

**信息工程学院**

**大作业报告**

**课程名称： Java Web应用开发**

**题目： 选课信息管理系统**

**姓名： （组长）**

**组员：**

**班级：**

**任课教师： 胡海明**

**连云港职业技术学院信息工程学院**

**二○一九年十二月**

目 录

[第一章 需求分析 3](#_Toc10028168)

[1.1业务描述 3](#_Toc10028169)

[1.2 用例建模 3](#_Toc10028170)

[第二章 数据库设计 4](#_Toc10028171)

[2.1 ER图 4](#_Toc10028172)

[2.2 关系模式 5](#_Toc10028173)

[3.2 表设计 5](#_Toc10028174)

[第三章 概要设计 8](#_Toc10028175)

[*3.1功能需求* 8](#_Toc10028176)

[*3.2功能结构图* 9](#_Toc10028177)

[*3.3自己所做的工作* 9](#_Toc10028178)

[第四章 详细设计 10](#_Toc10028179)

[4.1 开发环境 10](#_Toc10028180)

[4.1.1 服务器端工具MySQL server 5.0 简介 10](#_Toc10028181)

[4.1.2 客户端工具Navicat for MySQL 简介 10](#_Toc10028182)

[4.1.3 Java Web开发平台My Eclipse平台简介 10](#_Toc10028183)

[4.2软件架构 11](#_Toc10028184)

[4.3模块设计 16](#_Toc10028185)

[4.3.1 系统登录 16](#_Toc10028186)

[4.3.2学生模块 16](#_Toc10028187)

[4.3.3教师模块 17](#_Toc10028188)

[4.3.4管理员模块 18](#_Toc10028189)

[第五章 系统实现 19](#_Toc10028190)

[5.1 用户登录注册 19](#_Toc10028191)

[5.2 系统操作主界面 25](#_Toc10028192)

[5.3 录入数据模块 26](#_Toc10028193)

[5.4 删除数据模块 27](#_Toc10028194)

[5.5更新数据模块 28](#_Toc10028195)

[5.6 查询数据模块 29](#_Toc10028196)

[第六章 系统调试与测试 30](#_Toc10028197)

[6.1 调试过程说明 30](#_Toc10028198)

[6.2 调试结果与问题 34](#_Toc10028199)

[小结 34](#_Toc10028200)

[参考文献 35](#_Toc10028201)

# 需求分析

## 1.1业务描述

项目名称：显卡商城管理系统的开发

本项目是采用servlet技术开发的一个简单的在线显卡销售商城管理系统。该系统围绕销售流程进行计算机管理，包括用户注册、用户积分、用户折扣、用户登录、用户购物车、用户下单、用户收货、管理员管理、修改订单状态、管理员增加商品以及增删改查等。

用户注册后，即可浏览系统内所有的显卡商品。根据用户自己选择添加到自己的购物车内，选购完毕后点击购物车查看详情，然后下一步进行结算付款，生成订单。管理员在后台可以查看订单并修改订单状态，最后用户可以点击收货完成一笔交易，其中用户的积分与折扣功能也得以展示。

另外，为了使软件能正常有序地运行，设计时采用了分层次开发，DAO、Service、entity都分别按规律放置于不同的包内，并建立Admin和Action包来分别管理管理后台逻辑和前端用户逻辑。

