Tytuł Projektu: ShareNet

Autor projektu: Dominik Balicki i Tobias Rottmann

Krótki Opis:

ShareNet to platforma umożliwiająca użytkownikom przechowywanie, udostępnianie i zarządzanie swoimi plikami na serwerze.

Główne Funkcje:

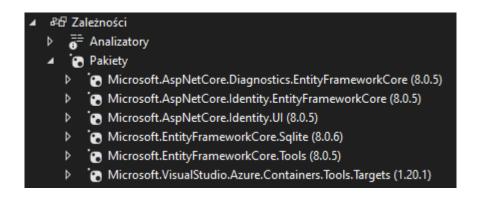
- Rejestracja i Logowanie: Użytkownicy mogą założyć konto i zalogować się, aby uzyskać dostęp do swoich plików.
- Przechowywanie Plików: Umożliwia użytkownikom przesyłanie oraz pobieranie plików z serwera
- Udostępnianie Plików: Użytkownicy mogą udostępniać pliki poprzez generowanie linków udostępniania
- Monitoring i Logowanie: Rejestracja zdarzeń w systemie, takich jak logowania, zmiany w plikach (usuwanie, dodanie).

Specyfikacja Wykorzystanych Technologii:

- Backend .NET 8.0 / Razor pages
- Frontend HTML/JavaScript/CSS | Framework: Bootstrap
- Baza Danych SQLite

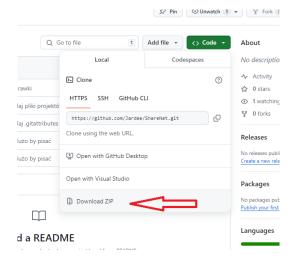
Instrukcje Pierwszego Uruchomienia:

- Projekt jest udostępniony na platformie github: https://github.com/tokolorado/ShareNet-Projekt
- Aplikacja jest też uruchomiona w sieci pod adresem:
- Do uruchomienia projektu lokalnie potrzebujemy dockera: https://docs.docker.com/desktop/install/windows-install/
- Wymagane pakiety

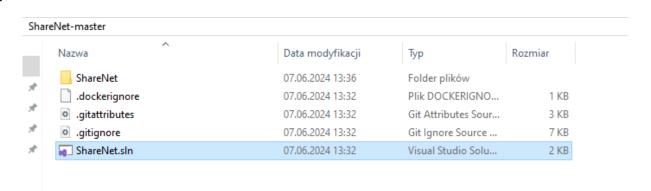


- Jako, że projekt operuje na plikach mogą być wymagane uprawnienia administratora

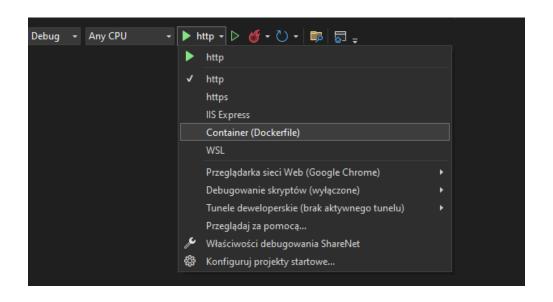
1. Pobieramy Pliki Projektu (https://github.com/tokolorado/ShareNet-Projekt)



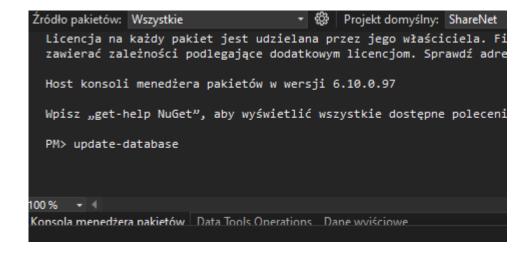
2. Uruchamiamy projekt



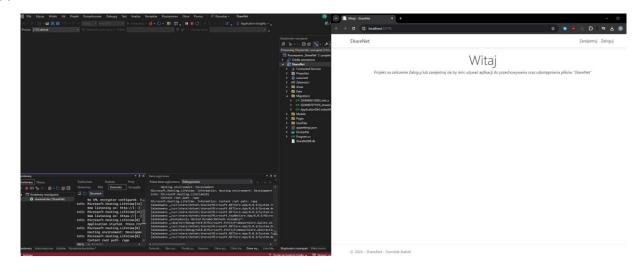
3. Wybieramy opcje uruchomienia Container (Dockerfile)



4. Wykonujemy komendę update-database

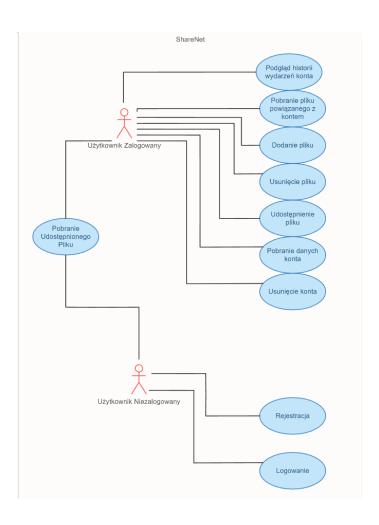


5. Uruchamiamy Aplikację



Opis Struktury Projektu:

