

**Quiz méthodologies gestion de projet**

1. Comment est ordonné le product Backlog ?
  - A. Les éléments possédant la plus grande valeur ajoutée en bas et les moins importants en haut
  - B. Au hasard
  - C. A la volonté du product owner
  - D. Les gros éléments en priorité**
  
2. La définition du Done (Fini) dit que les tests de performance doivent être passés à chaque sprint. L'équipe n'y arrive pas. Que faire ?
  - A. Demander à l'équipe de faire de son mieux sur les perfs, on testera plus tard
  - B. Noter le problème sur un post-it rouge**
  - C. Ajouter une story technique pour la prise en mains de l'outil pour tester les performances
  - D. Adapter la définition du Done
  
3. Quand une réunion rétrospective doit-elle avoir lieu ?
  - A. A n'importe quel moment, quand l'équipe souhaite s'améliorer
  - B. A la livraison de chaque release, uniquement
  - C. A la fin de chaque sprint, après la démo**
  - D. A la fin du projet uniquement
  - E. A la fin de chaque sprint, avant la démo
  
4. Qu'est-ce qu'une Equipe Scrum DOIT faire lors du premier sprint ?
  - A. Élaborer un plan détaillé pour le reste du projet**
  - B. Tester le produit
  - C. Créer un premier sprint produit constante
  
5. Le MOA demande à l'équipe de faire du travail en dehors des objectifs de Sprint en cours. Que doit-elle faire ?
  - A. Le traiter dans le sprint en cours
  - B. Le traiter dans le prochain sprint

- C. L'ajouter au sprint en cours tout en sortant du sprint un travail de taille équivalente
  - D. Informer le product owner pour qu'il se synchronise avec le MOA
6. Qui fixe les engagements de sprint ?
- A. Le Scrum Master
  - B. L'équipe de développement
  - C. Le Product Owner
7. Quel est le time-boxing de la mêlée quotidienne ?
- A. 10 minutes
  - B. 5 minutes
  - C. 15 minutes
  - D. Aussi long que nécessaire
8. Quand se termine le sprint ?
- A. Quand la time-box du sprint expire
  - B. Lorsque toutes les tâches sont terminées en suivant la "définition de terminé" (definition of done (fini))
  - C. Juste après la démonstration de sprint
9. Quand le backlog de sprint est-il créé ?
- A. Quand c'est nécessaire
  - B. Au démarrage du projet
  - C. Pendant le Backlog affinage (grooming)
  - D. Pendant le sprint planning
10. Quelle est la taille recommandée pour une équipe Scrum ?
- A. Peu importe, tant que l'équipe fonctionne bien
  - B. 6, plus ou moins 3
  - C. 9 plus ou moins 3, ou plus si l'équipe est géographiquement dispersée.
11. Le rôle de project manager existe-il dans Scrum ?
- A. Oui
  - B. Non
12. Au milieu du sprint, le burndown chart de sprint remonte. Vous êtes Scrum Master, que faire ?
- A. Vous passez un savon à l'équipe

- B. Vous l'envoyez immédiatement au grand chef**
  - C. Vous regardez s'il reste du mou
  - D. Vous le remplacez par un burnup
  - E. Vous regardez s'il reste de la marge
13. Est-ce que Le Product Owner (PO) est identifié formellement ?
- A. Oui**
  - B. Non
14. Est-ce que Mon PO est habilité à prioriser ?
- A. Oui**
  - B. Non
15. Est-ce que Mon PO est en contact directe avec l'équipe de développement ?
- A. Oui**
  - B. Non
16. existe-t-il Le Sprint Backlog?
- A. Oui**
  - B. Non
17. Est-ce qu'il est mis à jour quotidiennement
- A. Oui
  - B. Non**
18. Il est détenu exclusivement par l'équipe
- A. Oui
  - B. Non**
19. Est-ce que toute l'équipe y participe a La mêlée quotidienne (Stand up) à lieu
- A. Oui**
  - B. Non
20. Les problèmes et obstacles sont remontés pendant La mêlée quotidienne ?
- A. Oui**
  - B. Non
21. Lequel des éléments suivants ne fait PAS partie du Manifeste Agile?
- A. Individus et interactions Plutôt que les processus et les outils
  - B. Un produit opérationnel Plutôt qu'une documentation complète
  - C. Négociation de contrat Plutôt que la collaboration avec client**
  - D. Répondre au changement Plutôt le suivi d'un plan

