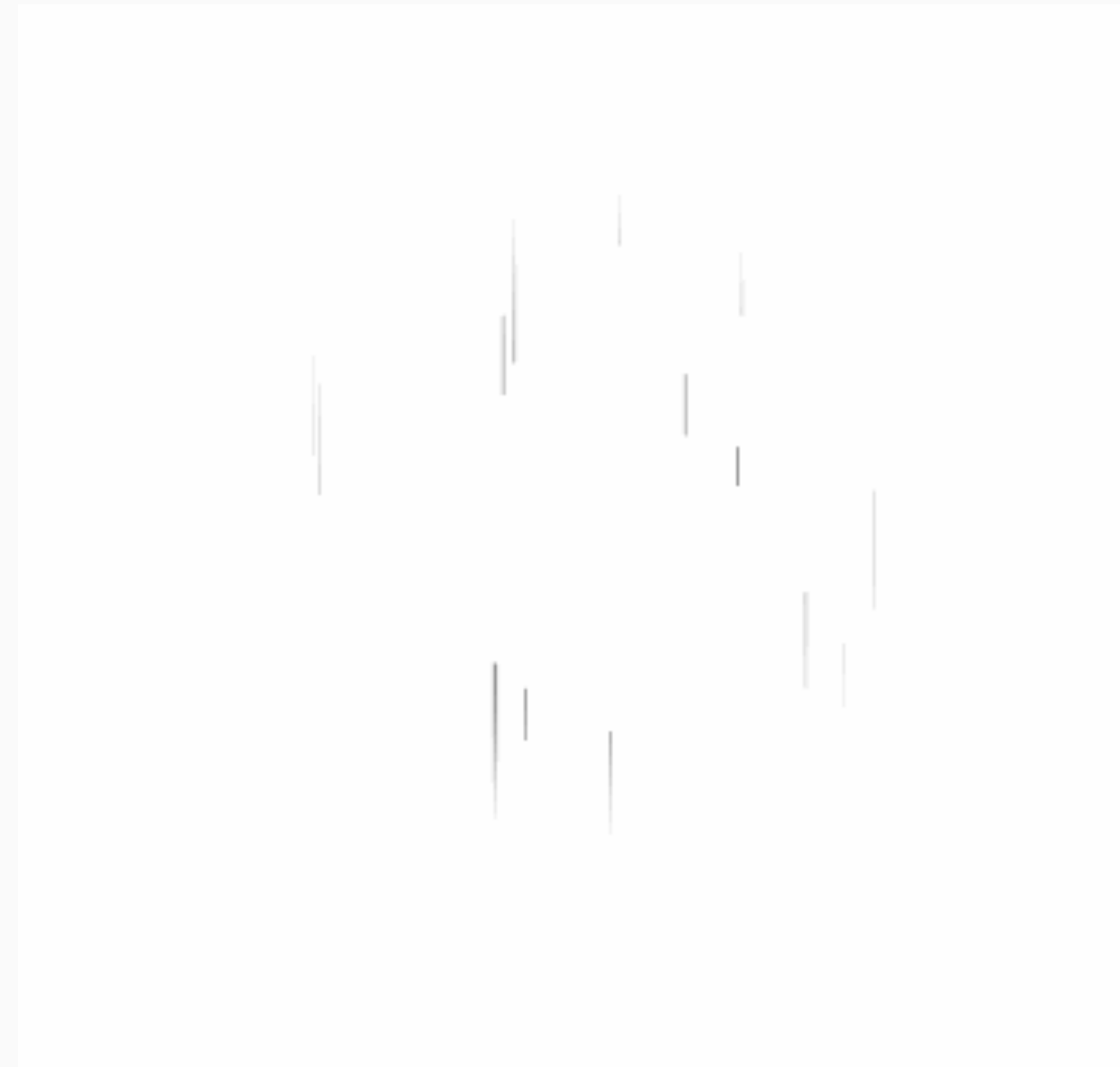
使用带粒子效果的CAEmitterLayer

封装下雪、下雨的粒子效果控件

封装下雪、下雨的粒子效果控件

- 从封装CAEmitterLayer的“抽象”父类继承的原因
- 下雪、下雨效果参数的设置

封装下雪、下雨的粒子效果控件



使用带粒子效果的CAEmitterLayer

本套课程中我们学习了使用带粒子效果的CAEmitterLayer，你应当掌握了以下知识：

- 用CAEmitterLayer产生粒子效果
- 封装CAEmitterLayer
- 封装下雪、下雨的粒子效果控件

你可以用所学的知识来设计更复杂的粒子效果，如果想继续提高，你可以继续在极客学院学习CAGradientLayer的使用。

极客学院

jikexueyuan.com

中国最大的IT职业在线教育平台