Przypadki użycia:



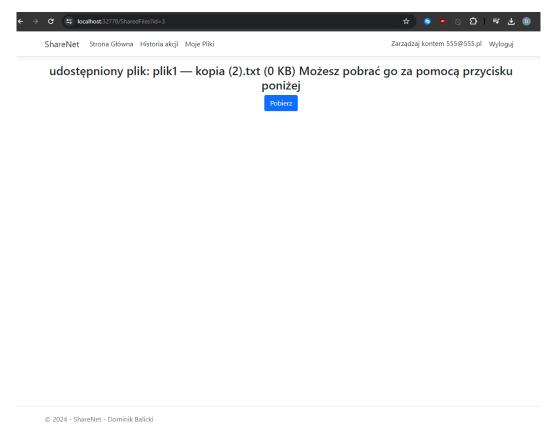
Modele Aplikacji:

- File.cs ← Model Trzymający w pamięci dane dotyczące wrzuconych plików przez użytkownika na serwer
 - int Id ← Autoincrement | Klucz Główny | Not NULL (unikalne Id pliku)
 - string UserID ← Not NULL | Klucz Obcy (definiuje do jakiego użytkownika IdentityUser należy plik)
 - string FileName ← Not NULL (Nazwa pliku z rozszerzeniem)
 - string FilePath ← Not NULL (Ścieżka do pliku na serwerze)
 - long Size ← Not NULL (Rozmiar Pliku w Bajtach)
 - bool isShared ← Not NULL (Pole określa czy plik jest udostępniony)
- ShareNetLog.cs ← Model trzymający w pamięci historię wydarzeń konta co zostało wykonane (wrzucenie pliku, usunięcie pliku, udostępnienie pliku, czy ktoś pobrał twój udostępniony plik)
 - ∘ int Id ← Not NULL | Autoincrement | Klucz Główny (unikalne Id pliku)
 - ∘ string UserID ← Not NULL | Klucz Obcy (definiuje do jakiego użytkownika IdentityUser należy wpis wydarzenia w historii konta)
 - string LogText ← Not NULL (Treść wydarzenia)
 - DateTime LogTime ← Not NULL (Data wydarzenia)

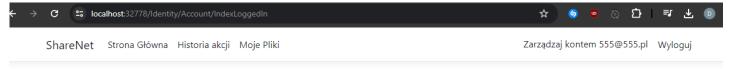
Kontrolery oraz Metody Aplikacji:

/SharedFiles ← pozwala na dostęp każdemu do udostępnionych plików

- OnGet [GET] [Zwraca IActionResult] ← wywoływana przy otwarciu strony sprawdza czy plik do którego odnosi się link jest udostępniony jeżeli nie zwraca 404 strona nie znaleziona
- OnPostDownloadsharedFile [POST] [Przyjmuje IFormCollection] [Zwraca IActionResult] ← jeżeli plik jest udostępniony i użytkownik nadusi przycisk "Pobierz" zwraca plik do pobrania



/Identity/Account/IndexLoggedIn ← wyświetla wiadomość powitalną dla zalogowanego użytkownika



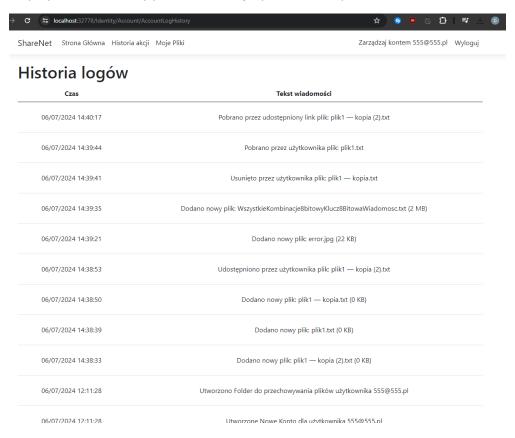
Witaj na stronie głównej!

Przejdź do zakładki Moje Pliki by rozpocząć używanie aplikacji

Przejdź do zakładki Historia akcji by sprawdzić historię działań na koncie

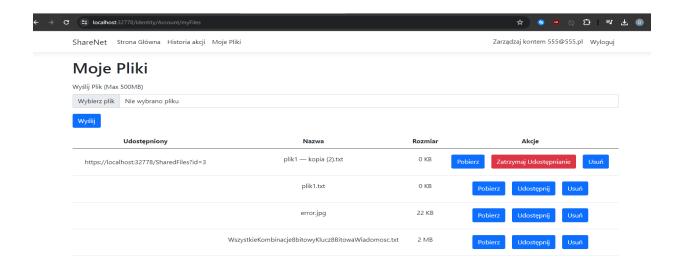
/Identity/Account/AccountLogHistory ← Wyświetla historię zdarzeń konta