### Model Cascade

22. Quelle la Phase de modélisation en cascade qui associe la génération de code et les tests requis pour détecter les erreurs dans le code ?
- A. Planification
  - B. Construction ok
  - C. déploiement
  - D. Maintenance**
23. Le cas d'utilisation est toujours écrit par
- A. L'utilisateur final
  - B. fournisseur
  - C. développeur**
  - D. programmeur
24. SHU !
- A. De Bruxelles
  - B. HA RI !**
25. Le terme Kaizen signifie :
- A. Amélioration continue**
  - B. Projet d'amélioration
  - C. Amélioration de la productivité
  - D. Réduction des coûts

26. Définir les taches critiques et le chemin critique du projet suivant :

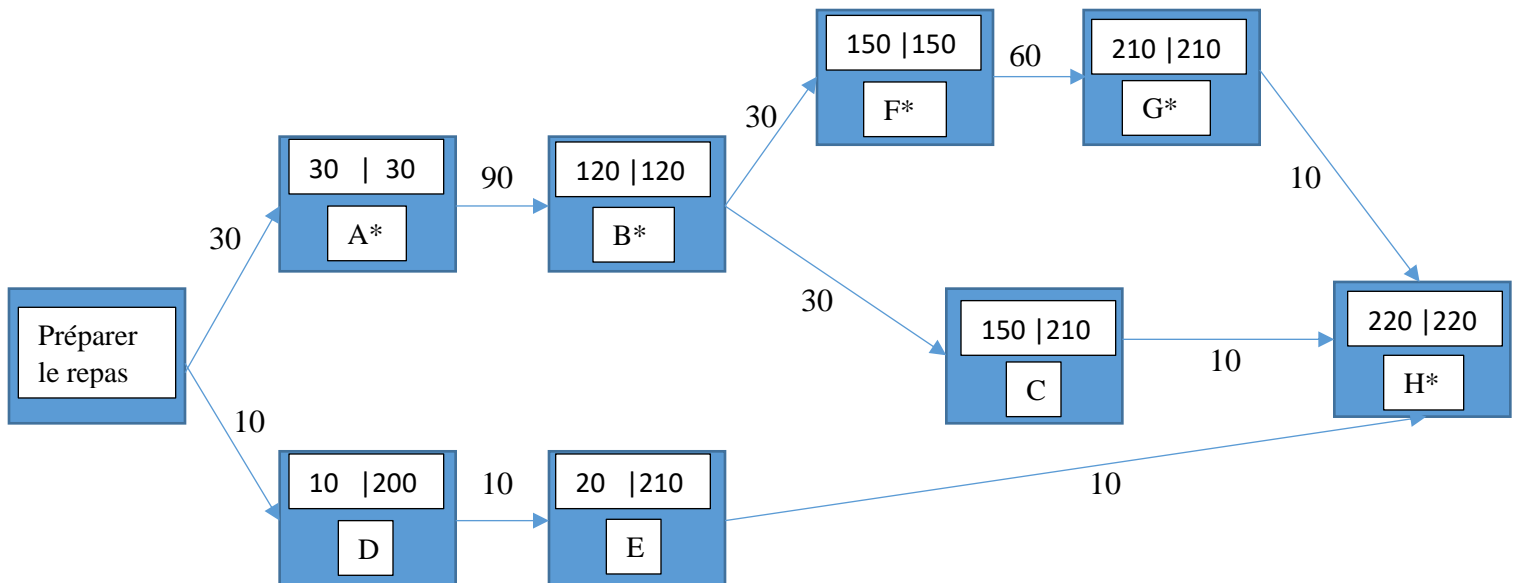
Projet : préparer un repas .

1. Taches
  - A. Choisir le menu (30 mn)
  - B. Acheter les ingrédients (90 min)
  - C. Préparer l'apéritif (30 min)

- D. Nettoyer la table (10 min)
- E. Mettre la table (10 min)
- F. Préparer les ingrédients (30 min)
- G. Cuisiner les plats (60 min)
- H. Servir le repas (10 min)

## 2. Contraintes

- B doit être après A
- C et F doivent être après B
- E doit être après D
- G doit être après F
- H doit être après C, G et E



Le chemin critique est **A-B-F-G-H**

Les tâches critiques ont des astérisques