

Calculadora geometrica

Gerado por Doxygen 1.8.13

Sumário

1	Índice dos Componentes	1
1.1	Lista de Componentes	1
2	Classes	3
2.1	Referência da Classe Circulo	3
2.1.1	Métodos	3
2.1.1.1	calcular_area_circulo()	3
2.1.1.2	calcular_perimetro_circulo()	4
2.1.1.3	get_raio()	4
2.1.1.4	mostrar_area_circulo()	4
2.1.1.5	mostrar_perimetro_circulo()	4
2.1.1.6	set_raio()	5
2.2	Referência da Classe Cubo	5
2.2.1	Métodos	6
2.2.1.1	calcular_area_cubo()	6
2.2.1.2	calcular_volume_cubo()	6
2.2.1.3	get_aresta()	6
2.2.1.4	mostrar_area_cubo()	6
2.2.1.5	mostrar_volume_cubo()	7
2.2.1.6	set_aresta()	7
2.3	Referência da Classe Esfera	7
2.3.1	Métodos	8
2.3.1.1	calcular_area_esfera()	8
2.3.1.2	calcular_volume_esfera()	8

2.3.1.3	get_raio()	8
2.3.1.4	mostrar_area_esfera()	9
2.3.1.5	mostrar_volume_esfera()	9
2.3.1.6	set_raio()	9
2.4	Referência da Classe Paralelepipedo	10
2.4.1	Métodos	10
2.4.1.1	calcular_area_paralelepipedo()	10
2.4.1.2	calcular_volume_paralelepipedo()	11
2.4.1.3	get_aresta1()	11
2.4.1.4	get_aresta2()	11
2.4.1.5	get_aresta3()	11
2.4.1.6	mostrar_area_paralelepipedo()	12
2.4.1.7	mostrar_volume_paralelepipedo()	12
2.4.1.8	set_aresta1()	12
2.4.1.9	set_aresta2()	12
2.4.1.10	set_aresta3()	13
2.5	Referência da Classe Parse	13
2.5.1	Métodos	13
2.5.1.1	parse_geometria()	13
2.6	Referência da Classe Piramide	14
2.6.1	Métodos	14
2.6.1.1	calcular_area_piramide()	14
2.6.1.2	calcular_volume_piramide()	15
2.6.1.3	get_altura()	15
2.6.1.4	get_area_base()	15
2.6.1.5	get_area_lateral()	15
2.6.1.6	mostrar_area_piramide()	16
2.6.1.7	mostrar_volume_piramide()	16
2.6.1.8	set_altura()	16
2.6.1.9	set_area_base()	17

2.6.1.10	set_area_lateral()	17
2.7	Referência da Classe Quadrado	17
2.7.1	Métodos	18
2.7.1.1	calcular_area_quadrado()	18
2.7.1.2	calcular_perimetro_quadrado()	18
2.7.1.3	get_lado()	18
2.7.1.4	mostrar_area_quadrado()	18
2.7.1.5	mostrar_perimetro_quadrado()	19
2.7.1.6	set_lado()	19
2.8	Referência da Classe Retangulo	19
2.8.1	Métodos	20
2.8.1.1	calcular_area_retangulo()	20
2.8.1.2	calcular_perimetro_retangulo()	20
2.8.1.3	get_altura()	21
2.8.1.4	get_base()	21
2.8.1.5	mostrar_area_retangulo()	21
2.8.1.6	mostrar_perimetro_retangulo()	21
2.8.1.7	set_altura()	22
2.8.1.8	set_base()	22
2.9	Referência da Classe Triangulo	22
2.9.1	Métodos	23
2.9.1.1	calcular_area_triangulo()	23
2.9.1.2	calcular_perimetro_triangulo()	23
2.9.1.3	get_altura()	24
2.9.1.4	get_base()	24
2.9.1.5	get_lado()	24
2.9.1.6	mostrar_area_triangulo()	24
2.9.1.7	mostrar_perimetro_triangulo()	25
2.9.1.8	set_altura()	25
2.9.1.9	set_base()	25
2.9.1.10	set_lado()	25

Capítulo 1

Índice dos Componentes

1.1 Lista de Componentes

Aqui estão as classes, estruturas, uniões e interfaces e suas respectivas descrições:

