



# עצים Trees



## מה נלמד היום?

- עץ - תכונות והגדרות
- אלגוריתמי סריקה בעץ
- ייצוגים שונים של העץ
- שימוש נכון באלגוריתמי הסריקה השונים

# עדן קיבלה שיעורי בית

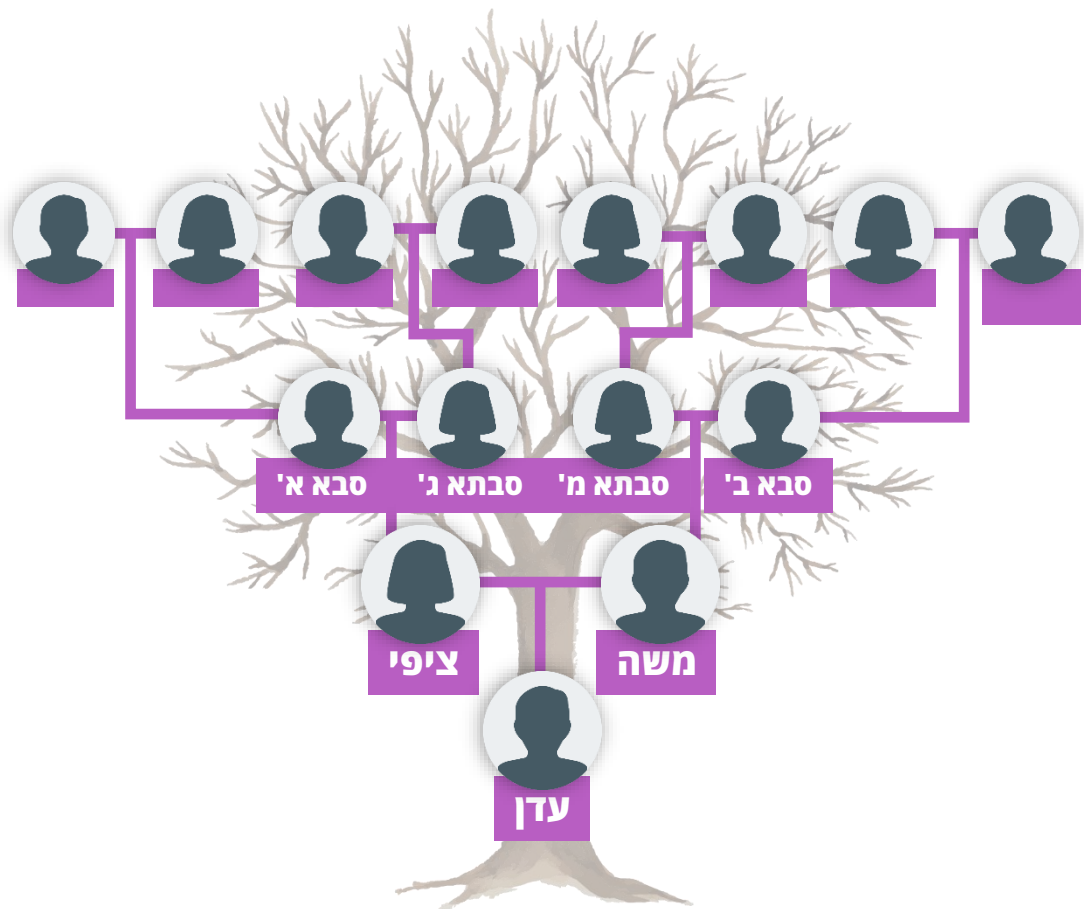
במסגרת עבודת שורשים, המורה ביקשה  
מעדן לספר על המשפחה שלה



