CRITEO

GraphQL: La fin de REST?

Sunny Tech



Henry LAGARDE

Software Engineer



https://github.com/tolares/talks



Sommaire



Révisons notre histoire



GraphQL...
Pourquoi faire?



Implémentation



Prenons du Recul



Révisons notre histoire



Les années 80

IBM

- SNA Systems network architecture
- LU6 Application to application

Digital Equipment Corp

- DecNet Digit Equipment Corp.
- Networking Channel Application to application

Wang Laboratories

- WSN Wang System Networking
- Remote Port Application to application

Unix - Everyone had a one

- TCP/IP
- Sockets Application to application





Communication d'application vers d'autres application (L6/L7)





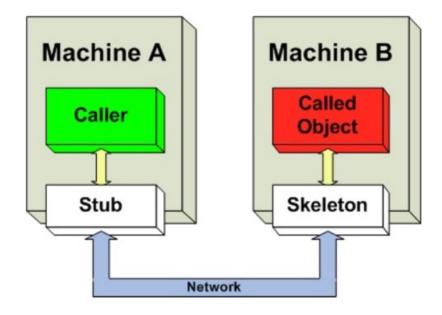






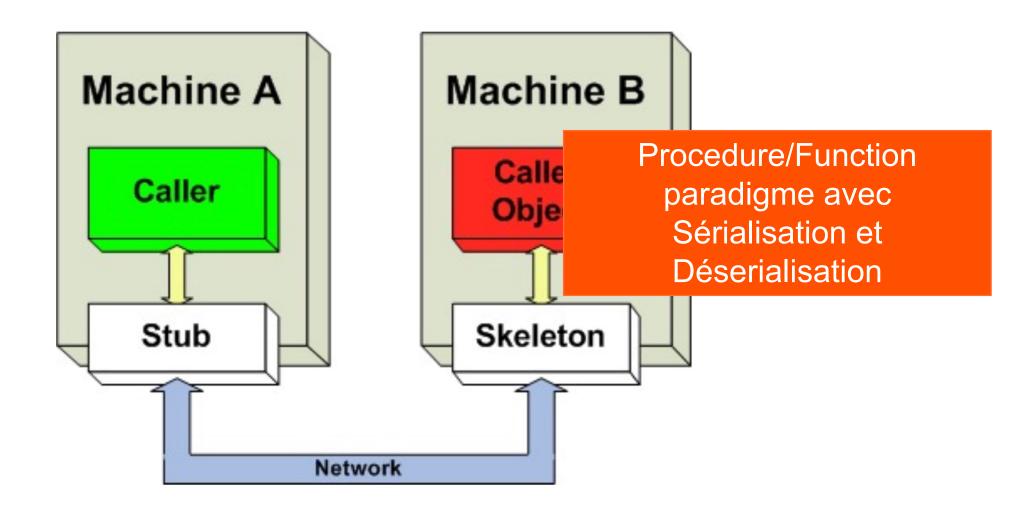
RPC (fin 80s)

- Remote Procedure Call (RPC)
 - Protocole réseau permettant de faire appels à des procédures sur un ordinateur distant
 - Modèle Client-Serveur
 - Conception des micro-noyaux



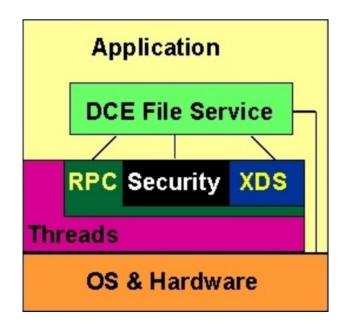


RPC (fin 80s)



