

Internet vecí a hrozby, biochémia v športovom tréningu

- 1. Koncept IoT (B obrázok) (spracovanie a vizualizácia dát)**
- 3. Architektúra IoT (spracovanie a vizualizácia dát)**

Systémy a ochrana dát, pedagogika v športe

- 6. Výhody, nevýhody a príležitosti IoT (spracovanie a vizualizácia dát)**

Systémy v športovej organizácii a výživa športovcov

- 7. Informačný systém (spracovanie a vizualizácia dát)**
- 8. Databázový systém (spracovanie a vizualizácia dát)**
- 9. Registračný systém (spracovanie a vizualizácia dát)**

Tvorba online obsahov a psychologická príprava v športe

- 13. Možnosti tvorby webových stránok (spracovanie a vizualizácia dát)**
- 14. Etapy tvorby webových stránok (spracovanie a vizualizácia dát)**
- 15. Odporúčania pre tvorbu webových stránok (spracovanie a vizualizácia dát)**

Tvorba reportov v športovej praxi, oporná a pohybová sústava

- 21. Možnosti prezentovania športovcov na internete (spracovanie a vizualizácia dát)**

Dátová analýza a online prezentácia, tréning rýchlostných schopností

- 22. Možnosti prezentovania športov na internete (spracovanie a vizualizácia dát)**
- 23. Prezentovanie výsledkov športov na internete (spracovanie a vizualizácia dát)**
- 24. Základné pojmy: e-obchodovanie a objekty e-obchodovania (spracovanie a vizualizácia dát)**

E-biznis a bezpečné pripojenie, tréning vytrvalostných schopností

- 30 Formy e-marketingu (spracovanie a vizualizácia dát)**

Informačné stratégie a ekológia, mentálna príprava športovca

- 34. Informačná ekológia (spracovanie a vizualizácia dát)**
- 35. Ekologické prístupy k práci s dátami (spracovanie a vizualizácia dát)**
- 36. Sieťové úložiská a Cloudové riešenia (spracovanie a vizualizácia dát)**