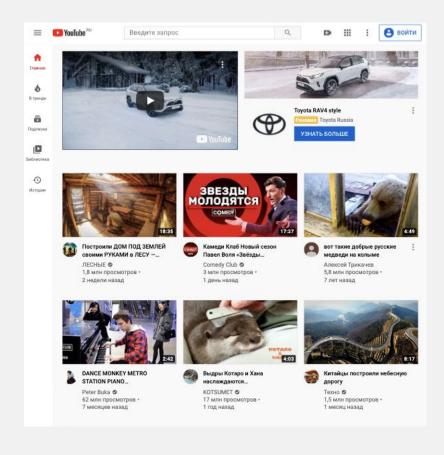


Чепарухин Сергей Data Scientist@Mail.Ru

## Что это?





## А еще?





Профиль

#### Ваша персональная лента

Используя Пульс, вы принимаете Условия Использования



## Кадетское братство: кто стоит за одним из крупнейших подрядчиков Москвы времен Собянина

Уже несколько лет в России действует таинственная компания с названием из трех букв, которой один за другим достаются огромные госконтракты. При этом владельцы э

FORBES.RU







## Что можно рекомендовать?



- Видео
- Музыку
- Статьи
- Книги
- Посты в социальных сетях

## Теория



U - множество субъектов(users/пользователей/клиентов)

I - множество объектов(items/предметов/товаров/видео/треков)

Ү - пространство описания транзакций

D -  $(u_t,i_t,y_t)_{t=1}^m \in U imes I imes Y$  - транзакционные данные

#### Агрегированные данные:

$$R = ||aggr\{(u_t,i_t,y_t) \in D|u_t = u,i_t = i\}||$$

#### Задачи:

- прогнозирование незаполненных ячеек матрицы R
- оценивание сходства
- формирование списка рекомендаций для и или і

# Рекомендательные системы на основе рейтинга



U - пользователи сайта

I - фильмы

 $r_{ui} =$  рейтинг, который пользователь и поставил фильму і

Задачи персонализации предложений:

- для пользователя:
  - выдать оценку фильму і
  - выдать ранжированный список рекомендованных фильмов
- для фильма:
  - выдать список фильмов, близких к і

## **Netflix Prize**



- 1. 2006-2009
- 2. 100 млн оценок({1,2,3,4,5})
- 3. Задача улучшить качество предсказания оценки пользователя на 10%
- 4. Приз 1 000 000 \$
- 5. метрика RMSE



#### **Netflix Prize**



Rank		Team Name	<b>Best Test Score</b>	% Improvement	<b>Best Submit Time</b>							
	Grand Prize - RMSE = 0.8567 - Winning Team: BellKor's Pragmatic Chaos											
1	1 1 1	BellKor's Pragmatic Chaos	0.8567	10.06	2009-07-26 18:18:28							
2	1	The Ensemble	0.8567	10.06	2009-07-26 18:38:22							
3	1	Grand Prize Team	0.8582	9.90	2009-07-10 21:24:40							

#### Выводы:

- 1) Можно делать композиции алгоритмов
- 2) Методов решения задачи много
  - Конкурсы опасны самые точные методы были слишком сложны для масштабирования и внедрения
  - Метрика не очень:(

# Специфика задачи построения рекомендательных систем



- Отсутствует признаковое описание
- Имеется в наличии очень малое количество данных
- Данные смещены в положительную сторону

## Типы рекомендательных систем



- Collaborative Filtering
- Content-Based systems
- Knowledge-based systems

## Коллаборативная фильтрация



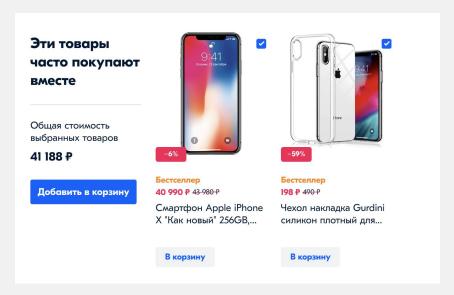
- Корреляционные модели
  - хранение всей исходной матрицы R
  - сходство пользователей корреляция строк R
  - сходство предметов корреляция столбцов R
- Model Based подход
  - оценивание скрытых характеристик(профилей)
     пользователей и предметов
  - о хранение профилей вместо всей матрицы
  - сходство пользователей и предметов сходство их профилей

## Простая коллаборативная фильтрация



"Пользователи, покупавшие яблоки,

также покупали туалетную бумагу"



#### Проблемы:

- Тривиальные рекомендации
- Не учитываются интересы пользователей
- Проблема холодного старта
- Надо хранить всю матрицу R

#### **User Based**



"Пользователи, похожие на этого пользователя, часто покупают яблоки"

$$U(u_0)=\{sim(u_0,u)>lpha\}$$
-коллаборация $I(u_0)=\{i\in I|B(i)=rac{U(u_0)\cap U(i)}{U(u_0)\cup U(i)}>0\}$ - множество кандидатов

Сортируем по В, берем топ - готово!