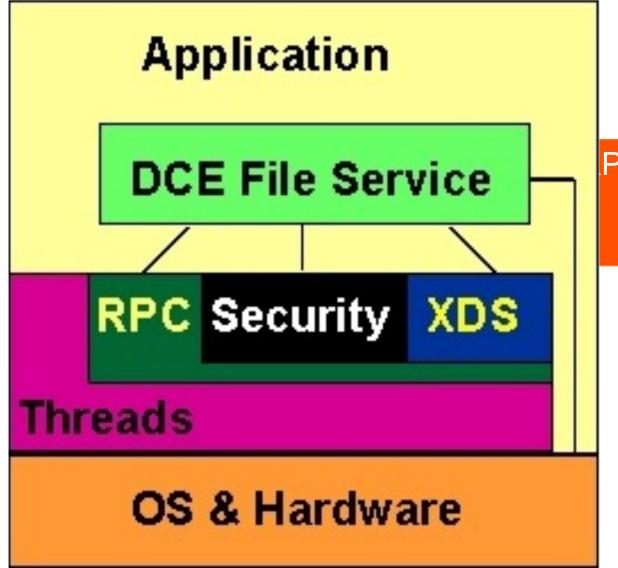
DCE (début 90s)

- Distributed Computing Environment (DCE)
 - Middleware développé par un consortium
 - Fournit un cadre et des outils pour développer une application client-serveur
 - RPC (DCE/RPC)
 - Répertoire
 - Service d'authentification
 - Système de fichier distribué (DCE/DFS)





DCE (début 90s)



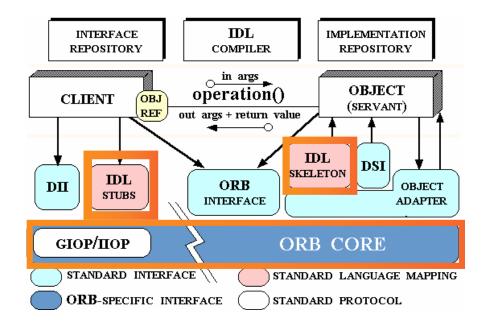
PC standardisé

Services



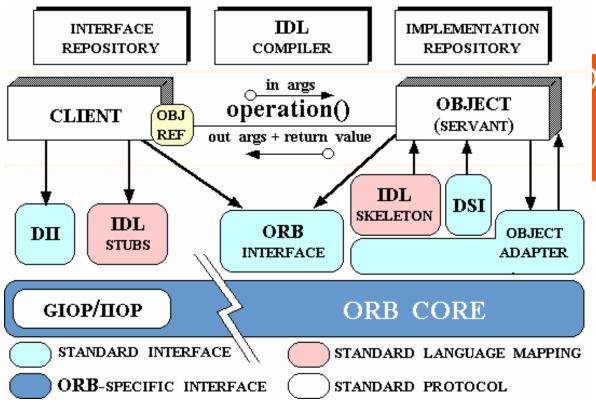
CORBA (90s)

- Common Object Request Broker Architecture (CORBA)
 - Standard défini par Object Management Group
 - Facilite la communication de systèmes déployés sur différente platformes, language, hardware
 - Utilise un model orienté objet même si les systèmes qui l'utilise non pas besoin d'être orienté objet.





CORBA (90s)

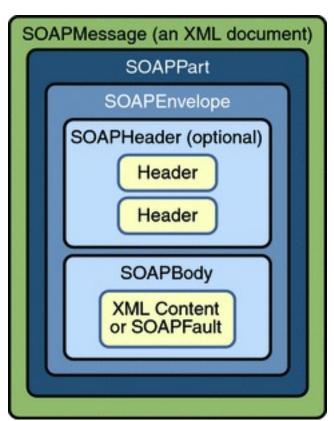


bjets distribués Services IDL



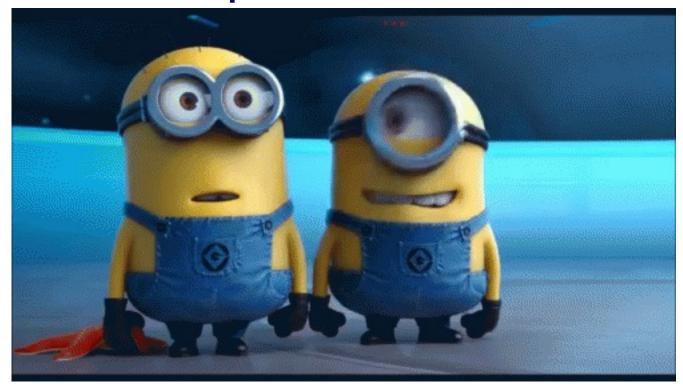
SOAP (00s)