Circulo	3
Cubo	5
Esfera	7
Paralelepipedo	10
Parse	13
Piramide	14
Quadrado	17
Retangulo	19
Triangulo	22

Capítulo 2

Classes

2.1 Referência da Classe Circulo

Métodos Públicos

- `Circulo ()`
Construtor padrao.
- `~Circulo ()`
Destrutor padrao.
- `float calcular_area_circulo (float raio)`
Funcao que calcula a area do circulo.
- `float calcular_perimetro_circulo (float raio)`
Funcao que calcula o perimetro do circulo.
- `void mostrar_area_circulo (float raio)`
Funcao que mostra a area do circulo.
- `void mostrar_perimetro_circulo (float raio)`
Funcao que mostra o perimetro do circulo.
- `float get_raio ()`
Metodo acessor para pegar a area do circulo.
- `void set_raio (float raio)`
Metodo acessor para alterar a area do circulo.

2.1.1 Métodos

2.1.1.1 calcular_area_circulo()

```
float Circulo::calcular_area_circulo (  
    float raio )
```

Funcao que calcula a area do circulo.

Parâmetros

--	--

2.1.1.2 calcular_perimetro_circulo()

```
float Circulo::calcular_perimetro_circulo (
    float raio )
```

Funcao que calcula o perimetro do circulo.

Parâmetros

--	--

2.1.1.3 get_raio()

```
float Circulo::get_raio ( )
```

Metodo acessor para pegar a area do circulo.

Parâmetros

--	--

2.1.1.4 mostrar_area_circulo()

```
void Circulo::mostrar_area_circulo (
    float raio )
```

Funcao que mostra a area do circulo.

Parâmetros

--	--

2.1.1.5 mostrar_perimetro_circulo()

```
void Circulo::mostrar_perimetro_circulo (
```

```
float raio )
```

Funcao que mostra o perimetro do circulo.

Parâmetros

--	--

2.1.1.6 set_raio()

```
void Circulo::set_raio (  
    float raio )
```

Metodo acessor para alterar a area do circulo.

Parâmetros

--	--

A documentação para esta classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- include/circulo.h
- src/circulo.cpp

2.2 Referência da Classe Cubo

Métodos Públicos

- [Cubo](#) ()
Construtor padrao.
- [~Cubo](#) ()
Destrutor padrao.
- float [calcular_area_cubo](#) (float aresta)
Funcao que calcula a area do cubo.
- float [calcular_volume_cubo](#) (float aresta)
Funcao que calcula o volume do cubo.
- void [mostrar_area_cubo](#) (float aresta)
Funcao que mostra a area do cubo.
- void [mostrar_volume_cubo](#) (float aresta)
Funcao que mostra o volume do cubo.
- float [get_aresta](#) ()
Metodo acessor para pegar a area do cubo.
- void [set_aresta](#) (float aresta)
Metodo acessor para alterar a area do cubo.

2.2.1 Métodos

2.2.1.1 calcular_area_cubo()

```
float Cubo::calcular_area_cubo (
    float aresta )
```

Funcao que calcula a area do cubo.

Parâmetros

--	--

2.2.1.2 calcular_volume_cubo()

```
float Cubo::calcular_volume_cubo (
    float aresta )
```

Funcao que calcula o volume do cubo.

Parâmetros

--	--

2.2.1.3 get_aresta()

```
float Cubo::get_aresta ( )
```

Metodo acessor para pegar a area do cubo.

Parâmetros

--	--

2.2.1.4 mostrar_area_cubo()

```
void Cubo::mostrar_area_cubo (
    float aresta )
```

Funcao que mostra a area do cubo.

Parâmetros

--	--

2.2.1.5 mostrar_volume_cubo()

```
void Cubo::mostrar_volume_cubo (
    float aresta )
```

Funcao que mostra o volume do cubo.

Parâmetros

--	--

2.2.1.6 set_aresta()

```
void Cubo::set_aresta (
    float aresta )
```

Metodo acessor para alterar a area do cubo.

Parâmetros

--	--

A documentação para esta classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- include/cubo.h
- src/cubo.cpp

2.3 Referência da Classe Esfera

Métodos Públicos

- [Esfera](#) ()
Construtor padrao.
- [~Esfera](#) ()
Destrutor padrao.
- float [calcular_area_esfera](#) (float raio)
Funcao que calcula a area da esfera.
- float [calcular_volume_esfera](#) (float raio)

Funcao que calcula o volume da esfera.

