

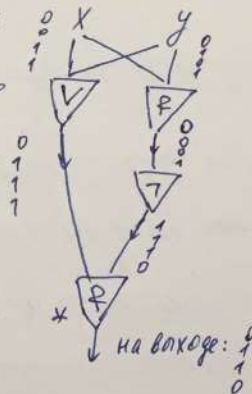
① $L\{f; v; \neg\} (x \oplus y) = 4$

N6.6 TP
402 N 32 20:43

Решение: Сначала докажем, что $L\{f; v; \neg\} (x \oplus y) \leq 4$.

Просто есть схема из 4 элементов:

Просто проверим, что получается на выходе из каждого элемента.



• Теперь докажем, что

$L\{f; v; \neg\} (x \oplus y) \geq 4$, т.е. что $z_0 \leq 3$ элементов - меньше.

Отметим, что если схема минимальна, то во всех вершинах реализуются разные функции - т.к. если две с одинаковой функцией, то ту, которая меньше - её можно выкинуть, а её входы переключить к той, которая выше - и тогда количество элементов станет меньше \Rightarrow схема будет не минимальна.

Нужно показать, что 3 элементов.

1) Пусть минимальная элемент - конъюнкция.

У неё на выходе реализуется 1

Есть 2 варианта: оба входа в эту конъюнкцию берут из одной и той же вершины, или из 2-х разн.

Если оба входа из одной:

то в ней реализуется тоже 1 - но так нельзя, т.к. в этой схеме во всех

вершинах реализуются разные функции.

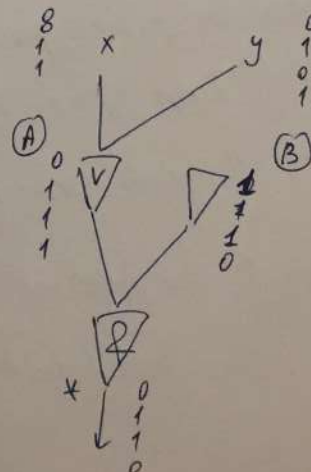
Значит, левый и правый вход в $\&$ берут из двух разных элементов. Число $A \& B = 0$, т.е. $A = 1, B = 1$.

т.е. $A = 1, B = 1$

Или $A = 1, B = 1$ - меньше, т.к. это конъюнкция

$A = 1, B = 1$ - тоже меньше, т.к. она будет

повтор реализуемой функции



$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ - (или наоборот, но тогда переменим
справа с лева).

Смотрим: $A = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ - не хит и не у (не же вход переменных)

$B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ - тоже не вход переменных.

$\Rightarrow A \cup B$ - это еще 2 новых элемента. тем более

\Rightarrow еще 3 элемента еще, больше нельзя.

\Rightarrow в $A \cup B$ идут входы только от переменных.

и если A - можно так получить - ну $x \vee y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$,
то B - нельзя. почему?

ну надо перебрать \forall вариантов: $v = \{v_1, v_2\}$ и \forall вариантов, откуда
идут входы в v : либо (x, x) либо (x, y) , либо (y, y) .

либо справа, что $x \oplus y$ - не может. 8-чье,

а $\{x, y\}$ - мощные \Rightarrow все же должно быть хотя бы
одно отрицание $\Rightarrow v$ - это отрицание, т.к. только это место и
осталось свободным. но $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \neq \bar{x}; \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \neq \bar{y}$ (т.к. $x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; y = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$)

\Rightarrow против \Rightarrow 8 миним. элементов для реализации.

2) пусть миним. элем. $= \nabla$

Опав, если оба входа в ∇ вернут

ну одно и то же значение,

то на этом элементе реализуется

тоже 8-чье $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ - это противоречит тому, что в мин. схеме во
всех вершинах реализуются разные элем.

