

Allgemeine Fragen - vor BDD

1 response

Wie lange bist du schon Entwickler?

1 response

12 Jahre

Wieviel Erfahrung hast Du in agiler Entwicklung?

1 response

wenig

Wie lange bist Du schon im NWR Projekt?

1 response

5 Monate

An welchen Stellen des Prozesses bist Du beteiligt und wie sehen Deine Tätigkeiten aus (Art der Tätigkeit und Dauer)?

1 response

Implementation 90% Konzeption 10%

Mit wem arbeitest Du üblicherweise zusammen? (Nur Entwickler, oder auch andere Rollen?)

1 response

i. d. R. nur Entwickler

Hast Du auch Kontakt zur QS oder PO? Wenn ja wieso, wie häufig und in

welchem Umfang?

1 response

PO bei fachlichen Fragen, QS nein

Entwicklungsspezifische Fragen - vor BDD

Wie weißt Du, dass Du mit einer Aufgabe (bspw. Issue oder Task) fertig bist?

1 response

die im Ticket genannten Anforderungen erfüllt sind, und die entsprechenden Tests nicht fehlschlagen.

Gibt es Dinge, die besonders schwierig zu testen oder fertigzustellen sind? (Wo liegen die Probleme bei der Entwicklung?)

1 response

Das bestehende System hat viele Abhängigkeiten intern. Separation of concerns wurde in vielen Teilen nicht berücksichtigt

Wie weißt Du nach einer Änderung, dass alles andere noch so funktioniert wie vorher?

1 response

Nach mehreren Stunden, wenn alle Tests durchgelaufen sind

Wie häufig gibt es Nachfragen aufgrund von Unklarheiten in der Spezifikation? Und wie ist Dein Vorgehen wenn es dazu kommt?

1 response

Relativ wenige. Ich wende mich an die Projektleitung

Allgemeine Fragen - mit BDD

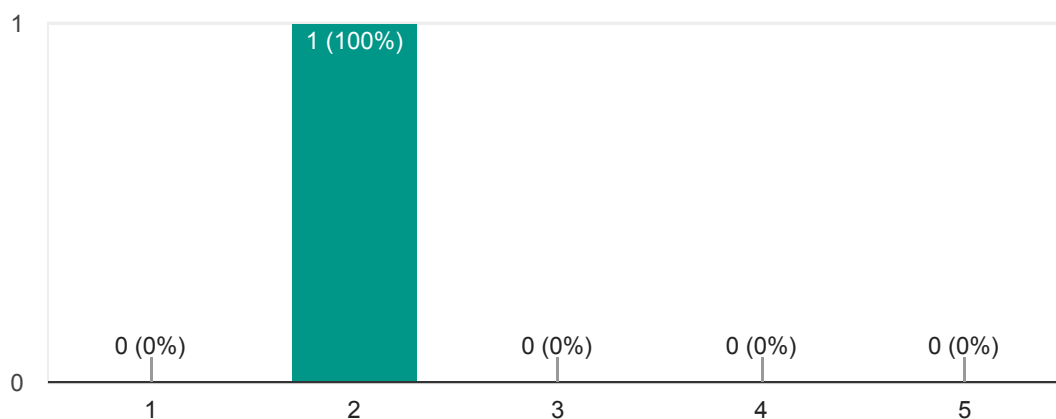
Hattest Du schon Vorkenntnisse im Bereich BDD?

1 response

nein

Wie einfach war es BDD zu verstehen?

1 response



Wie wurde BDD von Dir eingesetzt? (An welchen Stellen im Prozess? Welche Tätigkeiten mit welchem Aufwand? Waren dies zusätzliche Tätigkeiten oder haben sie vorhandene ersetzt?)

1 response

Exemplarisch an einer Teilaufgabe. Sollte Systemtestersatz sein. Eigenes Projekt für BDD.

Hat sich die Zusammenarbeit mit QS oder PO irgendwie geändert? Wenn ja wie?