- void `mostrar_area_esfera` (float raio)

Funcao que mostra a area da esfera.

- void `mostrar_volume_esfera` (float raio)

Funcao que mostra o volume da esfera.

- float `get_raio` ()

Metoda acessor para pegar a area da esfera.

- void `set_raio` (float raio)

Metoda acessor para alterar a area da esfera.

2.3.1 Métodos

2.3.1.1 `calcular_area_esfera()`

```
float Esfera::calcular_area_esfera (
    float raio )
```

Funcao que calcula a area da esfera.

Parâmetros

--	--

2.3.1.2 `calcular_volume_esfera()`

```
float Esfera::calcular_volume_esfera (
    float raio )
```

Funcao que calcula o volume da esfera.

Parâmetros

--	--

2.3.1.3 `get_raio()`

```
float Esfera::get_raio ( )
```

Metoda acessor para pegar a area da esfera.

Parâmetros

--	--

2.3.1.4 mostrar_area_esfera()

```
void Esfera::mostrar_area_esfera (  
    float raio )
```

Funcao que mostra a area da esfera.

Parâmetros

--	--

2.3.1.5 mostrar_volume_esfera()

```
void Esfera::mostrar_volume_esfera (  
    float raio )
```

Funcao que mostra o volume da esfera.

Parâmetros

--	--

2.3.1.6 set_raio()

```
void Esfera::set_raio (  
    float raio )
```

Metoda acessor para alterar a area da esfera.

Parâmetros

--	--

A documentação para esta classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- include/esfera.h
- src/esfera.cpp

2.4 Referência da Classe Paralelepipedo

Métodos Públicos

- [Paralelepipedo \(\)](#)
Construtor padrao.
- [~Paralelepipedo \(\)](#)
Destrutor padrao.
- float [calcular_area_paralelepipedo](#) (float aresta1, float aresta2, float aresta3)
Funcao que calcula a area do paralelepipedo.
- float [calcular_volume_paralelepipedo](#) (float aresta1, float aresta2, float aresta3)
Funcao que calcula o volume do paralelepipedo.
- void [mostrar_area_paralelepipedo](#) (float aresta1, float aresta2, float aresta3)
Funcao que mostra a area do paralelepipedo.
- void [mostrar_volume_paralelepipedo](#) (float aresta1, float aresta2, float aresta3)
Funcao que mostra o volume do paralelepipedo.
- float [get_aresta1](#) ()
Metodo acessor para pegar a area do paralelepipedo.
- void [set_aresta1](#) (float aresta1)
Metodo acessor para alterar a area do paralelepipedo.
- float [get_aresta2](#) ()
Metodo acessor para pegar a area do paralelepipedo.
- void [set_aresta2](#) (float aresta2)
Metodo acessor para alterar a area do paralelepipedo.
- float [get_aresta3](#) ()
Metodo acessor para pegar a area do paralelepipedo.
- void [set_aresta3](#) (float aresta3)
Metodo acessor para alterar a area do paralelepipedo.

2.4.1 Métodos

2.4.1.1 calcular_area_paralelepipedo()

```
float Paralelepipedo::calcular_area_paralelepipedo (
    float aresta1,
    float aresta2,
    float aresta3 )
```

Funcao que calcula a area do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

2.4.1.2 calcular_volume_paralelepipedo()

```
float Paralelepipedo::calcular_volume_paralelepipedo (
    float aresta1,
    float aresta2,
    float aresta3 )
```

Funcao que calcula o volume do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

2.4.1.3 get_aresta1()

```
float Paralelepipedo::get_aresta1 ( )
```

Metodo acessor para pegar a area do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

2.4.1.4 get_aresta2()

```
float Paralelepipedo::get_aresta2 ( )
```

Metodo acessor para pegar a area do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

2.4.1.5 get_aresta3()

```
float Paralelepipedo::get_aresta3 ( )
```

Metodo acessor para pegar a area do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

2.4.1.6 mostrar_area_paralelepipedo()

```
void Paralelepipedo::mostrar_area_paralelepipedo (
    float aresta1,
    float aresta2,
    float aresta3 )
```

