

т.к. просто положить все шары по-отдельности и всё (и т.д., если шариков хватало на все шары, т.е. кол-во шариков $n \geq$ кол-во шаров k).

Запомним следствие, что если шариков больше, чем шаров, то мы просто сможем разложить все шары на k групп. т.е. в этом случае ответ $\sum_{i=1}^k \binom{n}{i}$; $k \leq n$ — т.е. просто число Ветла B_k

кол-во шариков
набора $\{1, \dots, k\}$
равно кол-ву i нечетных порядков.

А если $k > n$ — то число шаров не может быть $> n$, т.е. ответ $\sum_{i=1}^n \binom{k}{i}$
В итоге получается, что ответ $= \sum_{i=1}^{\min(n,k)} \binom{k}{i}$

2) Шары неразличимы, шары различимы

Если вместимость ≤ 1 — то ответ 1 при $k \leq n$ и 0 при $k > n$.

Если вместимость бесконечная, то мы число k хотим разбить на слагаемых. (от нуля до k), т.е. от случая $\{k\}$ шаров до случая $\{1, 2, 3, \dots, k\}$ шаров. Это означает тем, что $\{1, 2, 3\} = \{1, 2\} + \{3\}$

$\begin{cases} \{1, 2\} + \{3\} \\ \{1, 3\} + \{2\} \\ \{2, 3\} + \{1\} \end{cases}$ — это разные варианты

в задаче $\{1, 2, 3\}$, но один вариант в этой задаче: $3 = 1 + 2$.

Каждое разбиение характеризуется тем, сколько единиц в разбиении, сколько двоек, сколько троек и т.д.

\Rightarrow если $p(n)$ — число разбиений n , то произв. ф-ция для $p(n)$ имеет вид $\sum_{n=0}^{\infty} p(n) x^n = \prod_{k=1}^{\infty} \frac{1}{1-x^k}$

ответ:	вмест. ≤ 1	вместимость беск.
шары разл. шары различ.	A_n^k	n^k
шары неразл. шары различ.	C_n^k	C_{n+k-1}^k
шары разл. шары неразл.	1, если $k \leq n$ 0, если $k > n$	$\sum_{i=1}^{\min(n,k)} \binom{k}{i}$
шары неразл. шары неразл.	1, если $k \leq n$ 0, если $k > n$	$\sum_{n=0}^{\infty} p(n) x^n = \prod_{k=1}^{\infty} \frac{1}{1-x^k}$

② $\boxed{\begin{bmatrix} n+1 \\ k+1 \end{bmatrix} = \sum_{i=k}^n n^{n-i} \begin{bmatrix} i \\ k \end{bmatrix}}$

способ Докажем комбинаторно.

$\begin{bmatrix} n+1 \\ k+1 \end{bmatrix}$ — кол-во тем. из S_{n+1} , которые разбиваются ровно в $k+1$ непересекающихся групп. Разобьем все такие перестановки на группы по числу i элементов, которые не

стоит в числах с выделением (например, первым) элементом (их $\geq k$ штук)

сп2

т.е. если числ из $\{1\text{-го элем} + \text{еще } n-i \text{ элементов}\}$ и еще оставшиеся i элементов разбиты на k чисел (это делается $\begin{bmatrix} i \\ k \end{bmatrix}$ способами).

А выбрав $(n-i)$ элементов к выделенному - это $n(n-1)\dots(n-(n-i)+1) = n^{\overline{n-i}}$ способов (потому что порядок важен, т.к. (123) и (132) - разные числа).

2 способ

Будя $n=k \Rightarrow \begin{bmatrix} k+1 \\ k+1 \end{bmatrix} \stackrel{?}{=} \sum_{i=k}^k k^{\overline{k-i}} \begin{bmatrix} i \\ k \end{bmatrix} = \underbrace{k^{\overline{0}}}_{1} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} k \\ k \end{bmatrix}}_{1} = 1.$
 \Rightarrow верно

Итак исп. ф-лу $\begin{bmatrix} n+1 \\ k+1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n \\ k \end{bmatrix} + n \cdot \begin{bmatrix} n \\ k+1 \end{bmatrix}$

$\Rightarrow \begin{bmatrix} n+1 \\ k+1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n \\ k \end{bmatrix} + n \cdot \sum_{i=k}^{n-1} (n-1)^{\overline{n-1-i}} \begin{bmatrix} i \\ k \end{bmatrix}$ - по пред. индукции.