1 response

nein

Hat sich die Kommunikation mit QS oder PO irgendwie geändert? Wenn ja wie?

1 response

nein

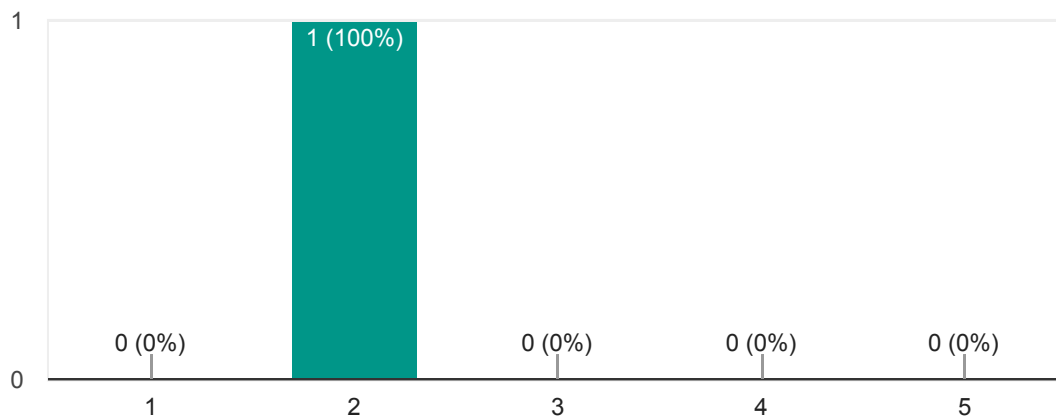
Wie hast Du BDD aufgefasst? Eher im Bereich Testen, Anforderungsanalyse, oder als Kommunikationsmittel?

1 response

nur Testing

Hattest Du das Gefühl langsamer/schneller voran zu kommen?

1 response



Kannst Du eine grobe Abschätzung machen wieviel Aufwand erzeugt/eingespart wurde?

1 response

2 -3 mal so hoch wie mit "normalen" Tests

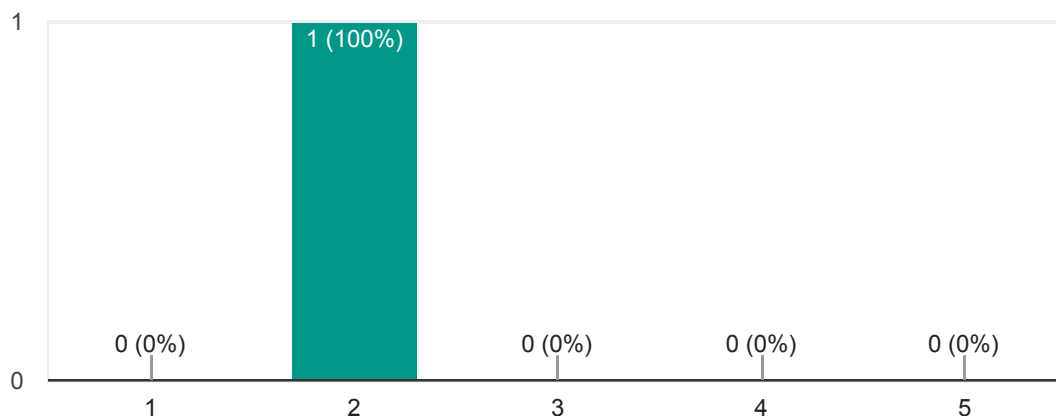
Kannst Du eventuell abschätzen ob ein höherer Aufwand an mangelnder Erfahrung mit BDD liegt und dies bei einem längeren Einsatz besser werden könnte?

1 response

auch bei weiterem Einsatz wird der Aufwand nur minimal weniger

Waren die Anforderungen leichter zu verstehen als bisher?

1 response



Konntest Du durch den Test-First Ansatz strukturierter vorgehen?