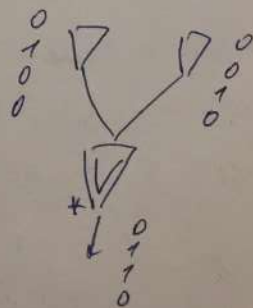
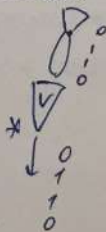
\Rightarrow входы в ∇ вернут из 2-х разных вершин, A и B .

Чтобы $A \vee B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ - надо, чтобы $A = \begin{pmatrix} 0 \\ * \\ 0 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 0 \\ * \\ 1 \end{pmatrix}$.

но A (или B) $\neq \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ - т.к. будет повтор.

и A (или B) $\neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ - т.к. не может

$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$



Видим, что A - не переменная
 B - не переменная.

ср 2

$\Rightarrow A \vee B$ - это ещё 2-местная функция. Тем не менее \Rightarrow уже 3-местная есть
 \Rightarrow больше элементов шифра.
 Причём одно из них - обязательно отрицание,
 т.к. $\neq \vee$ - монотонное, а $\neq \oplus$ - не монотонное.

но $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \neq \bar{x}, \neq \bar{y} ; \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \neq \bar{x}, \neq \bar{y} \Rightarrow$ противоречие

$\Rightarrow V$ - минимальным элементом быть не может.

3) Пусть минимальный элемент = \neg
 В него верёт вход из какого-то элемента A ,
 причём в A реализуется $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ - не переменная.

$\Rightarrow A$ ещё 2-местная функция, причём не отрицание - т.к. два отрицания подряд - их можно убрать оба, и схема станет меньше.

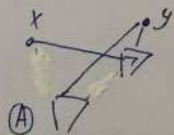
$\Rightarrow A = \neq$ или V - т.е. 2-местная функция.

и C - это \neg , т.к. функция $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ - не монотонная.

Причём в A не могут быть оба входа из одного элемента - т.к. тогда будет повтор функции.

и в A не могут быть оба входа из переменных - т.к. $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \neq xy$; $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \neq x \oplus y$.

\Rightarrow либо $\begin{pmatrix} x & y \\ \neg x & \neg y \end{pmatrix}$, либо $\begin{pmatrix} x & y \\ \neg x & y \end{pmatrix}$



- т.к. если в A подается на вход x - то в C должно подаваться y , иначе выходная функция не будет равна xy - но это не верно.
 (И наоборот: если в A - $\neg x$, то в C - $\neg y$).

но видно, что $\begin{pmatrix} x & y \\ \neg x & \neg y \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
 $\begin{pmatrix} y & \neg x \\ \neg y & \neg \neg x \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

\Rightarrow противоречие

$\Rightarrow \neg$ - тоже не может быть минимальным элементом.

ответ: $\{2, 3, 7\} (x \oplus y) = 4$

2. a) $L_{\{1\}}(x \neq y) = ?$ 3

b) $L_{\{1\}}(x \rightarrow y) = ?$ 3

в) $L_{\{1\}}(x \oplus y) = ?$ 5 - N 6.12

2) $L_{\{1\}}(x \sim y) = ?$ 4 - N 6.11

Решение: $A \downarrow B = \overline{A \vee B} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$A \downarrow A = \overline{A \vee A} = \overline{A}$

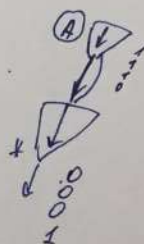
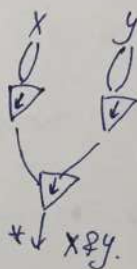
a) $x \neq y = \overline{x \vee y} = \overline{x} \downarrow \overline{y} = (x \downarrow x) \downarrow (y \downarrow y)$

\Rightarrow можно из 3 элементов:

почему нельзя схемой сложилось ≤ 2 ?

Рассм. самой маленькой схемой.

Если в него идут на вход стрелки из одного и того же элемента A:



тогда на выходе A реализуется $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ — это не переменная

\Rightarrow это 2-й групп. элемент \Rightarrow больше нельзя.

\Rightarrow в A — идут стрелки только из переменных

но $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \neq x \downarrow x; \neq y \downarrow y; \neq x \downarrow y. \Rightarrow$ противоречие.