③ $\begin{bmatrix} n+1 \\ k+1 \end{bmatrix} = \sum_{i=0}^{n-k} C_n^i \begin{bmatrix} n-i \\ k \end{bmatrix}$ $\Rightarrow \sum_{i=k}^{n-1} n^{\overline{n-i}} \begin{bmatrix} i \\ k \end{bmatrix} = \sum_{i=k}^n n^{\overline{n-i}} \begin{bmatrix} i \\ k \end{bmatrix}$ (зг.)

1 способ Докажем комбинаторно.

$\begin{bmatrix} n+1 \\ k+1 \end{bmatrix}$ - кол-во способов разбить $n+1$ -элементное мн-во на $k+1$ ^{непустых} норм-в.

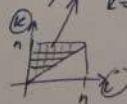
Разделим всех их на классы по кол-ву i элементов, которые лежат в мн-ве вместе с выделенным элементом (например, 1-м). Эти элементы выделяются C_n^i способами, причем $i \leq n-k$, т.к. иначе останется $\leq k$ элементов, и из них уже k непустых норм-в не сделать.

И потом оставшиеся $(n-i)$ элементов можно разбить на k непустых норм-в. Это можно сделать $\begin{bmatrix} n-i \\ k \end{bmatrix}$ способами.

④ Док-ва: $\sum_{i=k}^n (-1)^{i+k} \begin{bmatrix} n \\ i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i \\ k \end{bmatrix} = \delta_{k,n}$

Напомним, что $\begin{cases} x^n = \sum_{i=0}^n \begin{bmatrix} n \\ i \end{bmatrix} x^i \\ x^n = \sum_{k=0}^n \begin{bmatrix} n \\ k \end{bmatrix} (-1)^{n-k} x^k \end{cases}$ - см. стр. 15.

$\Rightarrow x^n = \sum_{i=0}^n \begin{bmatrix} n \\ i \end{bmatrix} x^i = \sum_{i=0}^n \begin{bmatrix} n \\ i \end{bmatrix} \left(\sum_{k=0}^i \begin{bmatrix} i \\ k \end{bmatrix} (-1)^{i-k} x^k \right) = \sum_{k=0}^n x^k \cdot \left(\sum_{i=k}^n (-1)^{i-k} \begin{bmatrix} n \\ i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i \\ k \end{bmatrix} \right)$



осталось заметить, что $(-1)^k = (-1)^{-k}$. (зг.)

" $\delta_{k,n}$ " - т.е. все конгр. равно 0, или $k=n$ тогда $\delta_{k,n}=1$.

(5) Найти число p_n перестановок π из S_n таких, что $\pi(i) \neq i$ для $i=1, \dots, n$.

Решение: Будем ассоциировать перестановки с предметами, а i -е св-во - это если i -я перестановка оставила i -й элем. на месте.

Как интересуют нас перестановки, не оставляющие ни один из св-в, т.е. $E \mid \bigcup_{i=1}^n A_i$

$$\text{по формуле включения-исключения } E \mid \bigcup_{i=1}^n A_i = \sum_{k=0}^n (-1)^k S_k,$$

где S_k - число перестановок, оставляющих хотя бы k св-в.

В данной задаче $S_k = (n-k)! C_n^k$ - т.к. ~~мы~~ k -элементов из n элементов оставляем на месте, остальное C_n^k способов, а оставшиеся $n-k$ элементов можно переставить как угодно.

$$\Rightarrow p_n = \sum_{k=0}^n (-1)^k \cdot (n-k)! C_n^k = n! \sum_{k=0}^n (-1)^k \cdot \frac{1}{k!}$$

$$\text{Вспомогательное: } e^x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^k}{k!}$$

$$\Rightarrow e^{-1} = \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \cdot \frac{1}{k!}$$

$$\Rightarrow \left| \frac{1}{e} - \frac{p_n}{n!} \right| = \left| \sum_{k=n+1}^{\infty} \frac{(-1)^k}{k!} \right| < \frac{1}{(n+1)!} \quad \text{мы оценили хвост знакочередующегося ряда по 1-му члену}$$

$$\Rightarrow \left| \frac{n!}{e} - p_n \right| = n! \left| \frac{1}{e} - \frac{p_n}{n!} \right| < \frac{n!}{(n+1)!} = \frac{1}{n+1} \leq \frac{1}{2}$$

$\Rightarrow p_n$ - ближайшее к $\frac{n!}{e}$ целое число

$$\Rightarrow p_n = \left\lfloor \frac{n!}{e} + \frac{1}{2} \right\rfloor$$