

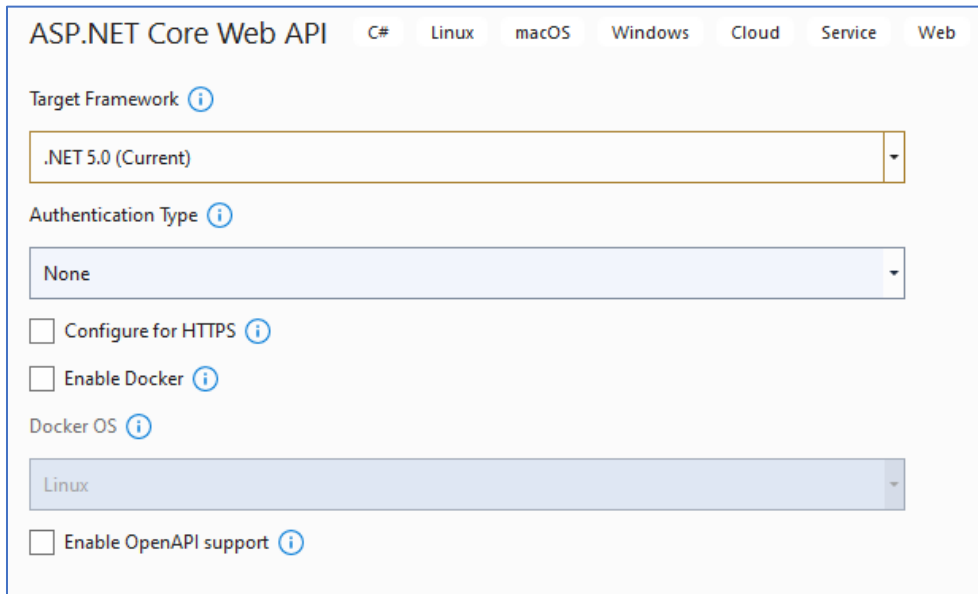
## Web API készítése Entity Framework segítségével

### Adatbázis feltételek

MySQL adatbázisban léteznie kell egy táblának. A MySQL szervernek futnia kell.

### Web API projekt elkészítése

A projektben az **Additional information** oldalon ki kell venni az összes pipát.



ASP.NET Core Web API C# Linux macOS Windows Cloud Service Web

Target Framework ⓘ  
.NET 5.0 (Current)

Authentication Type ⓘ  
None

☐ Configure for HTTPS ⓘ

☐ Enable Docker ⓘ

Docker OS ⓘ  
Linux

☐ Enable OpenAPI support ⓘ

### NuGet csomagok telepítése

A projekthez hozzá kell adni az alábbi **NuGet** csomagokat.

- Microsoft.EntityFrameworkCore
- Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer (Hogy ne fusson hibára a Controller varázsló)
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
- Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Design (Controller varázsló)
- Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql

### Scaffold-DbContext utasítás

A **Package Manager Console**-on ki kell adni a következő utasítást, a helyes connectionStringel

```
Scaffold-DbContext "server=localhost;user id=root;database= "  
Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql -OutputDir Models -DataAnnotations -  
UseDatabaseNames -Force -NoPluralize
```

### Projekt felépítése

A leképezett osztályok után a **Build** (Ctrl+Shift+B) parancsot kell kiadni a projekten.

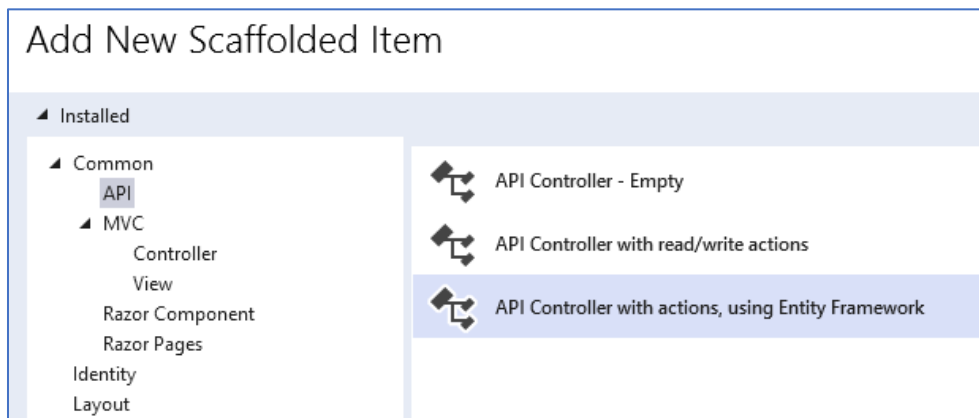
### Startup service hozzáadása

A Startup.cs fájlban a ConfigureServices metódusban hozzá kell adni egy DbContext szolgáltatást az elkészült context osztályunk nevével.

```
services.AddDbContext<ContextOsztyaly>();
```

## Controller készítése

Jobb klikk a Controllers mappán, majd Add → Controller. Ki kell választani az API Controllert, Entity Framework műveletekkel.



A következő ablakban meg kell adni az MVC kapcsolatot:

- **Model class:** adatbázis tábla model osztálya
- **Data context class:** adatbázis kapcsolat osztálya
- **Controller name:** Ez a cím fog szerepelni az URL-ben. Fontos, hogy „Controller”-re végződjön az osztály neve.

## launchsettings.json átírása

A Properties mappában lévő *launchsettings.json* fájlban át kell írni a `launchUrl` változót a saját controllerünk útvonalára (*api/ControllerNév*).

## Tesztelése böngészőben

Futtatásnál érdemesebb választani a Projektünk nevével megegyező profilt.

Indítás után megjelenik a böngészőablak az adatbázisból lekérdezett JSON formátumú adatokkal.

Ki lehet kapcsolni az automatikus böngészőablak indítást: a projekt nevén jobb klikk → Properties →

Debug → Launch browser: (pipa kivétele)

