

- Hadi Hariri
<https://github.com/tolbier/GIOKotlin>
-
- Crear Proyecto Gradle (Java /Kotlin)
 - group 'com.tolbier.gio'
 - artifact "GIOKotlin"
 - version '1.0-SNAPSHOT'
- crear paquetes com.tolbier.gio
- Main.kt: crear data class Money (val amount: Int, val currency:String)
- Copiar JavaMoney0 como Money
- Instanciar Money / JavaMoney
- if (popcorn != tickets)
- Usar Java desde Kotlin, Kotlin desde Java
- SendPayment
- sum (x,y) = x+y
- crear convertToDollars
 - Empezar con Money.amount Int, y pasar a BigDecimal
-
- Extensions:
 - BigDecimal.percent
 - Int.percentOf(Money) (+ infix)
 - Int.bd
- Money.constructor
- val costs = tickets + popcorn
- train = null
- javaMoney Function
- findEmails (TODO())
- usersFromJSONFile
- findEmails (Complete)
- dotComUSers

- `UserResult`
(Las clases son finales por defecto. No se puede heredar directamente)
(salvo que la declaremos como open)
 - las sealed class solo lo que describimos va a poder heredar de ellas.
- `retrieveUsers`
- `generateSequence`