Столбцы с пропущенными данными:

19553 Null elements in column first\_blood\_time

19553 Null elements in column first\_blood\_team

19553 Null elements in column first\_blood\_player1

43987 Null elements in column first\_blood\_player2

15691 Null elements in column radiant\_bottle\_time

692 Null elements in column radiant\_courier\_time

27479 Null elements in column radiant\_flying\_courier\_time

1836 Null elements in column radiant\_first\_ward\_time

16143 Null elements in column dire\_bottle\_time

676 Null elements in column dire\_courier\_time

26098 Null elements in column dire\_flying\_courier\_time

1826 Null elements in column dire\_first\_ward\_time

Пропущенные значения в столбцах признаков события first\_blood\_time, first\_blood\_team, first\_blood\_player1 скорее всего связаны с тем, что за первые 5 минут события не произошло. В столбце first\_blood\_player2 нулевых значений гораздо больше, наверно оно используется, если событие происходит одновременно, а это бывает редко.

Аналогично столбцы признаков команд.

Целевой столбец radiant\_win.