

Практические задания без ответов

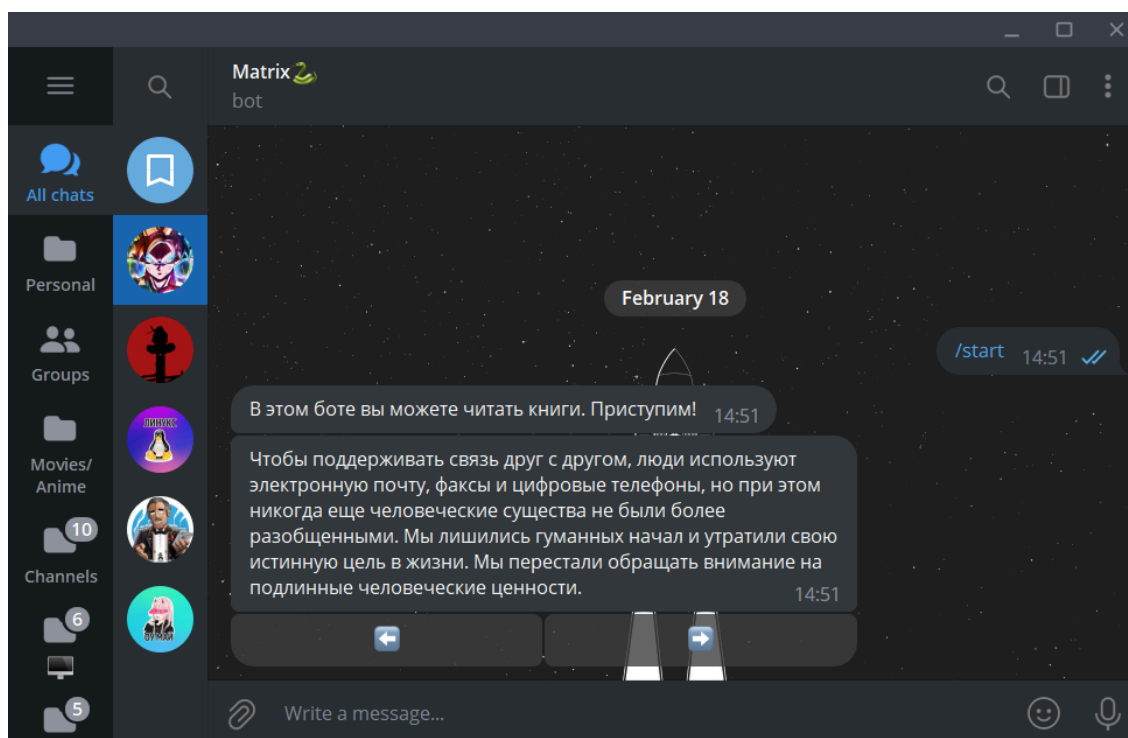
1) Сделайте бота для знакомств. Ваша задача - сделать алгоритм сбора данных с пользователя (сам поиск соискателя мы сделаем в следующих уроках).

Результат:



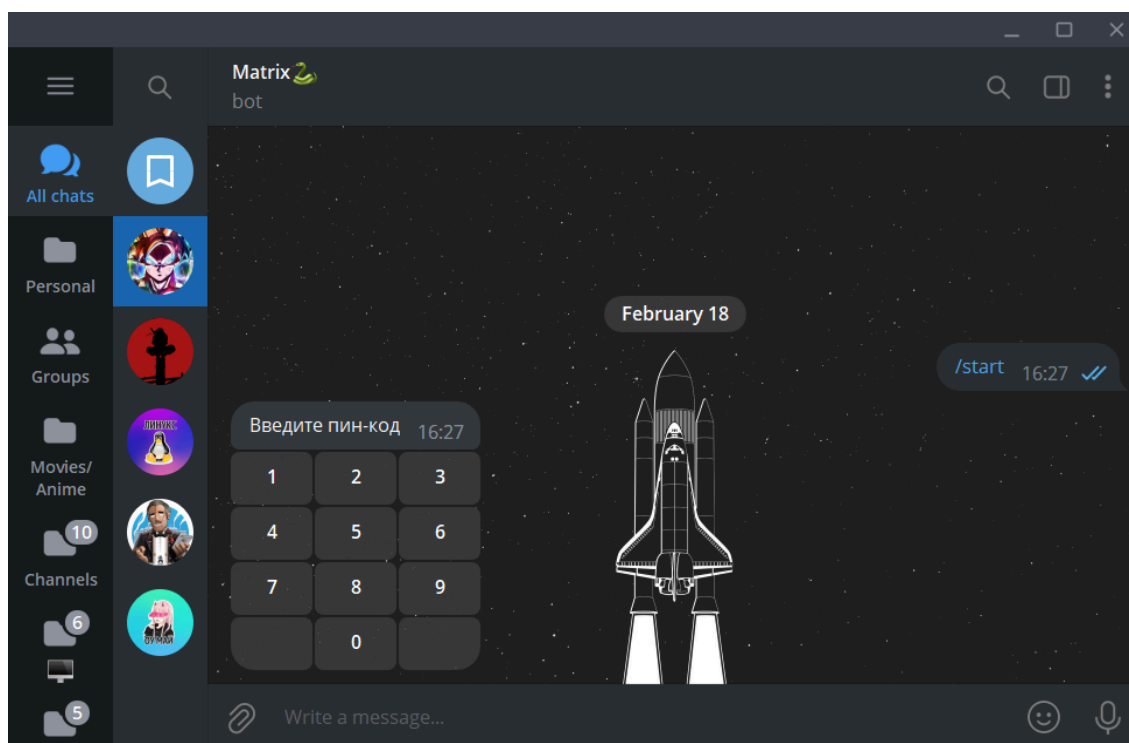
2) Сделайте удобную читалку для книги **“Кто заплачет, когда ты умрешь?”**. Книга в формате **txt** дана в папке **sources** под названием **book.txt**. Каждая новая строка в этой книге – это новый абзац.

