以下是关于javascript的技术管理文档，参考Google,Airbnb

孙赫 2023141461173

一、语法规范

1. a 使用 `===` 和 `!==` 代替 `==` 和 `!=`（避免隐式类型转换）

2. a 语句必须以分号结束（防止自动分号插入问题）

3. a 使用 `const` 和 `let` 代替 `var`（块级作用域）

4. b 优先使用箭头函数（`=>`）简化回调（避免 `this` 绑定问题）

5. b 使用模板字符串（`` ` ``）代替字符串拼接

6. c 允许使用可选链操作符（`?.`）和空值合并运算符（`??`）

二、变量与作用域

7. a变量必须在声明后使用（禁止变量提升导致的逻辑错误）

8. a 禁止修改基本类型包装对象（如 `new String("foo")`）

9. b 每个 `const`/`let` 只声明一个变量

10. b 优先使用 `const`，仅在需要重新赋值时用 `let`

11. c 允许在闭包内使用 `var`（需明确理由）

1. 对象与数组

12.a 使用字面量语法创建对象（`{}`）和数组（`[]`）

13. a 对象属性简写优先（`{ name }` 而非 `{ name: name }`）

14. b 使用扩展运算符（`...`）复制对象/数组（代替 `Object.assign()`）

15. b 使用解构赋值提取对象属性和数组项

16. c 允许使用 `delete` 删除对象属性（需确保无原型链副作用）

四、函数

17. a数参数最多不超过5个（过多时改用对象参数）

18. a 禁止使用 `arguments` 对象（优先用剩余参数 `...args`）

19. b 优先为函数参数设置默认值（代替 `||` 短路操作）

20. b 纯函数必须无副作用（输入相同则输出相同）

21. c 允许使用生成器函数（需明确异步迭代场景）

五、类与面向对象

22. a 类名使用 `PascalCase`，方法名使用 `camelCase`

23. a 禁止在构造函数外操作 `this`（避免未绑定错误）

24. b 使用 `class` 语法代替原型继承

25. b 私有成员使用 `#` 前缀（或约定 `\_` 前缀 + JSDoc标注）

26. c 允许使用静态方法（需确保无状态依赖）

---

1. 异步处理

27. a 禁止回调嵌套超过3层（改用 `Promise` 或 `async/await`）

28. a 异步函数必须使用 `try/catch` 或 `.catch()` 处理错误

29. b 优先使用 `async/await` 代替 `Promise.then()`

30. b `Promise` 中必须返回新对象（避免链式调用污染）

31. c 允许使用 `Promise.allSettled()` 处理非关键并行任务

---

七、模块化

32. a 使用 `import`/`export` 代替 `require()`（ESM优先）

33. a 每个文件仅导出一个默认模块（`export default`）

34. b 导入路径使用相对路径（`./` 或 `../`）

35. b 第三方库导入放在文件顶部，本地模块紧随其后

36. c 允许动态导入（`import()`）按需加载模块

八、代码风格

37. a 缩进统一为2个空格（禁止Tab）

38. a 单行代码不超过100字符（需换行时对齐操作符）

39. b 对象字面量尾随逗号（便于增删属性）

40. b 使用单引号（`'`）定义字符串（模板字符串除外）

九、安全与性能

41. a 禁止 `eval()` 和 `new Function()`（XSS风险）

42. a 用户输入必须显式转义（如使用 `textContent` 代替 `innerHTML`）

43. b 避免内存泄漏（及时解绑事件监听、清除定时器）

44. b使用 `Map`/`Set` 代替对象存储动态键值对

十、工具与测试

45. a必须使用ESLint（配置[Airbnb规则](https://github.com/airbnb/javascript)）

46. a 单元测试覆盖率不低于80%（核心逻辑100%）

47. b 使用JSDoc标注复杂函数和类

48. c 允许使用TypeScript（需项目一致迁移）