Если в самой маленькой схеме идут стрелки из 2-х разных

вершин, то заметим, что на выходах этих вершин (если $A \downarrow B = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$)

должна реализовываться гр-ция вида $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$ это не переменное

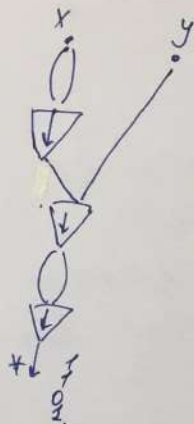
$\Rightarrow A \downarrow B$ — это еще 2 новых групп. элемента

\Rightarrow еще ≥ 3 групп. элементов. Против. \Rightarrow ≥ 2 элем-келора

$\Rightarrow L_{\{1\}}(x \neq y) = 3.$

8) $x \rightarrow y = \bar{x} \vee y = \overline{\bar{x} \wedge \bar{y}} = \overline{x \downarrow y} = [(x \downarrow x) \downarrow y; \downarrow; (x \downarrow x) \downarrow y]$

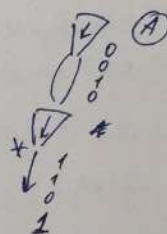
⇒ за 3 элемента:



почему нельзя за ≤ 2 элементов?

смотрим на самый маленький элемент.

Если на него пороется арка и та же вершина - то на выходе у этой вершины (A) реализуется $\begin{smallmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{smallmatrix}$ - это не переменная



→ уже 2 функции. Элемента едь.

→ только концы.

⇒ в A вернут только переменные.

но $\begin{smallmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{smallmatrix} \neq x \downarrow x; \neq x \downarrow y; \neq y \downarrow y. \Rightarrow$ противоречие.

Если на самом маленьком пороется 2 разные вершины,

то это переменная и какой-то элемент A - т.к. $\begin{smallmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{smallmatrix} \neq x \downarrow y$

причем на этих 2-х вершинах реализуется $\begin{smallmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{smallmatrix}$ - чист

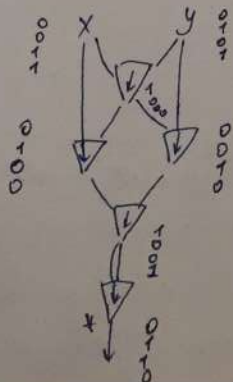
на выходе это $\begin{smallmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{smallmatrix}$.

но $\begin{smallmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{smallmatrix}$ - это не переменная, но на нее смотрим,

то арка у $\begin{smallmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{smallmatrix}$ - должна быть переменной ⇒ против. ⇒ нельзя за 2 элем.

⇒ $L_{123}(x \rightarrow y) = 3$.

9) $x \oplus y$ за 5 элементов:



почему нельзя $20 \leq 4$?

Используем в самом нижнем элементе стрелки от орбит и тогда все вершины $A \Rightarrow$ на входе A имеем $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Если к A ведут два ребра из орбит и тогда все вершины B , то на входе вершины B реализуется то же самое, что и на входе x - т.к. $x \vee x = x$ - но это противоречит тому, что в этой схеме во всех вершинах реализуется разное φ -число.

\Rightarrow к A ведут 2 ребра из орбит и тогда на входе B и C реализуется φ -число $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$\Rightarrow B$ и C - это все переменные

\Rightarrow уже 4 элемента есть \Rightarrow больше нельзя.

Орбиты элементов B и C должны быть "самым верхним", т.е. на его входе реализуются только переменные. но тогда при $x=y=0$ этот элемент будет 1 - а должен быть 0 - т.к. $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$ против

2) Если в самом нижнем элементе стрелки от орбит вершин A и B . на входе этих вершин реализуется функция вида $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ - это не переменное.

