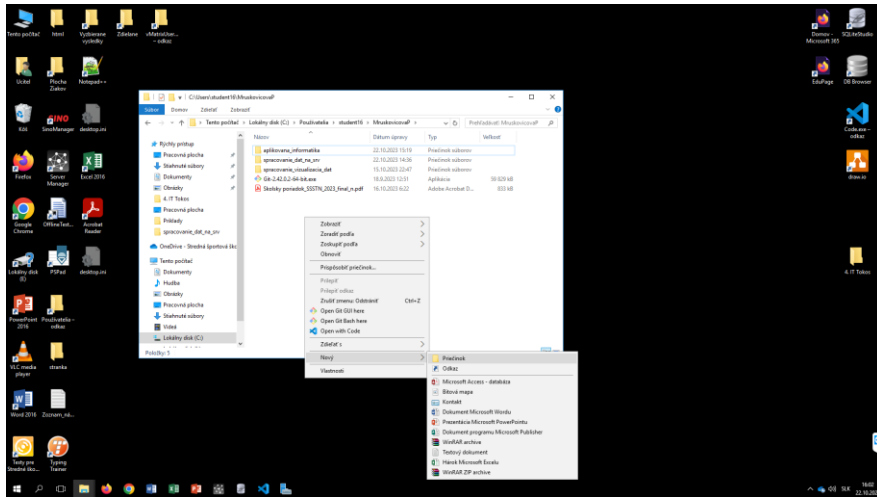
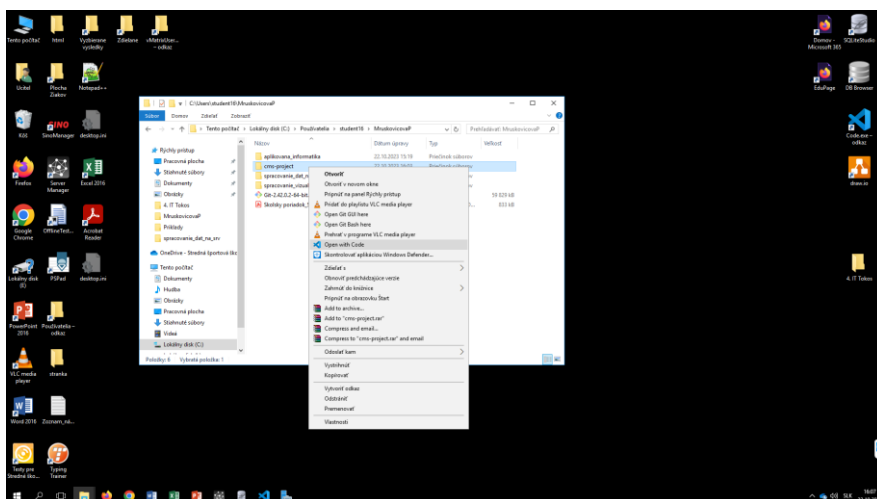


## POSTUP INŠTALÁCIE REDAKČNÉHO SYSTÉMU DJANGO – CMS

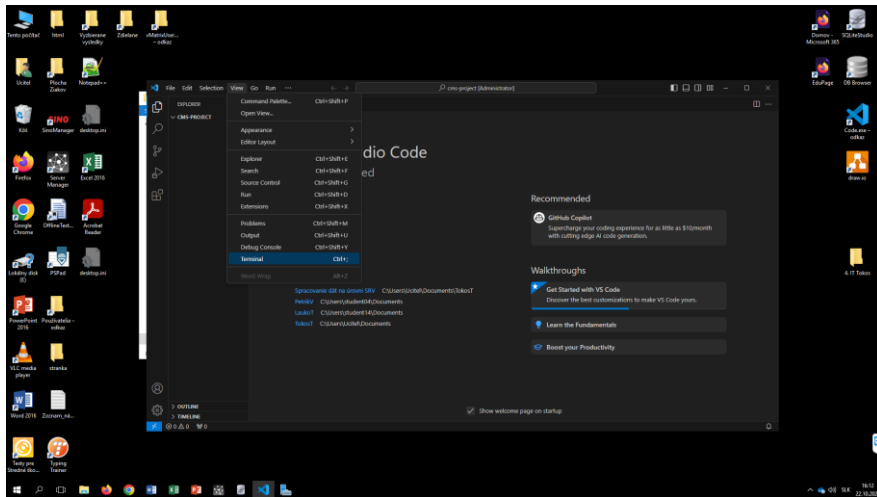
1. Otvorím prieskumníka v mojom adresári napr. *MruskovicovaP* si vytvorím adresár projektu s názvom **cms-project** tak že keď budem v mojom adresári stlačím pravú myš a vyberiem si z ponuky dole *Nový a Priečink* do ktorého zapíšem **cms-project**