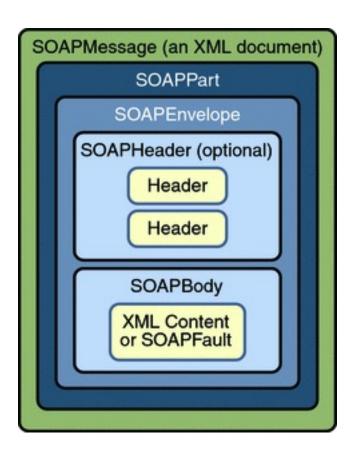
- Simple Object Access Protocol (SOAP)
 - protocole d'échange d'information structurée dans l'implémentation de services web bâti sur XML.
 - SOAP se veut:
 - Flexible
 - Indépendant de la platforme ou du language
 - Extensible
 - SOAP utilise HTTP ou SMTP pour la négotiation et la transmission de message



SOAP (00s)

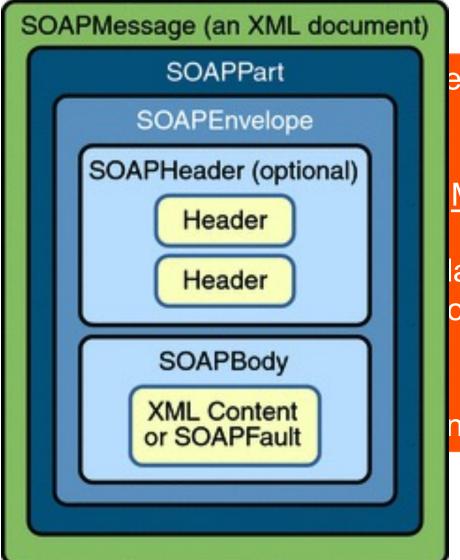
NOT Simple Object Access Protocol







SOAP (00s)



e problèmes de proxy et pare-feu

MAIS SURTOUT

lage fort Serveur/Client
ormat Lourd (XML)
Migraines
Nausée
n sur ses choix de carrière

{ REST } (00s)

- Representational State Transfer (REST)
 - Ensemble de contraintes afin de créer des services web
 - Les services RESTful permet:
 - Interopérabilité entre les ordinateurs
 - Opérations uniforme et prédéfinies sans état
 - Représentation textuelles des ressources





{ REST } (00s)







{ REST } (00s)



CRUD operations simplifié
MAIS finalement
Du SOAP



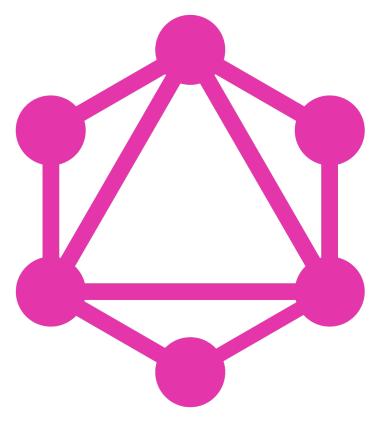
Histoire de GraphQL

GraphQL protocol

- Création en 2012
- Open sourced par Facebook en 2015

GraphQL Foundation

Created in 2019 hosted by The Linux Foundation



Protocole ou Dialect?