1 response

ja, es wurden bisher nur die Tests umgesetzt

War es leichter zu erkennen wann eine Aufgabe erledigt ist? Und hattest Du danach größeres Vertrauen in das Ergebnis Deiner Arbeit?

1 response

An der Aufgabe Tests umzusetzen hatte sich nichts geändert.

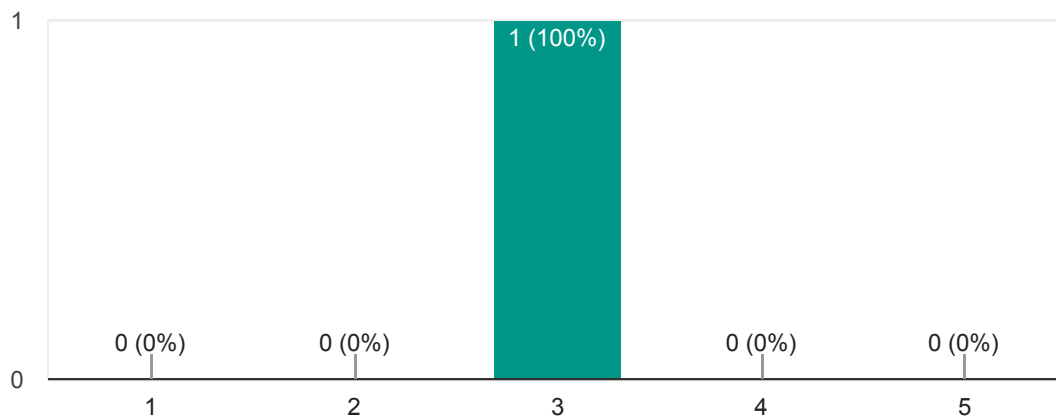
War die Qualität des Toolings ausreichend oder hat etwas gefehlt/gestört?

1 response

Tooling ist mangelhaft, kein zurückspringen aus dem Testergebnis in den Code. Funktionen sind deutlich unübersichtlicher. Wiederverwendung von Code ist aufgrund von unterschiedlichen Formulierungen schwierig.

Wie hoch war die Zufriedenheit mit BDD allgemein?

1 response



Worin liegen Deiner Meinung nach die Stärken und Schwächen von BDD?

1 response

Die vor und nachteile fallen mit der Szenariobeschreibung.

Würdest Du anderen Teams BDD empfehlen? Wenn ja/nein aus einem speziellen Grund?

1 response

Nur mit separatem QS-Team, Szenarios müssen vom PO/PL kommen, nicht aus dem Entwicklerteam heraus.

Hast Du noch Verbesserungsvorschläge? (Einführung, Tooling, etc. ... hier könnt ihr kreativ sein ;-)

1 response

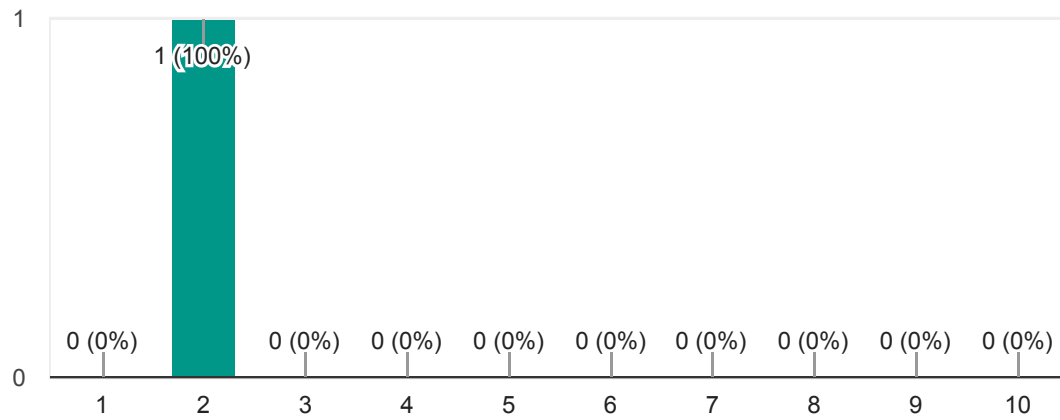
Zu erst sollte aufgezeigt werden was hinten rauskommen sollte (JUnit test auf Systemtest ebene) mit Beispiel.

