

TIE-02402 Ohjelmointi 3: Tekniikat

Maailmankuvaus

Harri Lehtonen, Toivo Wuoti

Pelimme perustuu Coloradolaisen Marvin Heemeyerin tarinaan. Heemayerillä oli vihanpitoa kauan aikaa Granbyn viranomaisten kanssa erinäisistä asioista, ja hän oli päättänyt tehdä asialle jotain. Heemayer modifioi salassa kahdeksan kuukauden aikana puskutraktorista tankin ja lähti tällä riehumaan Granbyn kaduille aiheuttaen 7 miljoonan dollarin vahingot.

Meidän pelihahmomme tarina on hyvin lähellä Heemayerin tapausta. Nimetön pelihahmomme oli eräänä kylmänä päivänä lähdössä bussilla Kalevasta perjantai aamuna tukevassa kohmelossa edeltävän illan juhlien jäljiltä syömään maankuuluja fusarin siipiä. Bussin pysäkillä kurvatessa ihmiset tönivät ja etuilivat jonossa pelihahmoamme niin paljon että hän tiputti bussikorttinsa loskan sekaan. Koska kortilla oli edellisen illan jäljiltä vain muutama euro, päätti pelihahmomme antaa asian olla ja maksaa käteisellä. Kuinka ollakaan ei pelihahmollamme ollut myöskään käteistä mukana eikä tällä vuosikymmenellä vielä voinut maksaa matkaa mulla tavoin. Pelihahmomme koitti aikansa selitellä bussikuskille tapahtunutta, mutta krapulaisen olemuksen takia kuski piti häntä Hervantalaisena spurguna eikä häntä selittelyt kiinnostaneet ja tokaisikin hahmollemme: ”Ilman maksua ei pummit matkusta”, ja viittoi bussi oven suuntaan. Samalla kaikki bussin matkustajat nousivat taputtamaan kuskille, ja osa jopa herkistyi kuskin toiminnasta.

Tämän kuullessa hahmollamme leikkasi kiinni ja hän lähtikin takaisin kotiin vannoen kostoa pelleille bussissa. Hän saikin muutaman tasoittavan oluen jälkeen ideakseen maalata Golffinsa huutis-emojiksi ja lähteä kostoretkelle. Kun auto oli maalattu ja kaljat kumottu oli aika lähteä Grand theft auto tyylillä pistämään bussilla liikkuvia matkustajia matalaksi. Kuinka hyvin pelihahmomme tavoitteessaan onnistuu jääkin pelaajan harteille!