Protocol

Operations:

- Query
- Mutations
- Subscriptions (Distributed Events)

Se repose sur des requêtes POST avec un body

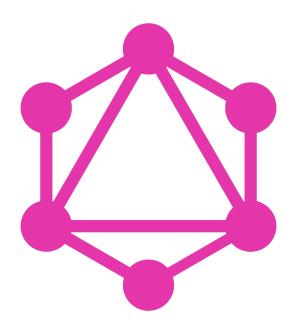
```
{
  "query": "query { allFilms { films { id title episodeID } } }"
}
```



Protocol

Requête POST

```
{
  "query": "query { allFilms { films { id title episodeID } } }"
}
```



Response Body

```
"data": {
 "allFilms": {
   "films": [
        "id": "ZmlsbXM6MQ==",
       "title": "A New Hope",
        "episodeID": 4
       "id": "ZmlsbXM6Mg==",
       "title": "The Empire Strikes Back",
        "episodeID": 5
        "id": "ZmlsbXM6Mw==",
       "title": "Return of the Jedi",
        "episodeID": 6
       "id": "ZmlsbXM6NA==",
       "title": "The Phantom Menace",
        "episodeID": 1
```

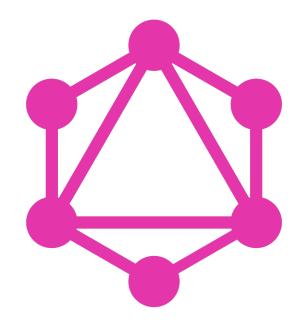
Schema declaration



Schema

GraphQL Schema

- Types
- Relations
- Documentation
- Operations



GraphQL Schema Definition Language



Schema Types

Type - Read model

Input - Write model

Enum

Scalar – Int, Float, String, ID, etc

Union

Interface - Polymophisme

```
type Elephant implements Animal @key(fields: "id") {
   id: ID!
   name: String!
   nead: Head
   trunk: Trunk
}
```



Schema Relationships

Field Types:

- Optional
- Exactly one
- Many

```
type Elephant implements Animal @key(fields: "id") {
  id: ID!
  name: String!
  head: Head
  trunk: Trunk
type Head {
  tail: Tail
  eyes: [Eye]
  ears: [Ear]
  body: Body
```

Schema Operations

Type d'opérations:

- Query
- Mutation
- Subscription

```
type Query {
    animal(id: ID!): Animal
    animals(animalIds: [ID!]
        offset: Int = 0
        limit: Int = 1000
    ): [Animal]
    elephant(id: ID!): Elephant
    elephants(elephantIds: [ID!]
        offset: Int = 0
        limit: Int = 1000
    ): [Elephant]
type Mutation {
    newElephant(elephant: NewElephant): Elephant!
    updateElephants(
        elephant: [UpdateElephant]!
    ): [ID]
type Subscription {
    elephantCreated(elephant: ID!): Elephant!
```

Resolvers

Chaque champs à:

- Resolver par défaut
- Une fonction afin d'agir comme le resolver

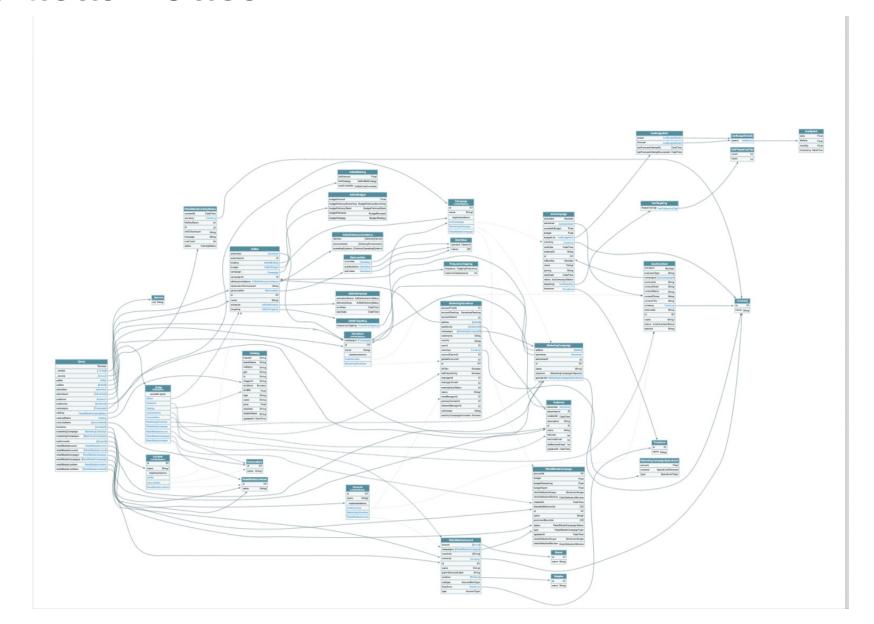
```
const animals = async (
 _: any,
 args: QueryAnimalsArgs,
 context: Context,
 info: any
): Promise<Animal[]> => {
  const results = await Promise.all([
    ((await context.dataSources.elephants) as ElephantAdapter).get_all(
     args.ids,
     args.offset,
     args.limit
    ((await context.dataSources.bear) as BearAdapter).get_all(args.ids),
 ]);
 return [...results[0], ...results[1]];
```



