Лекция 9 Нейронные сети для обработки естественного языка

Байгушев Данила

10 ноября 2021 г.

Задачи NLP

- Машинный перевод
- Анализ тональности
- ▶ Чат-боты
- ▶ Понимание естественного языка
- ▶ Понимание изображений

Entity tracking

mary got the milk there john moved to the bedroom sandra went back to the kitchen mary travelled to the hallway john got the football there john went to the hallway john put down the football mary went to the garden john went to the kitchen sandra travelled to the hallway daniel went to the hallway mary discarded the milk where is the milk?

answer: garden

Visual QA¹

Who is wearing glasses? man woman





Is the umbrella upside down? yes no





Where is the child sitting? fridge arms





How many children are in the bed?





¹Making the V in VQA Matter: Elevating the Role of Image Understanding in Visual Question Answering (CVPR 2017)

Visual QA²



complementary scenes

Tuple: <girl, walking, bike>
Question: Is the girl walking the bike?

²Yin and Yang: Balancing and Answering Binary Visual Questions (CVPR 2016)

Анализ тональности

Отзыв положительный или отрицательный?

- y=1 Мне очень понравился этот фильм. Никогда раньше ничего подобного не видел!!!)))
- y=0 Ужасно! Ушла с середины фильма, тк больше невозможно было смотреть.
- у=0 Ну да, конечно. Просто отличный фильм.

Анализ тональности

Отзыв положительный или отрицательный?

- y=1 Мне очень понравился этот фильм. Никогда раньше ничего подобного не видел!!!)))
- y=0 Ужасно! Ушла с середины фильма, тк больше невозможно было смотреть.
- y=0 Ну да, конечно. Просто отличный фильм.

Простой подход: Bag-of-words + Logistic regression Какие есть проблемы у такого подхода?

Анализ тональности

Отзыв положительный или отрицательный?

- y=1 Мне очень понравился этот фильм. Никогда раньше ничего подобного не видел!!!)))
- y=0 Ужасно! Ушла с середины фильма, тк больше невозможно было смотреть.
- y=0 Ну да, конечно. Просто отличный фильм.

Простой подход: Bag-of-words + Logistic regression Какие есть проблемы у такого подхода?

- Не учитывает сарказм
- ightharpoonup Не учитывает схожесть слов (например, кот \leftrightarrow котенок)
- Не учитывает порядок слов

Представление слов

Задача

Сопоставить каждому слову w из словаря V вектор e(w).

Подходы:

- ▶ One-hot encoding
- ► Counts
- ► CBOW
- Skip-grams

One-hot encoding

Кодируем слово w_i вектором $[0,0,\dots,0,\underbrace{1},0,\dots,0]^T$ Плюсы:

- ▶ Просто реализовать
- Можно использовать разреженное представление

Минусы:

- ▶ Не учитывает близость слов
- Огромная размерность

Counts

```
... and the cute kitten purred and then ...
```

- ... the cute furry cat purred and miaowed ...
- ... that small kitten miaowed and she ...
- ... the loud furry dog ran and bit ...

Словарь: bit, cute, furry, loud, miaowed, purred, ran, small

kitten: cute, purred, small, miaowed \Rightarrow $[0,1,0,0,1,1,0,1]^T$ cat: cute, furry, miaowed \Rightarrow $[0,1,1,0,1,0,0,0]^T$ dog: loud, furry, ran, bit \Rightarrow $[1,0,1,1,0,0,1,0]^T$

$$sim(w_1, w_2) = \frac{\langle w_1, w_2 \rangle}{||w_1|| \cdot ||w_2||}$$

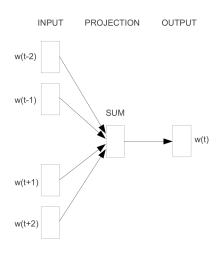
Embedding matrix

Матрица представлений:

$$E = \begin{bmatrix} -e_1 - \\ -e_2 - \\ \dots - \\ -e_{|V|} - \end{bmatrix}$$

Каждая строка — представление одного слова. Идея: обучим матрицу E при помощи нейронной сети.

