

#### Индексация & булев поиск

Владимир Гулин



# Этапы ранжирования поиска





#### План лекции:

- 1. Обход интернета
- 2. Базовая задача матчинга
- 3. Булев поиск
- 4. Обратный индекс
- 5. Поиск по обратному индексу, пересечение блоков



#### Алгоритм обхода

- 1. "Точка входа" seed-урлы
- 2. Скачали
- Распарсили, извлекли урлы, отправили урлы в очередь на обкачку
- 4. goto #2



## Seed-урлы

#### каталог@mail.ru®

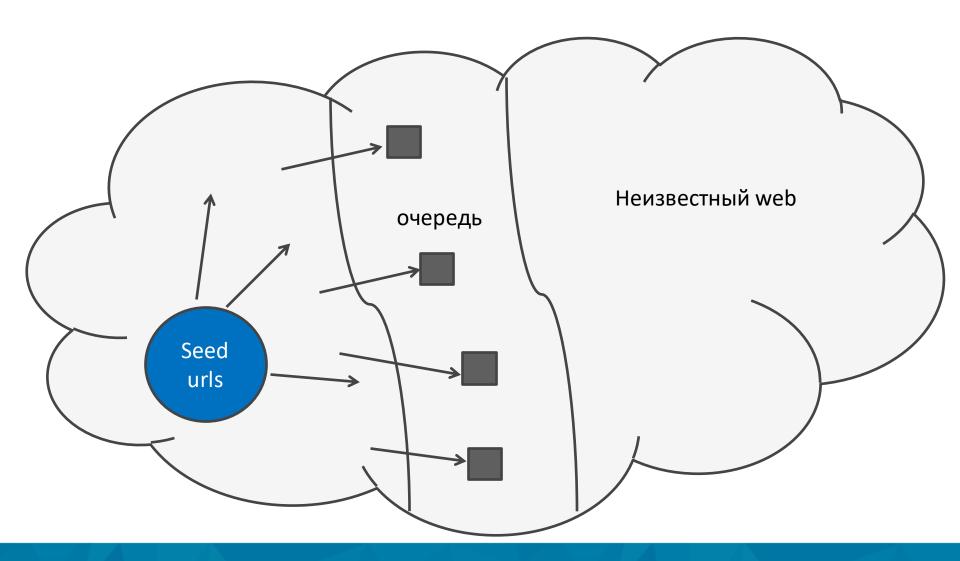






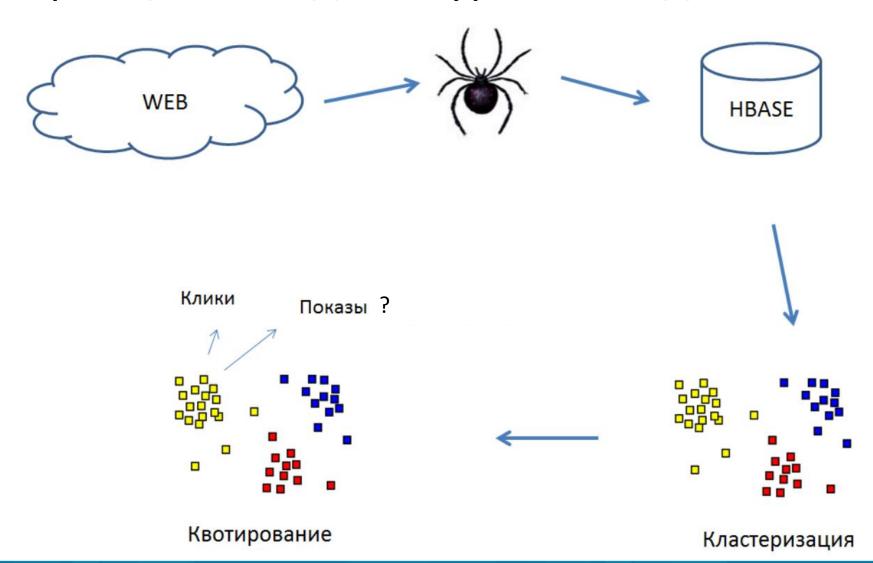


#### Выкачка



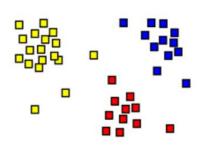


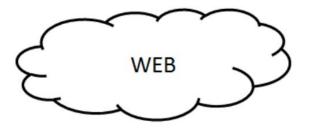
#### Принцип попадания урлов в индекс





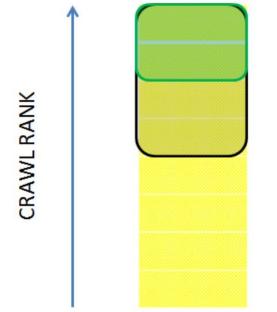
### Приоритезация

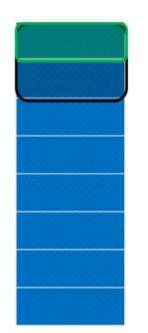


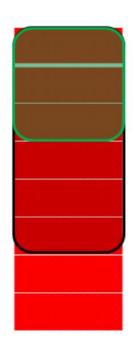




Квоты под индекс









#### Разметчик

Цель

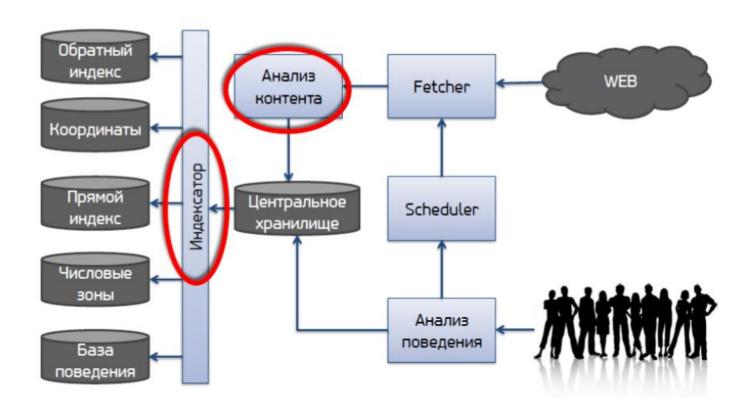
Хотим максимизировать число "хороших" документов в индексе