Cononical Model



Canonical Model





Quels sont les soucis de REST? Rien sauf ...

Quels sont les soucis de REST? Rien sauf ...

| Beaucoup | ďend | points – | Internes | et Externes |
|----------|------|----------|-----------------|-------------|
|----------|------|----------|-----------------|-------------|

Criteo – 500+

Beaucoup de versions

500 x nombre de versions

Facebook avait entre 90-100 versions par endpoints!

500

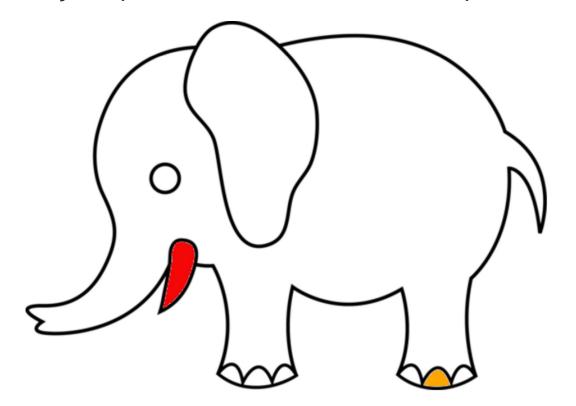
x 10

5000



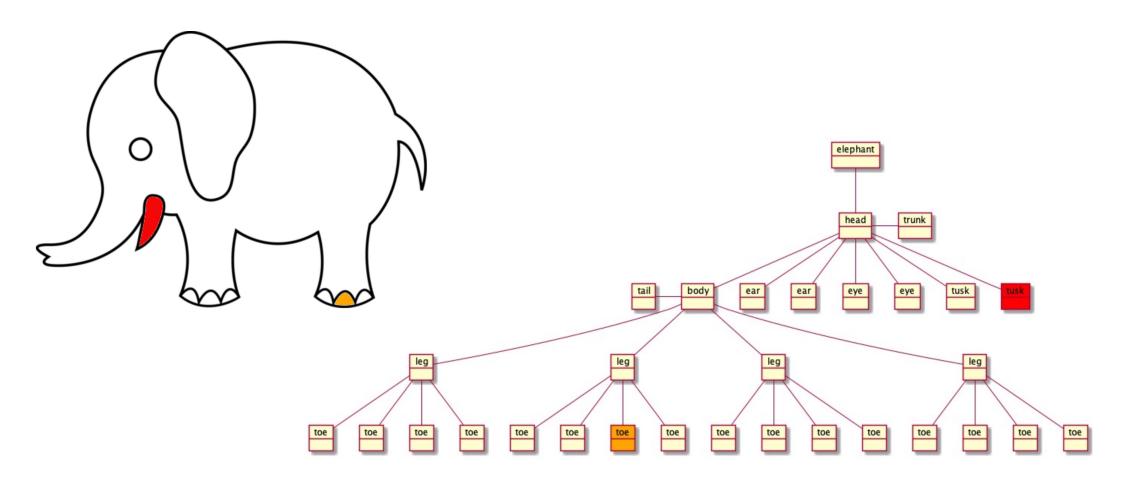
Quels sont les soucis de REST? Rien sauf ...

