

① Определение 4-скорости:

$$v^\mu = \frac{dx^\mu}{d\tau}$$

↙ собственное время

используется в лекциях:

$$v^\mu = \frac{dx^\mu}{ds}, \text{ где } ds = c d\tau$$

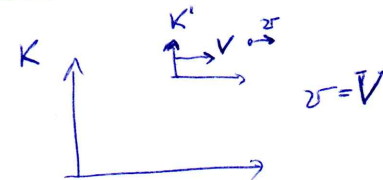
$$\left. \begin{aligned} v^\mu &\rightarrow \frac{1}{c} v^\mu \\ a^\mu &\rightarrow \frac{1}{c^2} a^\mu \end{aligned} \right\} \text{ — немного меняется нормировка вектора.}$$

$$v^\mu v_\mu = c^2 \rightarrow v^\mu v_\mu = 1$$

② Задача ⑤:

$$a^\mu = \begin{pmatrix} 0 \\ a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ — ускор. постоянно в соотв. сис. отсчета}$$

перейдем в \mathcal{K} лоб. ИСО:

$$a_x = \frac{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}{\left(1 + \frac{vV}{c^2}\right)^2} a'_x$$


$$a_x = \frac{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}{\left(1 + \frac{vV}{c^2}\right)^2} a'_x; \quad V=v$$

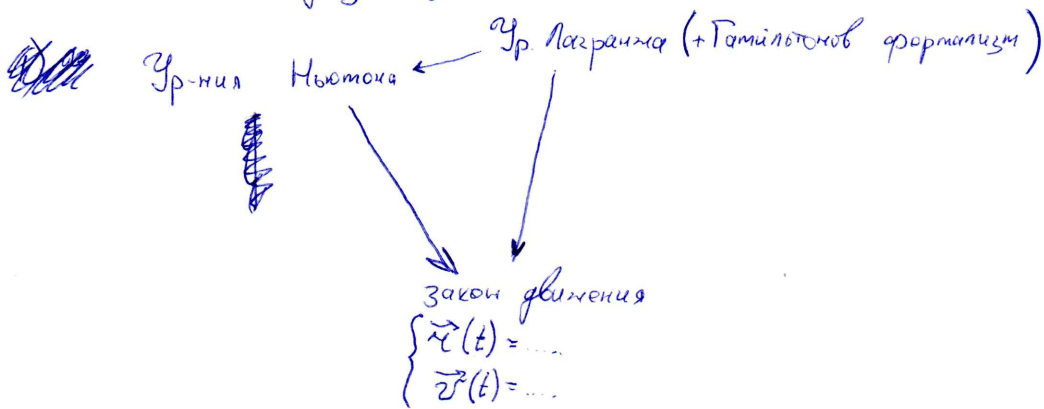
$$a_x = \frac{1}{\left(1 + \frac{v^2}{c^2}\right)^{3/2}} a'_x \text{ — интегрируем:}$$

$$\frac{dv(t)}{dt} = \frac{1}{\left(1 + \frac{v^2}{c^2}\right)^{3/2}} \cdot a \rightarrow \begin{cases} v(t) = \frac{at}{\sqrt{1 + \left(\frac{at}{c}\right)^2}} \\ x(t) = \frac{c^2}{a} \left(\sqrt{1 + \left(\frac{at}{c}\right)^2} - 1 \right) \end{cases} \quad \boxed{v(t) \rightarrow c \text{ при } t \rightarrow \infty}$$

$$a_x = \frac{1}{\left(1 + \frac{v^2}{c^2}\right)^{3/2}} a'_x \text{ — ускор. } \neq \text{const}$$

Динамика

Есть несколько подходов для описания системы:



① Введём обобщённые координаты:

$$\vec{r}(t) \longrightarrow q_i(t)$$

$$\vec{v}(t) \longrightarrow \dot{q}_i(t)$$

② Принцип наименьшего действия:

(грубо: частица движется так, чтобы энергия = min)

Введём действие:

$$S = \int_{t_1}^{t_2} \mathcal{L}(q, \dot{q}, t)$$

↖ функция Лагранжа:

③ Вариация: $\delta q(t)$ — "производная", но вместо переменной используется функция.