#### Click Prediction

$$p(click|url) = \sum_{q \in Q} p(q)p(click|q, url)$$

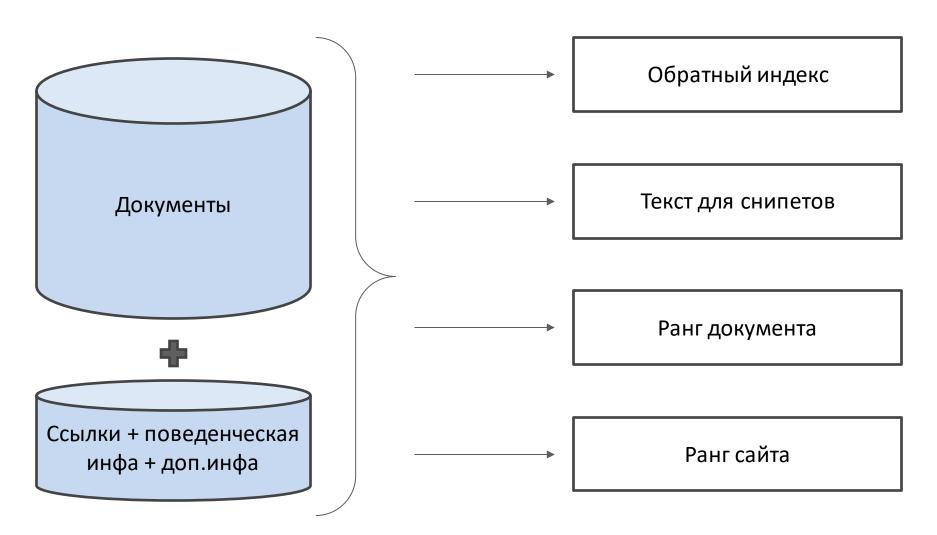


## Этапы предобработки документа



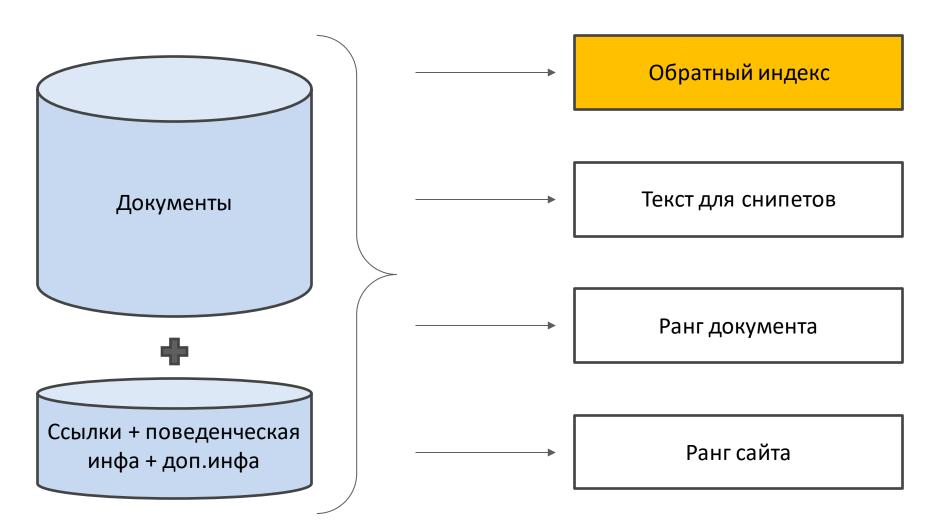


#### Что мы получаем из документов



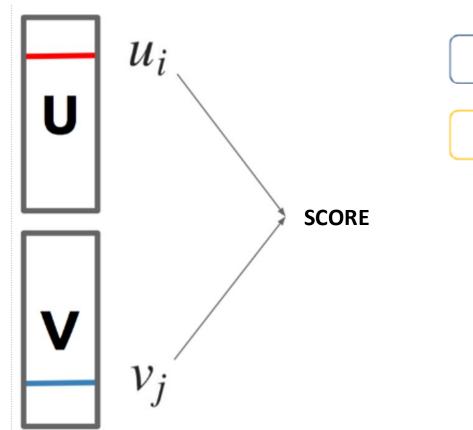


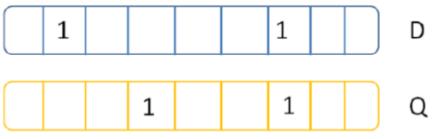
#### Что мы получаем из документов





#### Базовая задача матчинга





Базовый матчинг - простое пересечение по словам!



1. Документ → текст



- 1. Документ → текст
- 2. Текст → слова



- 1. Документ → текст
- 2. Текст → слова
- 3. Слова → леммы (зачем?)



- 1. Документ → текст
- 2. Текст → слова
- Слова → леммы (зачем?)

Лемма – лингв. нормализованная, основная форма слова, вместе с информацией о построении других форм



- 1. Документ → текст
- 2. Текст → слова
- Слова → леммы (зачем?)
- 4. Лемма → список документов, в которых встречается: «posting list», «инвертированный список» и т.д.



#### От слов к <del>действию</del> числам

Документ <-> URL



#### От слов к <del>действию</del> числам

Документ <-> URL <-> docID



#### От слов к <del>действию</del> числам

Документ <-> URL <-> docID

Слово <-> termID (например, hash)



# Обратный индекс





### Чем дополнить обратный индекс?





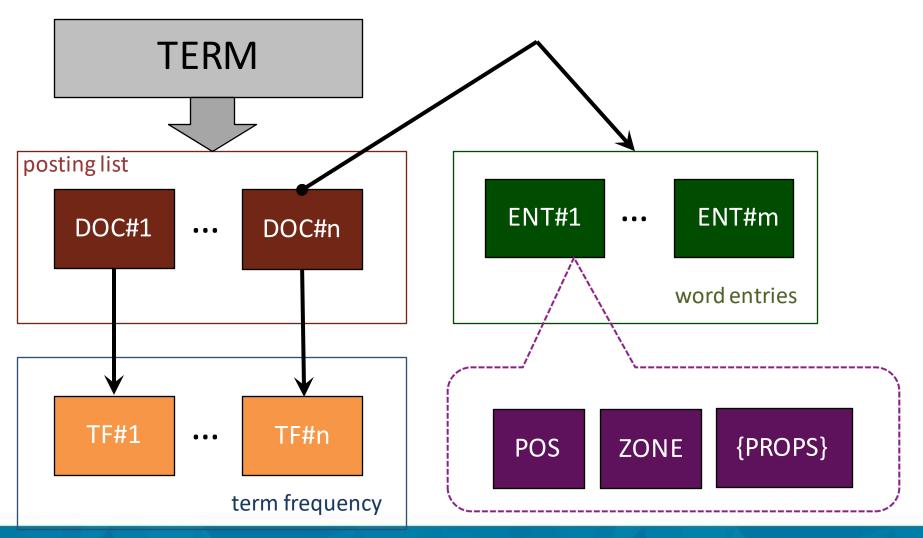
### Чем дополнить обратный индекс?

- 1. Ранг терма
- 2. Координаты

Нужные данные для поиска и ранжирования Мы ограничены размером и скоростью



# Состав обратного индекса





#### Быстрый и компактный

- 1. Быстрый:
  - 1. Больше нагрузка все запросы
  - 2. Пользователь не будет ждать!
- 2. Компактный:
  - 1. Завязано на скорость можем хранить в RAM

+

#### Гибкий:

- Хранить разные данные (зонные индексы)
- Масштабируемый / разделяемый



#### Физические ограничения

- 1. RAM быстрее HDD на 2-3 порядка
- 2. SSD? Быстро, но пока недостаточно надежно для ВНС
- 3. Гибриды дорого и малый объем
- 4. RAM ограничена по объему

Скорость меряется в IOpS – Input/Output per Second



### Numbers Everyone Should Know

L1 cache reference	0.5 ns
Branch mispredict	5 ns
L2 cache reference	7 ns
Mutex lock/unlock	100 ns
Main memory reference	100 ns
Compress 1K bytes with Zippy	10,000 ns
Send 2K bytes over 1 Gbps network	20,000 ns
Read 1 MB sequentially from memory	250,000 ns
Round trip within same datacenter	500,000 ns
Disk seek	10,000,000 ns
Read 1 MB sequentially from network	10,000,000 ns
Read 1 MB sequentially from disk	30,000,000 ns
Send packet CA->Netherlands->CA	150,000,000 ns





#### Память: как правильно с ней работать?

#### 1. Считать блок:

- Спозиционироваться
- Считать

#### 2. Что быстрее?

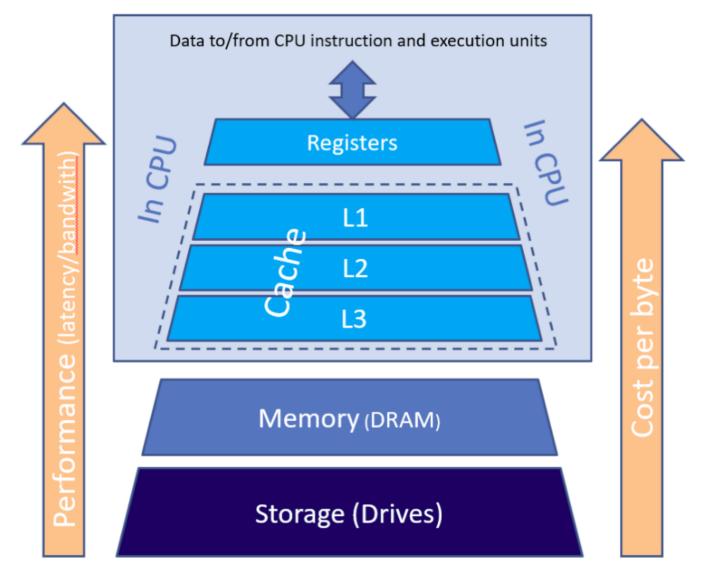
- 1. Считать 1GB, записанный непрерывно
- Считать 1024 блока по 1МВ
- Считать 1024\*1024 блока по 1КВ