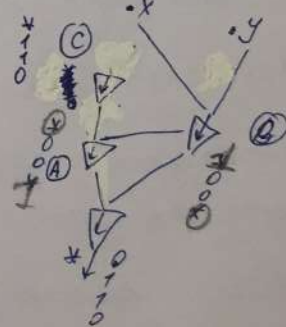
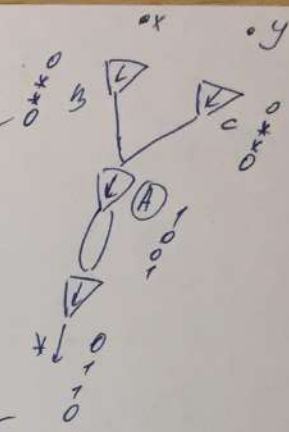
Кроме того если на входе C от орбиты элементов A и B реализуется φ -число $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, то из этого элемента можно провести и второе ребро к входу "самого нижнего" элемента - и получим φ - т.к. $x \vee x = x$. Тогда мы получим схему из рисунка выше случая 1. но в A (и в B тоже) не может реализовываться 0 $\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ - или наоборот, тогда переменные A и B

$\Rightarrow A$ и B - все не переменное.

\Rightarrow это еще 2 элемента.

Кроме C - это $x \vee y$

Рассм. элемент A . На его входе не может поступать из орбиты переменных, т.к. тогда на входе $x=y=1$ мы не получим значение 1. только от C входы элемента B ребра на вход элемента A все не могут, т.к. тогда мы от на входе A получим от $B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, а не $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$.



\Rightarrow хотя от одного ребра в А идет от элемента с, причем с

реализует $\begin{matrix} * \\ 1 \\ 0 \end{matrix}$. Этот (с) - еще 4-й элемент в схеме \Rightarrow больше тем. элементов

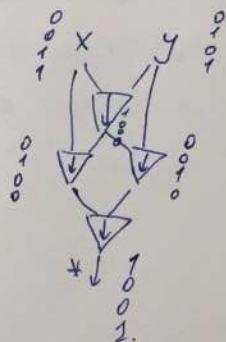
но $\begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{matrix}$ - еще было, \Rightarrow на выходе с будет $\begin{matrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{matrix}$.

\Rightarrow на выходах элементов, ведущих в (с) - должна быть $\begin{matrix} 0 \\ 0 \\ * \end{matrix}$

но это не переменная и не в \Rightarrow противоречие

\rightarrow да ≤ 4 элемента элементов

$\rightarrow L_{13} (x \oplus y) = 5$.



2) $x \sim y$ - можно за 4 реализовать:

почему элементов $da \leq 3$?

мы эти 3 можно за 3,

поэтому $x \oplus y = \overline{x \sim y}$ -

то мы $x \oplus y$ реализуем за 4 элемента,

но мы только что в 3) доказали, что это невозможно.

но можно и явно оная переделать.

1) пусть на вход к самому минимальному элементу вернут

ребра из одной и той же вершины А.

тогда на выходе А будет $\begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{matrix}$.

к вершине А два ребра от одной и той же вершины В

вот еще мы можем, так тогда на выходе В и самого

минимального элемента реализуется одна и та же функция $\begin{matrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{matrix}$ - т.е. $x \sim x = \overline{x}$, $x \sim \overline{x} = x$ -

а так некорректно, т.к. схема минимальная.

\Rightarrow к вершине А вернут ребра от двух разных элементов,

причем один из них - переменная, так иначе было бы еще 4 элемента.

но на выходах В и с - должно быть $\begin{matrix} * \\ 0 \\ 0 \end{matrix}$ - а это не переменная. против.

2) пусть к самому минимальному элементу вернут два ребра из разных

вершин А и В. на выходах этих вершин реализуется $\begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{matrix}$.

