

## **ZPR PWr – Zintegrowany Program Rozwoju Politechniki Wrocławskiej**

PWr

Spotkanie 1

*Aplikacje webowe na platformie .NET*

Laboratorium – **Lista 1**

### **Wstęp.**

Do pracy na własnym sprzęcie należy dokonać kilku instalacji. Po ich wykonaniu należy dokonać sprawdzenia, czy wszystko działa poprawnie.

### **Instalacja .NET Core**

Na początku należy zainstalować .NET Core z poniższego adresu:

<https://dotnet.microsoft.com/download>

Główną wersją, która będzie używana to .NET Core 3.1 SDK, jednak dodatkowo warto zainstalować wersję .NET Core 2.1.

Postępuj zgodnie z instrukcją instalacji, tworzenia aplikacji konsolowej oraz jej uruchamianiu, która znajduje się pod poniższym adresem:

<https://dotnet.microsoft.com/learn/dotnet/hello-world-tutorial/intro>

Następnie stwórz aplikację webową, skompiluj ją oraz uruchom w sposób opisany pod poniższym adresem:

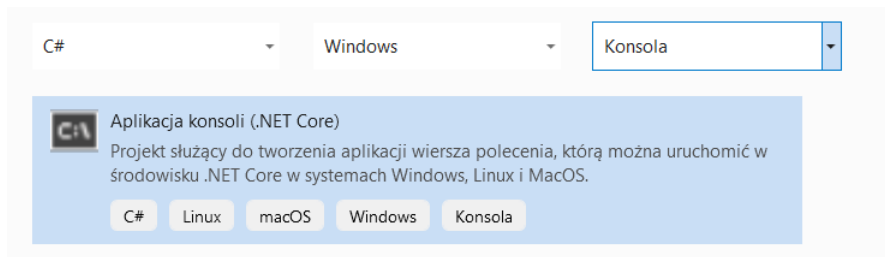
<https://dotnet.microsoft.com/learn/aspnet/hello-world-tutorial/intro>

### **Instalacja środowiska Microsoft Visual Studio Community 2019**

Głównym środowiskiem developerskim, które będzie używane w trakcie kursu będzie Visual Studio Community 2019. Zainstalować je można z adresu:

<https://visualstudio.microsoft.com/en/vs/community/>

Po zainstalowaniu środowiska przetestuj jego działanie tworząc w nim aplikację konsolową wybierając poniższe opcje:



Lub w ramce poszukiwania szablonu wpisz “Aplikacja konsolowa (.Net Core)”

Ustaw wybraną nazwę projektu, poczekaj aż zostanie wytworzony szkielet aplikacji a następnie uruchom aplikację (poprzez przycisk z zielonym trójkątem typu „play”).

W analogiczny sposób stwórz aplikację ASP .Net wybierając wersję (Model-View-Controller) wybierając w pierwszy oknie:

C#, Windows, Web

Lub znajdując “ASP .NET Core Web application”

Po wpisaniu nazwy projektu pojawi się okienko wyboru rodzaju aplikacji webowej, gdzie należy wybrać “Web Application (Model-View-Controller)”

Uruchom aplikację analogicznie jak wersję konsolową.

## Instalacja Visual Studio Code

W przypadku nie posiadania systemu operacyjnego Windows, można użyć środowiska o otwartym kodzie Visual Studio Code z odpowiednio dobranymi wtyczkami.

<https://code.visualstudio.com/download>

Dobrym przewodnikiem jakie wtyczki zainstalować aby wygodnie pracować w języku C# jest wideo z poniższego linku:

<https://www.youtube.com/watch?v=r5dtl9Uq9V0>

**Uwaga: Podczas pierwszego laboratorium będzie również testowane działanie platform konferencyjnej Zoom (prawdopodobnie z mechanizmem breakout rooms) w celu organizacji przebiegu oceniania rozwiązań zadań.**

## List zadań

1. Za pomocą polecenia `dotnet` utwórz aplikację konsolową. Zmodyfikuj plik źródłowy, aby wpisać swoje imię i nazwisko. Zademonstruj kompilację i wykonanie programu.
2. Za pomocą środowiska Visual Studio Community 2019 utwórz aplikację konsolową. Odczytaj wartość rozmiaru trójkąta do zmiennej `int size` ze strumienia wejściowego i napisz trójkąt o określonym rozmiarze o poniższym kształcie (dla rozmiaru = 4), używając znaku „X”:  
X  
XX  
XXX  
XXXX
3. Za pomocą polecenia `dotnet` utwórz aplikację internetową. Zmodyfikuj plik źródłowy, aby umieścić swoje imię i nazwisko w dowolnym miejscu na stronie internetowej. Zademonstruj kompilację i wykonanie programu.
4. Za pomocą Visual Studio Community 2019 utwórz aplikację internetową. Zmodyfikuj plik źródłowy, aby umieścić swoje imię i nazwisko w dowolnym miejscu na stronie internetowej. Zademonstruj kompilację i wykonanie programu.

Data I: Spotkanie 2 (0 points)

Data II: Spotkanie 3 (0 points)

Data III: Spotkanie 4 (0 points)