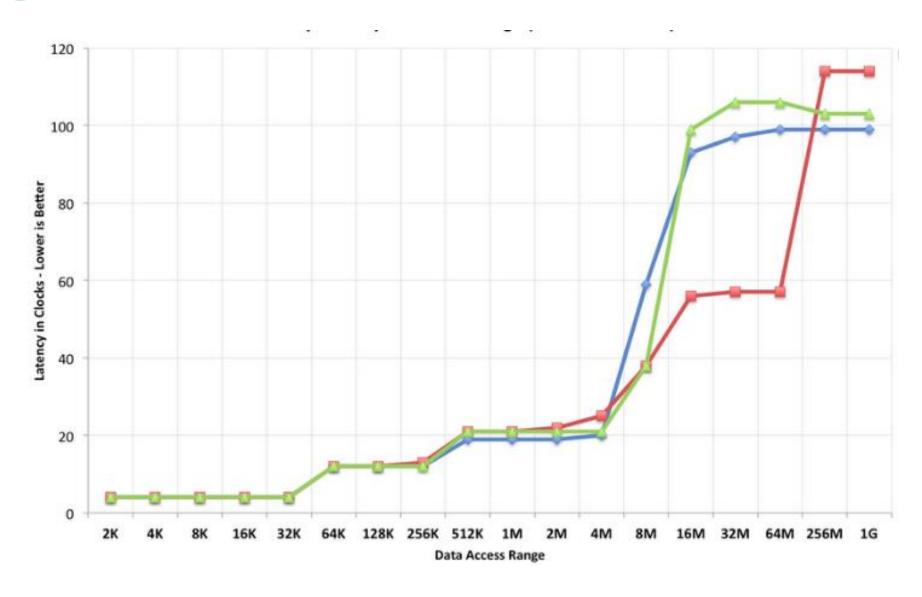
#### Память: как правильно с ней работать?

- 1. Меньше позиционируемся больше читаем
- 2. Меньший объем данных меньше читать



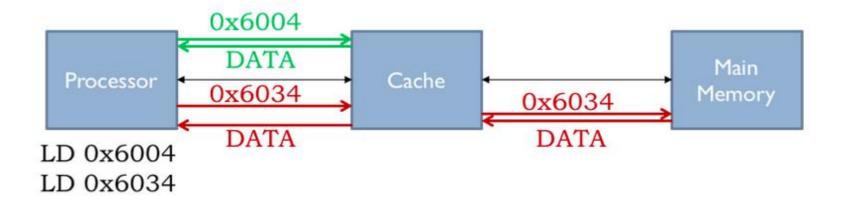


The traditional memory hierarchy pyramid.





#### Cache Access



- Processor sends address to cache
- Two options:
  - Cache hit: Data for this address in cache, returned quickly
  - Cache miss: Data not in cache
    - Fetch data from memory, send it back to processor
    - Retain this data in the cache (replacing some other data)
  - Processor must deal with variable memory access time



#### Размер индекса

- 1. 10кМ документов
- 2. 1 документ ~= 70Kb
- 3. 1 лемма ~= 8b

Проблема:

очень большой словарь



#### Разделяемый индекс

Как поделить большой индекс между несколькими серверами?





### Разделяемый индекс

- 1. Сервер <-> терм
- 2. Сервер <-> документ

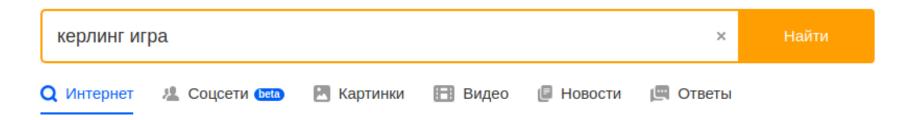


# Бинарный поиск

A & B
A || B
!B

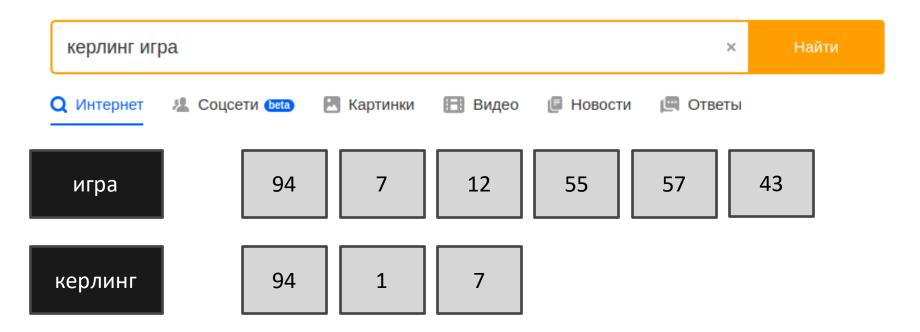






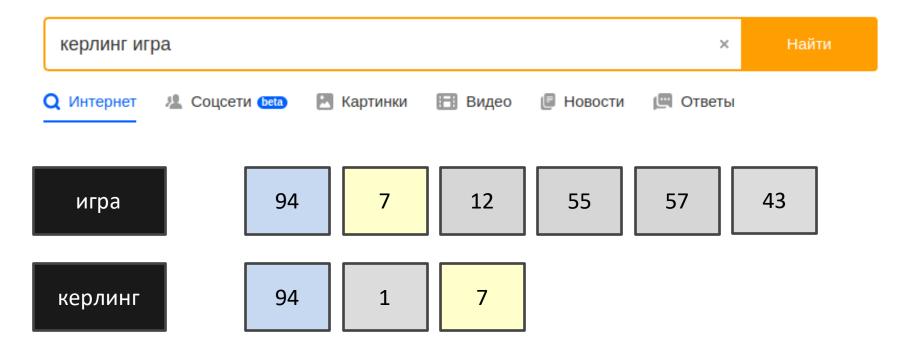






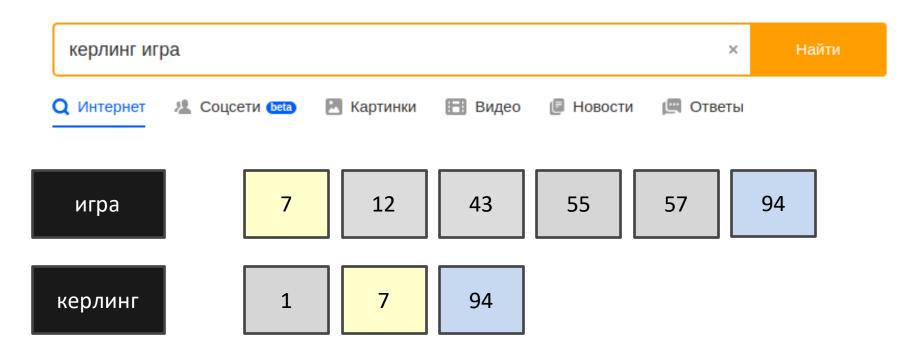








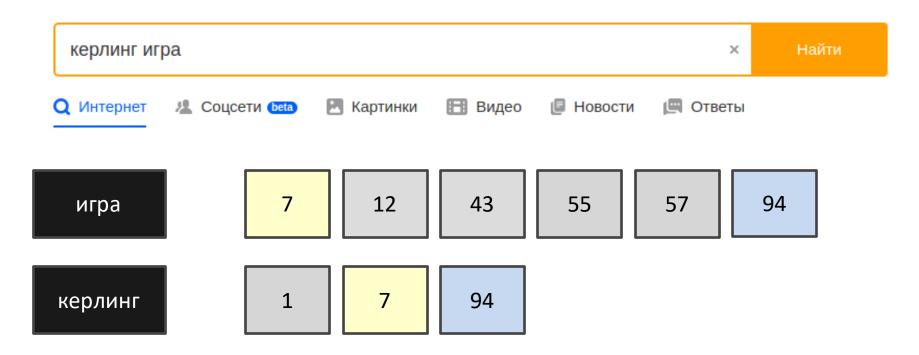




Пройти по всему списку – долго



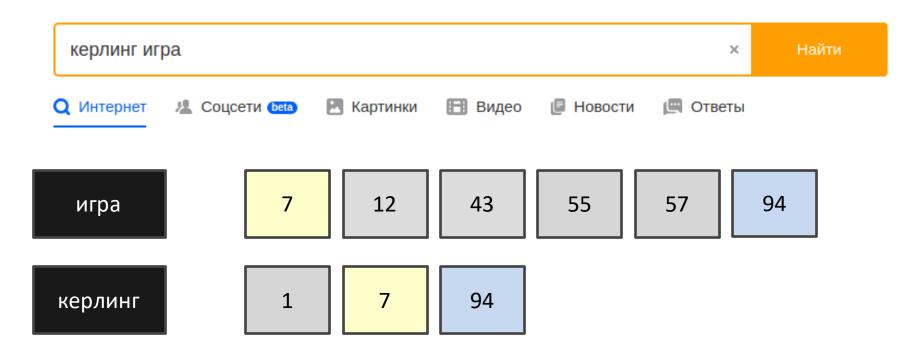




Сложность O(N + M)



