



# 有赞接入层架构演进

张超





# 有赞接入层

- 内部名为 yz7，基于 OpenResty/Nginx 实现，作为有赞业务流量的公网入口，提供 Traffic Shaping、WAF、请求路由、负载均衡等功能。

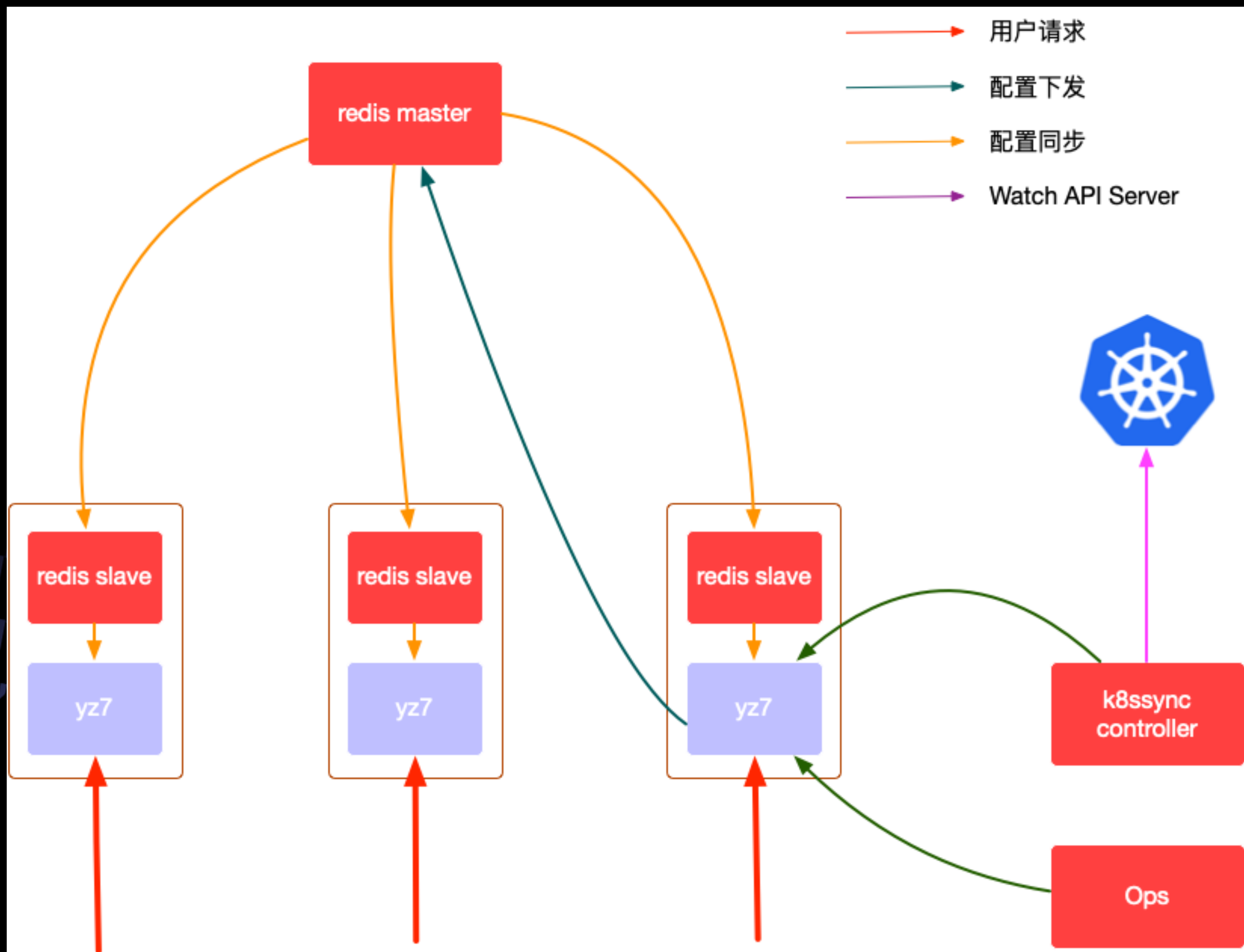




# Agenda

- 旧版接入层架构痛点
- 新架构设计分析
- 新架构设计总结







# 缺陷 & 局限性

- redis master 单点问题 - 故障时配置无法下发；跨机房部署时易受机房间通信稳定性的影响







# 缺陷 & 局限性

- k8ssync controller 单点问题 - 无法及时感知后端应用 Endpoints 变化，可能产生一系列服务不可用问题





# 缺陷 & 局限性

- 配置不具备属性特征 - 无法在配置层面进行多样性处理，例如配置的“灰度下发”