Szenario ausarbeiten im kleinen Team, jedoch nicht die umsetzenden Entwickler, da sonst zu Technische Details einfließen.

Aufwand von BDD in den einzelnen Phasen im Vergleich zu vorher

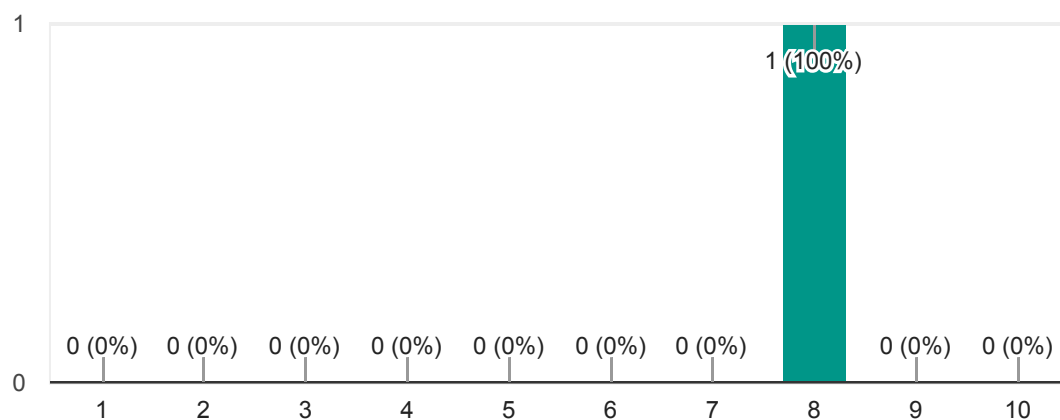
Vorbereitung vorher (Erstellung User Stories und Sprint Planning)

1 response



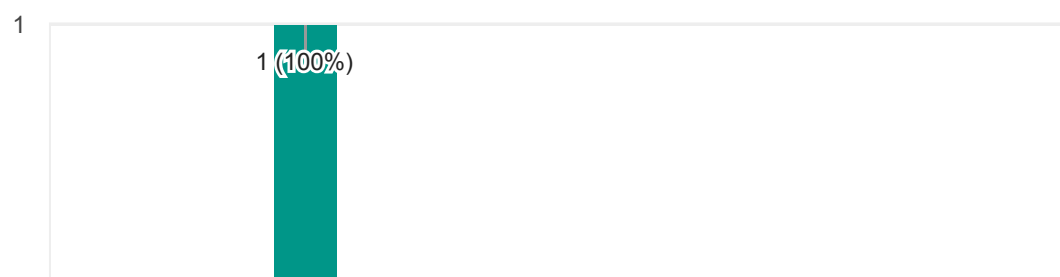
Vorbereitung BDD (Initiale Formulierung der Features; Erstellung der User Stories; Sprint Planning; Diskussion)

