Bootcamp: Arquiteto(a) de Software

Plano de Estudos

Módulo 3: Design Patterns, Estilos e Padrões Arquiteturais

Semana 1: Arquitetura e Qualidade de Software

Passo 1 (2h assistir a minutos de aulas gravadas e realizar estudos complementares)

Aulas:

Capítulo 1: Arquitetura de Software e Qualidade de Código

- Introdução
- Code Smells
- Code Smells Bloaters
- Code Smells Couplers
- · Análise Estática de Código

Passo 2 (2h ler o EBOOK e materiais complementais)

• Leitura:

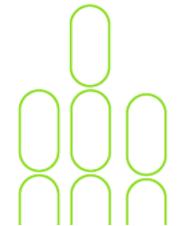
Capítulo 2: Catálogos de Padrões

Passo 3 (2h assistir e replicar as aulas gravadas)

Aulas:

Capítulo 3: GoF - Padrões de Criação

- Singleton
- Builder
- Factory Method
- Abstract Factory





Passo 4 (2h assistir e replicar as aulas gravadas e realizar a atividade de fixação)

Capítulo 4: GoF – Padrões Estruturais

- Adapter
- Facade
- Flyweight
- Composite
- Decorator

Passo 5 (2h 30min assistir e replicar as aulas gravadas e realizar a atividade de fixação)

Aulas:

Capítulo 5: GoF – Padrões Comportamentais

- Command
- · Template Method
- State
- Strategy

• Atividade de Fixação:

Resolver a Atividade de Fixação – (30 minutos)

• Fórum de Debates

• Participar do fórum de debates – (30 minutos)

Passo 6 (1h 30min –aula ao vivo)

• Primeira Aula Interativa:

Capítulo 6: Princípios SOLID

Semana 2: Estilos e Padrões Arquiteturais

Passo 7 (2h ler o EBOOK e complementar os estudos)

- Leitura:
 - a) Leitura do ebook

Capítulo 7: Estilos Arquiteturais

Passo 8 (2h assistir às aulas e complementar os estudos)

Aulas:

Capítulo 8: Padrões Arquiteturais

- Introdução aos Padrões Arquiteturais
- Model View Controller (MVC)
- Model View Presenter (MVP)
- Model View ViewModel (MVVM)

Passo 9 (2h assistir às aulas e complementar os estudos)

Aulas:

Capítulo 9: Domain Centric Architectures

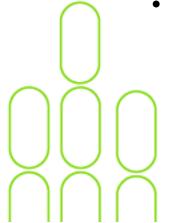
- Hexagonal Architecture
- Onion Architecture
- Clean Architecture

Passo 10 (2h assistir às aulas e complementar os estudos)

Aulas:

Capítulo 10: Padrões para Sistemas Distribuídos

- Padrões para Sistemas Distribuídos
- Enterprise Application Integration Patterns Point to Point Channel





- Enterprise Application Integration Patterns Publish Subscribe Channel
- Enterprise Application Integration Patterns Concurrency

Capítulo 11: Arquiteturas de Sistemas Distribuídos

- Enterprise Application Integration (EAI)
- Service Oriented Architecture (SOA)
- Enterprise Service BUS (ESB)

Passo 11 (4h atividade modular e revisão de conteúdo)

• Atividade Modular

Passo 12 (1h 30m -aula ao vivo)

• Segunda Aula Interativa:

Capítulo 12: Aplicação de Padrões Arquiteturais