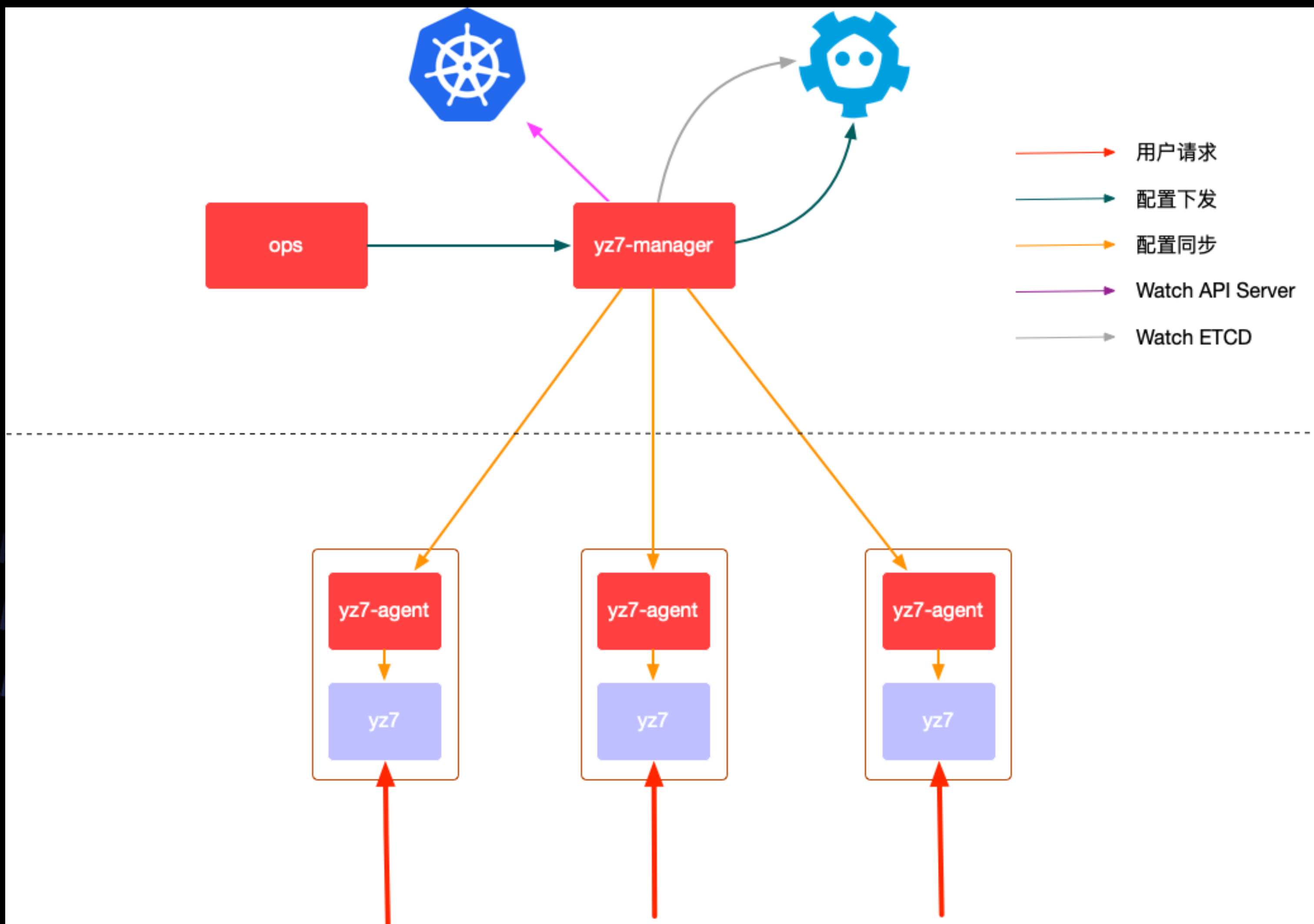


# 新架构设计要点

- 避免出现任何单点问题
- 组件尽设计尽可能无状态，可灰度、可回滚、可观测
- 尽量降低组件间的耦合程度，各组件职能独立，可独立测试部署









# yz7-manager

- 配置保存于 ETCD，稳定可靠
- 无状态，可水平扩容
- 接管原 k8ssync controller 的功能
- 接管原 yz7 配置 admin server
- 接管配置下发功能





# yz7-agent

- yz7 伴生服务，与 yz7 绑定同机部署
- 负责 yz7 配置同步
- 配置注解释义 - 如配置灰度功能
- 配置间依赖管理





# yz7

- 剔除原有配置 admin server
- 预留简单 HTTP 接口接受配置推送
- 保留其他原有网关功能





# Confusions?

- yz7-manager <-> yz7-agent: 配置下发协议如何设计?
- yz7-agent <-> yz7: 配置同步 Push or Pull?
- 配置注解如何实现?
- 配置依赖如何保证?





# 配置下发协议

- 协议设计需要尽可能简单可靠
- 尽可能支持服务端主动推送以降低时延
- 基于 gRPC, 类似于 xDS
