

1) Bir okul için yapı tasarlayınız ve bu yapıyı aşağıdaki işlemlerde kullanınız.

- a) okul_yapisi adlı yapının isim (dizgi), ogrenci_sayi (tam sayı), ogretmen_sayi (tam sayı), şehir (dizgi) elemanlarını oluşturunuz.
- b) struct okul_yapisi ismine typedef kullanarak Okul ismini veriniz.
- c) Okul yapısında a değişkeni, b göstergesi ve c adlı 10'luk bir yapı dizisi tanımlayınız.
- d) Yukarıda tanımlanan a ve c değişkenlerine bilgileri okuyunuz.
- e) b göstergesinin a yapısını göstermesini sağlayınız.
- f) b'nin gösterdiği yapıdaki ve c dizisindeki bilgileri yazdırınız.