Bootcamp: Bootcamp Arquiteto(a) de Software

Plano de Ensino

Módulo 1: Fundamentos de Arquitetura de Software

Semana 1: Aspectos Fundamentais e Estilos Arquiteturais

Passo 1:

- Aulas: videoaulas do Capítulo 01 (Apresentação da Disciplina) e Capítulo 02 (Introdução a Arquitetura de Software).
 Tempo Estimado: 60 minutos
- Leitura: Capítulo 01 do E-book (Introdução a Arquitetura de Software).

Tempo Estimado: 30 minutos

Passo 2:

Aulas: videoaulas do Capítulo 03 (Arquitetura de Software Moderna).
Tempo Estimado: 60 minutos

Passo 3:

Aulas: videoaulas do Capítulo 04 (Estilos Arquiteturais Monolíticos).
Tempo Estimado: 60 minutos

Passo 4:

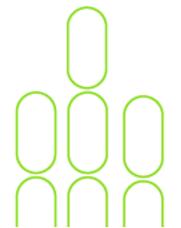
Aulas: videoaulas Capítulo 05 (Estilos Arquiteturais Distribuídos).
Tempo Estimado: 60 minutos

Passo 5:

• Atividades:

o Fórum de Debates Tempo Estimado: 10 minutos o 1ª Aula Interativa Tempo Estimado: 90 minutos

Resolução dos Exercícios de Fixação Tempo Estimado: 30 minutos





Semana 2: Atividades Fundamentais, Interfaces e Atividade Modular

Passo 6:

o **Leitura:** seção 2.1 do E-book (Conduzindo o Processo decisório).

Tempo Estimado: 30 minutos

o Aulas: videoaulas do Capítulo 08 (Gerenciando Riscos).

Tempo Estimado: 45 minutos

Passo 7:

o **Leitura:** seção 2.2 do E-book (Frameworks Arquiteturais).

Tempo Estimado: 30 minutos

• Aulas: videoaulas do Capítulo 10 (Engenharia e Arquitetura de

Software).

Tempo Estimado: 45 minutos

Passo 8:

o Aulas: videoaulas do Capítulo 11 (Devops).

Tempo Estimado: 45 minutos

Passo 9:

o Atividades: Resolução da Atividade Modular.

Tempo Estimado: 60 minutos

Passo 10:

o Atividades: Fórum de Debates.

Tempo Estimado: 10 minutos.

o 2ª Aula Interativa.

Tempo Estimado: 90 minutos