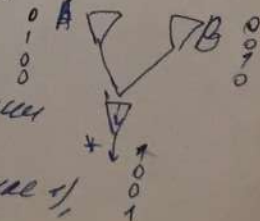
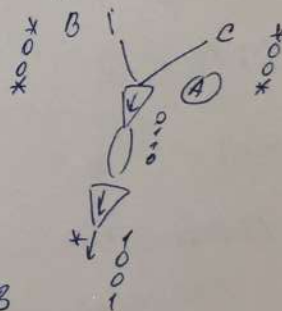
Если на выходе хотя бы одной из вершин А и В реализуется

функция $\begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{matrix}$, то можно провести и второе ребро ко входу

"самого минимального" элемента, при таком преобразовании

сложность схемы не увеличится, а мы оптимизация в случае 1),

который разобран выше.



\Rightarrow считаем, что 1 - не реализуется ни в A , ни в B .

но 0 - тоже нельзя - т.к. константа

\Rightarrow на $A - 1$, на $B - 0$

это не константа \Rightarrow это еще 2 новых элемента

\Rightarrow еще 3 элемента есть \Rightarrow других нет.

\Rightarrow если из A или B должен быть "самым верхним" элементом, то ему на вход подается только переменная.

но тогда на входе $x=y=0$ "самым верхним" элемент даст 1 , а 0 должен дать 0 . \Rightarrow против.

$$\Rightarrow L_{f_{12}}(x \sim y) = 4.$$

ответ: а) $L_{f_{12}}(x \oplus y) = 3$

б) $L_{f_{12}}(x \rightarrow y) = 3$

в) $L_{f_{12}}(x \oplus y) = 5$

г) $L_{f_{12}}(x \sim y) = 4.$

③ $L_{f_{12}}(P_2(n)) = 2^{2^n} - n.$

№ 6.10.

Решение: Очевидно, что $L_{f_{12}}(P_2(n)) \geq 2^{2^n} - n$ - т.к. всего 2^{2^n} функций от n переменных, из них n входов-переменных $\Rightarrow \geq 2^{2^n} - n$ вершин нужно

на каждую из которых можно хотя бы 1 элемент из входов

покажем, что $2^{2^n} - n$ - хватает.

Вспомним, что f_{12} - полная схема в $P_2(n)$, т.е.

все функции как-то выражаются \Rightarrow каждой схеме из

функций элементов мы построим. А теперь если мы в этой

схеме каждой функции f ~~выражен~~ реализуется не

только на входе, но и где-то в середине - то этот элемент f из середины выкидываем, а все его ребра перепорядковываем к f , которое входе.

\Rightarrow проводим такую операцию, но получим

схему, у которой все вершины, которые не входные переменные - являются входы.

При этом реализовано все 2^{2^n} функций $\Rightarrow L = 2^{2^n} - n$. \square

4. $L \oplus \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \right\} = 2^{n-1}$ N6.24
48.25 407 N9.3
14.48

Решение: при $n \geq 4$: $L = 2(n-1)$.
 при $n = 3$: $L = 3$
 $n = 2$: $L = 0$
 $n = 1$: $L = 1$.

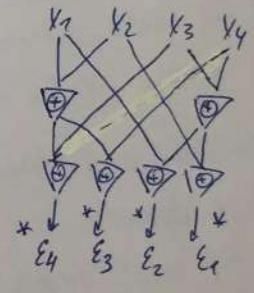
почему? ну $n=1 \Rightarrow M_1 = (0)$

т.е. $f=0$ - ну $L=1$, тк $0 = x \oplus x$ - а за 0 элементов нельзя, тк x_1 это не 0.

$n=2 \Rightarrow M_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ - т.е. $\begin{pmatrix} x_2 \\ x_1 \end{pmatrix} \Rightarrow L=0$ - пром x_2 и x_1 сразу на выход подаем.

$n=3 \Rightarrow M_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ - т.е. $\begin{pmatrix} x_1 \oplus x_3 \\ x_1 \oplus x_2 \\ x_2 \oplus x_3 \end{pmatrix} \Rightarrow L=3$ - тк каждый вход реализуется с помощью 1 сложения, и в то же время все эти выходы должны быть выходами различных элементов сложения.

$n=4 \Rightarrow M_4 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow L=6$ - ну так можно:



почему нельзя за ≤ 5 .
 ну так схема 7.

