Machine Learning (WS 16/17) Stefan Edelkamp

Sämtliche Aufgaben sind von der Gruppe selbstständig zu lösen. Die Verwendung von Hilfsmitteln und Quellen außerhalb der Vorlesungsunterlagen gilt es in expliziter Weise zu dokumentieren. Abgabe ist am Donnerstag, den 15.12.2016 im Tutorium.

1 Begriffsdefinition

- Modellieren Sie ein Hidden Markov Modell, bei dem sechs verschiedene Würfel (W4, W6, W8, W12, W20, W100) gleichzeitig gewürfelt werden. Das Ergebnis eines Würfels legt den Würfel fest, dessen Ergebnis als Beobachtung verwendet wird. Beschreiben Sie das Modell, insbesondere sind Sensor und Transitionsmodell anzugeben.
- 2. Passen Sie Ihr Modell an, so dass immer der zuletzt ausgewählte Würfel den nächsten Würfel (10 P) auswählt. Wieder sind Sensor und Transitionsmodell anzugeben und zu erklären.
- 3. Erklären Sie die Gemeinsamkeiten / Unterschiede zwischen einer Markov Kette und einem (5 P) Markov Decision Process!
- 4. Erklären Sie die Funktionsweise der Bellman-Gleichung! Wie interpretiert Value Iteration (5 P) die Bellman Gleichung?

2 Markov Ketten

Um das Studuim weiter finanzieren zu können, bieten sich Fußball TOTO-Wetten an. Obwohl wir keine Ahnung von Fußball haben, wollen wir helfen. Es bietet sich an eine Markov Kette / Markov Modell für Werder Bremen zu erstellen. Wir beobachteten dazu in einer Saison, welche Spiele Werder Bremen gewonnen (G), verloren (V) oder unentschieden (U) gespielt hat und verwenden eine Markov Kette mit der Markov Annahme erster Ordnung für eine Vorhersage des Spielergebnisses in der Folgesaison.

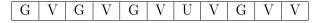


Tabelle 1: Beobachtete Saison von Werder Bremen

- 1. Geben Sie die a priori Wahrscheinlichkeiten für die Zustände Gewonnen, Verloren, Unentschieden an. (5 P)
- 2. Erstellen Sie das Markov Modell basierend auf den Beobachtungen der letzten Saison. Da wir aus relativ vertrauenswürdiger Quelle wissen, dass Werder am ersten Spieltag gewinnen wird, verwenden wir für den ersten Spieltag folgende Wahrscheinlichkeitsverteilung: G=0.9, $V=0.1,\ U=0$. Geben Sie mit Hilfe des Markov Modells die Wahrscheinlichkeit für die möglichen Spielergebnisse der beiden weiteren Spieltage (2. und 3. Spieltag) der neuen Saison an! Geben Sie den Lösungsweg an!
- 3. Geben Sie 20 50 Prozent des Gewinnes bei dem Dozenten der Veranstaltung ab. Die (X P) Verluste dürfen versucht werden von der Steuer abzusetzen.

Maschinelles Lernen Übungsblatt 4

Laut	Spielstandsänderung	P(Laut Spielstandsänderung)
Ole	KÄ	0.8
Toor	KÄ	0.05
Ohhh	ΚÄ	0.15
Ole	TG	0.1
Toor	TG	0.2
Ohhh	TG	0.7
Ole	TW	0.1
Toor	TW	0.8
Ohhh	TW	0.1

Tabelle 2: Sensormodell

Spielstandsänderung(t)	${ m Spielstands" anderung(t+1)}$	P(Spielstandsänderung(t+1) Spielstandsänderung(t))
KÄ	KÄ	0.6
KÄ	TG	0.2
KA	TW	0.2
TW	KÄ	0.4
TW	TG	0.3
TW	TW	0.3
TG	KÄ	0.4
TG	TG	0.4
TG	TW	0.2

Tabelle 3: Transitionsmodell

3 Hidden Markov Modell

Um die GEZ Kosten während des Studiums zu sparen, verzichten wir auf jegliche Form von Nachrichten, würden aber dennoch gerne über den aktuellen Spielstand informiert sein. Zu diesem Zweck mieten wir eine Wohnung in der Nähe des Weserstadions. Dank der Machine Learning Vorlesung kennen wir das Hidden Markov Modell mit dessen Hilfe wir auf den aktuellen Spielstand basierend auf den Schreien der Zuschauer schließen wollen. Wir können dabei folgende Laute unterscheiden: Ole, Ohhh und Tooor. Je nach Windrichtung sind diese Laute nicht ganz zuverlässig, daher benötigen wir (neben einem Transitionsmodell (s. Tabelle 3)) auch ein Sensormodell (s. Tabelle 2), das wir im Vorfeld empirisch ermittelt haben! Folgende versteckte Zustände wollen wir unterscheiden: Keine Änderung (KÄ), Tor Gegner (TG), Tor Werder (TW)

- 1. Verwenden Sie den FORWARD-Algorithmus um nach jedem Laut auf den aktuellen Spielstand zu schließen (durch die Spielstandsänderung) bei folgender Lautbeobachtung: Ole, Ole, Ohh, Ole, Toor! Geben Sie jeden Berechnungsschritt an! Verwenden Sie eine gleichverteilte a priori Wahrscheinlichkeit!
- 2. Welche a priori Wahrscheinlichkeitsverteilung erscheint Ihnen sinnvoll. Beschreiben Sie verschiedene Startsituationen und begründen Sie die Wahl ihrer a priori Verteilung.