

## Lista

Wygenerowano za pomocą Doxygen 1.12.0



<b>1 Cel Projektu</b>	<b>1</b>
<b>2 Indeks klas</b>	<b>3</b>
2.1 Lista klas . . . . .	3
<b>3 Dokumentacja klas</b>	<b>5</b>
3.1 Dokumentacja klasy DoublyLinkedList . . . . .	5
<b>Skorowidz</b>	<b>7</b>



# Rozdział 1

## Cel Projektu

Celem projektu jest stworzenie implementacji listy dwukierunkowej działającej na stercie w języku C++. Program ma być zrealizowany w formie klasy, która będzie oferowała określone funkcje do manipulacji listą. Działanie klasy zostanie przetestowane w funkcji main.

Klasa listy dwukierunkowej powinna udostępniać następujące metody:

- Dodaj element na początek listy
- Dodaj element na koniec listy
- Dodaj element pod wskazany indeks
- Usuń element z początku listy
- Usuń element z końca listy
- Usuń element pod wskazanym indeksem
- Wyświetl całą listę
- Wyświetl listę w odwrotnej kolejności
- Wyświetl następny element
- Wyświetl poprzedni element
- Czyść całą listę
- Testowanie klasy, każda z metod klasy powinna być przetestowana w funkcji main, aby zweryfikować poprawność ich działania.



## Rozdział 2

# Indeks klas

### 2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

<b>DoublyLinkedList</b> . . . . .	5
-----------------------------------	---





## Rozdział 3

# Dokumentacja klas

### 3.1 Dokumentacja klasy DoublyLinkedList

#### Metody publiczne

- void **AddAtBeg** (int value)
- void **AddAtEnd** (int value)
- void **AddAtIndex** (int index, int value)
- void **RemoveFromBeg** ()
- void **RemoveFromEnd** ()
- void **RemoveAtIndex** (int index)
- void **display** () const
- void **DisplayReverse** () const
- void **Clear** ()

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- C:/gry/Lista/Lista/Lista.cpp



# Skorowidz

Cel Projektu, 1

DoublyLinkedList, 5