выходы схемы $y_1 = x_2 \oplus x_3 \oplus x_4$
 $y_2 = x_1 \oplus x_3 \oplus x_4$
 $y_3 = x_1 \oplus x_2 \oplus x_4$
 $y_4 = x_1 \oplus x_2 \oplus x_3$

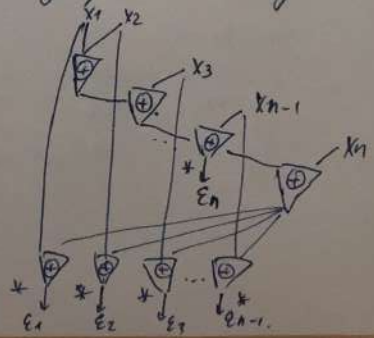
должно быть выходами 4 различных элементов.
 Кроме того, в схеме есть "самый верхний" элемент, на который подаются только переменные, т.е. он реализует либо $x_i \oplus x_i = 0$ - не нужно, либо $x_i \oplus x_j$. считаем, что это $x_1 \oplus x_2$. \Rightarrow еще 5 элементов в схеме есть \Rightarrow больше их нет.

С помощью $x_1 \oplus x_2$ и переменных можно реализовать y_3 и y_4 .

но с помощью $x_1 \oplus x_2$, y_3 , y_4 и переменных за 1 сложением y_1 и y_2 - уже нельзя - ну пром все случаи переберем.

$\Rightarrow L_4 = 6$.

для n : можно за $2(n-1)$:



почему меньше $2(n-1)$?

Докажем, что $L_{\oplus}(M_n) \geq L_{\oplus}(M_{n-1}) + 2$ при $n \geq 3$.

(а база: при $n=4$: $L_{\oplus}(M_4) = 6 = 2 \cdot 3 = 2(4-1)$) - уже доказали.

Воспользуемся метром заботливости.

Рассматриваем минимальную по сложности схему, реализующую матрицу M_n .

Поскольку все строки матрицы M_n содержат $>$ одной единицы, то хотя бы одна тема (ну спомини!) в схеме есть. Тогда из всех тематических спомини найдем "самый верхний", т.е. такой, на входе которого пороется только переменная. Причем если бы на вход этого тематического спомини подавалась одна и та же переменная, то на выходе был бы $= 0$ - и 0 помини бы меньше - т.е. это была бы не мин схема.
 т.е. этот тематический спомини выключен

\Rightarrow на вход самому верхнему тематическому пороется 2 разные переменные x_i и x_j . Причем заметим, что хотя бы одна из этих переменных пороится еще куда-то, т.к. иначе бы дальше x_i и x_j во всех выходах "хорили парой", т.е. это все есть, тогда обеих мет - но это неправда, т.к. в i -й строке матрицы M_n , т.е. на i -м выходе: x_j есть, а x_i - нет \Rightarrow против.

Итак, значит, x_i - пороится еще на какой-то тематический А.

представим ~~вместо~~ $x_i = 0$.

тогда в формуле матрицы:

нужно убрать i -й столбец - т.к. это x_i - вход.

Но заметим, что можно убрать и i -ю строку -

т.к. в ней теперь реализуется сумма всех ~~переменных~~.

А сумма всех нам не нужна. - т.к. нам нужна сумма всех, кроме одного.

\Rightarrow получим схему, реализующую M_{n-1} .

