

atento(a) ao seu teste e ao prazo final, pois novas tentativas só serão concedidas devido às questões médicas.

O gabarito será disponibilizado a partir de sexta-feira, **04/04/2025**, às 23h59.

- **Essa atividade de fixação não possui enunciado.**

Bons estudos!

**Atenciosamente,**

**Equipe Faculdade XP**

## Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
<b>MAIS RECENTE</b>	<u>Tentativa 1</u>	1.498 minutos	25 de 25

⚠ As respostas corretas estarão disponíveis em 4 abr em 23:59.

Pontuação deste teste: **25** de 25

Enviado 1 abr em 12:10

Esta tentativa levou 1.498 minutos.

<b>Pergunta 1</b>	<b>5 / 5 pts</b>

Leia atentamente as frases abaixo:

- A. A análise dinâmica permite a identificação de code smells de sistemática.
- B. Code smells comprometem o entendimento do código fonte.
- C. A coleta de análise de métricas de tamanho e complexidade não contribuem para a identificação e classificação de code smells.
- D. Thresholds devem ser definidos no início do planejamento da arquitetura e mantidos ao longo do ciclo de vida do software.

Com base nas frases acima, é correto afirmar que:

- ☐ Apenas as afirmativas A e B estão corretas.
- ☐ Apenas as afirmativas A e C estão corretas.
- ☐ Apenas a afirmativa D está correta.
- ☒ Apenas a afirmativa B está correta.

## Pergunta 2

5 / 5 pts

Leia atentamente as frases abaixo:

- A. The Blob, Lava Flow e Spaghetti Code são exemplos de AntiPatterns.
- B. Singleton e Abstract Factory são exemplos de design patterns de criação.
- C. O padrão Composite implementa uma comunicação do tipo publish subscriber entre objetos.

Com base nas frases acima, é correto afirmar que:

- ☐ Todas as afirmativas estão corretas.
- ☐ Apenas as afirmativas B e C estão corretas.
- ☐ Apenas as afirmativas A e C estão corretas.
- ☒ Apenas as afirmativas A e B estão corretas.

### Pergunta 3

5 / 5 pts

Quais design patterns do catálogo GoF permitem que uma classe pai defina a estrutura um processo, mas delegue para suas classes filhas a definição de parte das etapas desse processo por não ser capaz de implementá-las?

- ☐ Factory Method e State.
- ☐ Nenhuma das alternativas.
- ☒ Template Method e Factory Method.
- ☐ Template Method e State.

#### Pergunta 4

5 / 5 pts

Qual característica da orientação por objetos o design pattern Decorator permite contornar?

- ☐ Herança múltipla.
- ☐ Fluxo de dependência inverso.
- ☒ Adicionar comportamentos de um objeto após a sua criação.
- ☐ Nenhuma das alternativas.

#### Pergunta 5

5 / 5 pts

Qual a principal diferente entre os designs patterns Abstract Factory e Factory Method?

- ☐ Apenas o Factory Method não permite criar produtos de tipos distintos.
- ☐ O Factory Method utiliza o conceito de inversão de dependência.
- ☐ Nenhuma das alternativas anteriores.
- ☒ Diferente do Factory Method, o Abstract Factory tem como propósito criar famílias de objetos.

Pontuação do teste: **25** de 25