# מטרה

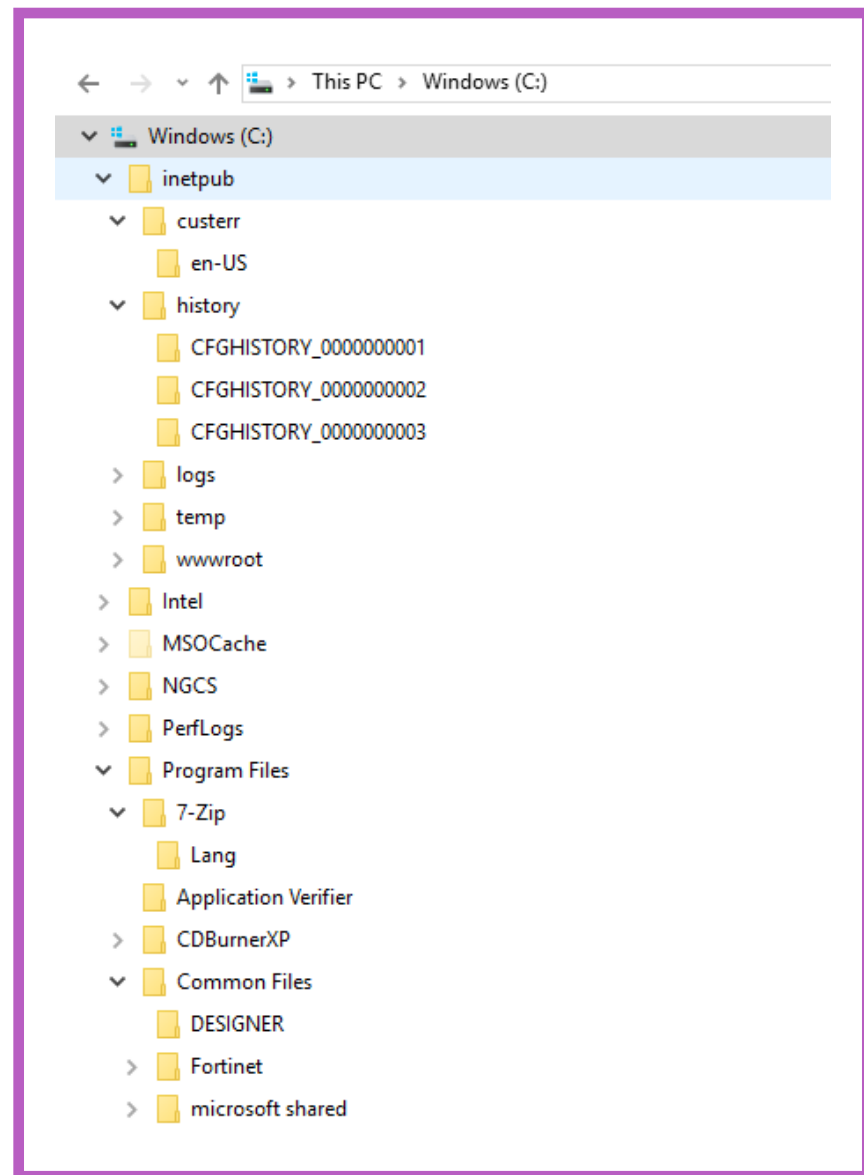
- להציג מידע על בני משפחה
- להציג קשרים בין בני משפחה