Funcao que mostra a area do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

2.4.1.7 mostrar_volume_paralelepipedo()

```
void Paralelepipedo::mostrar_volume_paralelepipedo (
    float aresta1,
    float aresta2,
    float aresta3 )
```

Funcao que mostra o volume do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

2.4.1.8 set_aresta1()

```
void Paralelepipedo::set_aresta1 (
    float aresta1 )
```

Metodo acessor para alterar a area do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

2.4.1.9 set_aresta2()

```
void Paralelepipedo::set_aresta2 (
    float aresta2 )
```

Método acessor para alterar a area do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

2.4.1.10 set_aresta3()

```
void Paralelepipedo::set_aresta3 (
    float aresta3 )
```

Método acessor para alterar a area do paralelepipedo.

Parâmetros

--	--

A documentação para esta classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- include/paralelepipedo.h
- src/paralelepipedo.cpp

2.5 Referência da Classe Parse

Métodos Públicos

- [Parse \(\)](#)
Construtor padrao.
- [~Parse \(\)](#)
Destrutor padrao.
- void [parse_geometria](#) (int argc, const char *argv[])
Funcao que recebe os parametros e eh a interacao com o usuario.

2.5.1 Métodos

2.5.1.1 parse_geometria()

```
void Parse::parse_geometria (
    int argc,
    const char * argv[] = nullptr )
```

Funcao que recebe os parametros e eh a interacao com o usuario.

Dependendo de quais e quantos argumentos forem recebidos na linha de comando, o programa irá entrar em alguma condição e executar aquele bloco

Parâmetros

--	--

bloco condicional para lançar a mensagem caso o programa seja executado sem parametros

String para guardar o segundo argumento recebido e saber qual forma geometrica sera calculada

bloco condicional para calcular as formas geometricas ou lancar a exceção caso o programa seja caso seja executado sem os parametros corretos

A documentação para esta classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- include/parse.h
- src/parse.cpp

2.6 Referência da Classe Piramide

Métodos Públicos

- [Piramide](#) ()
Construtor padrao.
- [~Piramide](#) ()
Destrutor padrao.
- float [calcular_area_piramide](#) (float area_base, float area_lateral)
Funcao que calcula a area da piramide.
- float [calcular_volume_piramide](#) (float area_base, float altura)
Funcao que calcula o volume da piramide.
- void [mostrar_area_piramide](#) (float area_base, float area_lateral)
Funcao que mostra a area da piramide.
- void [mostrar_volume_piramide](#) (float area_base, float altura)
Funcao que mostra o volume da piramide.
- float [get_area_base](#) ()
Metoda acessor para pegar a area da base da piramide.
- void [set_area_base](#) (float area_base)
Metoda acessor para alterar a area da base da piramide.
- float [get_area_lateral](#) ()
Metoda acessor para pegar a area lateral da piramide.
- void [set_area_lateral](#) (float area_lateral)
Metoda acessor para alterar a area da lateral da piramide.
- float [get_altura](#) ()
Metoda acessor para pegar a altura da piramide.
- void [set_altura](#) (float altura)
Metoda acessor para alterar a area da piramide.

2.6.1 Métodos

2.6.1.1 calcular_area_piramide()

```
float Piramide::calcular_area_piramide (
    float area_base,
    float area_lateral )
```

Funcao que calcula a area da piramide.

Parâmetros

--	--

2.6.1.2 calcular_volume_piramide()

```
float Piramide::calcular_volume_piramide (
    float area_base,
    float altura )
```

Funcao que calcula o volume da piramide.

Parâmetros

--	--

2.6.1.3 get_altura()

```
float Piramide::get_altura ( )
```

Metoda acessor para pegar a altura da piramide.

Parâmetros

--	--

2.6.1.4 get_area_base()

```
float Piramide::get_area_base ( )
```

Metoda acessor para pegar a area da base da piramide.

Parâmetros

--	--

2.6.1.5 get_area_lateral()

```
float Piramide::get_area_lateral ( )
```

Método acessor para pegar a área lateral da pirâmide.

Parâmetros

--	--

2.6.1.6 mostrar_area_piramide()

```
void Piramide::mostrar_area_piramide (
    float area_base,
    float area_lateral )
```

Função que mostra a área da pirâmide.

