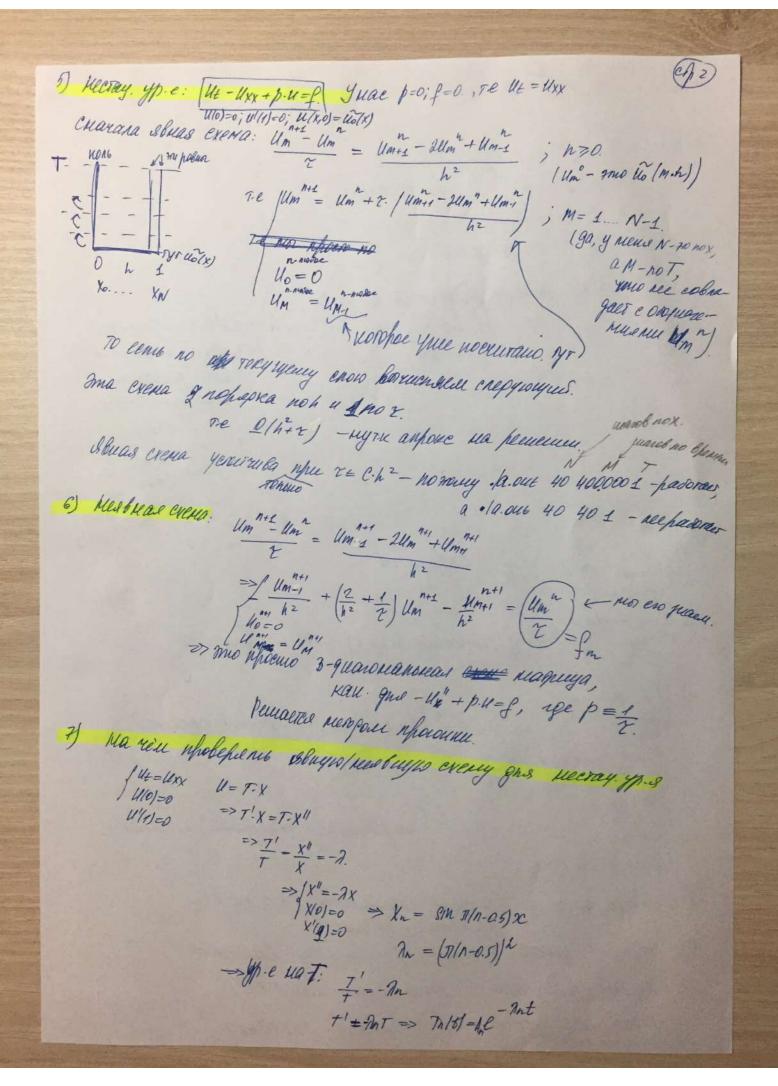


```
2) recop nhorouse que croy yp. s rennonhobopusen:
          -U"+U\cdot p(x)=f(x)
     Coeralnecu mague exemy: \int -\frac{u_{i,j}-2u_{i}+u_{i,j}}{h^{2}}+u_{i}\circ p(x_{i})=f(x_{i}) ; E=1...N-1.
                                     UN=UN-1 - TIL U'(1)=0, U CERVA CHELYPHURS
                                 -> попучаем маршуу:
      А ей решаем метором прогонки:
        Co=1; Ci = 2 + ploch); CN=-1.
        \&0=0; \&i=\frac{1}{h^2}; \&N=\text{VN ypopus}, one we wenoneyeres
      Ωο = 4ρογροριο: <math>Ω_{l} = 1

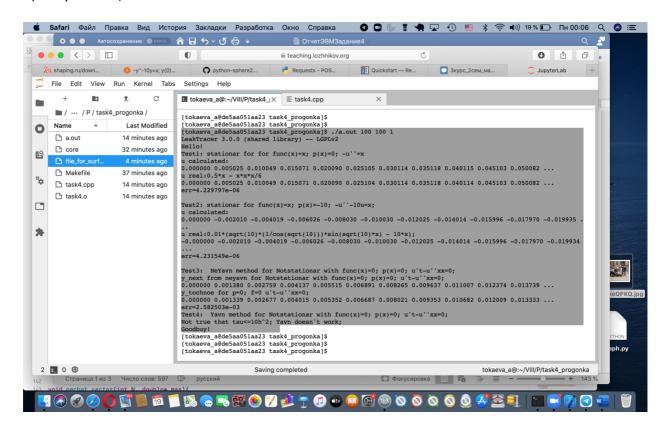
1 \times δ μαρμγε 1

μο μο = -αν!
      fo=0; fi=f(i-h); fn=0.
      метр прогомки для сту ур-я в проверсии на г-х жетох:
      -U''=x. \quad (\text{re } p=0; f(x)=x)
7=0 = U/x = ax+6 - Odylee
     raence: U = \chi^2 (A\chi + B)
                U = A \cdot \chi^3
               U'' = 6Ax \implies -6Ax = x \implies A = -\frac{1}{6} \implies U = ax + b - \frac{x^3}{6}
      Удовлетории краевые уст:
        U = ax + b - \frac{x^3}{c}
       110/=0 => 8=0
      U(x) = a - x2
      V'(t)=0 \Rightarrow A-\frac{1}{2}=0 \Rightarrow A=\frac{1}{2} \Rightarrow \left(U=\frac{\chi}{2}-\frac{\chi^3}{6}\right)
  4) J-u"-10x = x (T.e p=-10; f(x)=x)
     1 4101=0
      U'(1) = 0.
      U(x) = 1 100 ( VTO . SEC ( VTO ) - SIN ( VTO X ) - 10X )
```