При этом удалимся ≥ 2 тематических - самый верхний тематический и еще В.

$$\Rightarrow L_{\oplus}(M_n) \geq L_{\oplus}(M_{n-1}) + 2 \Rightarrow L_{\oplus}(M_n) \geq 2(n-1).$$

$$L_{\oplus}(M_4) = 6 = 2(4-1)$$

А база $2(n-1)$ - мы уже реализовали $\Rightarrow L_{\oplus}(M_n) = 2(n-1)$. Угф.

$$6) \quad 4x_1 \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \right) = 3(n-2)$$

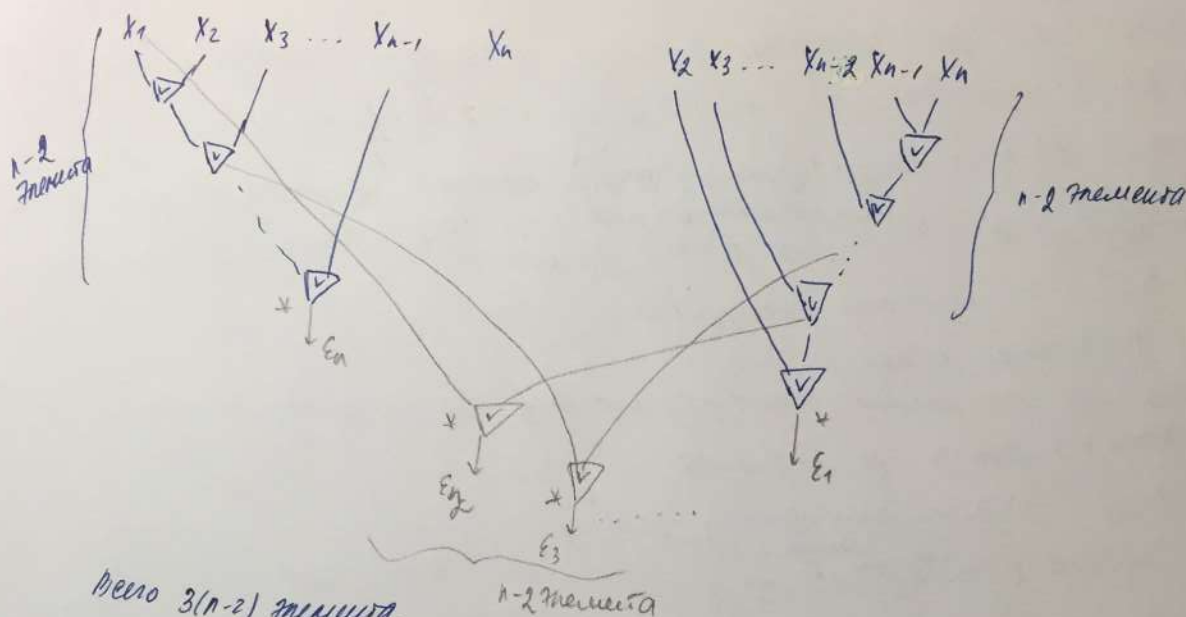
$$\text{это } \begin{cases} x_1 \vee x_3 \vee \dots \vee x_n \\ x_1 \vee x_3 \vee \dots \vee x_n \\ x_1 \vee x_3 \vee \dots \vee x_{n-1} \end{cases}$$

Решение: для $n=2$: $M_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow L=0$ - это и будет основным индукции.

$$n=3: M_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow L=3$$

построим функцию с $3(n-2)$ элементами:

ср 6



всего $3(n-2)$ элементов.

А почему за $< 3(n-2)$ не пойдёт?

мы опять берём верхний элемент, там произойдёт $x_i \vee x_j$, причём x_i (в 0) поравняется ещё куда-то. поравнявшись $x_i = 0$. Уберётся самый верхний элемент, элемент B и ещё уберётся i -й вход. — так на нём реализуются функции всех новых перемен: $x_1 \vee x_2 \vee \dots \vee x_{i-1} \vee x_{i+1} \vee \dots \vee x_n$ — а около него нулей.

$$\Rightarrow L_{fV3}(M_n) \geq L_{fV3}(M_{n-1}) + 3.$$

$$\begin{cases} L_{fV3}(M_2) = 0 = 3(n-2) \\ \Rightarrow L_{fV3}(M_n) \geq 3(n-2). \end{cases}$$

А за $3(n-2)$ — мы уже не реализуем.

$$\Rightarrow L_{fV3}(M_n / \begin{smallmatrix} x_1 \\ x_n \end{smallmatrix}) = 3(n-2). \text{ ч.т.д.}$$