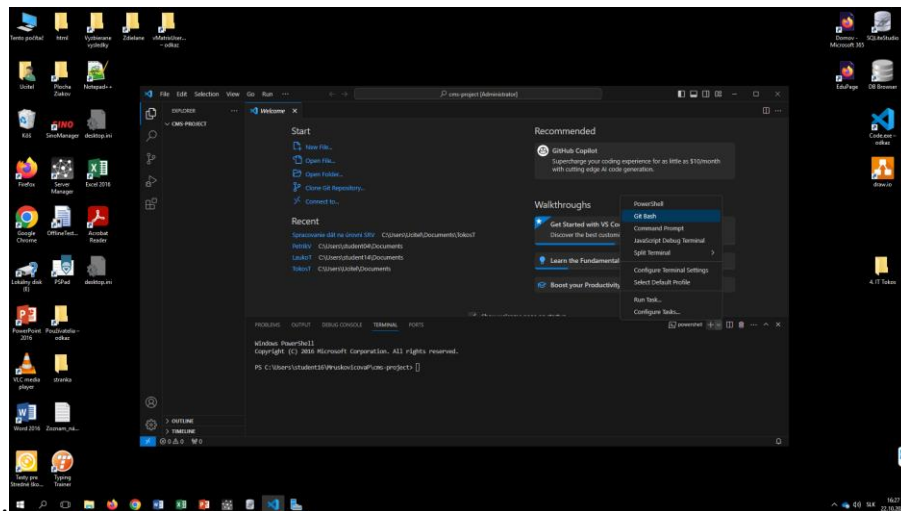
2. Nastavím sa na tento priečinok a pravou myšou vyberiem jeho otvorenie vo VS-Code (8. riadok zhora ponuky)



3. Keď mám otvorený moj projekt vo VS-Code začnem s vytvorením virtuálneho prostredia pomocou Git Bash v terminálovom okne:
  - a. Otvorím si terminálové okno o VS-Code tak že v hlavnom menu hore stlačím *View* následne z ponuky dole vyberiem **Terminal**



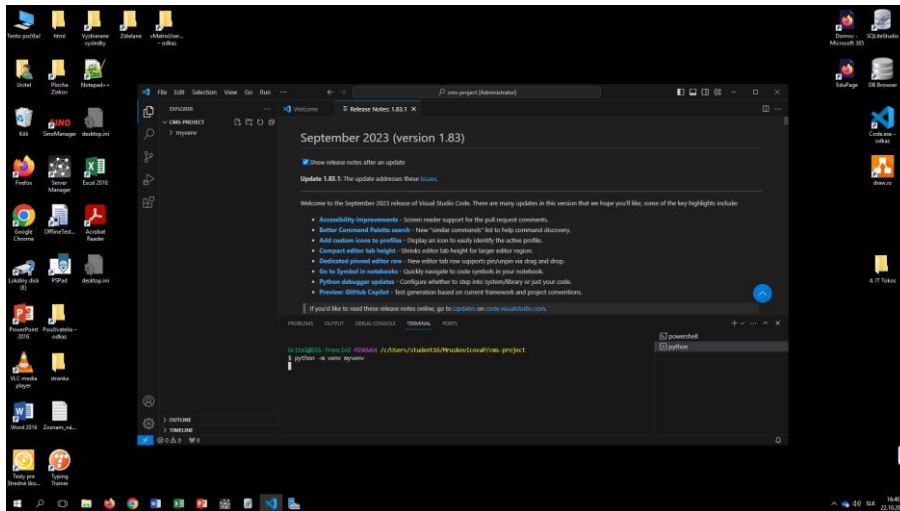
- b. Terminál je umiestnený v spodnej časti VS-Code a spravidla sa nám otvorí s PowerShell-om. Preto klikneme ľavou myšou na šípku smerujúcu dole a vyberieme z ponuky Git Bash ktorý sa nám ohlási s dolárom \$ očakávajúcim naše príkazy.



