Toğrul Yarıyev. 28.08.2016. Codeacademy.

1. Hər hansı hesablama zamanı verilən dəyişənlərin dəyəri hesablama vaxtı dəyişirsə, həmin dəyişən dəyəri göstərmək üçün istifadə edilir.

2. $$ (yəni 2 dəfə) işləndikdə, bir dəyişənin dəyəri yeni bir dəyişən olur. Məsələn:

<?php  
$a = 'hello';  
?>

Burada əgər $$ (yəni 2 dəfə) işlətsək, 'hello' yeni bir dəyişən olaraq qeyd olunacaq.

3. Hər hansı dəyişənin dəyərinin olub-olmamasını göstərmək üçün istifadə edilir. Bizə “boolean” dəyərini qaytarır. Yəni “true” or “false”.

4. Dəyərin təsvirinin depolanabilmesini yaradır.

5. Ekrana 1 (rəqəm) çıxacaq.

6. <?php

$juice = "apple";

echo "He drank some $juice juice.";

?>

7. “unset()” qurulmuş funksiyanı ləğv edir, “unlink()” bütünlükdə faylı silir.

8. Cavab “E”.

9. <?php

$word = 'Code Academy 2016';

echo array\_sum(count\_chars("$word"));

?>

10. Boolean(True).

11. Null. Çünki orda dəyişən bir şey yoxdu.

12. Output = 7.

13. “Static keyword”-class-ın dəstəklənmasinə ehtiyac olmadan onların metod və varlığına keçid edə bilir. “Final keyword”-əlavə class-lar tərin etməmək üçün istifadə edilir. Əgər “final” tapıldısa, digərlərinin qarşısı alınır.

14. “Sessions” məlumatları depolayaraq digər hissələrdə işlətmək üçün istifadə edilir. “Cookies” istifadəçini tanımaq üçün istifadə edilir.

15. Datanın obyektə yükləmə vaxtında problem yaradar əgər Constructor -da problem yaransa.

16. “Traits”- çox işlənən dillərdə codu yenidən istifadə etmək üçün istifadə edilir.

17. Müəyyən verilmiş obyektlər vasitəsilə qoşullurş Məsələn:

<?php  
$servername = "localhost";  
$username = "username";  
$password = "password";  
  
// Create connection  
$conn = new mysqli($servername, $username, $password);  
  
// Check connection  
if ($conn->connect\_error) {  
    die("Connection failed: " . $conn->connect\_error);  
}   
echo "Connected successfully";  
?>

18. Lessona verilən datalardan oxunacaq.

19. <?php

$first = 45;

$second = 12;

$answer= $first + $second;

echo "$answer";

?>

20. “Sleep”- yubatmaq icrası, “wakeup” tezləşdirmək icrası.

21. session\_unset()-qurulmuş funksiyanı ləğv edir, session\_unregister()-qurulmuş funksiyanı yaddaşa yazmır.

22. Qbobal sahədə olan bütün dəyişənləri müraciət edir.

23. Just GOOGLE it ☺.

24. <?php

$allowedExtensions = array("jpg","png","gif");

$photo\_str\_to\_lower=explode(".", strtolower($\_FILES['photo']['name']));

$photo\_upload\_end\_file=end($photo\_str\_to\_lower);

if(($\_FILES['photo']['name']!='')&&(!in\_array($photo\_upload\_end\_file,$allowedExtensions)))

{

?>

<script type='text/javascript'>

alert('The photo must support these file format - jpg, jpeg, png, pneg, gif.');

history.go(-1);

</script>

<?php

exit;

}

?>

25. (`.`)-Sadəcə bağlama funksiyasını yerinə yetirir, (`.=`)-Həm bağlıyır, həm də həmin dəyişənə bərabər edir.

26. getimagesize- deyilən bir php funksiyası ilə.

27. E\_ERROR-Fatal error verir, E\_ALL-bütün hamısı error olanda, E\_USER\_ERROR- istifadəçi haqqında error olduqda və s.

28. Halhazırkı istifadə edilmiş script-i geri qaytarır.

29. PHP interface metoddur, amma onun uzantısı yoxdur, constructor kimi classlara keyfiyət ötürür və s.

30. “mail” deyə bir funksiya var php-də. Məsələn:

<?php

$to = 'nobody@example.com';

$subject = 'the subject';

$message = 'hello';

$headers = 'From: webmaster@example.com' . "\r\n" .

'Reply-To: webmaster@example.com' . "\r\n" .

'X-Mailer: PHP/' . phpversion();

mail($to, $subject, $message, $headers);

?>