- OnGet [GET] ← wywoływana przy otwarciu strony pobiera historię wydarzeń do wyświetlenia

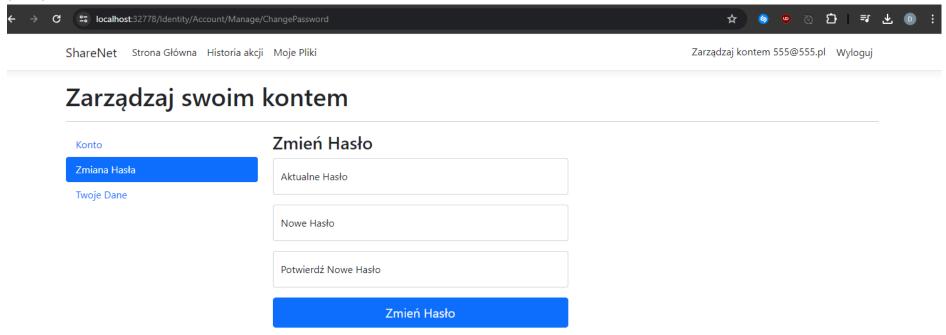


/Identity/Account/myFiles ← pozwala zarządzać swoimi plikami na serwerze

- OnGet [GET] ← wywoływana przy otwarciu strony pobiera dane użytkownika oraz jego pliki
- OnPostUploadFile [POST] [Przyjmuje IFormFile][Zwraca IActionResult] ← metoda odbiera wysłany przez użytkownika plik i zapisuje go na serwerze
- OnPostDownloadFun [POST] [Przyjmuje IformCollection] [Zwraca IActionResult] ← metoda udostępnia żądany plik do pobrania
- OnPostShareFunStop [POST][Przyjmuje IformCollection][Zwraca IActionResult] ← metoda Wyłączająca udostępnianie dla pliku
- OnPostShareFun [POST][Przyjmuje IformCollection][Zwraca IActionResult] ← metoda uruchomiająca udostępnianie pliku
- OnPostDeleteFun [POST][Przyjmuje IformCollection][Zwraca IActionResult] ← metoda usuwająca żądany plik z systemu

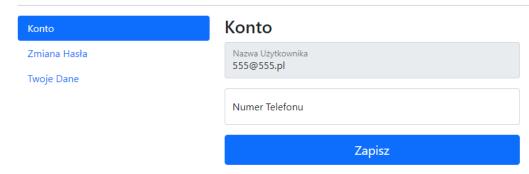


Reszta kontrolerów i metod jest wbudowanymi w projekt metody się nie zmieniły została tylko zmieniona ich funkcjonalność by dopasować je do potrzeb aplikacji



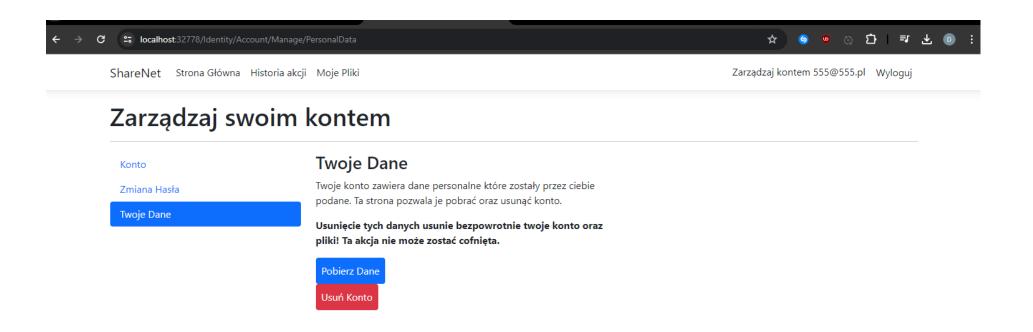


Zarządzaj swoim kontem



Opis Systemu Użytkowników:

Serwis wymaga autoryzacji w celu dostępu do jego głównych funkcjonalności. Użytkownik dodający plik do systemu ma możliwość pobrania, udostępnienia oraz usunięcia swoich plików, podglądu historii wydarzeń na koncie oraz zarządzaniem kontem (zmiana hasła / pobranie swoich danych i plików w skompresowanym folderze oraz usunięciem konta i swoich danych) . Użytkownicy niezalogowani mają dostęp do strony głównej na której mogą się zarejestrować oraz zalogować oraz do /SharedFiles?id=[idpliku] który przyjmuje parametr id określający udostępniony plik.



Charakterystyka Najciekawszych Funkcjonalności:

Aplikacja pozwala na Przechowywanie Plików do 500MB na plik dowolnego typu oraz pozwala na udostępnienie tego pliku poprzez link. W zarządzaniu kontem można pobrać wszystkie pliki w skompresowanym pliku .zip