4. Prvým príkazom v Git Bash bude príkaz na vytvorenie virtuálneho prostredia ktoré nazveme **myvenv**:

**\$ python -m venv myvenv**

5. Po jeho vykonaní ktoré vyvoláme stlačením klávesy *Enter* by sa mal v Exploreri na ľavej strane VS-Code kde už je umiestnené aj meno nášho projektu objaviť nový adresár s menom myvenv



6. Teraz však ešte potrebujeme naše virtuálne prostredie aktivovať. Urobíme to príkazom:

**\$ . myenv/scripts/activate**

**Ak ho máme aktivované, tak nad \$ musí byť zátvorka s menom virtuálneho prostredia. V našom prípade (myenv) Pozor: Príkazy vkladáme bez doláru \$ a za bodkou je jedna medzera.** Ak by ste chceli môžete sa pomocou prieskumníka VS-Code preklikať až do adresára *scripts* aby ste sa presvedčili či sa tam súbor *activate* skutočne nachádza. Aktiváciu môžeme kedykoľvek zrušiť príkazom

**\$ deactivate**

7. Teraz si potrebujeme **stiahnuť inštalačný súbor** našej aplikácie Django-CMS ktorý sa volá **djangocms-installer**. Najjednoduchšie je to urobiť z GitHub-u príkazom:

**\$ pip install <https://github.com/nephila/djangocms-installer/archive/master.zip>**

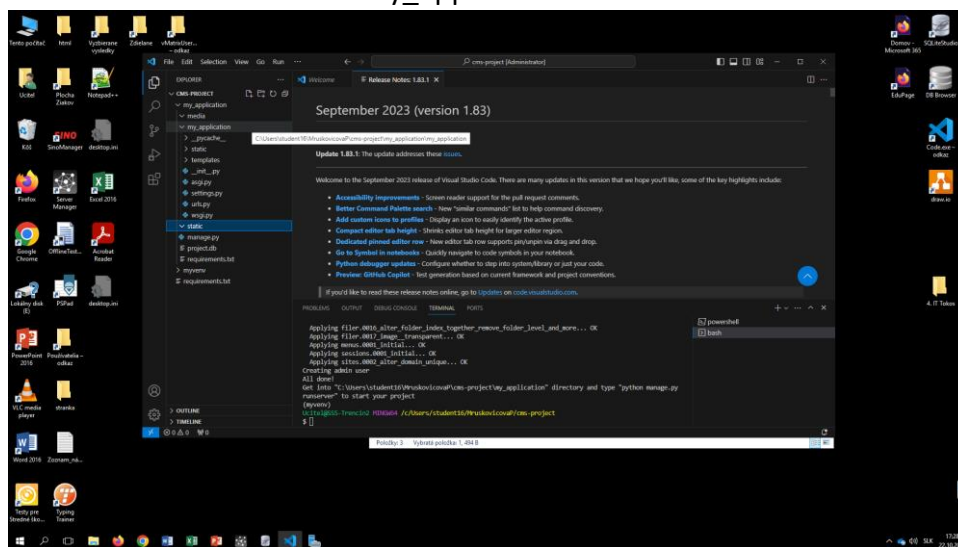
8. Tento inštalačný súbor nám poskytne inštalačný nástroj **djangocms** pomocou ktorého si vytvoríme názov a adresár našej aplikácie. Nazvime si ju odlišne od názvu projektu (v projekte môže byť viac aplikácií) napr. **my\_application**

**\$ djangocms my\_application**

9. Ak by nám to vyhovovalo nejaké chyby je veľmi pravdepodobné že nám chýbajú nejaké knižnice ktoré sú uvedené v súbore **requirements.txt** . Tento súbor sa nachádza pri popise aplikácie odkiaľ si ho musíme nakopírovať do adresára nášho projektu. V takom prípade ich musíme doinštalovať pomocou príkazu:

**\$ python -m pip install -r requirements.txt**

10. Potom znovu spustíme `$ django cms my_application` apokiaľ inštalácia prebehne v poriadku objaví sa nám vo VS-Code adresár `my_application` s celou radou súborov



11. A to je v podstate všetko. Už treba len prejsť do adresára našej aplikácie Django-CMS ktorá je v tomto prípade `my_application` príkazom `$ cd my_application` a spustiť ju príkazom:

**(myvenv) \$ python manage.py runserver**

Na základe čoho sa spustí v Django-CMS integrovaný web server ktorý vypíše počiatočnú URL adresu našej aplikácie na ktorú treba kliknúť aby sa otvorila v našom webovom prehliadači.

```
(myvenv)
Ucital@SSS-Trencin2 MINGW64 /c/Users/student16/MruskovicovaP/cms-project/my_application
$ python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
October 22, 2023 - 17:38:46
Django version 3.1.14, using settings 'my_application.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```