Python 技术管理规范文档

- 1. 代码风格
- a. 强制
- 1. 必须遵循 PEP 8 风格指南,包括缩进(4 个空格)、行长度(不超过 79 字符)等
- 2. 必须使用 UTF-8 编码
- 3. 导入模块必须分组并按以下顺序: 标准库、第三方库、本地应用/库, 每组间空一行
- 4. 类名必须使用驼峰命名法(CamelCase),函数和变量名必须使用小写加下划线(snake_case)
 - 5. 必须为所有公共模块、函数、类和方法编写文档字符串(docstring)
 - b. 推荐
 - 6. 推荐使用类型注解(Type Hints),特别是对于公共 API
 - 7. 推荐使用 f-string 进行字符串格式化(Python 3.6+)
 - 8. 推荐在运算符前后和逗号后添加一个空格
 - 9. 推荐使用_作为无意义变量名(如 for _ in range(10))
 - c. 允许
 - 10. 允许在行尾使用\来换行,但推荐使用括号包裹的隐式续行
 - 11. 允许使用 from module import *, 但仅限于在 init .py 中或测试代码中
 - 2. 代码组织
 - a. 强制
 - 12. 每个 Python 文件必须包含一个 if __name__ == '__main__'块用于测试
 - 13. 必须避免循环导入
 - 14. 必须将测试代码放在单独的 tests 目录中
 - b. 推荐
 - 15. 推荐使用绝对导入而非相对导入
 - 16. 推荐将大型项目组织为包(package)而非单个模块
 - 17. 推荐为每个主要功能创建单独的模块
 - c. 允许
 - 18. 允许在小型项目中使用脚本式组织方式
 - 19. 允许在合理情况下使用相对导入(如在包内部)
 - 3. 异常处理
 - a. 强制
 - 20. 必须捕获特定的异常,而不是使用裸露的 except:
 - 21. 必须清理资源(如文件、网络连接)使用 with 语句或 try/finally
 - 22. 必须避免使用异常进行流程控制
 - b. 推荐
 - 23. 推荐自定义异常时继承自 Exception 而非 BaseException
 - 24. 推荐在捕获异常后记录日志或进行适当处理
 - 25. 推荐在适当情况下使用上下文管理器(context manager)
 - c. 允许
 - 26. 允许在顶层捕获所有异常并记录日志(如长时间运行的服务)
 - 27. 允许在测试代码中使用裸露的 except 语句
 - 4. 性能与安全
 - a. 强制
 - 28. 必须避免 SQL 注入, 使用参数化查询而非字符串拼接

- 29. 必须避免使用 pickle 处理不受信任的数据
- 30. 必须对用户输入进行验证和清理
- b. 推荐
- 31. 推荐使用生成器(generator)处理大数据集
- 32. 推荐使用内置函数和库而非手动实现(如使用 json.loads 而非 eval)
- 33. 推荐使用 Iru_cache 装饰器缓存昂贵函数的结果
- c. 允许
- 34. 允许在性能关键路径使用局部变量缓存属性访问
- 35. 允许在明确需要时使用全局变量
- 5. 测试与文档
- a. 强制
- 36. 必须为所有公共 API 编写单元测试
- 37. 必须保持测试代码与生产代码相同的质量标准
- 38. 必须更新文档字符串以反映代码变更
- b. 推荐
- 39. 推荐使用 pytest 而非 unittest
- 40. 推荐为复杂算法编写文档说明
- 41. 推荐使用 doctest 为示例代码提供测试
- c. 允许
- 42. 允许在原型阶段暂时跳过测试
- 43. 允许在内部工具中使用简化的文档
- 6. 工具与依赖
- a. 强制
- 44. 必须使用 requirements.txt 或 Pipfile 明确声明依赖
- 45. 必须固定生产环境依赖的版本
- 46. 必须使用虚拟环境隔离项目依赖
- h 推荐
- 47. 推荐使用 pre-commit hooks 自动检查代码风格
- 48. 推荐使用 black 自动格式化代码
- 49. 推荐使用 mypy 进行静态类型检查
- c. 允许
- 50. 允许在小型项目中使用系统 Python 环境
- 51. 允许在开发环境中使用依赖的最新版本
- 7. 并发与异步
- a. 强制
- 52. 必须了解 GIL 限制,CPU 密集型任务考虑 multiprocessing
- 53. 必须避免在多线程中共享可变状态
- b. 推荐
- 54. 推荐使用 asyncio 而非多线程处理 I/O 密集型任务
- 55. 推荐使用线程池/进程池而非手动管理线程/进程
- c. 允许
- 56. 允许在简单脚本中使用基本的多线程
- 57. 允许在明确需要时使用低级线程 API
- 8. 面向对象

- a. 强制
- 58. 必须使用@property 装饰器而非 getter/setter 方法
- 59. 必须优先使用组合而非继承
- b. 推荐
- 60. 推荐使用数据类(dataclasses)简化类定义(Python 3.7+)
- 61. 推荐使用__slots__优化内存使用
- c. 允许
- 62. 允许在适当情况下使用多重继承
- 63. 允许使用动态属性访问(__getattr__等)