## Проблемы User Based



- Проблема холодного старта
- надо хранить всю матрицу R
- нечего рекомендовать новым пользователям

#### **Item Based**



"Вместе с товарами, которые покупал Вася, часто покупают X"

$$X = \{i \in I | \exists i_0 : i_0 \in I(u_0) \text{ и } B(i) = sim(i,i_0) > \alpha \}$$
 Сортируем по В, берем топ.

## Проблемы Item Based



- тривиальность рекомендаций
- Проблема холодного старта
- надо хранить всю матрицу R

## Меры похожести



- Корреляция Пирсона
- Косинусная мера
- статистические критерии:
  - $\circ \chi^2$  тест
  - о тест Фишера
- Что-либо еще(специфика задачи)

## Пример: Item2Item



### Youtube(2010):

- Идем от похожести роликов
- Рассматриваем взаимодействия за некоторый период времени(сутки)
- $c_{ij}$  количество раз, когда лайкали/смотрели/долго смотрели ролик і с роликом ј

$$r(i,j)=rac{c_{ij}}{c_ic_j}$$



## Корреляционные модели: резюме



#### Преимущества:

- Легко понять
- Легко реализовать

#### Недостатки:

- Не хватает теоретического обоснования(все вокруг эвристик)
- Требуется хранить большие объемы данных
- Проблема холодного старта

## Латентные модели



Латентная модель: по данным мы пытаемся оценить:

 $(p_{tu})_{t \in G}, |G| \ll |I|$  - профили пользователя

 $(q_{ti})_{t\in H}, |H| \ll |U|$  - профили предметов

## Типы моделей



- Ко-кластеризация:
  - $\circ$  жесткая  $p_{tu}$ ,  $q_{ti}$  1 если принадлежит к кластеру, 0 если нет
  - $\circ$  мягкая  $p_{tu}, q_{ti}$  степени принадлежности к кластерам( EM алгоритм)
- Матричные разложения
- Вероятностные модели
- Нейронные сети

## Матричные разложения



Есть множество интересов - Т, профили представимы в виде матриц:

$$P=(p_{tu})_{|T| imes|U|}, Q=(q_{ti})_{|T| imes|I|}$$

Задача: найти разложение  $\ r_{ui} = \sum_{t \in T} \pi_t p_{tu} q_{ti}$ 

Или в матричном виде:  $R = P^T \Delta Q, \Delta = diag(\pi_i)_{i \in T}$ 

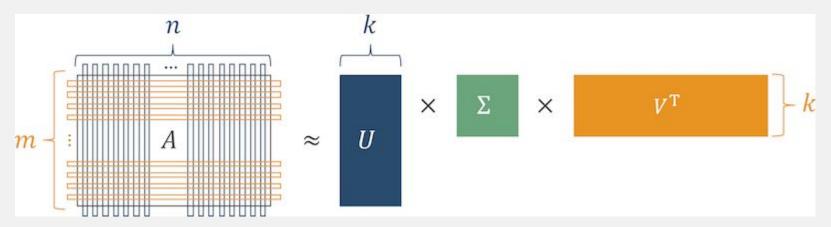
Методы решения:

SVD - сингулярное разложение

NNMF - неотрицательное матричное разложение

## SVD разложение





Пытаемся разложить нашу матрицу на необходимые для нас профили

## Латентные факторы



#### Latent variable view serious Braveheart The Color Amadeus Purple Lethal Weapon Sense and Sensibility Ocean's 11 Geared Geared towards \* towards males females The Lion King Dumb and Dumber The Princess Independence Diaries Day escapist

## Как решаем



Постановка задачи:  $||R-P^TQ||^2 
ightarrow \min_{P,Q}$ 

Используем SGD:

Пусть 
$$\epsilon_{ui} = r_{ui} - p_u^T q_i$$

Тогда:

$$egin{aligned} p_u &= p_u + \eta \epsilon_{ui} q_i \ q_i &= q_i + \eta \epsilon_{ui} p_u \end{aligned}$$

Легко ввести регуляризацию:  $+\lambda ||P||^2 + \mu ||Q||^2$ 

Отсутствие интерпретируемости

## Линейные модели



Нет признаков - не беда, сделаем!

