Baza testów – Zbiór dokumentów i danych, na których bazujemy gdy zaczynamy przygotowywać testy. Są to – wymagania, historyjki usera, środowiska w jakich system będzie działał, warunki jakie musi spełnić (np. temperatura od -50 do +50 stopni). Informacje o kryteriach jakościowych klienta – na jakim poziomie jakości jest w stanie zaakceptować i kupić nasz produkt

**TS (Test Suite)** – zbiór przypadków testowych – zbiór testów należących do tej samej kategorii (np. wszystkie testy testujące karoserię)

**TC (Test Case)** – przypadek testowy – konkretny scenariusz należący do danego zbioru. Np. test grubości lakieru (należy do TS karoseria)

**Biblioteka** – jakiś program zewnętrzny (np. kupiony) który wykona za nas jakąś pracę. Dzięki temu nie musimy robić jej sami (np. kupujemy program do wyważania kół już gotowy od jakiegoś producenta)

**Odpowiadamy na pytanie: ”co należy przetestować”**

1. Do czerwca mamy tylko specyfikację samochodu i zdjęcia od grafików
2. Samochód opisany jest w 3-tomowej instrukcji od Volvo
3. Po analizie wymagań naniesiono 3 poprawki do wymagania US1\_REQ1
4. Zanalizowano diagram UML aby pomóc utworzyć **strukturę** TS i TC (testy jeszcze nie powstały, znamy tylko ich przyszłą organizację w zbiory testów (TS) i konkretne scenariusze (TC)
5. Potrzeba zamówić mierniki lakieru dla stacji aby pokryć wymaganie US1\_REQ1
6. Ryzyko – plik graficzny nie pokazuje widoku z góry – to wprowadza opóźnienie – potrzebne będą wyjaśnienia i dodatkowy widok
7. Testy automatyczne powstaną w języku C# i Java
8. Testy będą odpalane w Jenkinsie
9. Trzeba stworzyć symulator samochodu dla testów aerodynamicznych – kupić od firmy X
10. Trzeba wyjaśnić niejasności
11. Brakuje dokładnych opisów wyglądu kołpaków
12. Niejasność – w pliku graficznym kolor karoserii to burgundowy a w katalogu magenta
13. Kolor tapicerki powinien być opisany według RGB (Red-Green-Blue)
14. Pokrycie testami jednostkowymi zmierzymy za pomocą Jenkinsa i biblioteki ABC
15. Testowanie pokrycia testami manualnymi na podstawie formularzy podpisywanych przez testera (jak na budowie – odhaczane są działające rzeczy, pokrycie na podstawie ile działa – ile nie działa)
16. Nasz najlepszy tester testował już kiedyś samochody i zaproponował, byśmy zamontowali dodatkowe lampy pomagające testować karoserię i wnętrze
17. Klient dostarczył nam listę punktów co powinno być w samochodzie (podejście ATDD – Acceptance Test Driven Development) – w którym to testujemy nasz produkt od razu biorąc pod uwagę to, co klient będzie sprawdzał u siebie na końcu w testach akceptacyjnych
18. ISTQB: na końcu powstaje lista warunków testowych (Test Conditions) jako wnioski z tego spotkania i ta lista posłuży nam jako podstawa do stworzenia już realnych testów w kroku – projektowanie testów

**Produkty końcowy: Zdefiniowane i uszeregowane warunki testowe, początki powstawania przypadków testowych (TC)i zbiory przypadków (TS). Są to scenariusze wysokiego poziomu, nie zawierają jeszcze konkretnych danych, traktują bardziej ogólnie zagadnienie co będziemy testować. Powstają m.in.:**

**- informacje jakie dane testowe potrzebujemy (np. częstotliwości do radia)**

**- jakie środowiska testowe będą potrzebne (stacje kontroli pojazdów)**

**- jakie narzędzia (lampy, system wyważania kół, śrubokręty, mierniki lakierów)**