

# DM d'Architecture Logicielle

Sahin Tolga

3 May 2022

Ce document contiendra les diagrammes attendues par certaines questions.

## 1 Q1/2 - Pattern Iterator

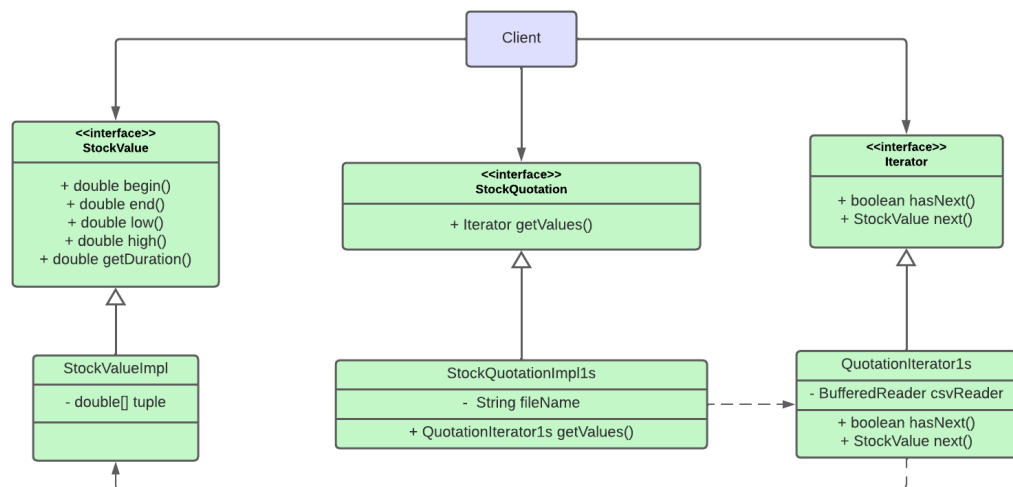


Figure 1: Diagramme UML du Pattern Iterator

## 2 Q3 - Le code à trous

```
public class ex2020_21 {
    public static void main(String argv[]) {
        StockQuotation microsoft = new
            StockQuotationImpl1J("microsoft.csv");

        Iterator it = microsoft.getValues();
```

```

    int time = 0;

    while (it.hasNext()) {
        StockValue stockv = it.next();
        StringBuilder st = new StringBuilder();
        st.append(time);
        st.append(" , ");
        st.append(stockv.begin());
        st.append(" , ");
        st.append(stockv.end());
        st.append(" , ");
        st.append(stockv.low());
        st.append(" , ");
        st.append(stockv.high());
        System.out.println(st.toString());
        time += stockv.getDuration();
    }
}
}