On récupère tout l'objet quand on en as besoin que d'un portion





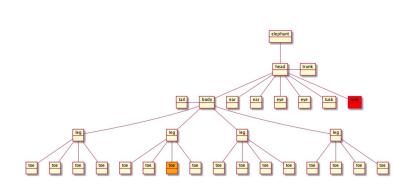
Quels sont les soucis de REST? Rien sauf ...

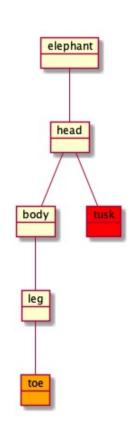




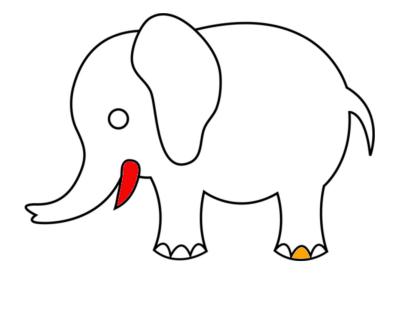
Quels sont les soucis de REST? Rien sauf ...

Queried object Graph





Only what you want

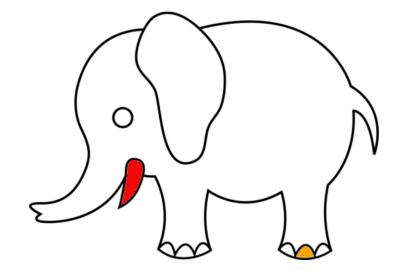


Ask for what you want



Quels sont les soucis de REST? Rien sauf ...

Plusieurs endpoints utilisent le même type d'object avec des potentielles inconsistences

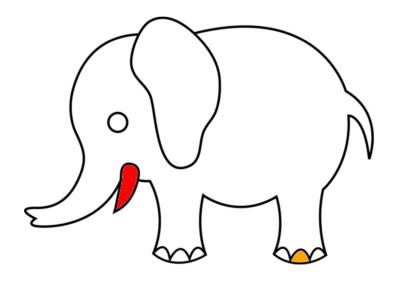




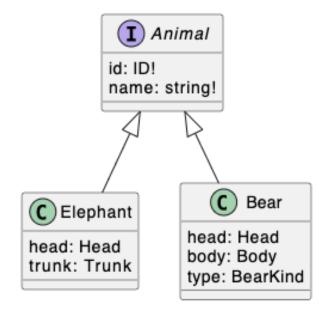




Quels sont les soucis de REST? Rien sauf ...



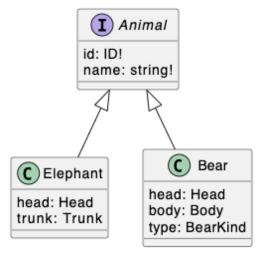
Interface polymorphism





Quels sont les soucis de REST? Rien sauf ...

```
query Animals {
    animals {
     id
     name
     __typename
    }
}
```



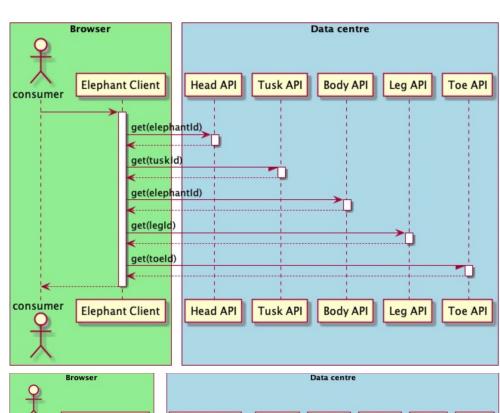
```
"data": {
 "animals": [
      "id": 12,
      "name": "Super Elephant",
      "__typename": "Elephant"
      "id": 14,
      "name": "Super second Elephant",
     "__typename": "Elephant"
      "id": 15.
      "name": "Super Elephant 3",
      "__typename": "Elephant"
      "id": 20,
      "name": "Grizzly",
     "__typename": "Bear"
      "id": 21,
      "name": "Brown Bear",
      "__typename": "Bear"
```

