Java关键字

下面列出了Java保留字。这些保留字不能用于常量、变量、和任何标识符的名称。

关键字	/a保留字。这些保留字不能用于常量、变量、 和任何标识符的名称。 描述
abstract	抽象方法,抽象类的修饰符
assert	断言条件是否满足
boolean	布尔数据类型
break	跳出循环或者label代码段
byte	8-bit 有符号数据类型
case	switch语句的一个条件
catch	和try搭配扑捉异常信息
char	16-bit Unicode字符数据类型
class	定义类
const	未使用
continue	不执行循环体剩余部分
default	switch语句中的默认分支
do	循环语句,循环体至少会执行一次
double	64-bit双精度浮点数
else	if条件不成立时执行的分支
enum	枚举类型
extends	表示一个类是另一个类的子类
final	表示一个值在初始化之后就不能再改变了 表示方法不能被重写,或者一个类不能有子类
finally	为了完成执行的代码而设计的,主要是为了程序的健壮性和完整性,无论有没有异常发生都执行代码。
float	32-bit单精度浮点数

for	for循环语句
goto	未使用
if	条件语句
implements	表示一个类实现了接口
import	导入类
instanceof	测试一个对象是否是某个类的实例
int	32位整型数
interface	接口,一种抽象的类型,仅有方法和常量的定义
long	64位整型数
native	表示方法用非java代码实现
new	分配新的类实例
package	一系列相关类组成一个包
private	表示私有字段,或者方法等,只能从类内部访问
protected	表示字段只能通过类或者其子类访问 子类或者在同一个包内的其他类
public	表示共有属性或者方法
return	方法返回值
short	16位数字
static	表示在类级别定义,所有实例共享的
strictfp	浮点数比较使用严格的规则
super	表示基类
switch	选择语句
synchronized	表示同一时间只能由一个线程访问的代码块
this	表示调用当前实例 或者调用另一个构造函数

throw	抛出异常
throws	定义方法可能抛出的异常
transient	修饰不要序列化的字段
try	表示代码块要做异常处理或者和finally配合表示是否抛出异常都执行finally中的代码
void	标记方法不返回任何值
volatile	标记字段可能会被多个线程同时访问,而不做同步
while	while循环