





ZPR PWr – Zintegrowany Program Rozwoju Politechniki Wrocławskiej

PWr
Aplikacje webowe na platformie .NET
Laboratorium – **Lista 2**Spotkanie 2

Wstęp.

Pierwsza cześć kursu poświęcona będzie językowi C#. W celu skupienia się na cechach języka wykorzystywane będzie tworzenie aplikacji konsolowych, w których jest prosty interfejs tekstowy.

Formatowanie wypisywania danych

W ramach części zadań należy użyć formatowania złożonego lub interpolacji łańcucha znaków. Obydwa te sposoby prezentacji wartości posiadają możliwość wbudowanego formatowania. Sposób jego użycia wraz z przykładami znajduje się na stronie:

https://docs.microsoft.com/pl-pl/dotnet/standard/base-types/standard-numeric-format-strings

List zadań

Założenie: użytkownik podaje jako dane ciągi znaki, które są poprawnymi liczbami.

- 1. Napisać aplikację konsolową, która pobiera trzy wartości a,b,c współczynników równania kwadratowego ax²+bx+c=0, a następnie rozwiązanie tego równania. Wziąć pod uwagę również możliwe wartości 0 tychże współczynników. W przypadku, gdy jest jedno rozwiązanie wypisać je używając formatowania złożonego. Przy wypisywaniu dwóch rozwiązań użyj interpolacji łańcucha znaków. Reprezentacja rozwiązania ma być do maksymalnie 5 cyfr znaczących. Preferowany jest zapis bez wykładnika (jeśli jest to możliwe).
- 2. Pobierz dwie liczby całkowite a i b. Pokaż ich reprezentację binarną używając odpowiednich parametrów formatowania złożonego lub interpolacji łańcucha znaków. Przedstaw jaki będzie wynik operacji bitowych: negacji, koniunkcji i alternatywy dla tych liczb w postaci heksadecymalnej
- 3. Użytkownik podaje na początku liczbę n>=1, a następnie n liczb rozdzielonych białymi znakami (spacja/tabulacja/enter). Po wczytaniu ostatniej liczby wypisać drugą co do wartości największą wartość spośród tych n liczb. W zadaniu NIE WOLNO użyć tablic, ani żadnych innych kolekcji.

Przykładowo dla danych:

7 3 4 2 6 1 6 odpowiedź jest 4.

Gdy wszystkie wartości są równe wypisać "brak rozwiązania".

Data I: Spotkanie 3 (0 punktów)
Data II: Spotkanie 4 (0 punktów)
Data III: Spotkanie 5 (0 punktów)