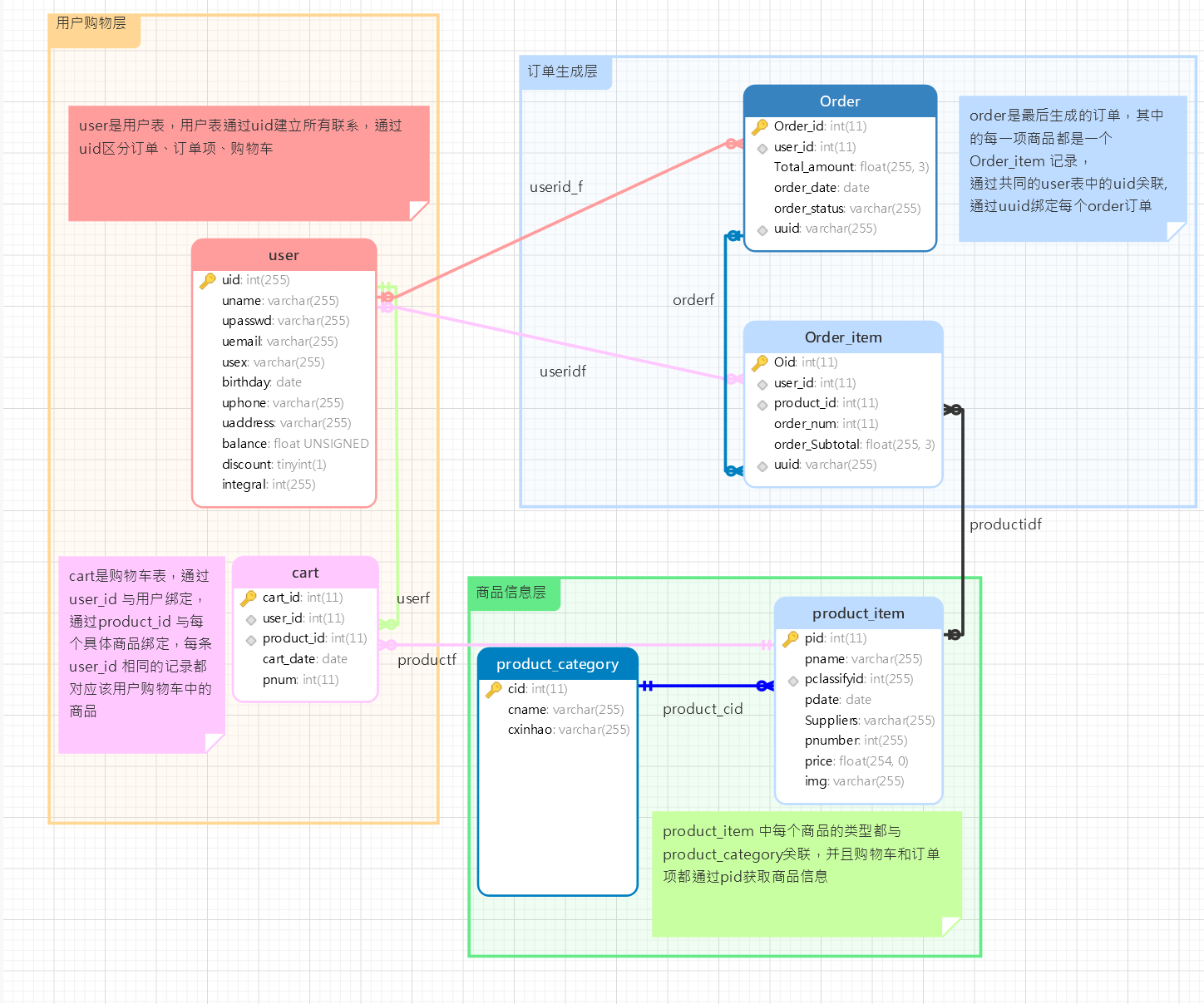
## 1.2 小组分工

现有小组成员8人，利用GITHUB 平台来控制版本，解决完成开发和分工问题。

组长主要负责架构与完成框架，组员负责开发部分功能开发完成后提交分支，最终由组长检验并合并代码。

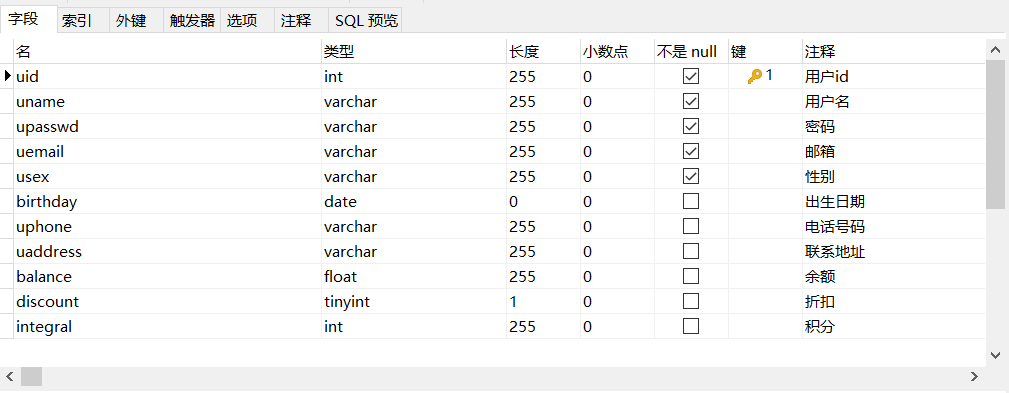
# 第二章数据库设计

## 2.1 数据库模型图

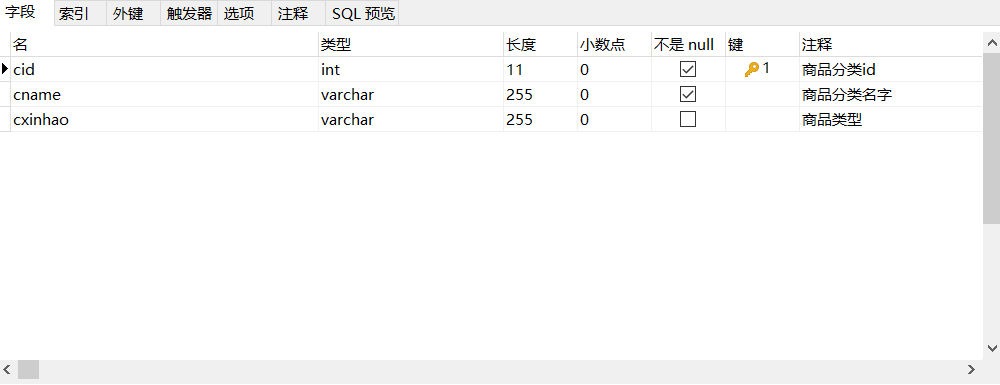


