

## Практические задания без ответов

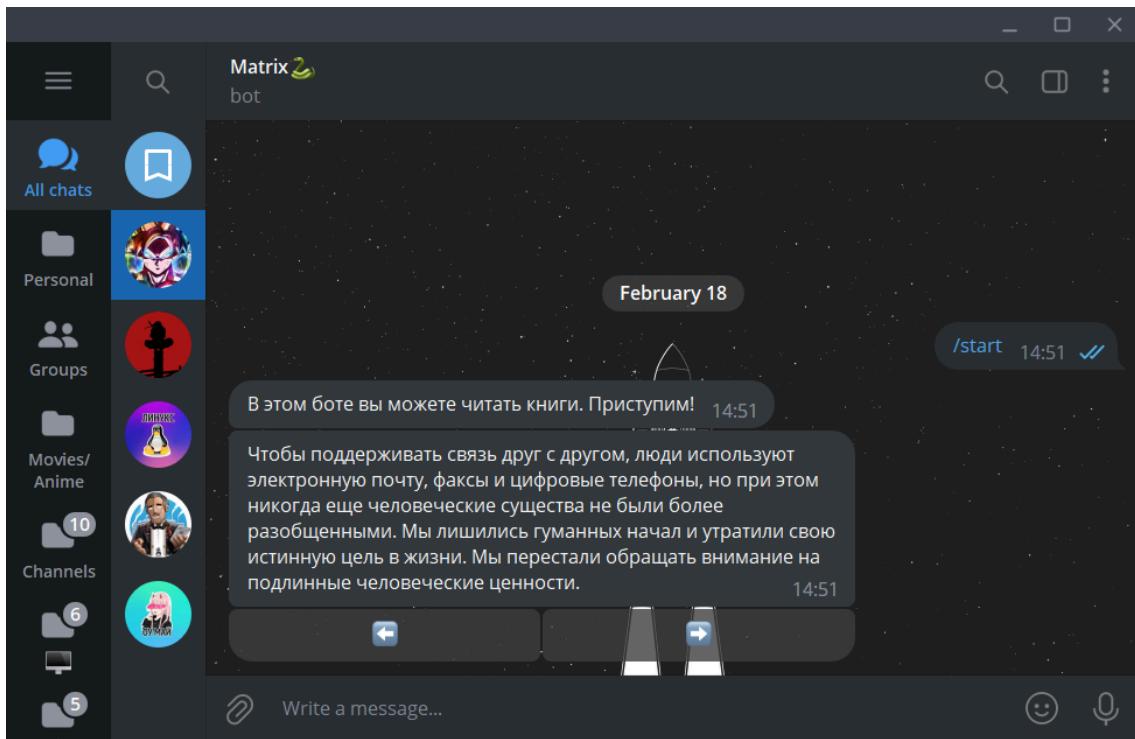
1) Сделайте бота для знакомств. Ваша задача - сделать алгоритм сбора данных с пользователя (сам поиск соискателя мы сделаем в следующих уроках).

**Результат:**



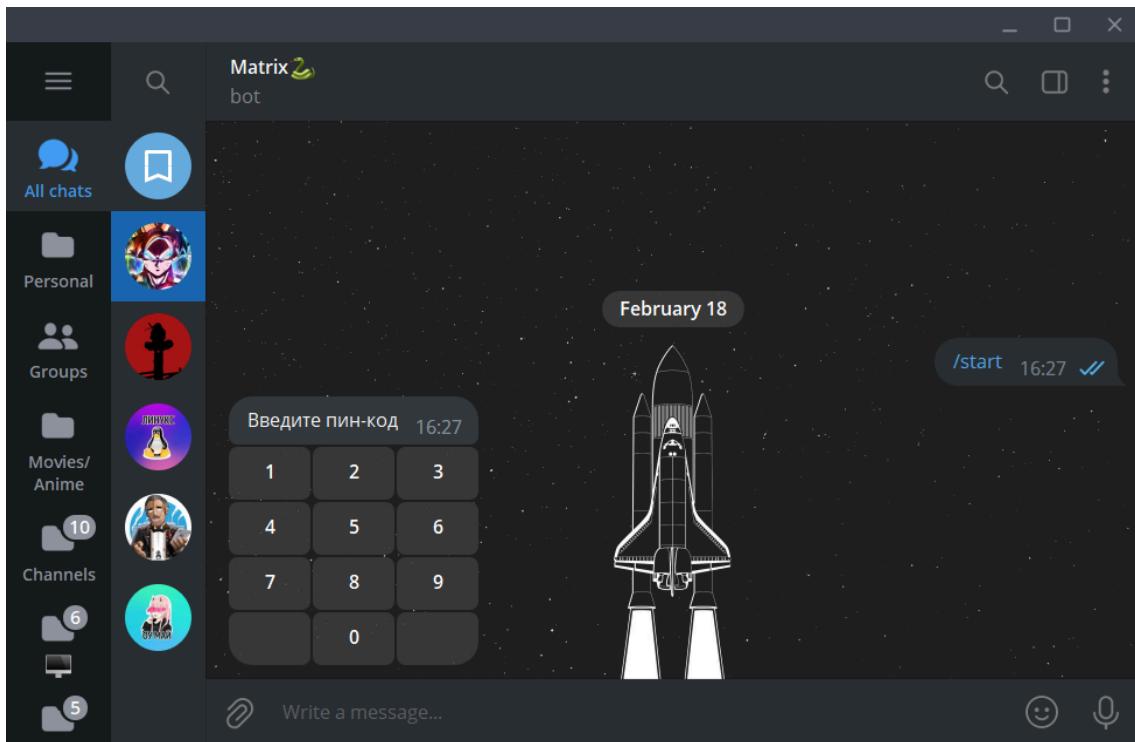
2) Сделайте удобную читалку для книги “Кто заплачет, когда ты умрешь?”. Книга в формате `txt` дана в папке `sources` под названием `book.txt`. Каждая новая строка в этой книге – это новый абзац.

