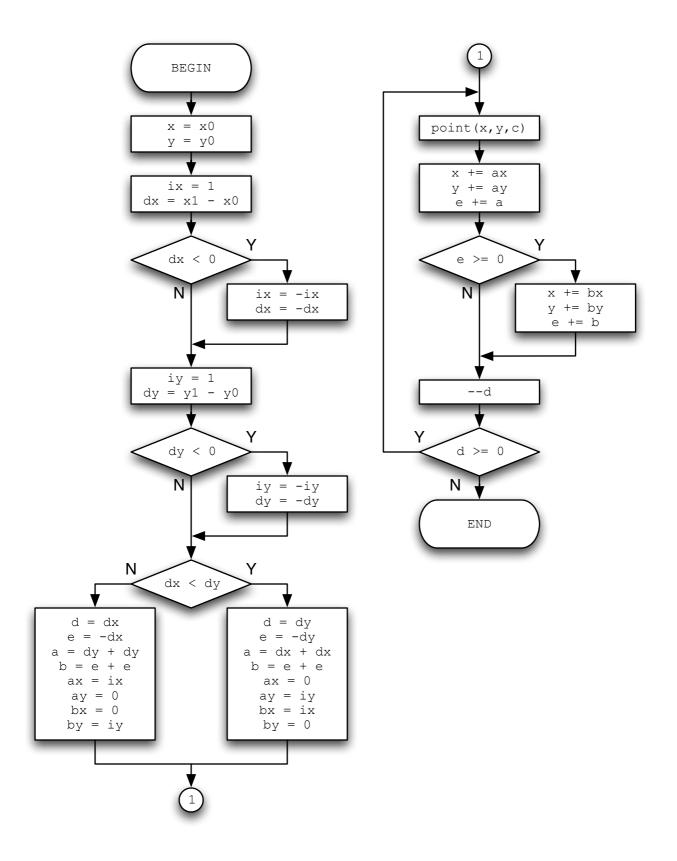
線分の生成 (Bresenham のアルゴリズム)



円の生成 (Michener のアルゴリズム)