פתרון: אילן יוחסין

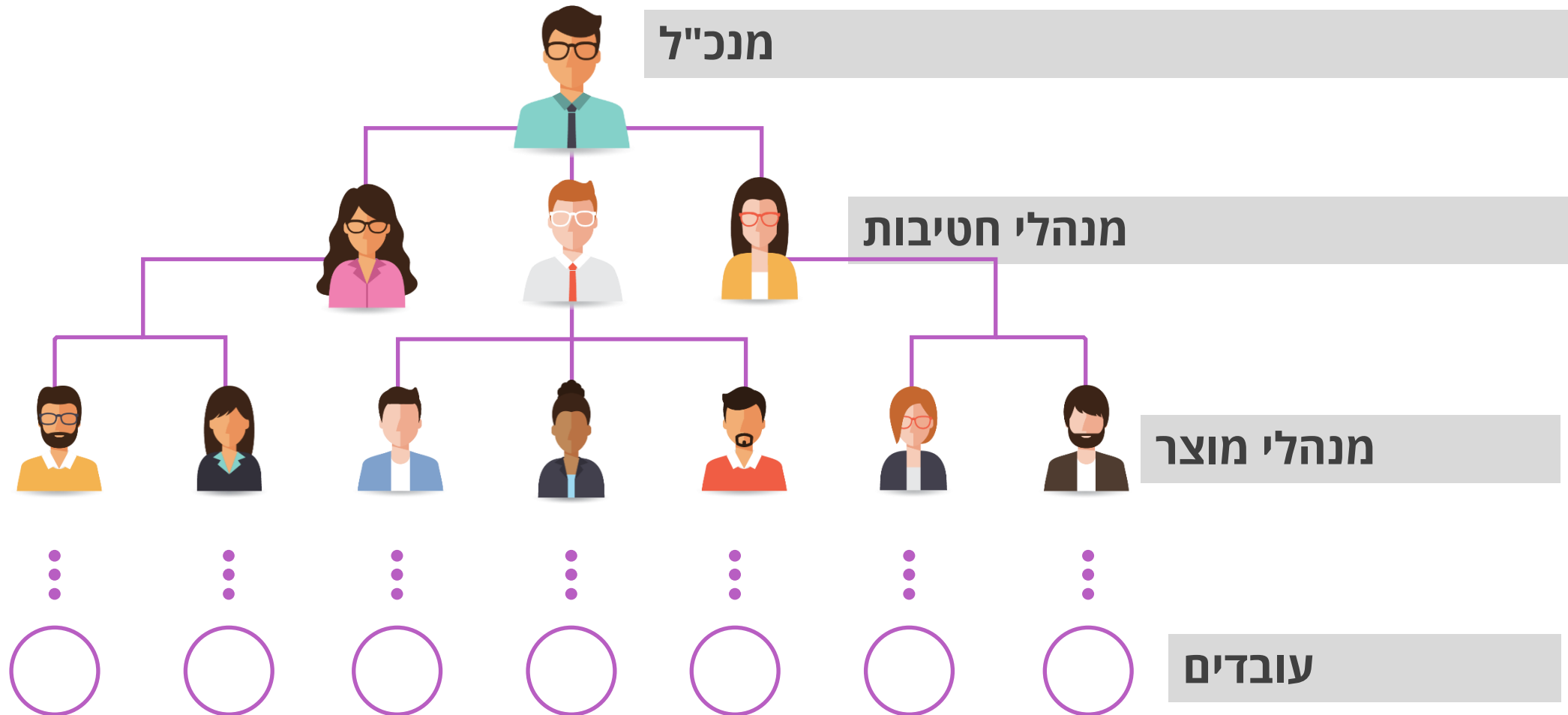




# מערכת קבצים כעץ במחשב

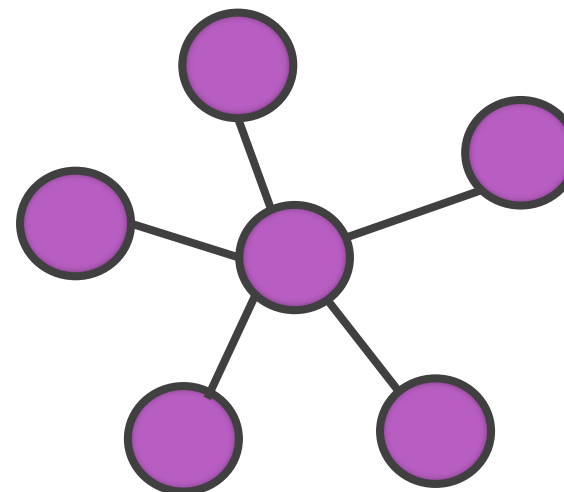
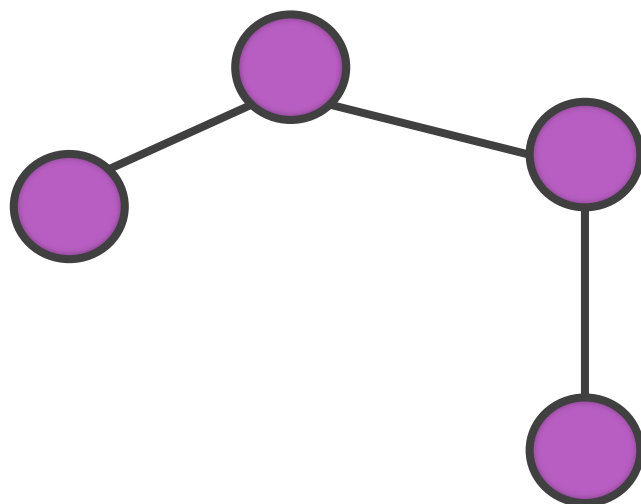