## 2.2 数据库表设计

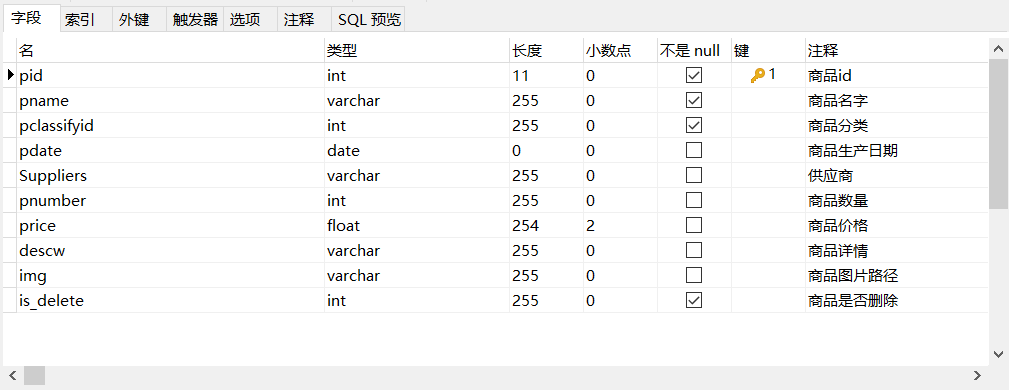
User表：



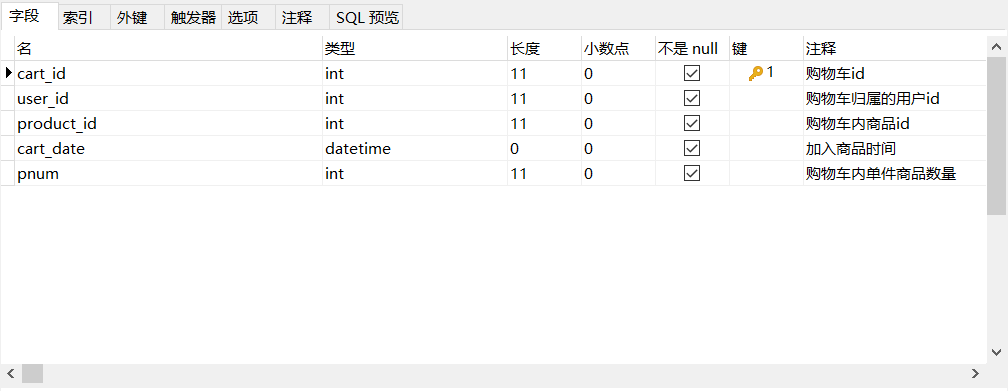
Product\_category表:



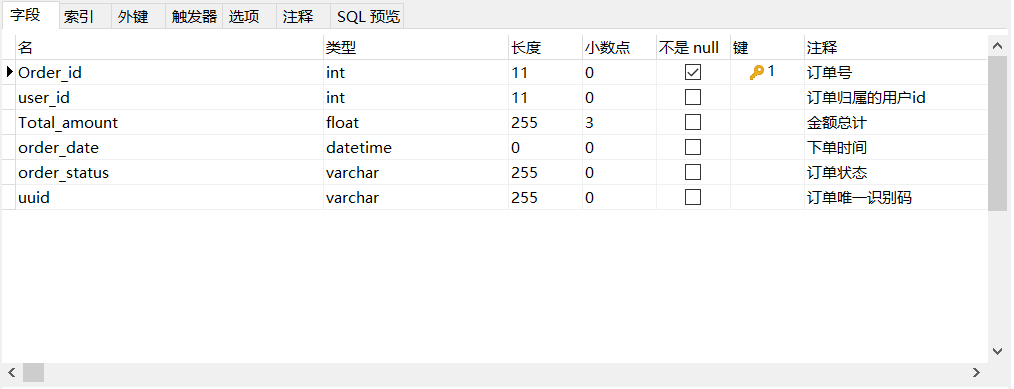
Product\_item 表：



