

Cağaloğlu Anadolu Lisesi 1. Liselerarası Ulusal Özgür Yazılım Hackathonu Etkinlik Dosyası

Cağaloğlu Anadolu Lisesi - Bilişim Teknolojileri Kulübü

Amacımız

İçinde bulunduğumuz çağın olmazsa olmazlarından birisi şüphesiz "Bilgisayar Bilimleri" ama maalesef bu tek başına yeterli değil. Bunun yanında çalışma arkadaşlarına ve ortamına uyum sağlamak ve yaratıcı fikirler sunmak da oldukça önemli. Bizim etkinliğimiz; bilgisayar bilimleri aracılığıyla yaratıcılık ve takım geleceğin genç beyinlerine calışmasını, aşılamayı amaçlamaktadır. Ayrıca "Özgür Yazılım" kavramı hakkında genç beyinleri bilgilendirmek ve bilinçlendirmek de amaçlarımız arasında yer almaktadır.

Etkinlik Tarihi ve Süreci

Rekabet ve eğlence dolu bir 36 saat planlıyoruz. Bu 36 saate üretilen projelerin sunumları, Ice Breaking etkinlikleri, ödül töreni de eklendiğinde yaklaşık olarak 3 gün sürecektir. Etkinliğimizin yarışma bölümünün 8 Nisan Çarşamba günü saat 10.00'da başlayıp 10 Nisan Cuma günü saat 10.00'da bitmesini planlıyoruz. Yarışma bittikten sonra her takım, jürilere projesinin sunumunu yapacaktır ve bu sunumları göz önüne alan jürilerimiz, projeleri değerlendirdikten sonra yine aynı gün içerisinde ödül töreni ve kapanış merasimiyle birlikte etkinliğimiz sonlandırılacaktır.

Özgür Yazılım Nedir?

Eğer kullanıcılar bir yazılımı özgürce kullanabiliyor, kopyalayabiliyor, dağıtabiliyor ve üzerinde çalışıp değişiklik yapabiliyorlarsa bu yazılım bir özgür yazılımdır.

- Herhangi bir amaç için yazılımı çalıştırma özgürlüğü.
- Her ne istiyorsanız onu yaptırmak için programın nasıl çalıştığını öğrenmek ve onu değiştirme özgürlüğü. Yazılımın kaynak koduna ulaşmak, bu iş için ön koşuldur.
- Kopyaları dağıtma özgürlüğü. Böylece komşunuza yardım edebilirsiniz.
- Tüm toplumun yarar sağlayabileceği şekilde programı geliştirme ve geliştirdiklerinizi (ve genel olarak değiştirilmiş sürümlerini) yayınlama özgürlüğü. Kaynak koduna erişmek, bunun için bir ön koşuldur.

Bir yazılım, eğer yazılımın kullanıcıları bu özgürlüklere sahipse özgür yazılımdır. Yani, kopyalarını değiştirerek ya da değiştirmeden, ücretli ya da ücretsiz, herhangi birine dağıtmaya serbest olmalısınız. Bu anlamda özgür olmak demek, tüm bunları yapmak için izin istemek zorunda olmamanız demektir.



Katılımcı Nitelikleri ve Sayısı

Katılımcıların orta seviye kodlama biliyor olması önemlidir. Bütün başvurular göz önüne alınarak bir eleme sonucu toplam sekiz takım ve her takımda dörder kişiden 32 kişi seçilecektir. Etkinliğe alımlar bütün Türkiye'den olacaktır.



Jüri Üyeleri

Jüri üyelerimiz, yarışma safhası sona erdikten sonra hazırlanmış olan bütün projelerin sunumlarını belirli kriterler doğrultusunda değerlendirerek kazanan bir takım seçeceklerdir. Bu kriterler: inovasyon, verimlilik, uygulanabilirlik, ekonomik verimlilik ve UX (Kullanıcı Deneyimi) şeklinde belirlenmiştir.

Etkinliğin Katılımcılara Sağladığı Yararlar

Etkinliğimize katılan yarışmacılar 36 saat içerisinde kaliteli bir proje üretmek durumundalar. Bu projeyi üretirken mümkün olduğunca yaratıcı olmaları oldukça önemli. Ekip çalışmasını baz alan etkinliğimiz katılımcıları takımlarıyla uyum içinde çalışmaya itiyor. Bunun yanında takım içinde paylaşılacak olan bilgiler ve kurulacak olan arkadaşlıklar da etkinliğimizin sağlayacağı yararlar arasında yer alıyor. Sunum hazırlamak durumunda oldukları için ise bir ürünü/projeyi tanıtma yeteneğinin yanında hitabet becerileri de ister istemez gelişiyor. Ayrıca etkinliğimizde bahsedilecek olan Özgür Yazılım hareketi ile ilgili yapılacak tanıtım ve sunumlar ışığında ülkemizde üretilen "özgür yazılım" projelerinde artış olması hedefleniyor.

İletişim Bilgileri Organizasyon Başkanları

Ahmet Tolga Erdönmez

E-posta: tolgaerdonmez@gmail.com

Telefon Numarası: (+90) 505 154 78 27

Can Koçman

E-posta: cankocman3@gmail.com

Telefon Numarası: (+90) 551 241 61 00

Web sitemiz: www.calhackathon.com

Teşekkürler!

İlgi ve yardımınız için teşekkürler!

Yer: Cağaloğlu Anadolu Lisesi

Tarih: 8-9-10 Nisan 2020