Continuous bag of words



Предсказываем пропущенное слово по контексту. Представление слова:

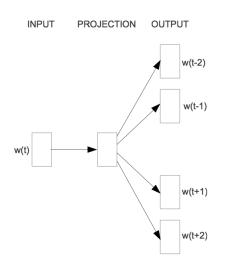
$$h_t = W \sum_{w \in \text{context}(w_t)} \text{one_hot}(w)$$

$$P(w_i|\text{context}(w_i)) = \text{softmax}(W'h)[w_i]$$

Функция потерь:

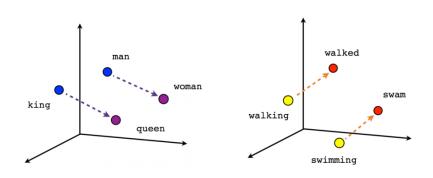
$$L = -\log P(w_i|\text{context}(w_i))$$

Skip-gram



Предсказываем контекст по пропущенному слову

word2vec: арифметика



Male-Female

Verb tense

$$\begin{array}{l} e(\text{``king''}) - e(\text{``man''}) + e(\text{``woman''}) \simeq e(\text{``queen''}) \\ e(\text{``swimming''}) + e(\text{``walked''}) - e(\text{``walking''}) \simeq e(\text{``swam''}) \end{array}$$

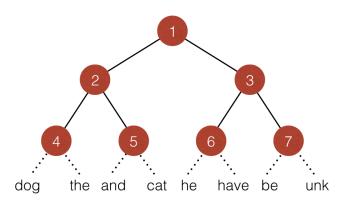
Проблема Softmax

- ▶ Linear + softmax: $P(t|x) = \text{Softmax}(Wx) = \frac{e^{\langle x, w_t \rangle}}{\sum_j e^{\langle x, w_j \rangle}}$
- ▶ Forward pass: $\mathcal{O}(|V|d^2)$
- ightharpoonup Backward pass: $\mathcal{O}(|V|d)$
- ▶ Prediction: $\mathcal{O}(|V|d^2)$
- ▶ Для больших словарей (сотни тысяч) работает очень долго

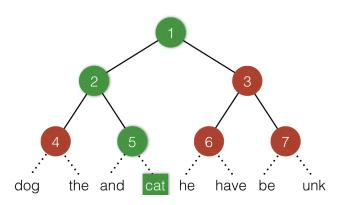
Решения:

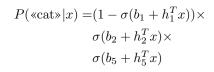
- Sampled Softmax / Noise-contrastive estimation
- ▶ Иерархический Softmax
- Дифференцированный Softmax

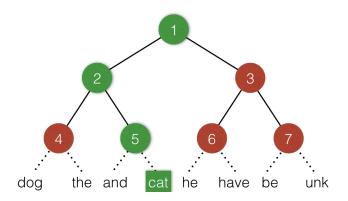
$$\begin{split} P(\text{``cat"}|\text{context}) = & P(1 \rightarrow 2|\text{context}) \times \\ & P(2 \rightarrow 5|\text{context}) \times \\ & P(5 \rightarrow \text{``cat"}|\text{context}) \end{split}$$



$$\begin{split} P(\text{``cat"}|\text{context}) = & P(1 \rightarrow 2|\text{context}) \times \\ & P(2 \rightarrow 5|\text{context}) \times \\ & P(5 \rightarrow \text{``cat"}|\text{context}) \end{split}$$







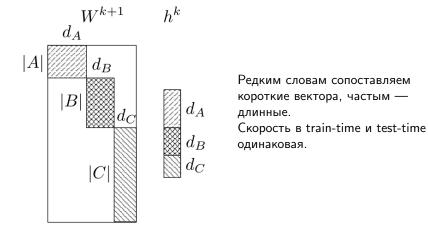
Как построить дерево?

- ▶ Случайно приписать слова листьям
- ▶ Иерархическая кластеризация представлений слов
- Код Хаффмана

B train-time сложность $O(log_2N)$

В test-time требуется вычислять значения во всех листах \Rightarrow медленнее чем обычный softmax (хуже параллелится).

Дифференцированный Softmax



Чат-боты

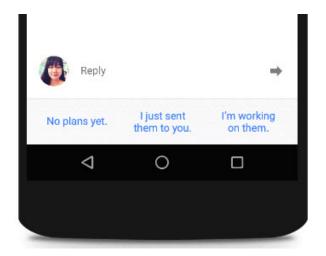


Figure: Google smart reply





Figure: Microsoft Tay, твиттер бот





Figure: DeepDrumpf, твиттер бот

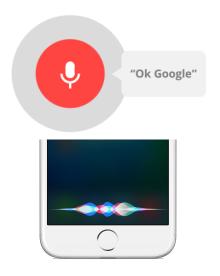
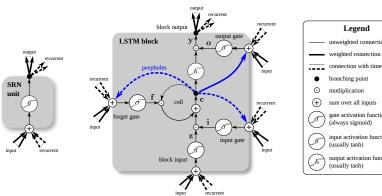


Figure: Голосовые помощники

LSTM сети



Legend

unweighted connection

connection with time-lag

branching point

mutliplication

sum over all inputs

gate activation function (always sigmoid)

input activation function (usually tanh)

output activation function (usually tanh)

Conversation vs Goal

Общение для общения

- Ответы должны быть более-менее релевантными
- ▶ Надо поддерживать контекст беседы
- ▶ Ответы должны быть разнообразными
- ▶ Метрика: А/В тесты, асессоры

Общение для достижения цели

- Реплики бота должны приближать диалог к цели
- ▶ Надо поддерживать контекст беседы
- ▶ Метрика: Accuracy, Precision, Recall, ...

