

BM 203 VERİ YAPILARI VE ALGORİTMALAR LABORATUVAR FÖYÜ
KONU: AVL AĞAÇLARI ve UYGULAMALARI

UYGULAMA 1: Bir AVL ağacını aşağıdaki işlemleri yapacak şekilde C++'ta kodlayınız

1. Preorder Gezinti
2. Postorder Gezinti
3. Inorder Gezinti
4. Eleman Ekleme
5. Elemanları listeleme

UYGULAMA 2: C++'ta bir Trie ağacı tasarımı yapınız. Kelime ekleyip siliniz.

ÖDEV:

- a) C++'ta bir Huffman kodlama ağacı tasarımı yapınız
- b) C++'ta bir Shannon-Fano Kodlama Ağacı tasarımı yapınız.
- c) Hangi durumda hangi ağacı kullanmalıyız? (Hangi şartlar altında daha iyi sonuç vermektedirler?) Yorumlayınız.