(6.) $H_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$H_k = \begin{pmatrix} H_{k-1} & H_{k-1} \\ H_{k-1} & H_{k-1} \end{pmatrix}$$

$$L_{f\oplus3}(H_k / \begin{smallmatrix} x_1 \\ x_{2^k} \end{smallmatrix}) = 3(2^k - n - 1) + 1.$$

Решение: $H_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow m_0 = 0. \\ \leftarrow m_0 y_1 \\ \leftarrow m_0 y_2 \\ \leftarrow m_0 y_1 + y_2 \end{matrix}$

$$\begin{matrix} y_1, y_2 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{matrix}$$

$$H_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} = 0 \\ y_3 \\ y_2 \\ y_2 + y_3 \\ y_1 \\ y_1 + y_3 \\ y_1 + y_2 \\ \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} y_1, y_2, y_3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{matrix}$$

Если мы хотим иметь n_k - то там по строкам выстроим все возможные n -числа, сохраняющих мощность.

А если выписать только строки, содержащие y_1, y_2, \dots, y_n - то это будет универсальная матрица U_n . Ее стоимость - $2(2^n - n - 1)$ - см. стр. 163 в учебнике.

А остальные $2^n - n - 1$ строки (кроме $\equiv 0$ и переменных) - получаются по строке стоимости: y_1, \dots, y_n (если построчно делать: $y_1 \dots y_n \rightarrow y_1 \oplus y_2 \rightarrow y_1 \oplus y_2 \oplus y_3 \rightarrow \dots \rightarrow y_1 \oplus \dots \oplus y_n$)
 \Rightarrow за $3(2^n - n - 1)$ - можно реализовать.

А почему за меньше нельзя?

мы на стр. 165 есть лемма: если в матрице $n \times k$ есть k равных столбцов, в которых ≥ 2 единицы - то $L \geq n + k - n$.

У нас $a = 2^n$; $b = 2^n - 1$ (1-й столбец y_1 , он нулевой); $k = 2^n - 1$.
 $\Rightarrow b + k - a = 2^n - 1 + 2^n - 1 - 2^n = 2^n - 2$

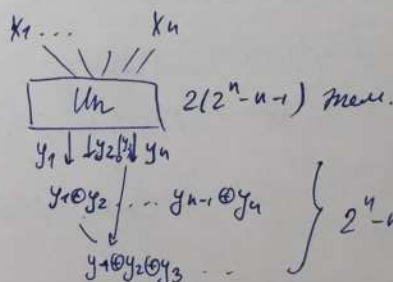
Значит, почему лемма не дала $3(2^n - n - 1)$

Для универсальной матрицы лемма дает ответ:

$$L(U_n) \geq \underbrace{(2^n - 1)}_{\text{столбцов}} + \underbrace{(2^n - n - 1)}_{\text{строк}} - \underbrace{n}_{\text{строк с } \geq 2 \text{ единицами}} = 2(2^n - n - 1)$$

Схема за $3(2^n - n - 1)$ тем:

(4 строки + 1 тем - на $\equiv 0$)



всего $3(2^n - n - 1)$ тем.

7. $L(M) = 13$

Решение: по лемме со стр. 165:

$M = 3; n = 12; k = 4$

$\Rightarrow L \geq 12 + 4 - 3 = 13$.

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

А за 13 - можно:

A_1
 $0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1$
 $0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0$
 $1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1$

те вообще равных столбцов 5, но смысл - в нем только одна единица.

A_1 - за 3 операции

A_2 - за 1 операцию

A_3 - за 2 операции

$A_4 = A_2 + A_3$ - за 1 операцию

7 операций

1-я строка = $A_1 + A_2 + X_4 \leftarrow 3$ операции

2-я строка = $A_4 + X_6 \leftarrow 1$ операция

3-я строка = $X_1 + A_1 + A_4 \leftarrow 2$ операции

6 операций

всего 13 операций

ответ: $L(M) = 13$