1 response



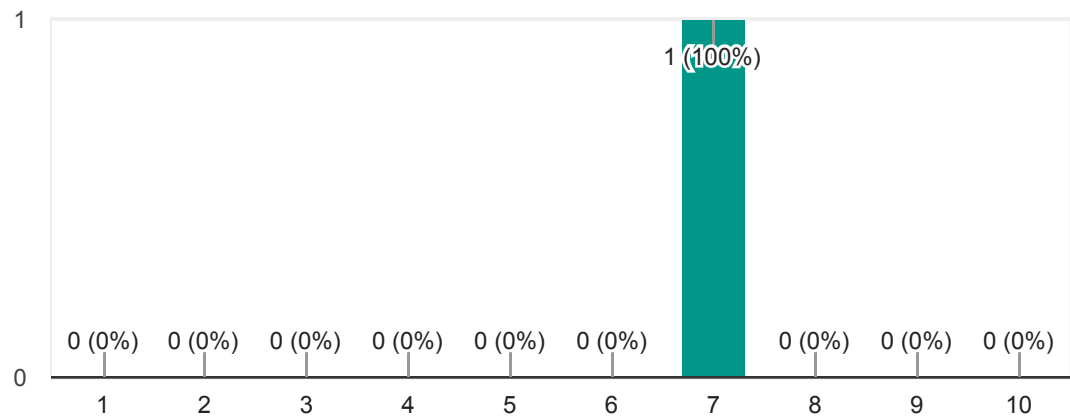
Implementierung vorher (Implementierung des Codes)

1 response



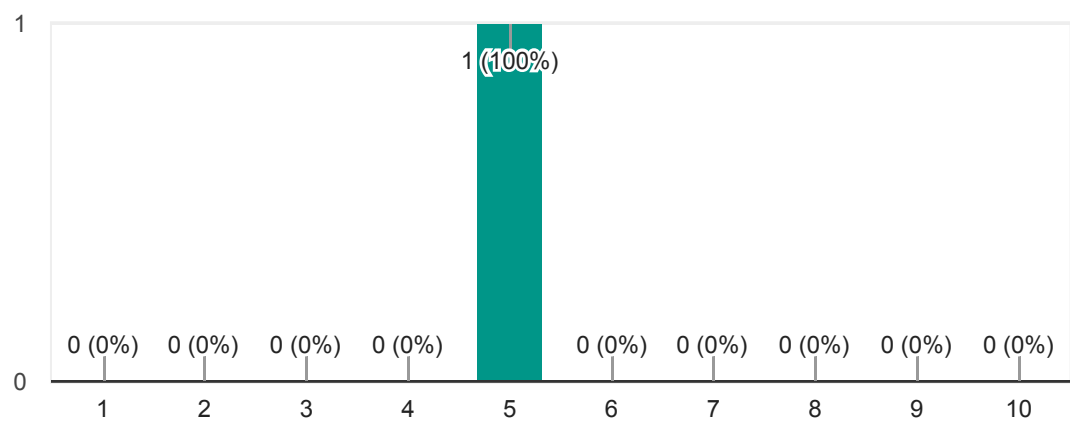
Implementierung mit BDD (Implementierung der ausführbaren Spezifikation -> Testmethoden; Implementierung des Codes)

