比赛链接: https://ac.nowcoder.com/acm/contest/303

比赛花絮&&现场赛情况: (网差可能进不去)

http://tokitsukaze.live/2018/12/08/2018NIT15thProgrammingContest/

(PS: 欢迎大家参加牛客练习赛 34, 出题人 tokitsukaze、winterzz1)

出题: tokitsukaze, winterzz1, teitoku

难度预期:

(1)对于新生:

easy: AJIB

medium: DEK

hard: HFL

very hard: CG

(2)对于牛逼网友:

easy: ABDEFHIJKL

medium: C

hard: G

A.StarCraft

Author: tokitsukaze on ans=n-20+2018

B.Fibonacci and Counting

Author: winterzz1.

ans=n+1

证明:

定理: 任意相邻两项的斐波那契数互质。

假设 F(n)与 F(n+1)(n>2)有公约数的话,不妨设为 a,应有 a 大于 1。那么再根据 F(n+1) =F(n)+F(n-1),a 应能整除 F(n-1),即 a |F(n-1),再结合 a |F(n),a |F(n+1),可知 a |F(n-2),以此类推,我们会发现 a |F(2) 和 a |F(1),而 F(1) =F(2) =1。这是不可能的,假设不成立。所以斐波那契数列邻近项互质。

根据辗转相除法,gcd(a,b)=gcd(b,a%b),而斐波那契数的后一项不大于前一项的 2 倍,所以这里的模其实就是减法。也就是: gcd(a,b)=gcd(b,a-b)。

观察一下就会发现,这个式子就是斐波那契数列运算的逆运算。所以使用几次斐波那契运算过去,就得使用几次辗转相除回来,再算上第一次调用的一次,答案为 n+1。

C.LCPS

Author: tokitsukaze.

把第一个串建回文树,回文树的每个节点记录下第一次出现的下标。

第二个串在回文树上匹配,匹配时更新最大长度,并记录下出现的下标。

然后把子串暴力取出来,直接比较字典序即可。因为本质不同的回文串是 **O(n)**的,所以卡不掉暴力比较字典序。

D.Campaign

Author: teitoku.

二进制枚举答案,然后维护一个可行的 I,r, 当可行的 I,r 包含了输入的个数的时候,就是满足条件的,然后从所有答案中选出最大的就行。

E.Build Pylons

Author: winterzz1.

题意:现在有个人在数轴上从左到右依次经过一些点,他每走一步时的花费都是等差数列 **1.3.5.7.9···**然后一旦他经过某个点等差数列就会从 **1** 开始重新计数。

根据等差数列求和公式可得走 k 步的花费总共为 k^2, 所以先对输入的 a 数组进行排序。然后依次计算 sum+=(a[i]-a[i-1])*(a[i]-a[i-1])(i>1)即可。 最后再加上最后一个建筑的建造时间就是答案。

F.Pylon Link

Author: tokitsukaze .

solution (1): 二分答案, check 连通性。O(log(1.5e9)*n^2)。

solution (2): n^2 建图,求最小瓶颈生成树。prim: O(n^2),kruskal: O(log(n^2)*n^2)。

G.Rubik's Cube

Author: winterzz1.

三阶魔方翻楞公式: MU2M'UMU'M'(F面下侧楞块翻转,D面其他块不变)

三阶魔方翻角公式: RUR'U'RUR'(F面右下角块顺时针旋转单次, D面其他块不变) 所以只要求在一个面上拼数字的话,只要数字不在同一个块中,就一定能够放在同一面上。 一个魔方由8个角块,6个中心块,12个棱块组成。

拼好的一个面上有 4 个角块, 4 个楞块, 1 个中心块。

所以使用分组背包处理一个块中不同面的互斥关系,然后从8个角块中选4个,12个棱块中选4个,6个中心块中选1个放入背包。

H.Protoss and Zerg

Author: tokitsukaze.

加法原理与乘法原理,需要会快速幂。(解法在样例解释就给出了)

I.Race Sorting

Author: tokitsukaze。

开几个数组直接扫, 按题意模拟即可。

J.Carrier

Author: tokitsukaze。

if else 讨论一下,过样例应该就能过。

K.Technology Tree

Author: tokitsukaze。 建树直接 dfs 即可。

L.The Last Stand

Author: winterzz1.

题意:从最左边走到最右边,每个物品可以取或者不取,取东西的时候首先会获得一个 val 权值,然后接下来会持续的获得或者减少该物品 dalta 属性的权值。

dp[i]表示取第 i 个物品能获得的最大权值。然后设置两个虚点 0 和 n+1,这两个虚点的 val 属性和 delta 属性均为 0

dp 转移方程为: dp[i]=max(dp[i],dp[j]+delta[j]*(pos[i]-pos[j])+val[i]);(i>j) 注意条件要求过程中权值不能为负,所以需要先判断是否可以转移再进行状态转移。