Вероятностная постановка

По последовательности слов w_1, w_2, \dots, w_n надо найти распределение $P(w_1, w_2, \dots, w_n)$.

Chain rule: $P(w_1, w_2, \dots, w_n) = \prod_{i=1}^n P(w_i | w_1, w_2, \dots, w_{i-1})$

Требуется научиться генерировать следующее слово по предыдущим.

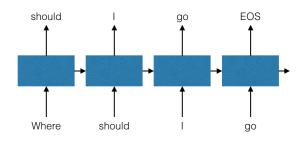
N-grams

$$P(w_1, w_2, \dots, w_n) = \prod_{i=1}^n P(w_i | w_1, \dots, w_{i-1}) \simeq \prod_{i=1}^n P(w_i | w_{i-k}, \dots, w_{i-1})$$

Обучение: считаем количество вхождений $w_{i-k}, \ldots, w_{i-1}, w_i$ и нормируем, чтобы получить вероятности.

- ▶ Чем больше k, тем более общая/переобученная модель
- Требуется много памяти
- ▶ Ограниченная длина контекста

Нейронные сети



$$P(w_1,w_2,\dots,w_n) = \prod_{i=1}^n P(w_i|w_1,\dots,w_{i-1})$$
 $P(w_i|w_1,\dots,w_{i-1}),c_i \simeq f(w_i|c_{i-1})$ Где f — нейронная сеть

Задача генерации ответа

По последовательности слов q_i надо найти распределение на последовательность a_i : P(a|q) = ?.

Seq2Seq

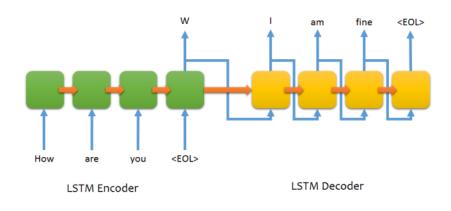
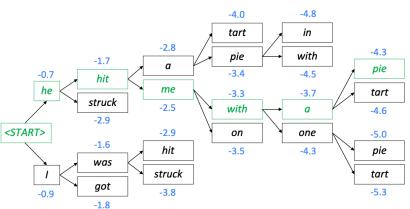


Figure: Перевод последовательностей друг в друга

Teacher forcing и beam search

Beam search decoding: example

Beam size = k = 2. Blue numbers = $score(y_1, \dots, y_t) = \sum_{i=1}^t log P_{LM}(y_i|y_1, \dots, y_{i-1}, x)$



Проблемы

Генерация

Умеем вычислять P(a|q) для всех возможных ответов. Предсказание: $a_{MP} = \argmax_a P(a|q)$ или $a_S \sim P(a|q)$. Для a_{MP} можно использовать beam search.

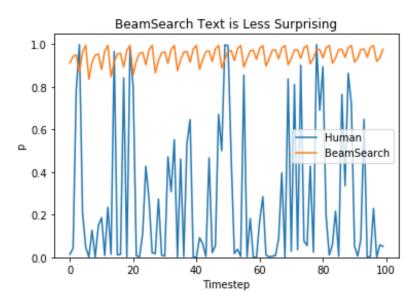
Разнообразность

После beam search часто получаются частотные ответы: «да», «нет», «не знаю».

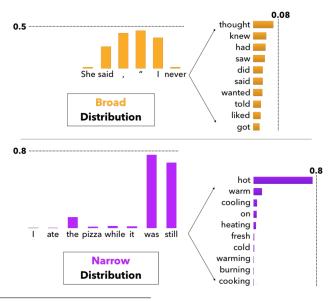
Можно обучить две сети: P(a|q) и P(q|a).

$$a_{MP} = \underset{a}{\operatorname{arg max}} \left[\lambda P(a|q) + (1-\lambda)P(q|a) \right]$$

Beam search problems



Top p and top k sampling³



³https://towardsdatascience.com/how-to-sample-from-language-models-682bceb97277

За рамками лекции

- ▶ Поддержание диалога: HRED
- ▶ Работа со словами не из словаря
- ► RL для NMT, DualNMT
- Современные модели (следующая лекция)