1 response



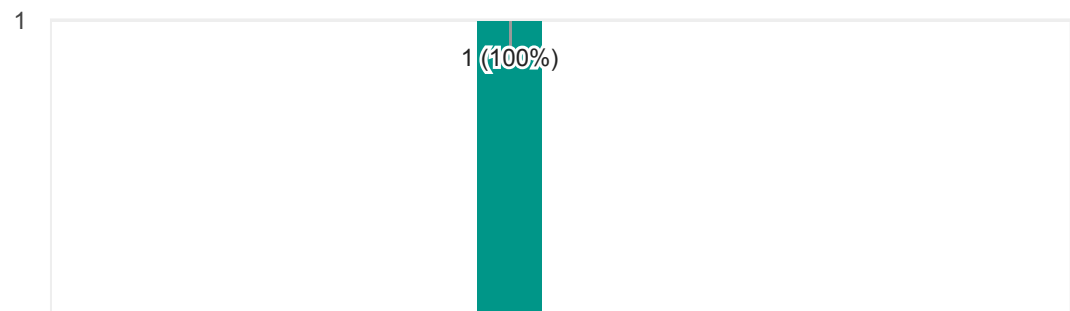
Testen vorher

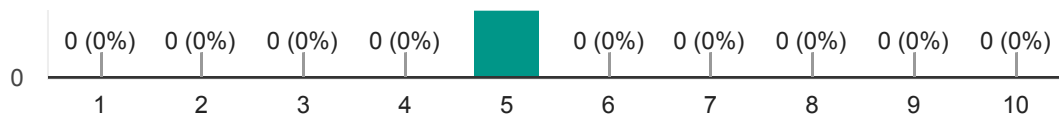
1 response



Testen mit BDD

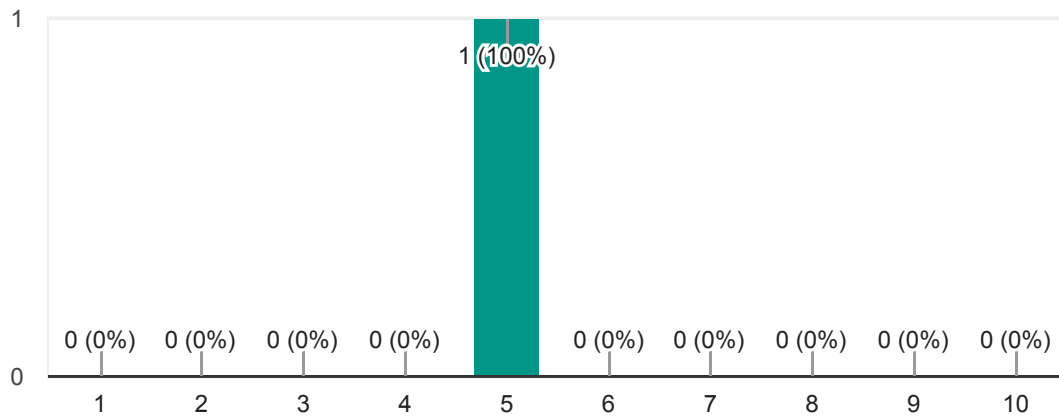
1 response





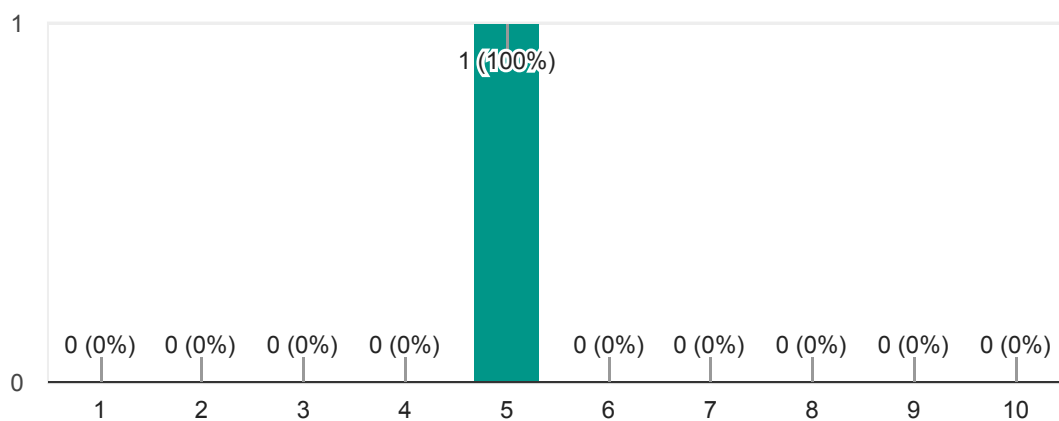
Abnahme vorher (Aufwand durch falsch verstandene Anforderungen und Rückläufer und Bugs, die im Betrieb gefunden werden)

1 response



Abnahme mit BDD (Aufwand durch falsch verstandene Anforderungen und Rückläufer und Bugs, die im Betrieb gefunden werden)

1 response



Number of daily responses





This content is neither created nor endorsed by Google. [Report Abuse](#) - [Terms of Service](#) - [Additional Terms](#)

Google Forms