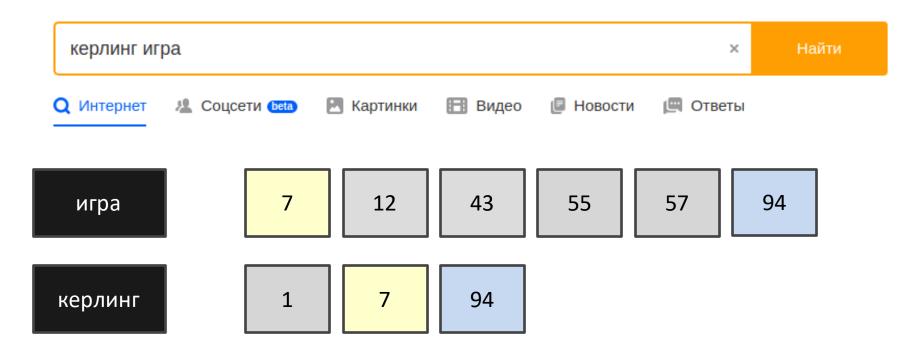




Сложность при бин. поиске  $O(M \log N + M)$ 



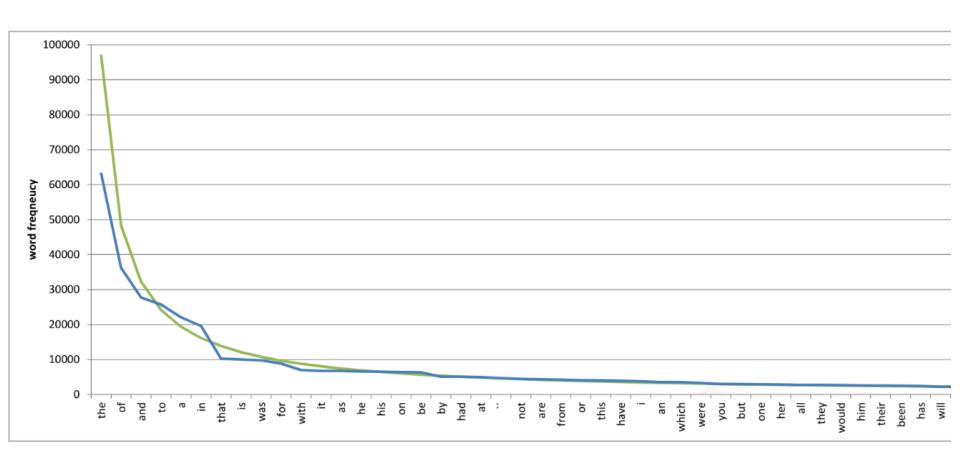




На практике  $O(M \log N)$ , при M << N



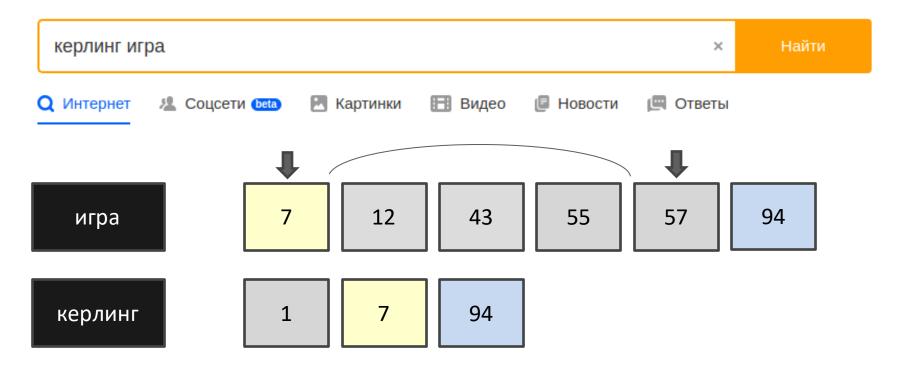
## Закон ципфа



На практике O(M log N), при M << N



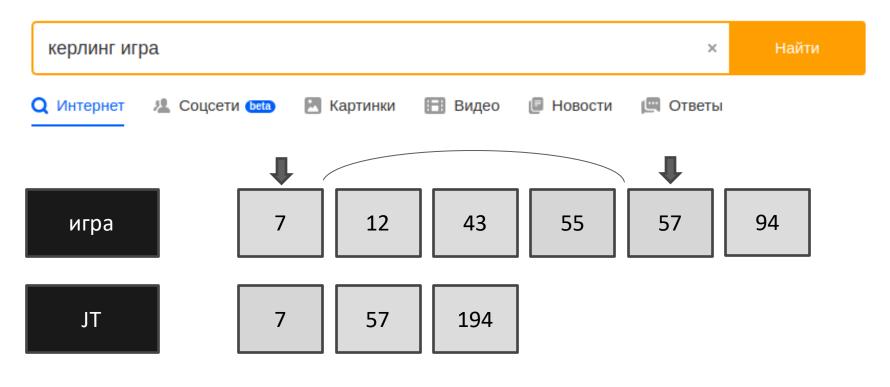




Jump Tables!



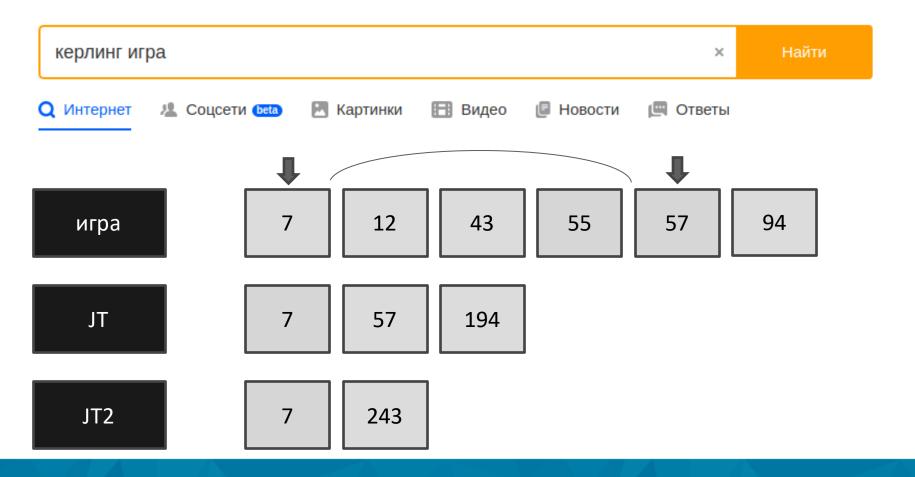




Jump Tables!









## Исполнение запросов:

- 1. Словарь
- 2. Дерево запроса (Q-Tree)
- 3. Работа с индексом



Tepм <-> termID

Словарь очень большой (опечатки, несловарные слова и т.д.)