④ $\delta S = \int_{t_1}^{t_2} \mathcal{L}(q, \dot{q}, t) dt = 0$ — принцип наим. действия

$$\int_{t_1}^{t_2} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} \delta q + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \delta \dot{q} \right) dt = 0 \quad ; \text{интегр. по частям:}$$

$$\delta S = \underbrace{\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \delta q}_{=0} \Big|_{t_1}^{t_2} + \int_{t_1}^{t_2} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} - \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \right) \delta q dt = 0$$

$$= 0$$

$$\delta q(t_1) = \delta q(t_2) = 0$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial L}{\partial q_i} = 0$$

— уравнения Лагранжа.

L — определена с точностью до производной:

$$L'(q, \dot{q}, t) = L(q, \dot{q}, t) + \frac{d}{dt} S(q, t)$$

Далее $L(q, \dot{q}, t)$ находится из условий ~~инвариантности~~ преобразований.

Например:

Преобр. Гал. + одн. пр-ва:

$$L = \underbrace{\frac{m\vec{v}^2}{2}}_{\text{кин. эн.}} - \underbrace{U}_{\text{потенц. эн.}}$$

тогда ур. Лагранжа:

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = - \frac{\partial U}{\partial \vec{r}} \quad (\Rightarrow) \quad m\vec{a} = \vec{F} \quad \text{— ур. Ньютона.}$$

3-ны сохранения:

1) Однор. времени:

Пусть $L \neq L(t)$, тогда (п.п. § том 1):

$$\frac{d}{dt} \left(\dot{q}_i \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} - L \right) = 0$$

const

$$E = \sum_i \dot{q}_i \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} - L$$

$$E = \frac{m\vec{v}^2}{2} + U \quad \text{и т.д.}$$

2) Однор. пр-ва:

$\vec{r} \rightarrow \vec{r} + \delta \vec{r}$, то $L = \text{inv}$

$$\frac{d}{dt} \sum_i \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} = 0$$

const

$$P_i = \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} \quad \text{— обобщенный импульс.}$$

$$F_i = \frac{\partial L}{\partial q_i} \quad \text{— обобщенная сила}$$

Законов сохранения может быть много.

Интегралы движения — сохраняющиеся величины.

схема решения задачи:



Гамильтонов формализм

Было: $L(q, \dot{q}, t)$.

Хотим перейти $\dot{q}_i \rightarrow p_i$
— функция Гамильтона

$$H(p, q, t) = \sum_i p_i \dot{q}_i - L,$$

ур. Гамильтона: (канонические ур-ния)

$$\begin{cases} \dot{q}_i = \frac{\partial H}{\partial p_i} \\ \dot{p}_i = -\frac{\partial H}{\partial q_i} \end{cases}$$

канонические преобразования:

$$\begin{cases} q_i \rightarrow Q_i \\ p_i \rightarrow P_i \end{cases} \text{ такие, что } \begin{cases} \dot{Q}_i = \frac{\partial H}{\partial P_i} \\ \dot{P}_i = -\frac{\partial H}{\partial Q_i} \end{cases}$$

Релятивистская динамика

$$S = \int_{t_1}^{t_2} L(q, \dot{q}, t) dt$$

~~Рассмотрим~~ Рассмотрим свобод. частицу

Теперь S - должна быть инвар. отн. преобр. Лоренца.

$$S = -mc \int ds$$

"подстановка"
пог. ур. Максвелла

инвариант
 $ds = c d\tau$

$$ds = c d\tau = c \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} dt$$

$$\Rightarrow S = -mc^2 \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} dt, \text{ т.е.}$$

$$L = -mc^2 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

$$E = -mc^2 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

$$\vec{p} = \frac{m\vec{v}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$v \ll c$:

$$L = \underbrace{-mc^2}_{\text{энергия покоя}} + \frac{mv^2}{2}$$

$$E = -mc^2$$

Добавляя магн. поле ISO(2,3) inv:

$$L = -mc^2 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} + \frac{e}{c} \vec{A} \cdot \vec{v} - e\varphi, \text{ где}$$

$$\begin{pmatrix} \vec{B} = \text{rot} \vec{A} \\ \vec{E} = -\text{grad} \varphi \end{pmatrix}$$