**Tài liệu hướng dẫn người chơi**

*---User Guide---*

H2D GAME

***Nhóm 4:***

*1512117 – Nguyễn Minh Đồng*

*1512124 – Nguyễn Hoài Đức*

*1512137 – Đinh Văn Tuấn Hải*

1. ***Tổng quan:***

* H2D Game là trò chơi dạng đi cảnh, người chơi sẽ bắt đầu trò chơi với nhân vật mặc định và màn chơi đầu tiên.
* Mỗi màn chơi sẽ có một số lượng coin nhất định, người chơi phải điều khiển nhân vật ăn hết số coin đó để mở khoá cánh cổng đi đến màn chơi tiếp theo. Khi đó, màn chơi tiếp theo sẽ được mở khoá và người chơi có thể chọn màn chơi đó trong những lần chơi sau.
* Lượng coin ăn được có thể được sử dụng để mở khoá các nhân vật khác.
* Để có thể ăn hết coin và di chuyển đến vị trí cánh cổng, người chơi phải điều khiển nhân vật vượt qua địa hình và tránh né/tiêu diệt các chướng ngại vật/kẻ địch.

1. ***Các thuộc tính của nhân vật:***

* *Máu:*
  + Người chơi sẽ có một lượng máu nhất định.
  + Sẽ bị trừ khi chịu sát thương.
  + Người chơi sẽ chết và trò chơi kết thúc khi lượng máu tụt xuống 0.
  + Có thể ăn vật phẩm để bổ sung một ít máu.
* *Di chuyển:* người chơi có thể di chuyển sang trái/phải hoặc nhảy cao để vượt qua địa hình.
* *Đòn tấn công thường:* người chơi tung ra một đòn tấn công để tiêu diệt kẻ địch trong tầm cận chiến.

1. ***Các chướng ngại vật/kẻ địch:***

* *Ụ súng:* bắn
* *Chiến binh địch:* di chuyển với tốc độ chậm, có thể tấn công nhân vật, gây ra sát thương liên tục.
* *Quái vật:* di chuyển với tốc độ cao, khi va chạm với nhân vật sẽ gây ra một lượng sát thương nhỏ và tiếp tục di chuyển theo hướng ngược lại.

1. ***Các phím điều khiển:***

* *Left Arrow:* di chuyển nhân vật sang trái.
* *Right Arrow:* di chuyển nhân vật sang phải.
* *X:* nhảy.
* *C:* tung ra một đòn tấn công thường.