

王孟英

18863018063 | wangmengying2522@gmail.com
中级前端开发/WebGIS开发



教育背景

山东科技大学泰山科技学院 - 计算机科学与技术 统招本科

- 校级优秀毕业生、编程社团社长、科技创新先进个人奖、班委。

专业技能

- 熟练掌握前端基础；jquery、Vue2、Vue3、Vite、ES6+、Pinia、Sass、TypeScript、Echart、AntDesignUI、ElementUI、UnoCSS、Lodash、Dayjs、Axios、小程序等；
- 熟练掌握二维GIS框架；openlayer、maptalks、leaflet等GIS框架；
- 熟悉前端可视化；Cesium、webGL(顶点、片元)、Canvas(画布)等；
- 熟悉Linux、Shell、Git、SVN、SQL、PHP、Python、Java、Thinkphp、Nginx部署等；

个人项目

- 磁力时刻**
磁力时刻(已上线微信小程序)此项目利用小程序的云函数来实现网络电影资源的可视化以及搜索；通过对目标网站的爬虫进行筛选获取相关信息。主要功能有：搜索资源、资源导航、分享、留言等；目前已经服务超过2000+人。
相关技术：Python、爬虫、Scrapy、uniapp、vue3、nodejs
- 在线简历**
利用github网站githubpage实现在线简历下载、打印、浏览。
在线地址：<https://token778.github.io/Resume>

个人优势

- 全栈经验**
大一开始自学前端，并且购买了阿里云服务器，从0到1开发项目。对mysql、Linux后端语言等都有涉及；目前采用MacBookPro开发，开发经验丰富；
- 个人评价**
曾在校担任编程社社长，具有良好团队合作精神、思想积极向上、善于挑战。前端基础扎实、工作认真，希望能不断的提升自我为社会、公司持续产出价值。

工作经历

四维世景科技(北京)有限公司 - 开发工程师 智慧水利事业部

2024.03 - 至今

- 山东省重点流域防洪联合调度决策平台**
 - 项目描述(水利、Cesium)
此项目是中国四维测绘与中国水利水电科学研究院提供技术支持。主要是对山东大汶河、沂沭泗流域进行防洪四预、数字孪生、数据对比、三维场景等方面开发。联合提供数据底板、支

撑平台、模型库、知识库、等技术；

- 工作职责

根据项目要求完成地图渲染，例如：桥、坝、提防、险工险段、雷达扫描、大汶河视角漫游、涨水落水效果；完成前端页面展示效果，例如：沂沭河大汶河概化图、echart渲染等效果；

- 前端相关技术

vue2、vue3、leaflet、Cesium、mapbox、infoearth3D；

中科星图维天信（北京）科技有限公司 - 软件交付部

2023.09 - 2024.03

- **NH海洋环境精细化数值预报系统【前端负责人】**

- 项目描述（气象、GIS）

根据合同要求设计页面模块及页面，完成气象海洋要素地图可视化展示。主要分为综合显示、检验评估、产品管理、业务调度、系统管理模块。其中综合显示分为大气分量预报、海洋预报、实况数据、检测分析模块，具体要素包括温度、湿度、风场（风速风向）、气压、位势高度、大气波导、温度锋、盐度锋、云图、台风等；

- 工作职责

- 独立承担整个NH项目前端开发。

- 根据后端数据在地图上进行可视化展示；具体为：根据图例渲染红黑图（分类渲染方式、渐变渲染方式）、GeoJson站点数据、shp文件海洋锋数据、地面填图显示、台风路径显示、云图等图片展示、风场展示（风羽、风杆）；

- 地图多要素图层叠加功能、图层层级顺序调整功能、红黑图动态自适应图例（根据最大最小值渲染）、地图标绘、图层透明度、栅格填值、根据图例区间筛选红黑图功能、根据中间值区分暖色调冷色调图例功能、站点根据图层缩放等级聚合渲染等功能；

- Echart多要素动态切换；

- 前端相关技术

- Vue3、TypeScript、pinia、Vite、Echart、Openlayer

北京玖天气象科技有限公司 - 电网项目中心

2022.07 - 2023.09

- **智慧电力气象技术支撑平台**

- 项目描述（气象、GIS）

此项目接入国家电网山东公司和玖天气象的气象数据进行分析和可视化。主要模块有精密观测、防灾预警、重大保障、新型能源等。每个模块中主要分为三大部分，左侧设备树(对各个县市公司进行地图定位,有设备设施，山火、覆冰、电铁、线路、变电站等)、中间天地图(在地图上进行不同的图标等级标识)、右侧影响分析弹框等。

- 工作职责

- 负责前端各模块的开发和迭代。

- 负责左侧设备树、地图、综合信息弹框和echart开发等。

- 组件式开发，利用插槽slot属性封装常用组件。

- 对geometry数据进行地图标识打点、渲染等。

- 前端相关技术

- Vue3、TypeScript、pinia、Vite、Echart、MapTalk、Openlayer