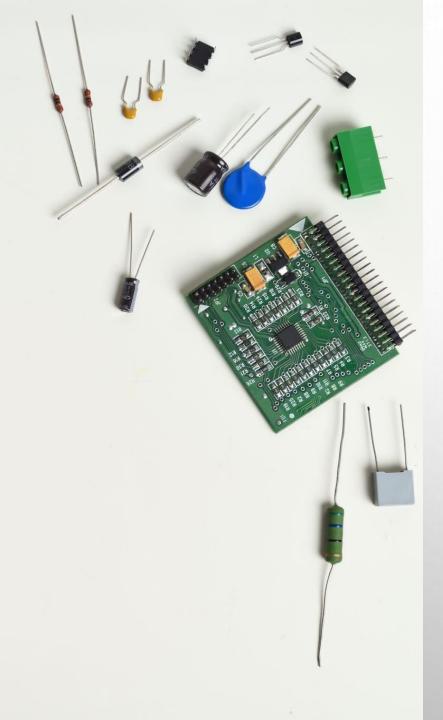
C, C++ JA C# TURBEASPEKTID JA -VAHENDID

TOIVO PÄRNPUU



C KEELED

- C, 1972, DENNIS RITCHIE
 - GITHUB: 53 271 PROJEKTI;
 - OP SÜSTEEMID, SÜSTEEMITARKVARA, RAKENDUSTARKVARA, IOT...
- C++, 1985, BJARNE STROUSTRUP
 - GITHUB: 56 857 PROJEKTI;
 - LEIDUB VÄGA PALJUDES SÜSTEEMIDES;
- C#, 2002, ANDERS HEJLSBERG
 - GITHUB: 56 446 PROJEKTI;
 - TÖÖLAUA-, VEEBIRAKENDUSED, MÄNGUD, IOT...
- JS 431 095 PROJEKTI GITHUB-IS

STRING FORMAT

```
#include <stdio.h>
     #include <stdio.h>

—int main(int argc, char **argv) {
    int main(int argc, char **argv) {
                                                      char *secret = "Suur saladus\n";
         char *secret = "Suur saladus\n";
                                                      printf("argument: %s", argv[1]);
         printf(argv[1]);
                                                      return 0;
         return 0;
C:\Users\toivo\kood\cpp>02-stringformat.exe "Tere maailm"
Tere maailm
C:\Users\toivo\kood\cpp>02-stringformat.exe "Tere maailm %s %s %s %s ja parool: %s"
Tere maailm Ó‼ö Dö y‼ö ja parool: Suur saladus
C:\Users\toivo\kood\cpp>
C:\Users\toivo\kood\cpp>02-stringformat-fix.exe "Tere maailm"
argument: Tere maailm
C:\Users\toivo\kood\cpp>02-stringformat-fix.exe "Tere maailm %s %s %s %s ja parool: %s"
argument: Tere maailm %s %s %s %s ja parool: %s
C:\Users\toivo\kood\cpp>
```

C JA C++ PUHVRI ÜLETÄITUMINE (BUFFER OVERFLOW)

```
int main()

char a[8] = "";
    unsigned short b = 1979;
    printf("muutuja a: %s \n muutuja b: %i \n\n", a, b);
    strcpy(a, "excessive");
    printf("peale strcpy funktsiooni: \n muutuja a: %s \n muutuja b: %i", a, b);
}
```

```
muutuja a:
muutuja b: 1979

peale strcpy funktsiooni:
muutuja a: excessive
muutuja b: 101

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.019 s

Press any key to continue.
```

variable name	A							В		
value	[null string]							1979		
hex value	00	00	00	00	00	00	00	00	07	BB

,	variable name	Α							В			
	value	'e'	'x'	'c'	'e'	's'	's'	'i'	'v'	25856		
	hex	65	78	63	65	73	73	69	76	65	00	

KUIDAS SEDA ENNETADA?

- VALI TEINE PROGRAMMEERIMISKEEL (C, C++ OMAVAD MÄLULE OTSE LIGIPÄÄSU)
- KASUTA VASTAVAID TURVATEEKE (SECURE LIBRARIES)
- ENNE KUI ALUSTAD RAKENDUSE LOOMISEGA TUTVU TURVALISE PROGRAMMEERIMISE (SECURE CODING)
 PÕHIMÕTTEGA;
 - <u>C</u>#
 - SEI CERT C CODING STANDARD
 - SEI CERT C++ CODING STANDARD



HTTPS://WWW.CPROGRAMMING.COM/TUTORIAL/SECURE.HTML

- HTTPS://WWW.PERFORCE.COM/BLOG/QAC/SECURE-CODING-**STANDARDS**
- HTTPS://LEARN.MICROSOFT.COM/EN-US/CPP/C-RUNTIME-LIBRARY/SECURITY-ENHANCED-VERSIONS-OF-CRT-FUNCTIONS?VIEW=MSVC-170
- SEI CERT C CODING STANDARD: RULES FOR DEVELOPING SAFE, RELIABLE, AND SECURE SYSTEMS (2016 EDITION)
- OWASP
- ASVS
- HTTPS://RESOURCES.INFOSECINSTITUTE.COM/WP-

VEEL SOOVITUSI





ALLIKAD

- HTTPS://GITHUB.COM/TOPICS/C
- <u>HTTPS://GITHUB.COM/TOPICS/CPP</u>
- <u>HTTPS://GITHUB.COM/TOPICS/CSHARP</u>
- <u>HTTPS://STACKOVERFLOW.COM/QUESTIONS/20839352/WHY-IS-C-USED-AS-THE-MAIN-PROGRAMMING-LANGUAGE-FOR-OPERATING-SYSTEMS</u>
- HTTPS://HACKERNOON.COM/WHY-AND-WHERE-SHOULD-YOU-STILL-USE-CC-LANGUAGES-6L1R838GH
- HTTPS://OWASP.ORG/WWW-COMMUNITY/VULNERABILITIES/BUFFER OVERFLOW
- HTTPS://WWW.FORTINET.COM/RESOURCES/CYBERGLOSSARY/BUFFER-OVERFLOW
- HTTPS://SECURITY.WEB.CERN.CH/RECOMMENDATIONS/EN/CODETOOLS/C.SHTML