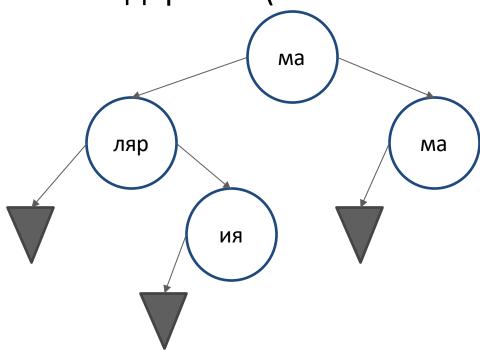


Как хранить?



### Как хранить?

- хэш-таблицы (быстро)
- префиксные деревья (компактно и упорядоченно)





#### Деревья:

- бинарные
- В-деревья



#### Метасимволы:

■ ко\*ар («комар» и «кошмар»)



- Префиксное дерево: A\*
- Постфиксное дерево: \*A
- ???: A\*B



- Префиксное дерево: A\*
- Постфиксное дерево: \*A
- Конъюнкция результатов от префиксного и постфиксного: A\*B



Как искать А\*В\*С?



**N-граммы** 

Пусть N=3 → нарезаем слово + маркеры границы по 3 символа

кошка  $\rightarrow$  \$кошка\$  $\rightarrow$  \$ко + кош + ошк + шка + ка\$



**N-граммы** 

Пусть N=3 → нарезаем слово + маркеры границы по 3 символа

кошка  $\rightarrow$  \$кошка\$  $\rightarrow$  \$ко + кош + ошк + шка + ка\$

ко\*ка → \$ко + ка\$



Почему большой поиск не использует такой нечеткий поиск?



- Слова с наивысшей частотой
- Не имеют собственного смысла (нужен контекст)

#### Примеры:

- «и»*,* «или»*,* «где»
- специфичные: «читать» при поиске по книгам



Что делать?



#### Что делать?

- выкидывать не найдем «что?где?когда?» и проблемы с цитатами
- оставлять сильно увеличит словарь



#### Что делать?

- инверсный индекс список документов, где НЕТ этого слова
- учёт контекста

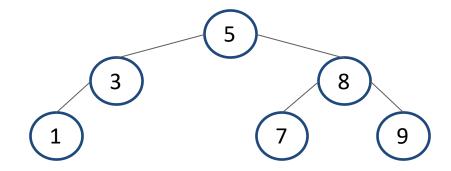


#### Учёт контекста

- «война и мир»:
  - война
  - йна\_и
  - и\_мир
  - мир



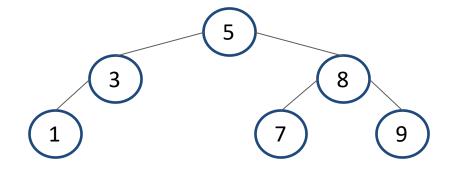
## Сериализация дерева



5381-179



## Сериализация дерева





### Сериализация хэш-таблицы

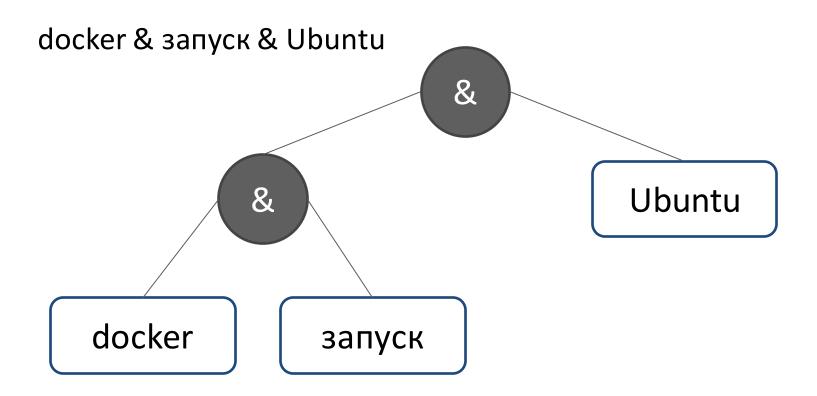
Хэш-таблица – набор «корзин»

3 2 1 3 15 18 4 5 14 17

- количество корзин (3)
- размеры корзин (2, 1 и 3)
- содержимое корзин

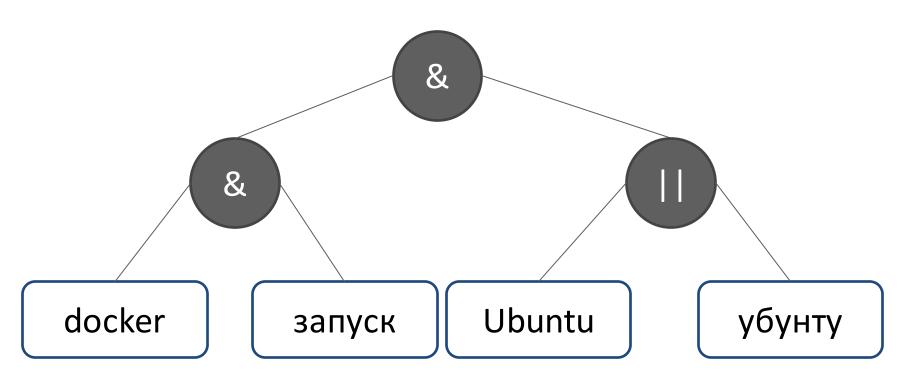


Запрос: docker запуск Ubuntu





Добавим синонимы: docker & запуск & (Ubuntu || убунту)





#### Подход «в лоб»:

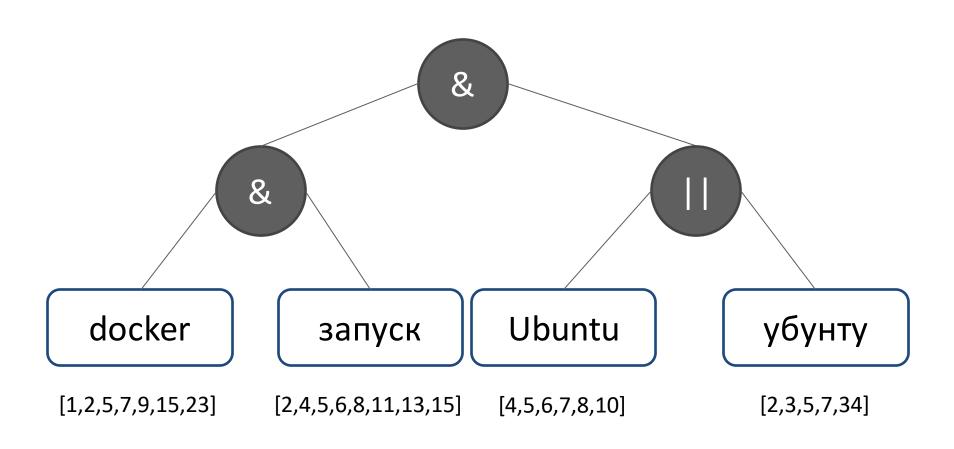
- находим множества документов для всех листьев (термы)
- идём вверх по дереву до корня



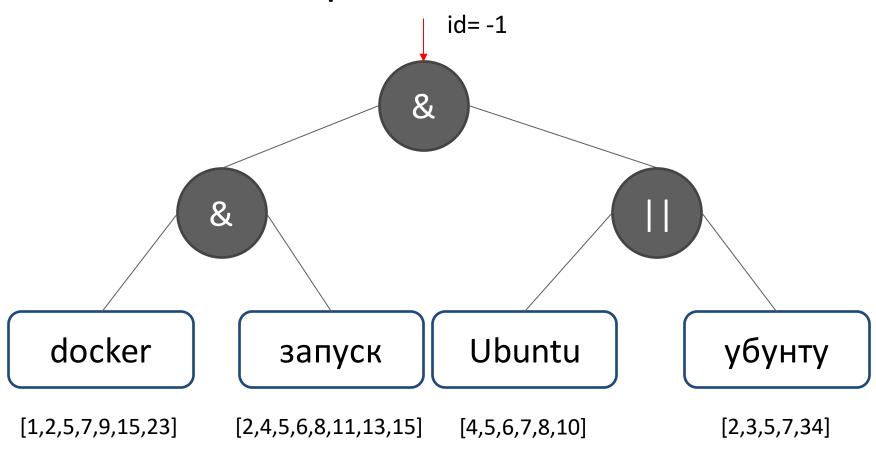
#### Подход «потоковый»:

- исполняем дерево пошагово
  - стартовый docID = -1
  - current\_docID+= 1
  - исполняем узлы: текущий docID
    - дизъюнкция: минимум
    - конъюнкция: не менее максимума

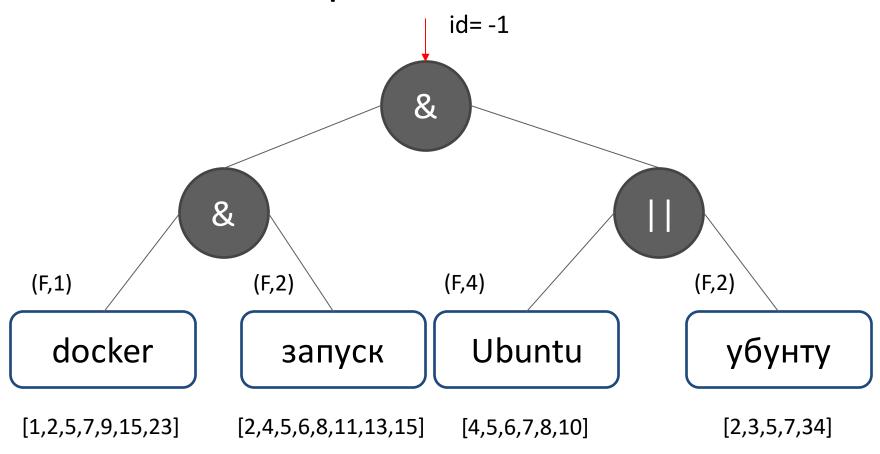




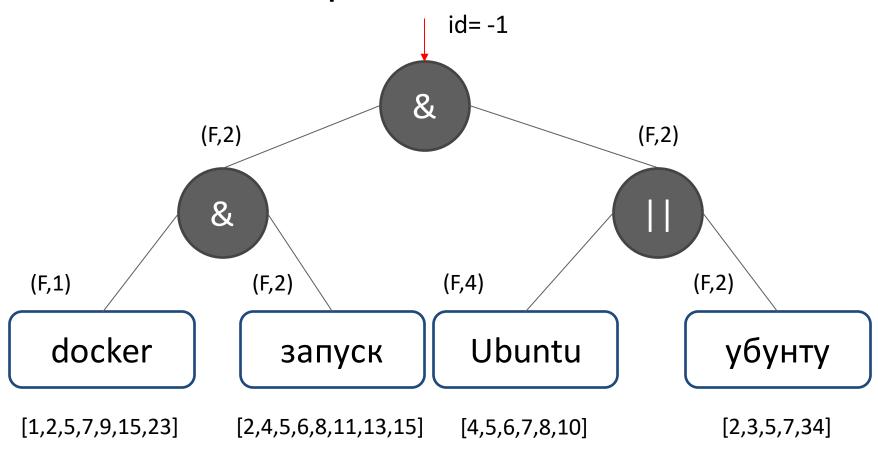




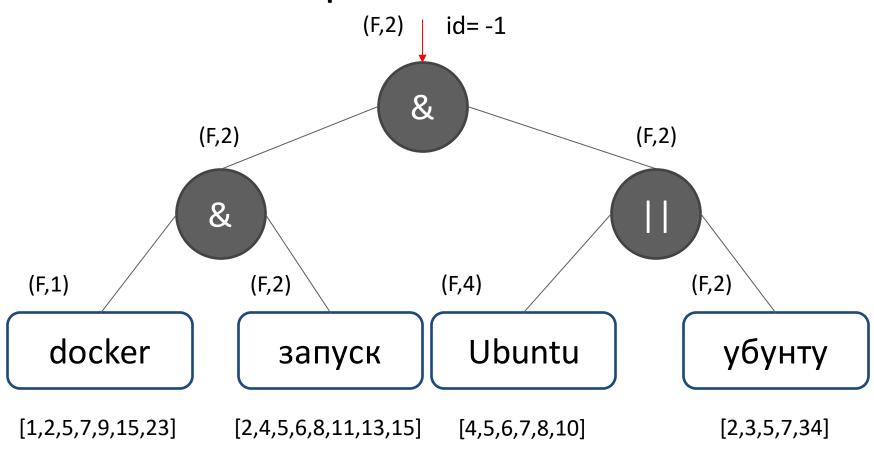




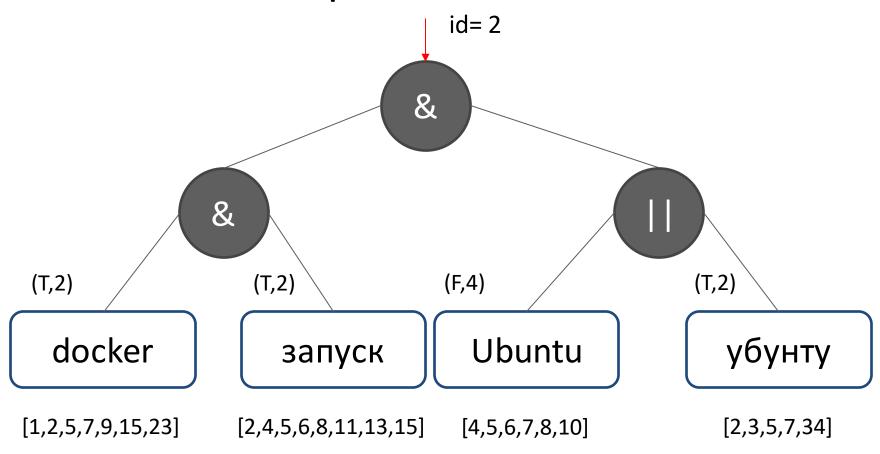




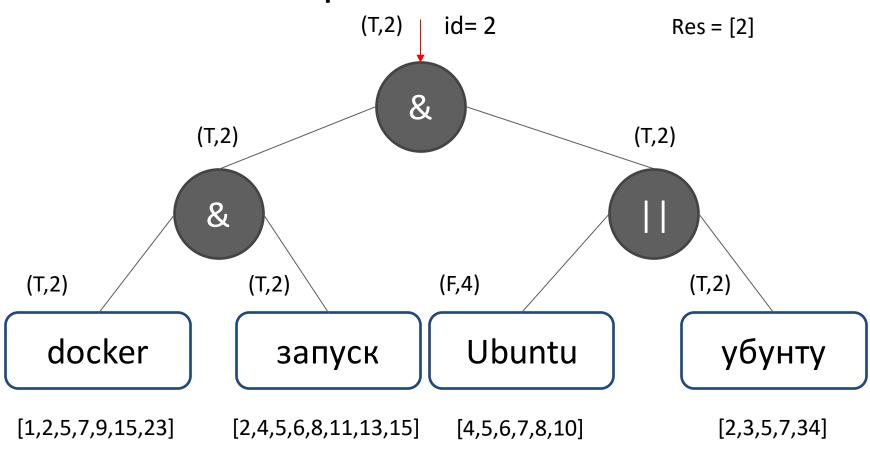




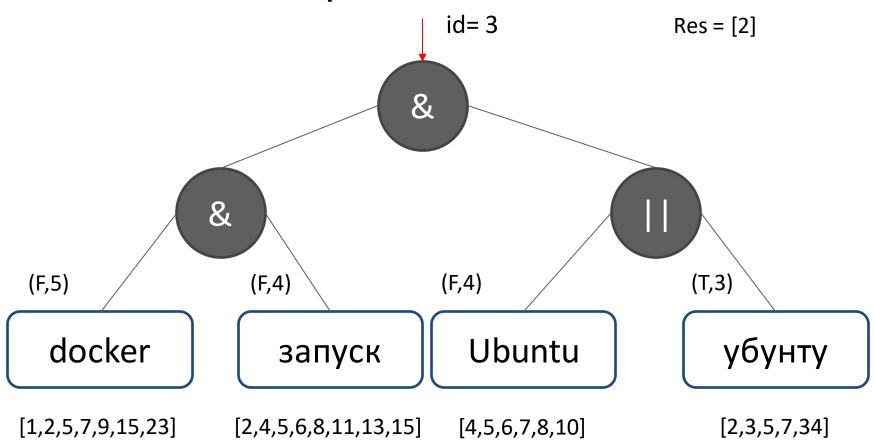




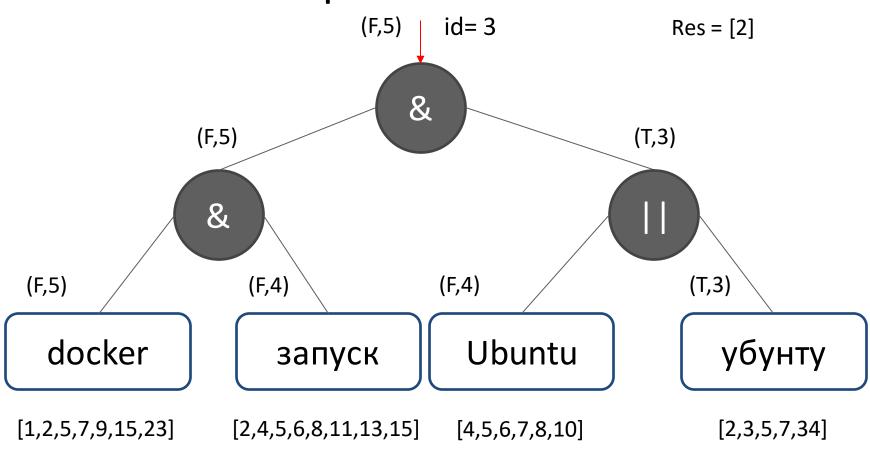




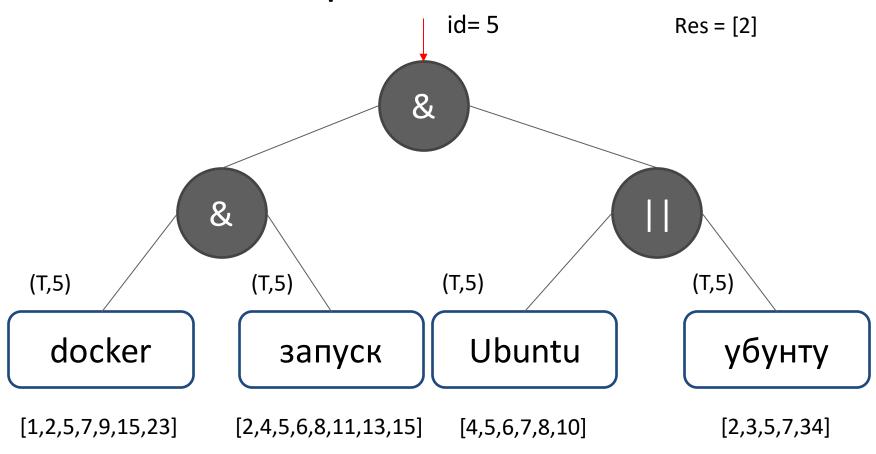




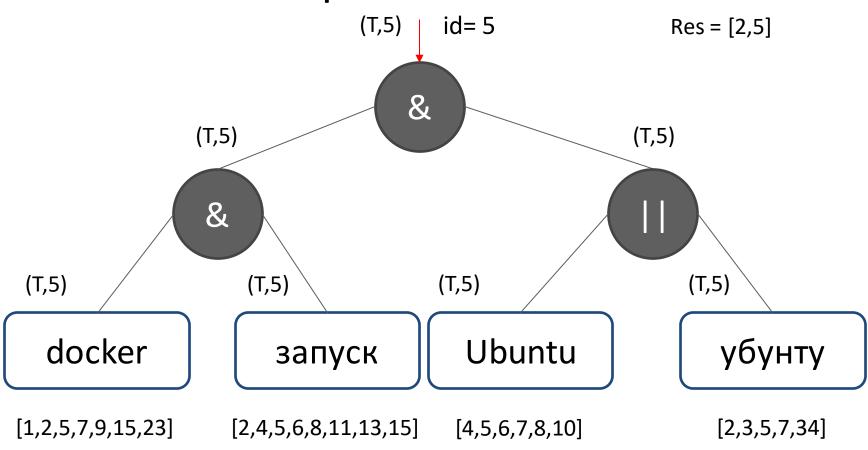




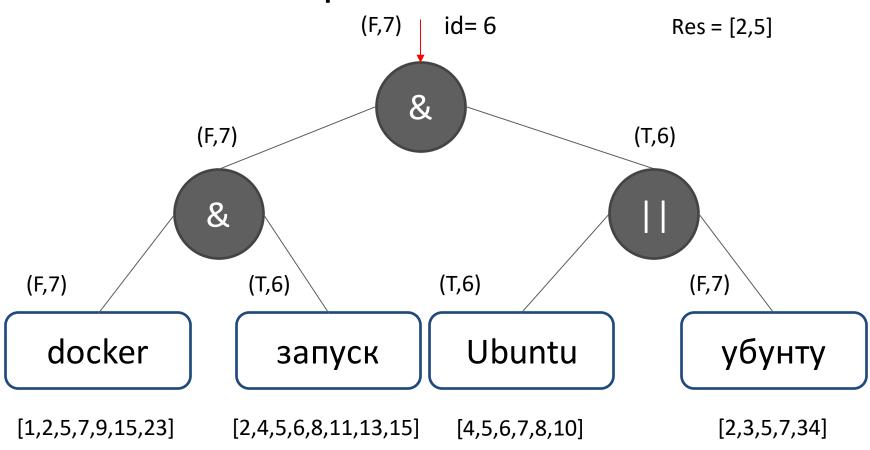




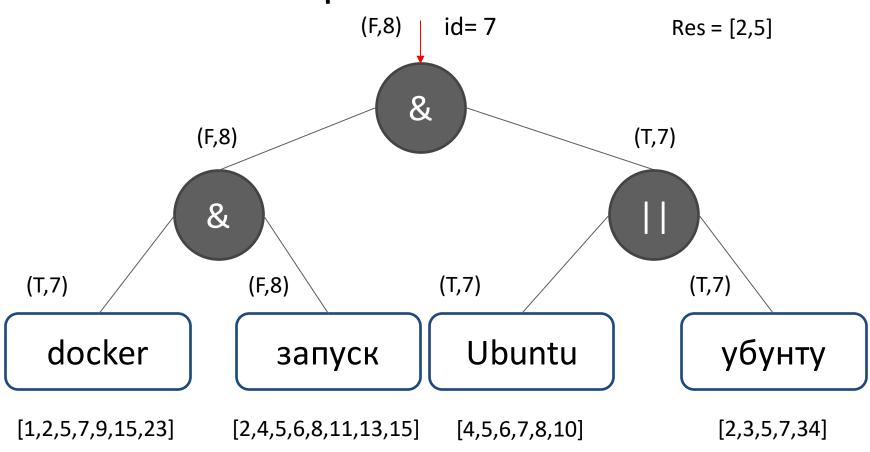




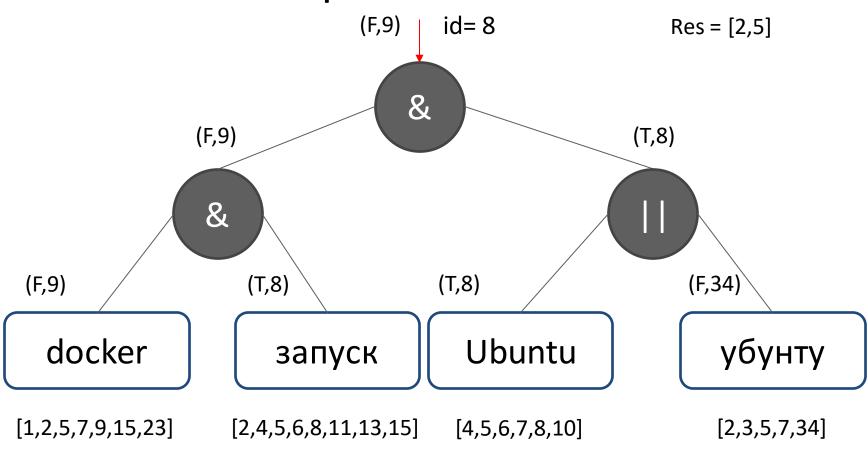