**Результат:**



3) Сделайте из inline-кнопок клавиатуру для ввода пин-кода.

**Результат (Telegram, после нажатия на кнопки: “1”, “9”, “5”, “3”):**

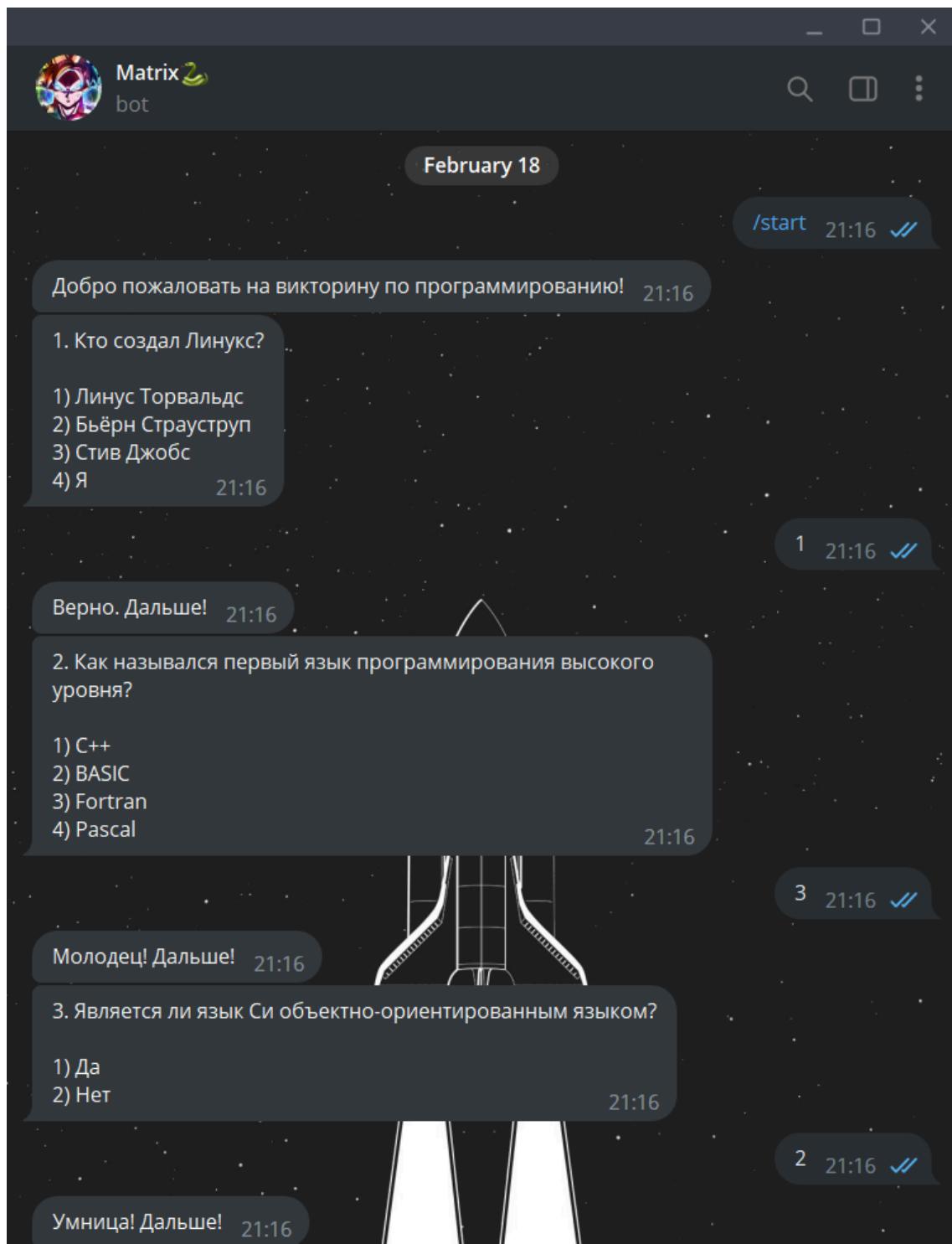


**результат (консоль, после нажатия на кнопки: “1”, “9”, “5”, “3”):**

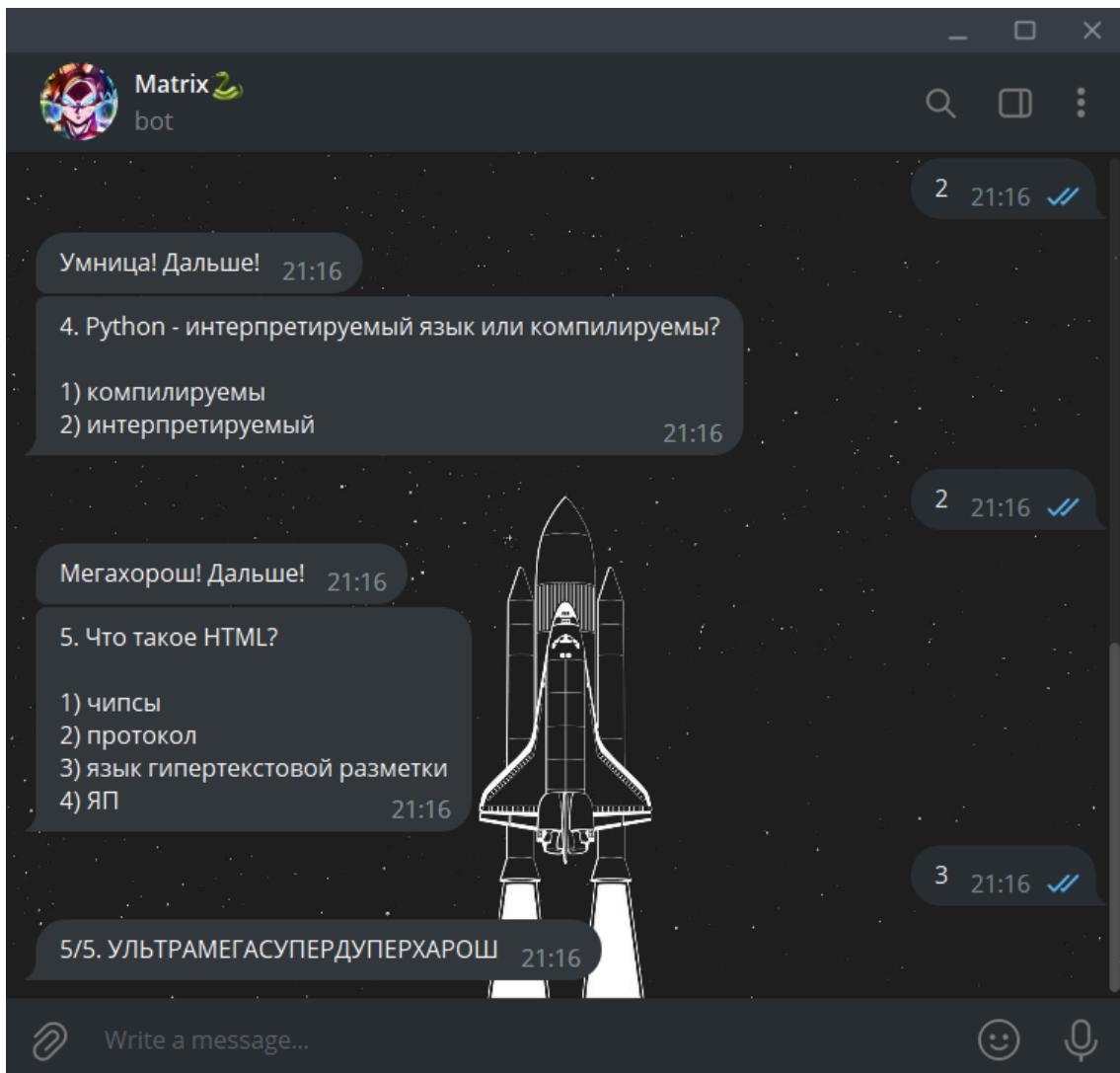
1953

4) Творческое задание! Сделайте викторину на интересную для вас тему (в задании используйте кнопки для большего удобства).

**Результат (1):**



**Результат (2):**



5) Напишите игру “Угадай число” (в задании используйте кнопки для большего удобства).

**Результат (1):**



**Результат (2):**