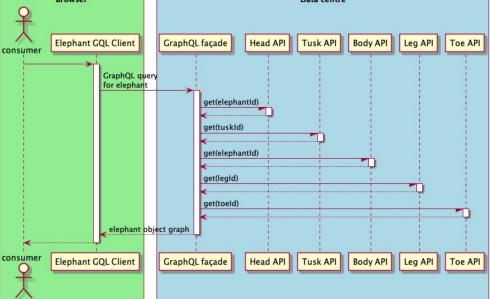
Utilisation du réseau

5 appels REST effectué par le Client

Payload de retour contenant l'ensemble de la data

1 appel GraphQL 5 appels interne au sein du Datacenter Payload de retour contenant uniquement l'élément souhaité







Ask what you want And Only what you want

Pourquoi utiliser GraphQL

- Plus d'un seul client (ex: Web + iOS)
- Microservices Architecture
- API REST sont devenue complexe limitant les ajouts de features.
- Séparation frontend et backend

- Un endpoint unique
- Flexibilité: Récupération uniquement de la data souhaitée
- Aucun soucis de versionning
- Les endpoints restent consistant entre les vues
- Deprecation au niveau des schemas



Implémentation

Serveur



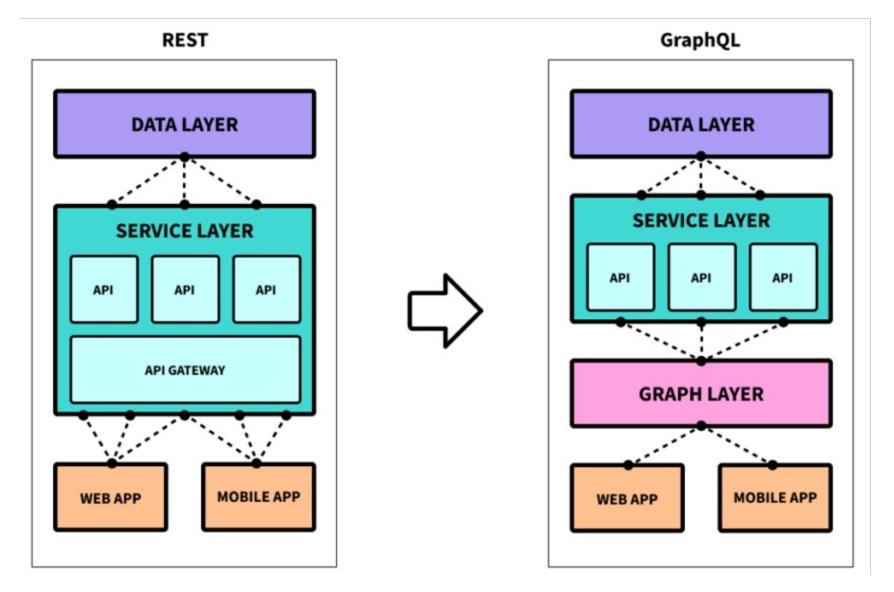
Implementation

Serveur

Client-to-Service **API Gateway Backend-for-Frontend DATA LAYER DATA LAYER DATA LAYER SERVICE LAYER SERVICE LAYER SERVICE LAYER** API API API API API API API API API **API GATEWAY WEB BFF** MOBILE BFF **MOBILE APP MOBILE APP WEB APP WEB APP WEB APP MOBILE APP**

Implementation

Serveur



Implementation

WEB APP

Façade **Monolithic Graph Unified Graph SERVICE LAYER DATA LAYER** API API API **SERVICE LAYER** API API API API API API **GRAPH LAYER GRAPH LAYER** SUBGRAPH **SUBGRAPH** SUBGRAPH