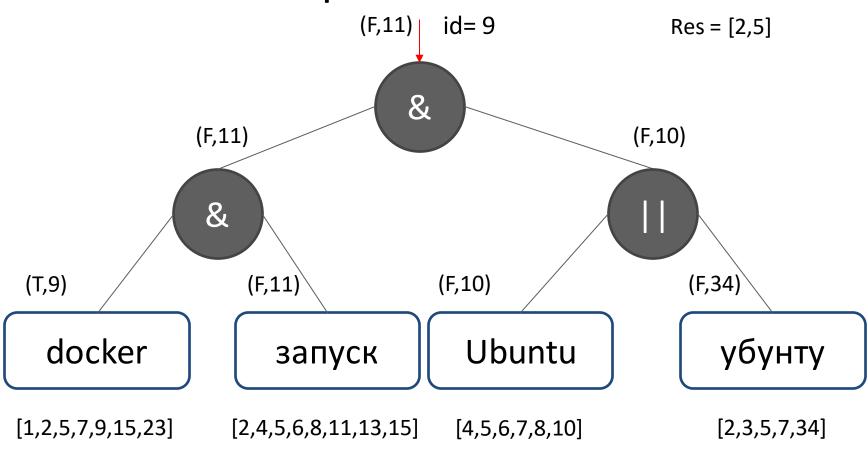




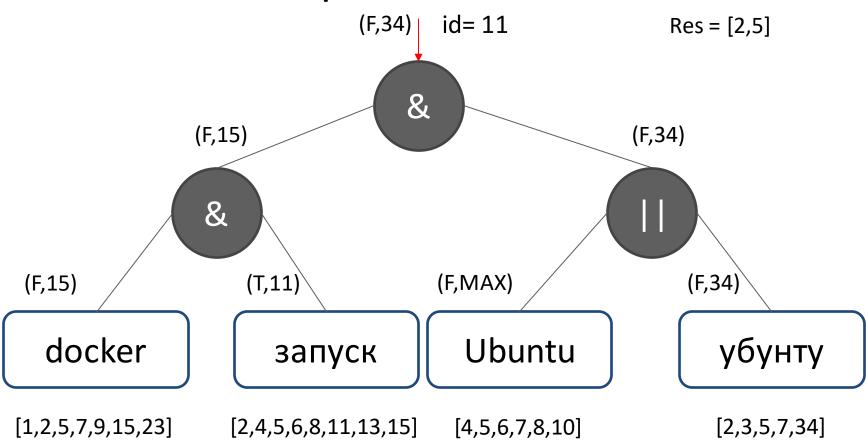




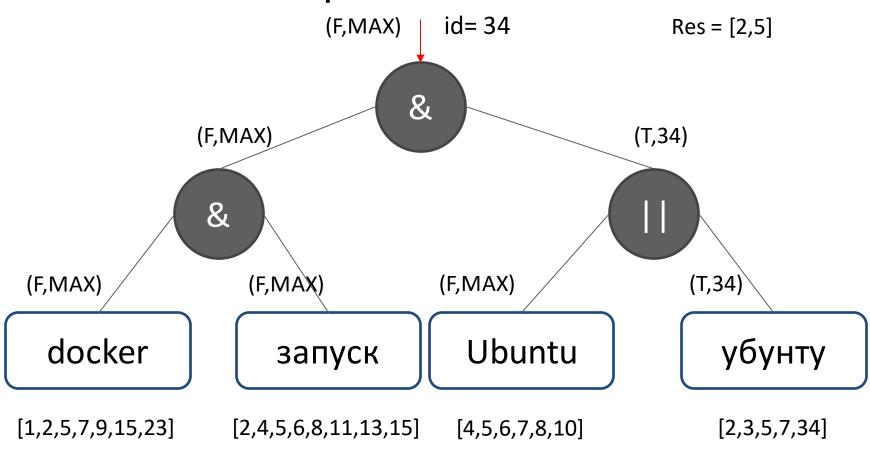












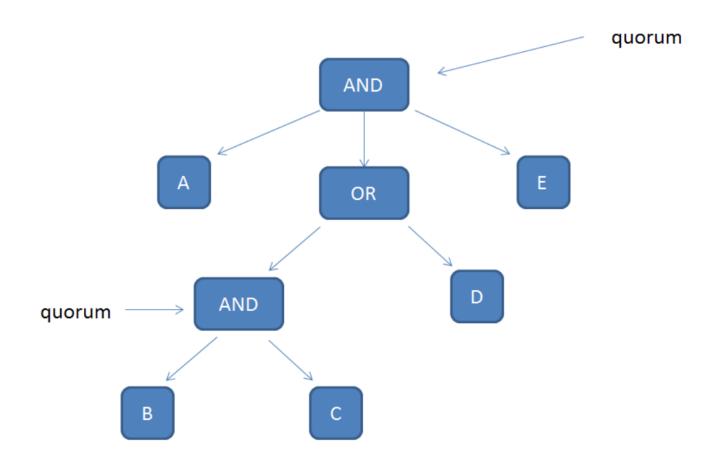


#### Вопрос:

А что делать если нет документов со всеми словами из запроса?



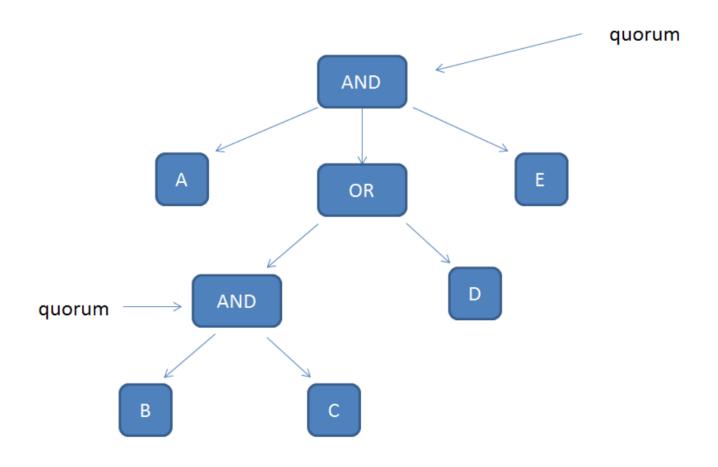
### Механизм кворума



 $quorum = sumIDF * (1 - softness \frac{1}{\sqrt{n-1}}), \quad softness = 0.05$ 



# Какие проблемы?



 $quorum = sumIDF * (1 - softness \frac{1}{\sqrt{n-1}}), \quad softness = 0.05$ 



### Ранжирование вместо классификации

•••



### Разбор запроса

docker & запуск & (Ubuntu || убунту)

- 1. операции и термы
- 2. определяем приоритет и порядок операций
- 3. дерево строится от меньшего приоритета (корень, исполняется последним)



1. индексация входных данных (index.sh)

Наиболее затратна по времени (много данных + можем себе позволить время)

Можем индексировать по частям

Содержит ссылки на блоки

сохраняем соответствие url <-> docID (в выдаче нужны урлы)



- 1. индексация входных данных (index.sh)
- 2. оптимизация индекса



- 1. индексация входных данных (index.sh)
- 2. оптимизация индекса
- 3. построение словаря (make\_dict.sh)

- 1. индексация входных данных (index.sh)
- 2. оптимизация индекса
- 3. построение словаря (make\_dict.sh)
- 4. поиск (search.sh):
  - 1. cтроим Q-Tree
  - 2. ставим в соответствие блоки
  - 3. ищем конкретные docID  $\rightarrow$  преобразуем в URL
  - 4. ...
  - 5. PROFIT!