- 初次全量; 后续增量

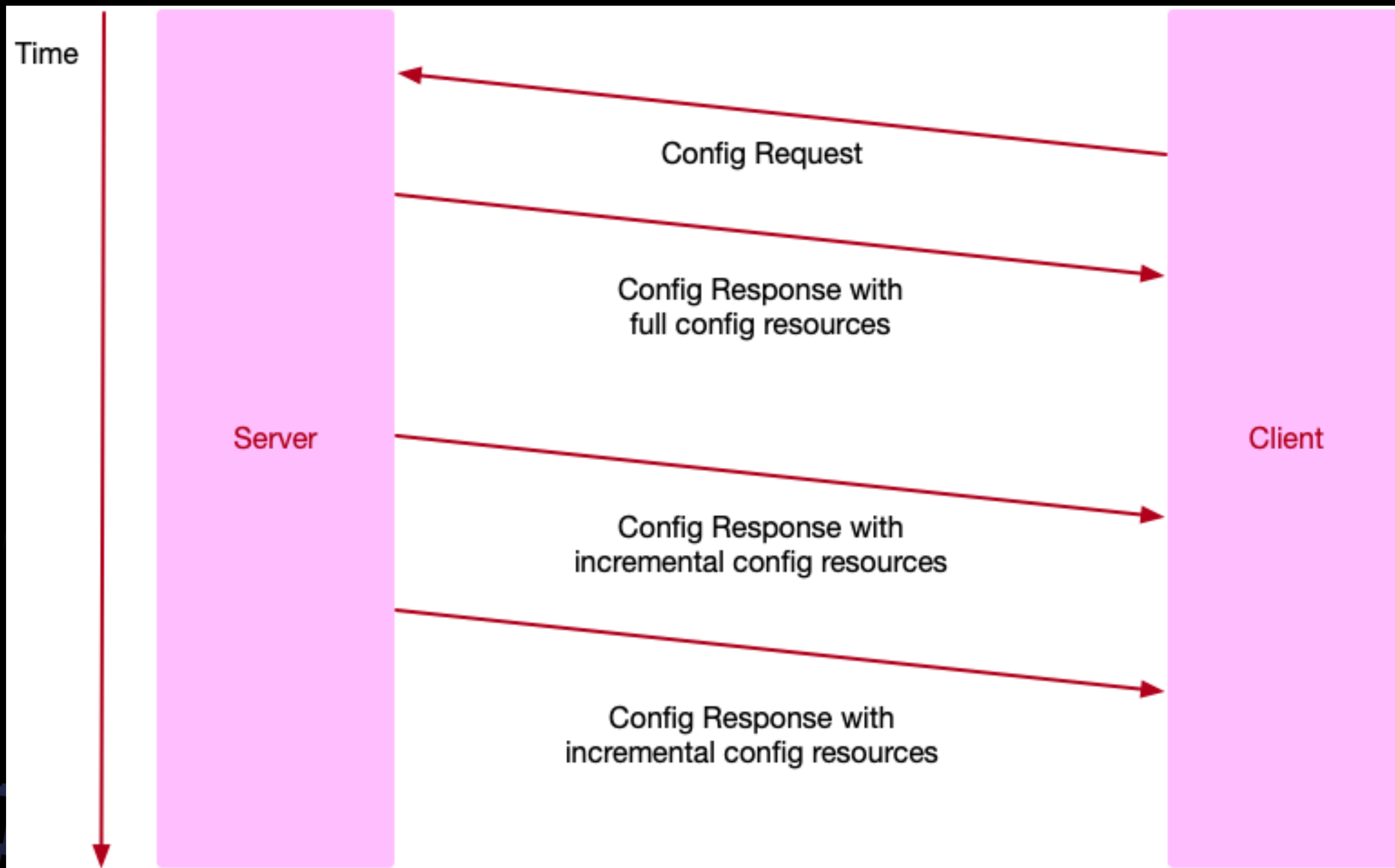






```
service ConfigDiscoveryService {  
  rpc StreamConfigResources(ConfigRequest) returns (stream ConfigResponse) {}  
}  
  
message ConfigRequest {  
  Node node = 1;  
  repeated ResourceCondition required_resources = 2;  
}  
  
// [#protodoc-title: ConfigResponse]  
  
// ConfigResponse carries the data that agent wants or the error that occurred  
// during the process of server side.  
message ConfigResponse {  
  google.rpc.Status error_detail = 1;  
  repeated Resource resources = 2;  
}
```