```

---

### 3 Q5 - Pattern Decorator

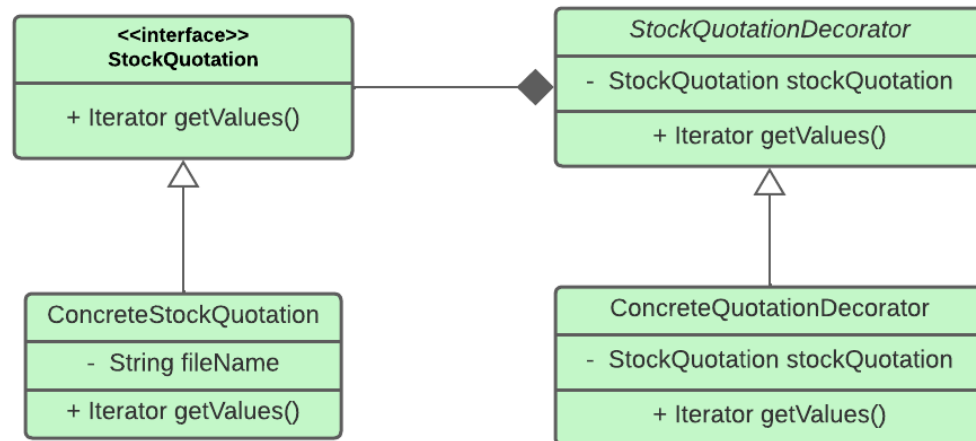


Figure 2: Diagramme UML du Pattern Decorator

## 4 Q8 - Pattern Composite

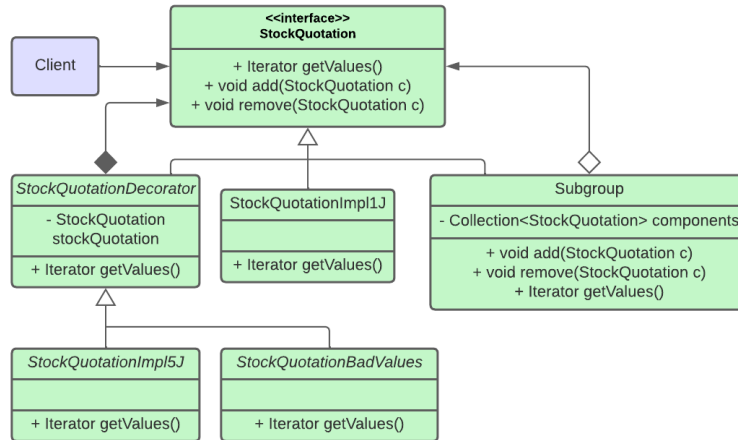


Figure 3: Diagramme UML du Pattern Composite

## 5 Q9.1 - Architecture de la structure de groupe

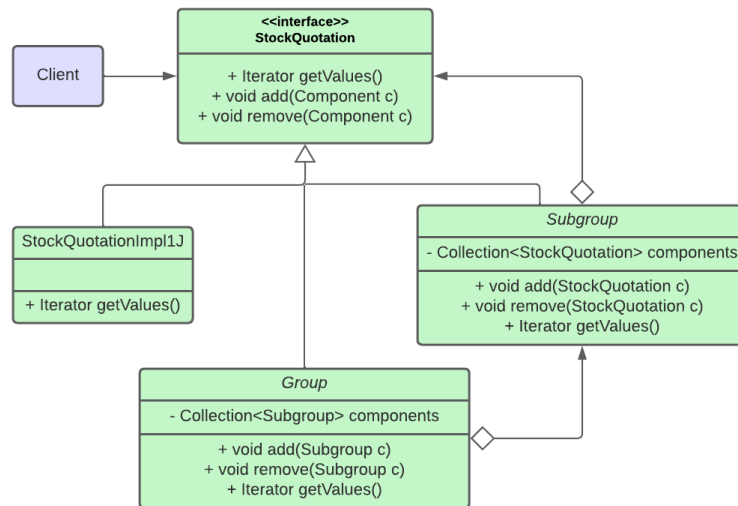


Figure 4: Diagramme UML du Pattern Composite V2

## 6 Q11 - Pattern Visitor

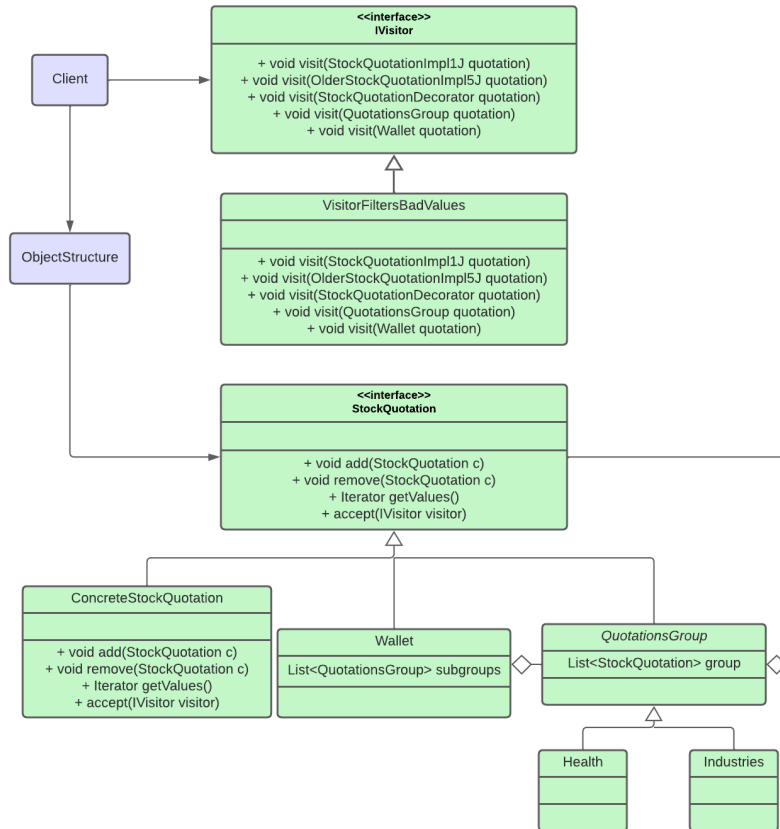


Figure 5: Diagramme UML du Pattern Visitor

## 7 Architecture du projet

Vous trouverez dans le fichier "project.png", un UML généré de mon projet. Je n'y ai pas ajouté tous les liens d'associations pour simplifier la lisibilité, de toute manière cela suit les mêmes idées schématisées auparavant.