Результат:



3) Сделайте из inline-кнопок клавиатуру для ввода пин-кода.

Результат (Telegram, после нажатия на кнопки: “1”, “9”, “5”, “3”):

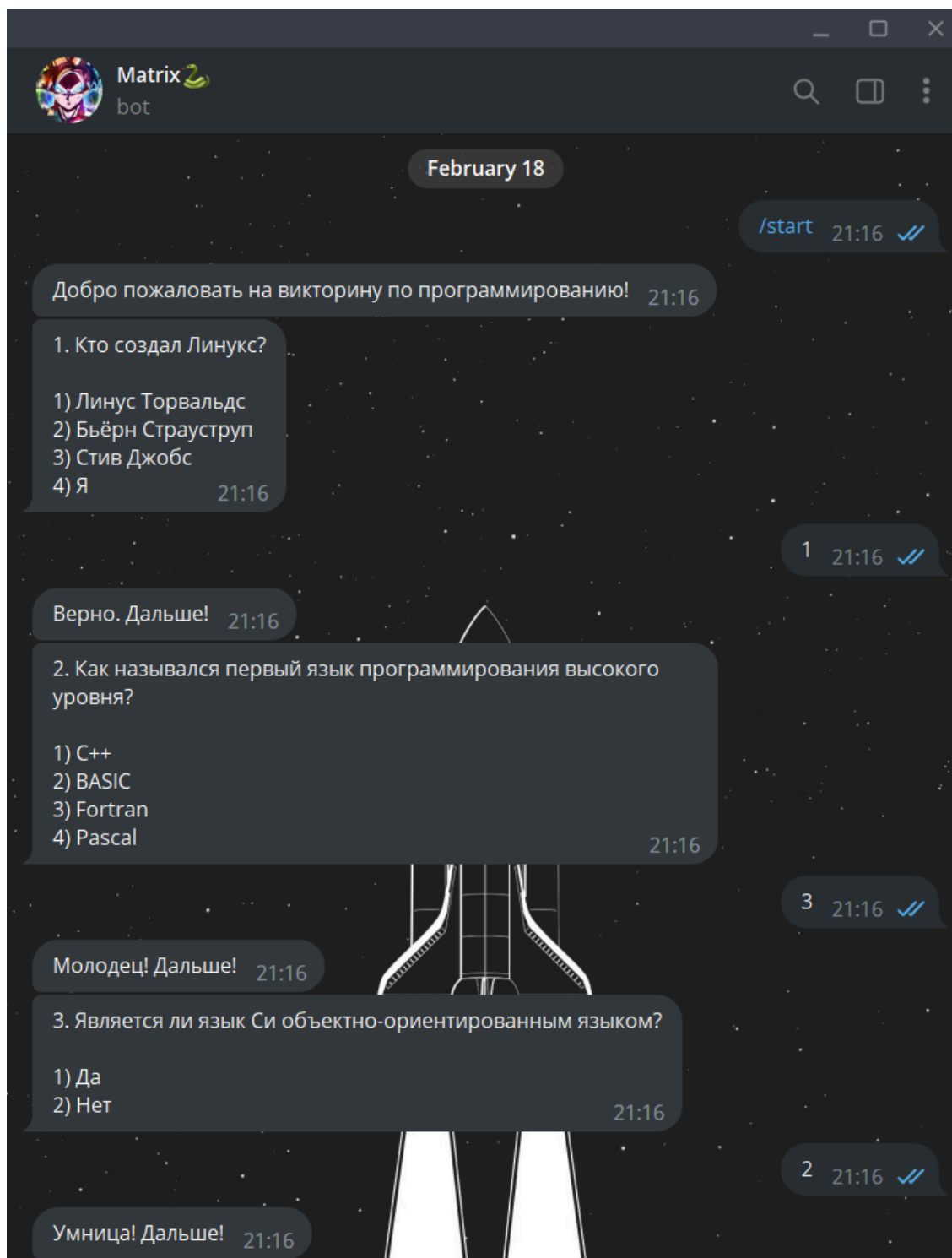


результат (консоль, после нажатия на кнопки: “1”, “9”, “5”, “3”):