Parâmetros

--	--

2.6.1.7 mostrar_volume_piramide()

```
void Piramide::mostrar_volume_piramide (
    float area_base,
    float altura )
```

Função que mostra o volume da pirâmide.

Parâmetros

--	--

2.6.1.8 set_altura()

```
void Piramide::set_altura (
    float altura )
```

Método acessor para alterar a área da pirâmide.

Parâmetros

--	--

2.6.1.9 set_area_base()

```
void Piramide::set_area_base (
    float area_base )
```

Método acessor para alterar a área da base da pirâmide.

Parâmetros

--	--

2.6.1.10 set_area_lateral()

```
void Piramide::set_area_lateral (
    float area_lateral )
```

Método acessor para alterar a área da lateral da pirâmide.

Parâmetros

--	--

A documentação para esta classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- include/piramide.h
- src/piramide.cpp

2.7 Referência da Classe Quadrado

Métodos Públicos

- [Quadrado](#) ()
Construtor padrão.
- [~Quadrado](#) ()
Destrutor padrão.
- float [calcular_area_quadrado](#) (float lado)
Função que calcula a área do quadrado.
- float [calcular_perimetro_quadrado](#) (float lado)
Função que calcula o perímetro do quadrado.
- void [mostrar_area_quadrado](#) (float lado)
Função que mostra a área do quadrado.
- void [mostrar_perimetro_quadrado](#) (float lado)
Função que mostra o perímetro do quadrado.
- float [get_lado](#) ()
Método acessor para pegar a área do quadrado.
- void [set_lado](#) (float lado)
Método acessor para alterar a área do quadrado.

2.7.1 Métodos

2.7.1.1 calcular_area_quadrado()

```
float Quadrado::calcular_area_quadrado (
    float lado )
```

Funcao que calcula a area do quadrado.

Parâmetros

--	--

2.7.1.2 calcular_perimetro_quadrado()

```
float Quadrado::calcular_perimetro_quadrado (
    float lado )
```

Funcao que calcula o perimetro do quadrado.

Parâmetros

--	--

2.7.1.3 get_lado()

```
float Quadrado::get_lado ( )
```

Metodo acessor para pegar a area do quadrado.

Parâmetros

--	--

2.7.1.4 mostrar_area_quadrado()

```
void Quadrado::mostrar_area_quadrado (
    float lado )
```

Funcao que mostra a area do quadrado.

Parâmetros

--	--

2.7.1.5 mostrar_perimetro_quadrado()

```
void Quadrado::mostrar_perimetro_quadrado (
    float lado )
```

Funcao que mostra o perimetro do quadrado.

Parâmetros

--	--

2.7.1.6 set_lado()

```
void Quadrado::set_lado (
    float lado )
```

Metodo acessor para alterar a area do quadrado.

Parâmetros

--	--

A documentação para esta classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- include/quadrado.h
- src/quadrado.cpp

2.8 Referência da Classe Retangulo

Métodos Públicos

- [Retangulo](#) ()
Construtor padrao.
- [~Retangulo](#) ()
Destrutor padrao.
- float [calcular_area_retangulo](#) (float base, float altura)
Funcao que calcula a area do retangulo.
- float [calcular_perimetro_retangulo](#) (float base, float altura)

- Funcao que calcula o perimetro do retangulo.*
- void `mostrar_area_retangulo` (float base, float altura)
- Funcao que mostra a area do retangulo.*
- void `mostrar_perimetro_retangulo` (float base, float altura)
- Funcao que mostra o perimetro do retangulo.*
- float `get_base` ()
- Metodo acessor para pegar a base do retangulo.*
- void `set_base` (float base)
- Metodo acessor para alterar a base do retangulo.*
- float `get_altura` ()
- Metodo acessor para pegar a altura do retangulo.*
- void `set_altura` (float altura)
- Metodo acessor para alterar a altura do retangulo.*

2.8.1 Métodos

2.8.1.1 `calcular_area_retangulo()`

```
float Retangulo::calcular_area_retangulo (
    float base,
    float altura )
```

Funcao que calcula a area do retangulo.

Parâmetros

--	--

2.8.1.2 `calcular_perimetro_retangulo()`

```
float Retangulo::calcular_perimetro_retangulo (
    float base,
    float altura )
```

Funcao que calcula o perimetro do retangulo.