Проверяем численно:

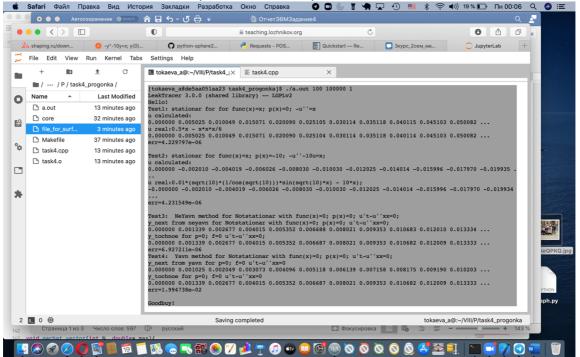
1) Запускаем ./a.out 100 100 1



Видим, что все, кроме явной схемы - работает хорошо. Явная и не должна работать, потому что у нас тут tau=h, а она работает (в смысле не разбалтывается) только при $tau <= C^*h^2$;

2) Запускаем ./a.out 100 100000 1

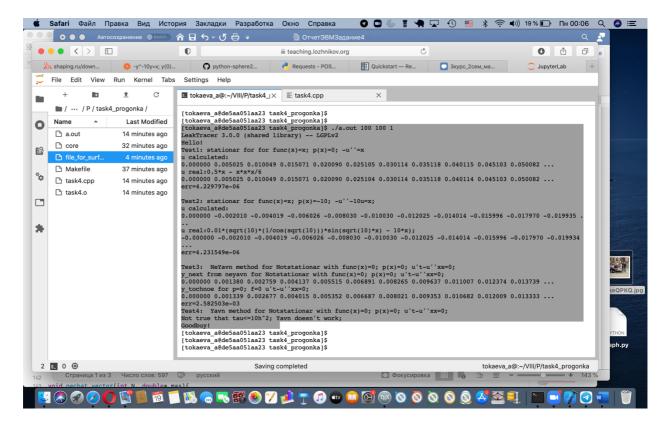
Надеемся, что явная тоже заработает, потому что tau=10h^2.



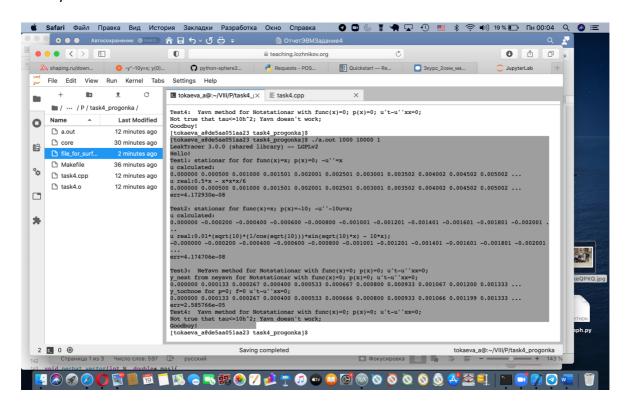
Заработала, но с маленькой точностью. Чтобы точность росла, надо увеличить М.

3) Проверим, что схема порядка O(tau+h^2);

Для этого запустим 100 100 1 (см выше) Точность у неявного метода err=2.582503e-03



И запустим 1000 10000 1

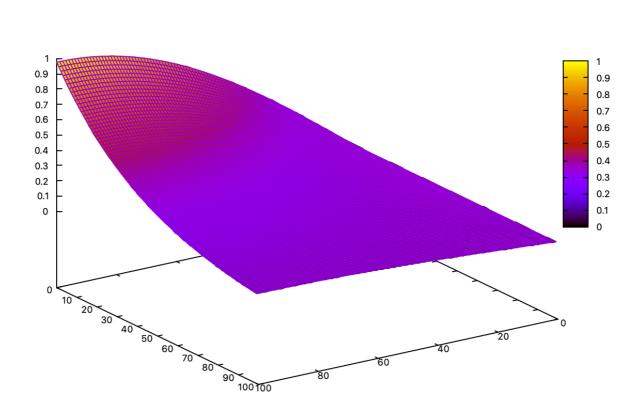


Увидим, что у него err=2.585766e-05

То есть прям в 100 раз точность увеличилась при уменьшении h в 10 раз, а tau в 100 раз. Это и доказывает нужное O(tau+h^2);

4) Построим поверхность, как u(x,t) эволюционировало при t от 0 до 1. Для этого все y_next из неявного метода сложим в файл "file_for_surface.txt"; Потом пишем в командной строке gnuplot, потом в гнуплоте: gnuplot> set pm3d gnuplot> splot "file_for_surface.txt" matrix with lines qt.qpa.fonts: Populating font family aliases took 433 ms. Replace uses of missing font family "Sans" with one that exists to avoid this cost. gnuplot>

И рисуется поверхность, которую можно поворачивать.



"file_for_surface.txt" matrix -