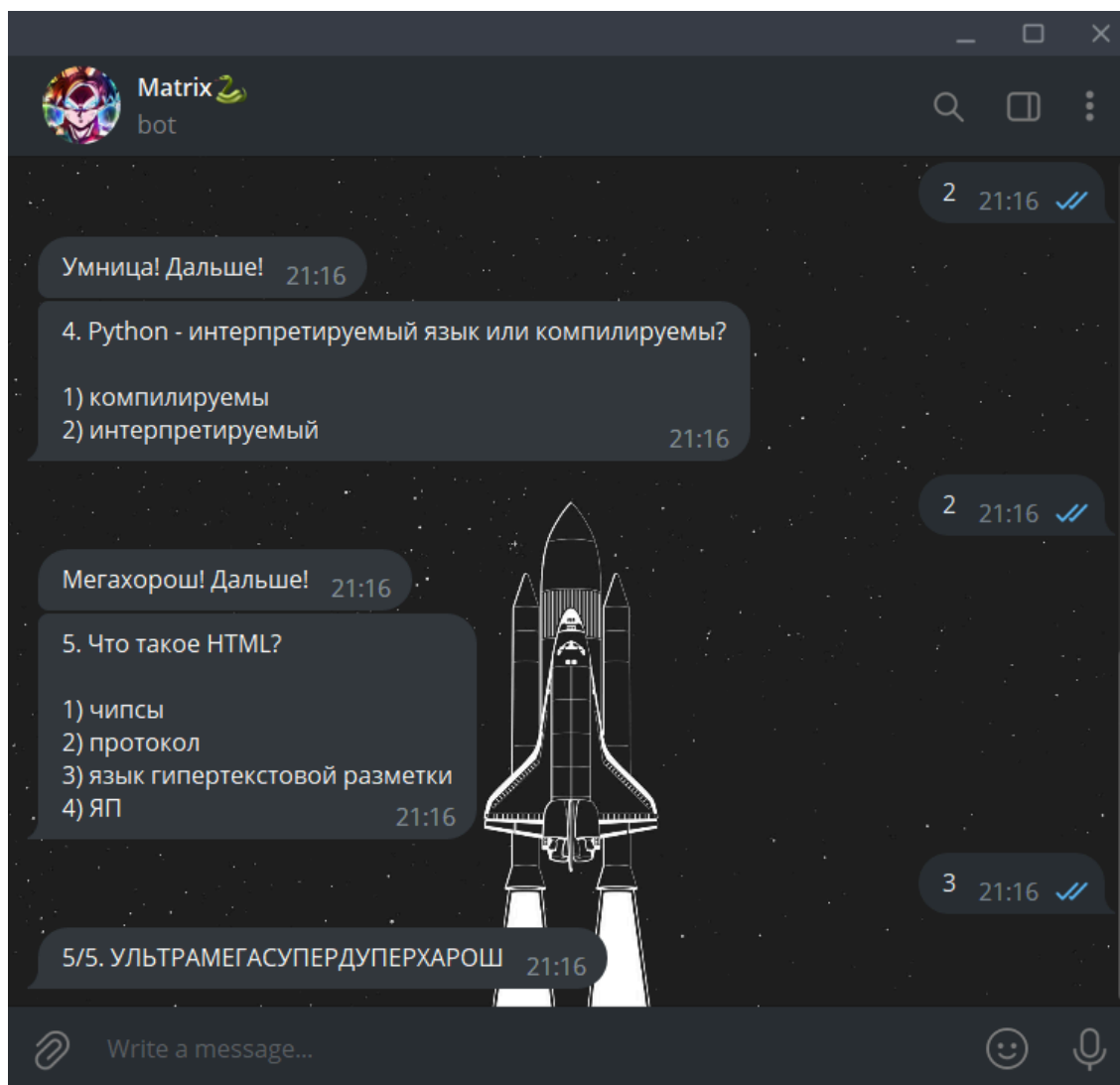
1953

4) Творческое задание! Сделайте викторину на интересную для вас тему (в задании используйте кнопки для большего удобства).

Результат (1):



Результат (2):



5) Напишите игру “Угадай число” (в задании используйте кнопки для большего удобства).

Результат (1):



Результат (2):