#### Признаки:

- Номер пользователя и (one-hot encoding)
- Номер объекта і (one-hot encoding)
- Любая дополнительная информация о объекте/пользователе(кол-во взаимодействий пользователя с другими объектами, кол-во взаимодействий других пользователей с этим объектом)

$egin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		$u_1$	$u_2$	$u_3$	i <sub>1</sub>	i <sub>2</sub>	<i>i</i> <sub>3</sub>	$a_1$	<b>a</b> <sub>2</sub>	у
x <sub>3</sub> 0 1 0 0 1 0 0.0 1.0 1 x <sub>4</sub> 0 0 1 1 0 0 0.3 0.7 3	r <sub>1</sub>	1	0	0	1	0	0	2.0	0.0	2
x <sub>4</sub> 0 0 1 1 0 0 0.3 0.7 3	<b>r</b> <sub>2</sub>	1	0	0	0	1	0	1.5	0.5	4
	<i>x</i> <sub>3</sub>	0	1	0	0	1	0	0.0	1.0	1
r <sub>5</sub> 0 0 1 0 0 1 3.2 1.7 5	r <sub>4</sub>	0	0	1	1	0	0	0.3	0.7	3
	x <sub>5</sub>	0	0	1	0	0	1	3.2	1.7	5
	Users				Items			Auxiliary Features		

#### **Factorization Machines**



Факторизационные машины представлены как универсальная модель коллаборативной фильтрации, обобщающая многие из известных моделей:

$$h(x) = w_0 + \sum_{j=1}^p w_j x_j + \sum_{j=1}^p \sum_{j'=j+1}^p x_j x_{j'} V_j^T V_{j'}$$

 $x \in R^p$ - вектор признаков объекта

h(x)- предсказание

Модель "квадратичной" регрессии

## **Factorization Machines**



$$h(x) = w_0 + \sum_{j=1}^p w_j x_j + \sum_{j=1}^p \sum_{j'=j+1}^p x_j x_{j'} V_j^T V_{j'}$$

	$u_1$	$u_2$	$u_3$	i <sub>1</sub>	i <sub>2</sub>	<i>i</i> <sub>3</sub>	$a_1$	a <sub>2</sub>	у	
<i>x</i> <sub>1</sub>	1	0	0	1	0	0	2.0	0.0	2	h
<i>x</i> <sub>2</sub>	1	0	0	0	1	0	1.5	0.5	4	1
<i>x</i> <sub>3</sub>	0	1	0	0	1	0	0.0	1.0	1	╠
<i>x</i> <sub>4</sub>	0	0	1	1	0	0	0.3	0.7	3	1
<i>x</i> <sub>5</sub>	0	0	1	0	0	1	3.2	1.7	5	
							<del>'</del>			
	Users							Auxiliary Features		

#### **Factorization Machines**



- Позволяет моделировать популярные модели коллаборативной фильтрации
- Позволяет добавить новые признаки(контекст)
- Имеет эффективный алгоритм обучения
- Kyчa opensource библиотек

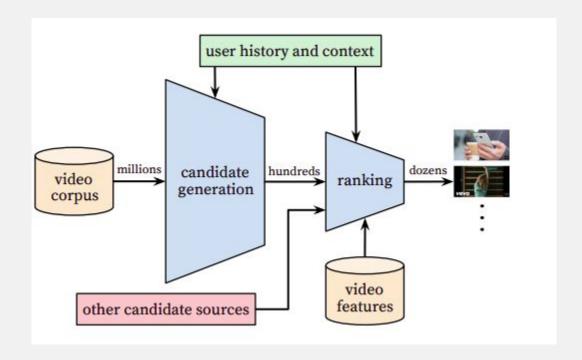
#### **Model-Based**



- Обучение моделей в оффлайне
- Модели надо часто переобучать и обновлять
- Проблема подбора кандидатов

## Процесс рекомендаций





## Генерация кандидатов



- Топ по кликам/покупкам
- Топ по интересу пользователя
- Похожие на просмотренные
- Approximate Nearest Neighbour Search
- Заготовленные заранее самые "важные" объекты для пользователя

## Метрики



- Математические:
  - MAE
  - RMSE
  - Precision@K
  - Recall@K
  - MAP@K
  - o DCG@K
- Качественные метрики:
  - Ручная разметка(side-by-side, user)

## Метрики



MAE

$$MAE = rac{1}{k} \sum_{i=1}^k |r_i - y_i|$$

RMSE

$$RMSE = \sqrt{rac{1}{k}\sum_{i=1}^k (r_i - y_i)^2}$$

## Метрики



**DCG** 

$$DCG@k = \sum_{i=1}^k rac{2^{rel_i}-1}{log_2(i+1)}$$

## А еще важно:



- Разнообразие
- Неожиданность
- Свежесть
- Удобство в использовании
- Доверие
- Кликбейт, желтизна

## Открытые вопросы



- Как обосновывать рекомендации?
- Как решать проблему холодного старта?
- Как учитывать контекст?
- Как учитывать неявные предпочтения?
- Как помогать выбираться из "пузыря"?
- Как учитывать связи между пользователями?

## Технические вопросы



- Как быстро перестраивать рекомендации?
- Как масштабировать?
- Как отбирать кандидатов?



Вопросы?