MOBILE APP

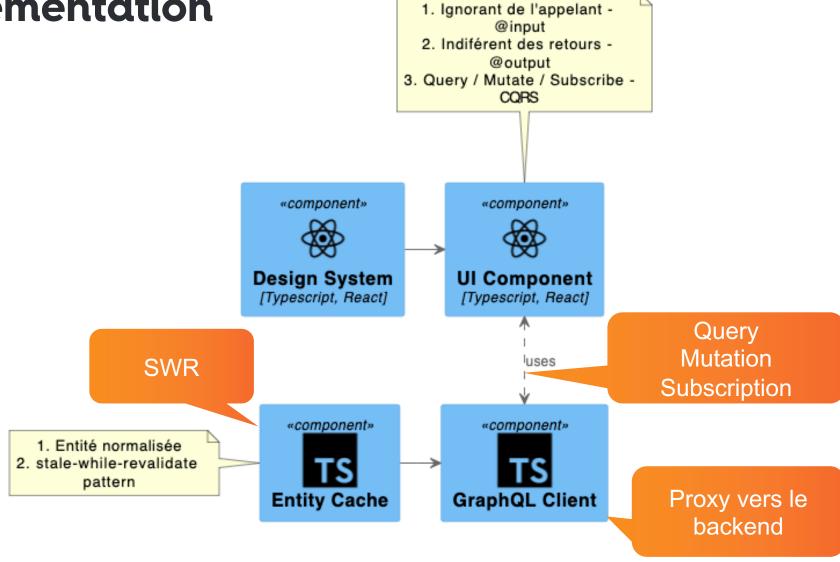


GRAPH ROUTER

Client



Implémentation Client



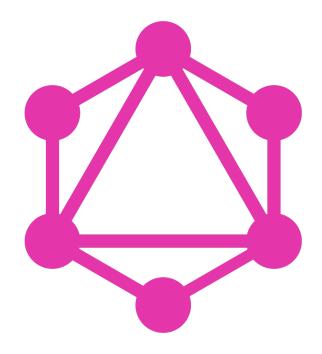


Implémentation

Client

- Développement FrontEnd simplifié
 - Dialecte Unique pour la communication Client-Serveur
 - Endpoint Unique
 - Separation of concern

Réutilise, régule et agrèges les APIS





Implémentation

Outils disponible







Qui l'utilise?



coursera





CRITEO

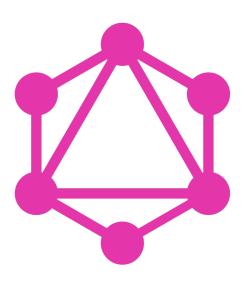
Schema First design

Canonical Model - Contrat et source de vérité

Optimisation des appels réseaux

Résolution des soucis d'over/under fetching

Cache normalisé





Si vous étiez mauvais à :

REST, vous le serez avec GraphQL

SOA, vous le serez avec GraphQL

Si votre API ou design est mauvais GraphQL ne fixera pas tout.



GraphQL est à REST ce que REST était à SOAP

REST est à SOAP ce que SOAP était à CORBA

SOAP est à CORBA ce que CORBA était à DCE

CORBA est à DCE ce que DCE était aux Sockets

Les langages sont incrémentaux



GraphQL est au calcul distribué ce que SQL a été au Data Storage

- Avant SQL, on devait gérer:
 - File Location
 - Index & Data Block
 - Compaction
 - Backup
 - Transactions
 - Joins





• SQL:

• Schema: DDL

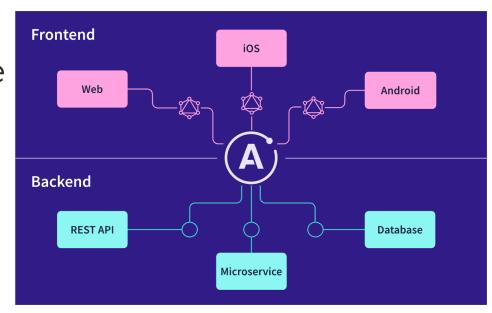
• Queries: DML

• Compaction, index, joins selective, alias etc...



GraphQL:

- Schema: Schema Definition Language
- Queries: Queries, mutations,
 Subscriptions
- Relationships, selective columns, aliasing etc...









CXITEO

Questions?