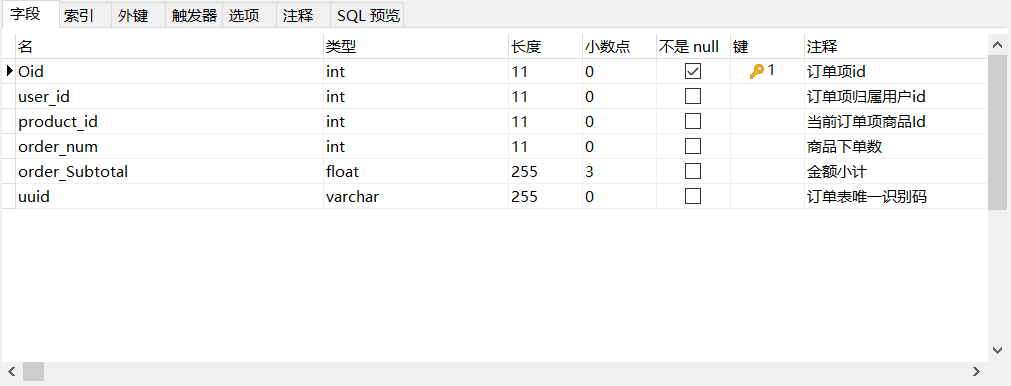
Cart 表：



Order 表：



Order\_item 表：



# 第三章概要设计

## 3.1功能需求

1. 用户登录注册
2. 用户增删改查购物车
3. 用户下单结账
4. 用户查询订单
5. 用户修改订单状态（收货）
6. 管理员后台
7. 管理员增删改查商品
8. 管理员查看已注册用户人数
9. 管理员查看所有订单
10. 管理员修改订单状态

## 3.2 功能结构图