

Proposition de Projet: Do You Type?

Nom	Id
Mohammad Tohmeh	109570
Ali Tawbe	109217

1. Titre du projet

Do You Type? - Une plateforme d'apprentissage de la dactylographie rétro

2. Idée de projet

Une plateforme d'entraînement à la dactylographie inspirée de MonkeyType qui combine fonctionnalité moderne et esthétique rétro. Elle résout le problème de pratiquer monotone de la dactylographie en offrant une expérience engageante et personnalisable.

3. Public cible

- Étudiants cherchant à améliorer leur vitesse de frappe
- Dactylographes professionnels

4. Fonctionnalités principales

- Gestion complète des utilisateurs (inscription/connexion)
- Sauvegarde des données personnelles (stats et thèmes)
- Suivi en temps réel (WPM/ACC) (qui sont les stats)
- Classement des meilleurs scores

5. Disposition de base des données

Tables principales:

1. **users**
 - id (PK)
 - username

- password
- 2. **user_stats**
 - user_id (FK)
 - avg_wpm
 - avg_acc
- 3. **themes**
 - theme_id (PK)
 - user_id (FK)
 - Theme_name
 - Background
 - Text_color
 - Monitor_gr_1
 - monitor_gr_2
 - Outline
 - Key_borders
 - Cursor_and_updated_text
 - Secondary_text_color

Relations:

- Un utilisateur peut avoir plusieurs statistiques
- Un utilisateur peut créer plusieurs thèmes
- Chaque thème appartient à un utilisateur

6. Présentation du frontend

Composants principaux:

- Interface principale avec moniteur et clavier virtuel
- Panneau de statistiques en temps réel
- Éditeur de thèmes avec prévisualisation
- Tableau des scores responsive

Interactions:

- Animation des touches lors de la frappe
- Feedback visuel immédiat des erreurs
- Navigation intuitive entre les modes
- Une moderne design de l'affichage des infos personnelles .

7. Actions utilisateur de base

- Créer et gérer un compte
- Participer à des tests de frappe
- Consulter ses statistiques
- Créer et modifier des thèmes
- Consulter le classement

8. Rôles

Système à rôle unique: tous les utilisateurs ont accès aux mêmes fonctionnalités

9. Défis

Défis techniques:

- Calcul précis et en temps réel des statistiques
- Optimisation des performances
- Lien de toutes les pages d'une manière organisée .

Défis UX:

- Trop d'animations qui ne sont pas très faciles à développer .

10. Calendrier

Phase 1: développement de ui/ux (3 semaines)

- Création de l'interface basique (tous qui est relié à la ui/ux)

Phase 2: Fonctionnalités core (1 semaines)

- Développement de la fonctionnalité de calcul des statistiques de frappe .
- Implémentation de base de données en termes de tableaux .
- Relie le backend avec le frontend pour sauvegarder les données (statistiques et thèmes)

Phase 3: organization (1 jour)

- Organiser le projet de manière disponible si nous devons le modifier après .

Phase 4: Finalisation (2 jour)

- Tests et optimisation