Parâmetros

--	--

2.8.1.3 get_altura()

```
float Retangulo::get_altura ( )
```

Método acessor para pegar a altura do retangulo.

Parâmetros

--	--

2.8.1.4 get_base()

```
float Retangulo::get_base ( )
```

Método acessor para pegar a base do retangulo.

Parâmetros

--	--

2.8.1.5 mostrar_area_retangulo()

```
void Retangulo::mostrar_area_retangulo (
    float base,
    float altura )
```

Funcao que mostra a area do retangulo.

Parâmetros

--	--

2.8.1.6 mostrar_perimetro_retangulo()

```
void Retangulo::mostrar_perimetro_retangulo (
    float base,
    float altura )
```

Funcao que mostra o perimetro do retangulo.

Parâmetros

--	--

2.8.1.7 set_altura()

```
void Retangulo::set_altura (
    float altura )
```

Método acessor para alterar a altura do retângulo.

Parâmetros

--	--

2.8.1.8 set_base()

```
void Retangulo::set_base (
    float base )
```

Método acessor para alterar a base do retângulo.

Parâmetros

--	--

A documentação para esta classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- include/retangulo.h
- src/retangulo.cpp

2.9 Referência da Classe Triângulo

Métodos Públicos

- [Triângulo \(\)](#)
Construtor padrão.
- [~Triângulo \(\)](#)
Destrutor padrão.
- float [calcular_area_triângulo](#) (float base, float altura)
Função que calcula a área do triângulo.
- float [calcular_perimetro_triângulo](#) (float lado)

- Funcao que calcula o perimetro do triangulo.*
- void `mostrar_area_triangulo` (float base, float altura)
- Funcao que mostra a area do triangulo.*
- void `mostrar_perimetro_triangulo` (float lado)
- Funcao que mostra o perimetro do triangulo.*
- float `get_base` ()
- Metodo acessor para pegar a base do triangulo.*
- void `set_base` (float base)
- Metodo acessor para alterar a base do triangulo.*
- float `get_lado` ()
- Metodo acessor para pegar o lado do triangulo.*
- void `set_lado` (float lado)
- Metodo acessor para alterar o lado do triangulo.*
- float `get_altura` ()
- Metodo acessor para pegar a altura do triangulo.*
- void `set_altura` (float altura)
- Metodo acessor para alterar a altura do triangulo.*

2.9.1 Métodos

2.9.1.1 calcular_area_triangulo()

```
float Triangulo::calcular_area_triangulo (
    float base,
    float altura )
```

Funcao que calcula a area do triangulo.

Parâmetros

--	--

2.9.1.2 calcular_perimetro_triangulo()

```
float Triangulo::calcular_perimetro_triangulo (
    float lado )
```

Funcao que calcula o perimetro do triangulo.

Parâmetros

--	--

2.9.1.3 get_altura()

```
float Triangulo::get_altura ( )
```

Método acessor para pegar a altura do triângulo.

Parâmetros

--	--

2.9.1.4 get_base()

```
float Triangulo::get_base ( )
```

Método acessor para pegar a base do triângulo.

Parâmetros

--	--

2.9.1.5 get_lado()

```
float Triangulo::get_lado ( )
```

Método acessor para pegar o lado do triângulo.

Parâmetros

--	--

2.9.1.6 mostrar_area_triangulo()

```
void Triangulo::mostrar_area_triangulo (
    float base,
    float altura )
```

Função que mostra a área do triângulo.

Parâmetros

--	--

2.9.1.7 mostrar_perimetro_triangulo()

```
void Triangulo::mostrar_perimetro_triangulo (
    float lado )
```

Funcao que mostra o perimetro do triangulo.

Parâmetros

--	--

2.9.1.8 set_altura()

```
void Triangulo::set_altura (
    float altura )
```

Metodo acessor para alterar a altura do triangulo.

Parâmetros

--	--

2.9.1.9 set_base()

```
void Triangulo::set_base (
    float base )
```

Metodo acessor para alterar a base do triangulo.

Parâmetros

--	--

2.9.1.10 set_lado()

```
void Triangulo::set_lado (
    float lado )
```

Metodo acessor para alterar o lado do triangulo.

Parâmetros

--	--

A documentação para esta classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- include/triangulo.h
- src/triangulo.cpp