# Push or Pull?

- yz7 主动拉配置- 设计简单且可按需加载
- 缺点是在缺乏 watch 机制的情况下，配置缓存需要设定过期时间，导致新配置生效具有一定延迟且造成无谓的资源（CPU、带宽）浪费，而配置变更属于低频事件，因此不予采用





# Push or Pull?

- yz7-agent 主动配置至 yz7 - yz7 配置无需考虑过期且组件耦合程度更低, 便于交付测试
- 缺点是 yz7 刚启动时没有任何配置数据
- yz7-agent 定期会将内存中的配置缓存转储到磁盘, 以供 yz7 启动/热更新时载入; 同时结合定期全量推送的方式确保 yz7 能够拿到最新版本的配置







# 配置注解

```
{
  "annotations": {
    "canary": {
      "hosts": [
        "host3",
        "host2"
      ]
    }
  },
  "id": "123e4567-e89b-12d3-a456-426614174000",
  "name": "hahaha",
  "kind": "upstream",
  "tombstone": false,
  "resource_version": 1234,
  "payload": {
    "servers": [
      { addr: "127.0.0.1:8080", "weight": 100 }
    ]
  }
}
```





# 为什么需要配置灰度?

- 有赞作为 SaaS 服务提供商，域名众多，配置复杂，人为操作易出错
- 配置灰度可控制配置生效范围，有利于降低故障影响面



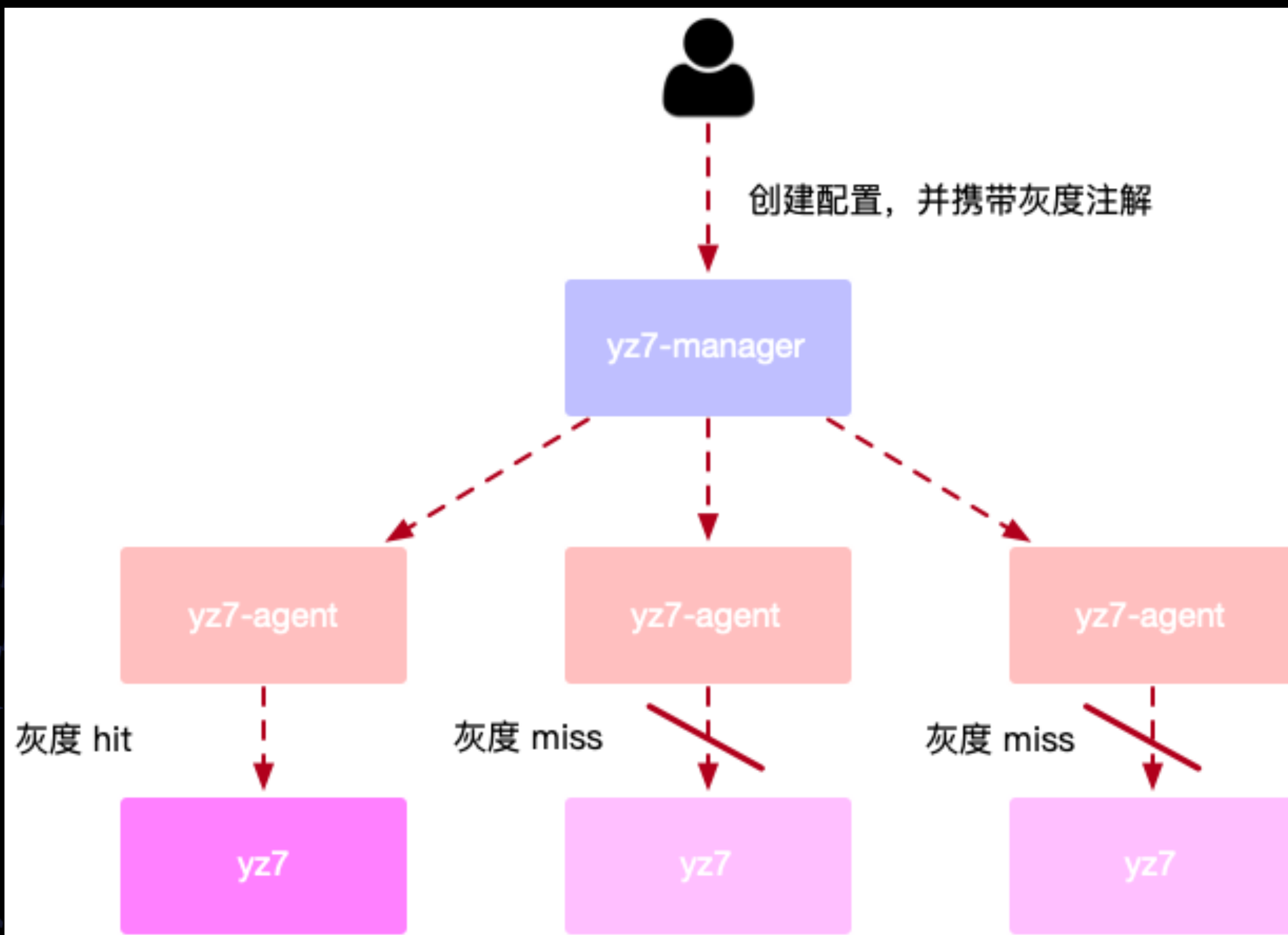


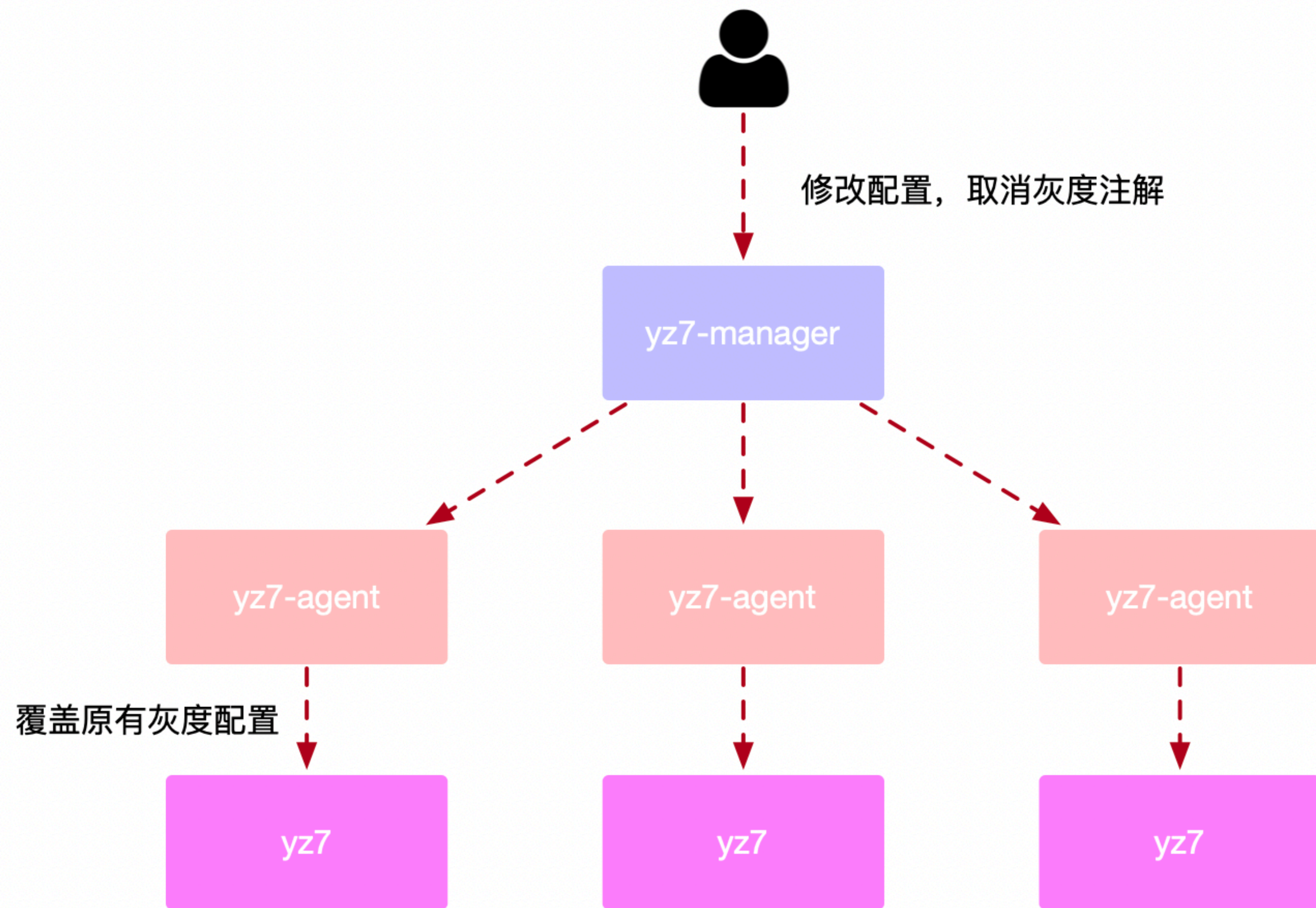


# 配置灰度操作流程

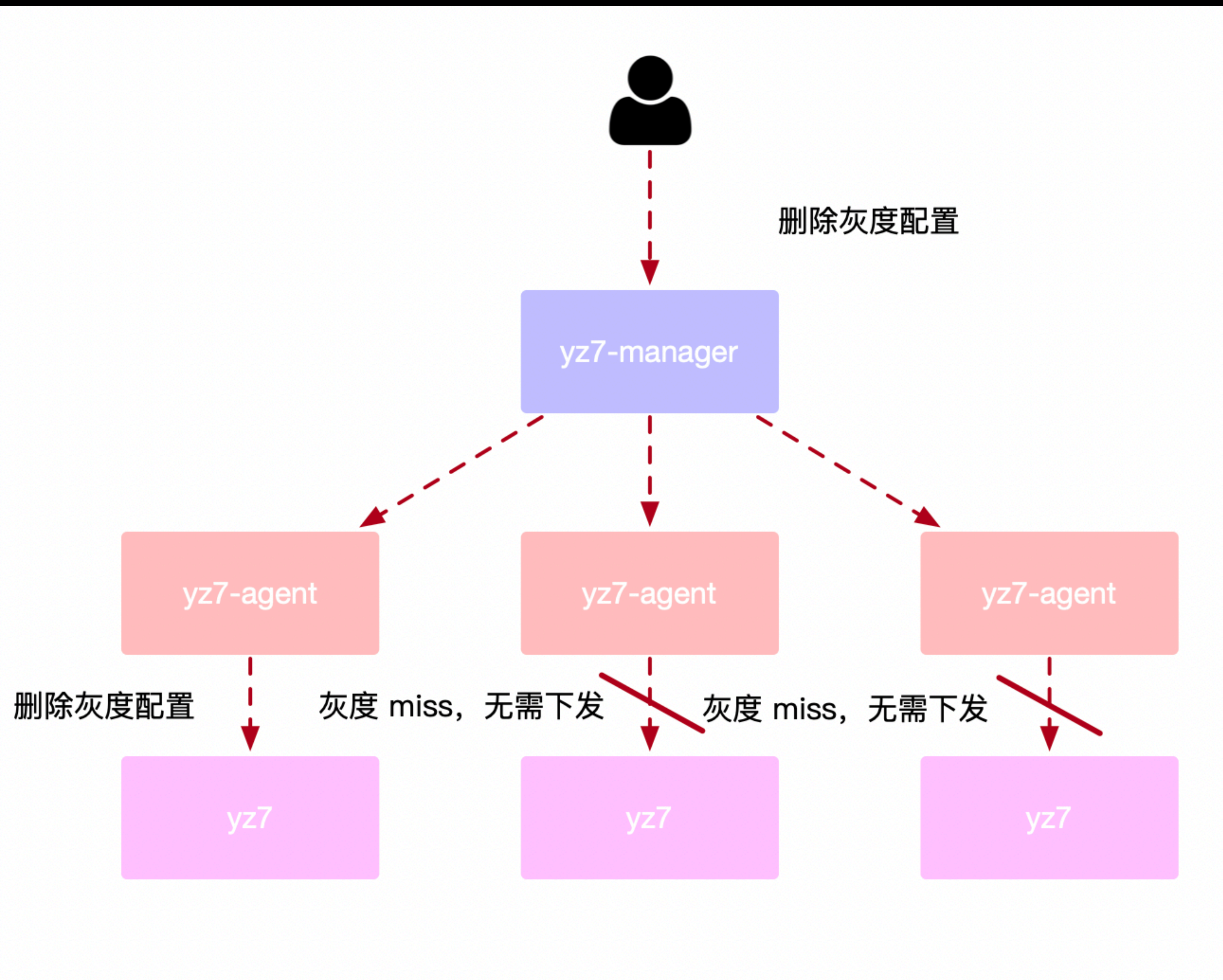
- 创建配置并标注灰度注解
- 观察此配置在对应生效实例上的表现
- 如确认表现无误，取消灰度注解使之在整个集群内生效
- 如发现有误，删除灰度配置













# 配置依赖管理

- 部分配置间存在引用关系，yz7-agent 推送时需要优先推送被依赖项
- 缺失依赖项的配置将被 yz7-agent 暂时搁置





# 设计总结

- 新架构遵循控制面和数据面分离的设计原则
- 配置下发协议参考 Envoy xDS
- 配置加入注解功能，类似于 Kubernetes 中各 Resources 的声明定义







Thanks!  
Q & A

