

О себе

Фулл-стек разработчик с 5-ти летним опытом в разработке корпоративных решений.

Я работал над большими корпоративными платформами, мессенджерами, платформами для обучения, таск-трекерами, e-commerce, сервисами для онлайн-совещаний, консольными утилитами для использования внутри компаний и многим другим.

У меня есть опыт тимлидства, менторинга коллег, хорошо прокачан навык рефакторинга, а также разработки архитектур как для отдельных фич и модулей, так и для приложений и платформ в целом.

Опыт работы

Фуллстек-разработчик | HoffTech

2023-2025 / Full Time / Core Team

- Занимался переходом основного проекта с Vue 3 на Nuxt 3;
- Создал парсер для переменных из Figma и интегрировал его в UI Kit;
- Составил план для перехода и совместно с командой реализовал плавный переход на Typescript в огромной кодовой базе (>1000 компонентов);
- Участвовал в разработке системы кэширования и интеграции Nuxt 3 с Redis;
- Помогал с написанием сторей и интеграцией Storybook в UI Kit, а также написанием тестов на Vitest;
- Разработал стандарт по стайлингу Typescript-кода;
- Оптимизировал платформозависимый код (кроссбраузерность/кроссплатформенность);
- Оптимизировал показатели Core Web Vitals;
- Участвовал в митах об архитектурных решениях, а также лобировал решения и практики;
- Переписывал большие легаси-модули, а также выполнял переход от Options API к Composition API;
- Разработал кастомный механизм фетчинга данных (мультиклиент) на основе ofetch;
- Внедрял логирование ошибок с помощью Sentry в SSR-версию приложения, а также написал кастомные плагины для обработки ошибок в Nuxt и Nitro;
- Мигрировал сторы с Vuex на Pinia;
- Фиксил множество багов и занимался ревью команд фронтендеров;

Даниил Шило

tokiory.work@gmail.com

github.com/tokiory

Желаемый уровень дохода:

350 000 – 370 000 ₽

Образование

Магистр: Программная инженерия

Луганский Государственный Университет им. В. Даля
2023 – 2025

Бакалавр: Программная инженерия

Луганский Государственный Университет им. В. Даля
2019 – 2023

Скиллы

Языки:

Javascript, Typescript, Go

Фронтенд:

React, Vue, Nuxt, Next.js, Svelte, SvelteKit

Бэкенд:

Bun, Express.js, Gin

Базы данных:

PostgreSQL, Supabase, Firebase

DevOps:

Docker, Github Actions, Swarm, GitlabCI, Devpod

Cloud:

AWS

*Все библиотеки и фреймворки с которыми я работал можно увидеть в конце документа

- Реализовал документацию на базе Redocly для Swagger-файлов;
- Консультировал других разработчиков в вопросах относительно SSR, Nuxt и Typescript;

Фронтенд-разработчик | MTS

2022-2023 / Full Time / Web-Mobile Team

- Разрабатывал мультиплатформенное приложение на базе WebView, Ionic и Capacitor;
- Участвовал в Performance Debugging на различных платформах (iOS/Android);
- Переписывал легаси Javascript-код на Typescript;
- Рефакторил множество модулей;
- Предлагал и согласовывал архитектурные решения с командой;
- Дебажил баги в среде XCode (эмулятор);
- Консультировал других разработчиков;
- Проводил код-ревью;

Фронтенд-разработчик | Гранд Сервис Экспресс

06.2021 – 12.2021 / Full Time / Solo

- Разработал PWA-приложение для проводников;
- Разработал систему отказоустойчивости при потере интернет-соединения (пул ивентов);
- Написал документацию к кодовой базе;
- Работал с API на базе GraphQL;
- Написал E2E-тесты на возможные пользовательские сценарии (Playwright);
- Реализовал мост между веб-приложением (PWA) и хостом (Android-приложением);
- Активно взаимодействовал с техническим писателем, системным архитектором и аналитиком;

Фронтенд-разработчик | Черная жемчужина

01.2021 – 05.2021 / Full Time / Core Team

- Занимался разработкой лендинга для компании с нуля;
- Работал с Three.js для создания интерактивного элемента в блоке-герое;
- Тимлидил команду, помогал РМ в декомпозиции работы, а также распределял задачи;
- Менторил разработчиков;
- Настраивал ESLint, Prettier и другие утилиты для улучшения DX;

Фронтенд-разработчик | Blogman

2020-2021 / Full Time / Frontend Team

- Разработал фичу "Спуститься к последнему сообщению";
- Написал плагин для Electron, который выполнял автообновление на UNIX-подобных системах;
- Писал документацию к кодовой базе;
- Активно участвовал в ретроспективах;
- Написал часть функционала для меню списка чатов;
- Сверстал новую версию карточки пользователя;
- Менторил других разработчиков;
- Проводил код-ревью;

Пет-проекты

Developer Log – *Nuxt 3, Typescript*

Персональный [блог](#) с открытым исходным кодом на [Github](#)

Intquest – *React, Typescript, TailwindCSS, Nanostores*

Сервис для подбора вопросов для собеседования, который я сделал для личного пользования, чтобы было удобнее собеседовать кандидатов, также находится [в открытом доступе](#).

Termfolio – *Vue 3, Vite, Typescript*

Маленький эмулятор терминала [прямо](#) в браузере. [В открытом доступе](#).

Neovim Boilerplate – *Lua*

Базовый сетап для настройки консольного редактора Neovim, который я сделал, когда пользовался им. Репозиторий набрал 100 звезд и стал популярен в своих кругах.

Ссылка на Github [прилагается](#).

Дополнительные технологии

Сборщики:

Vite, Webpack, Parcel, ESBuild, Rollup, Gulp

API:

REST API, GraphQL, WebSocket, WebRTC, gRPC

Стейт-менеджеры:

Redux + RTK, Pinia, Vuex, Nanostores, Zustand

Кроссплатформенные фреймворки:

Electron, Tauri, Ionic, Capacitor

Тестирование:

Jest, Vitest, Playwright, Mocha, Chai, Supertest

Мониторинг:

Sentry, Grafana

Безопасность:

JWT, SSL/TLS

UI Библиотеки и CSS-фреймворки:

Material UI, Chakra UI, shadcn/ui, PrimeVue, Tailwind, Bootstrap, Vuetify, Quasar

Документация:

Swagger, Storybook, JSDoc, TypeDoc, Docz, VuePress, Docusaurus

Линтеры/Форматтеры:

ESLint, Prettier, SonarQube, Stylelint

Контейнеризация:

Docker, Docker Swarm, Kubernetes, OrbStack, Podman

Метрики и аналитика:

Google Analytics, Yandex Metrika, Umami