# מבנה ארגוני של חברה כעץ



## עצים

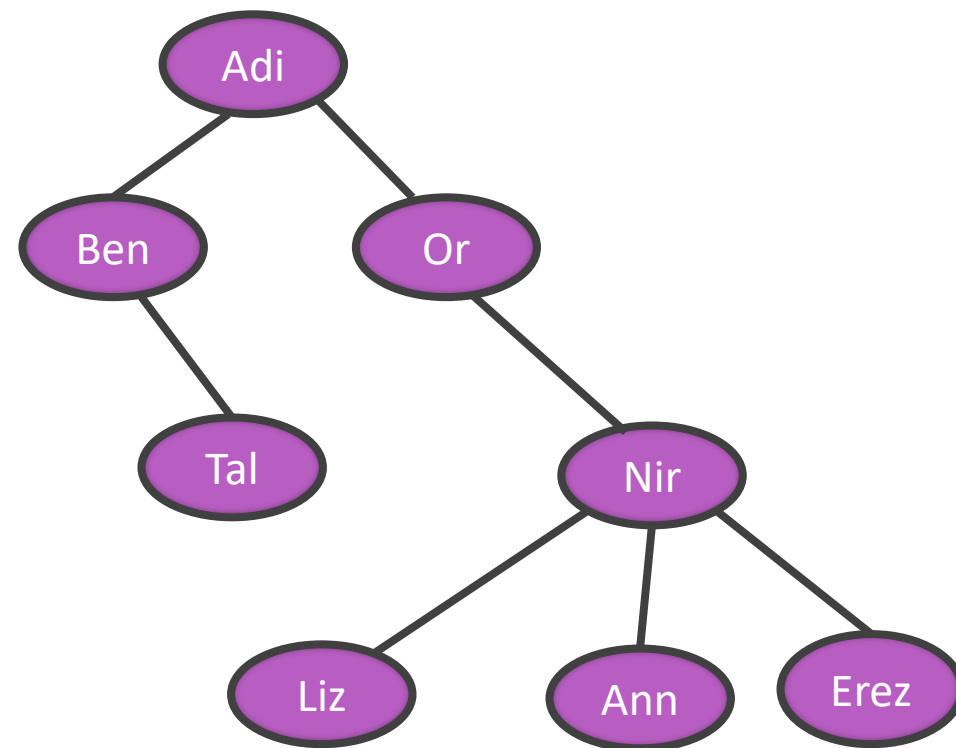
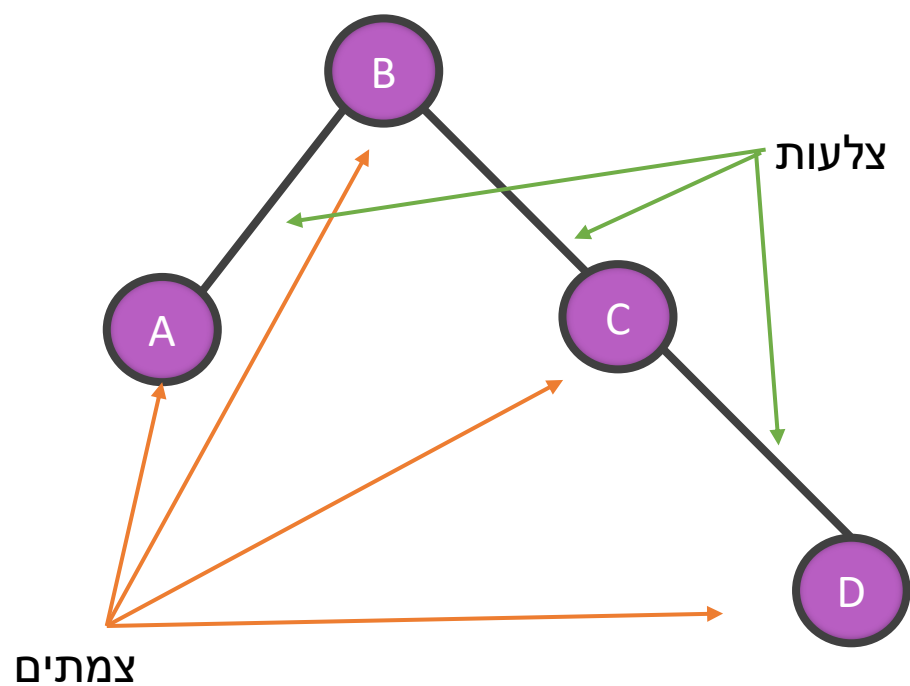
• עץ הוא גרף קשיר ללא מעגלים.





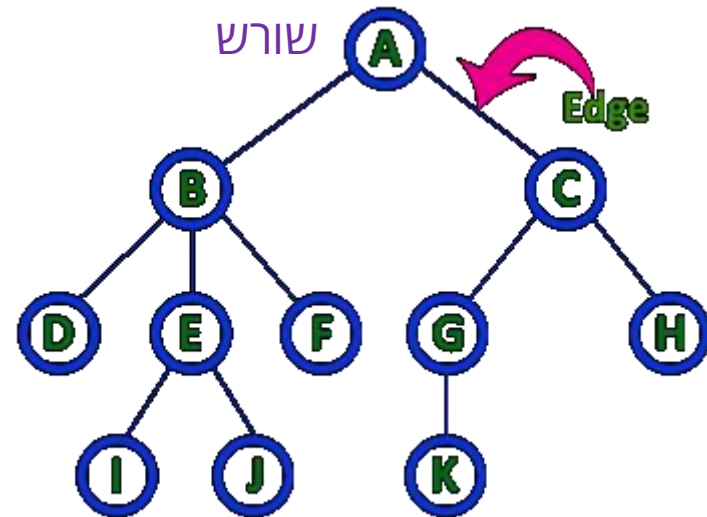
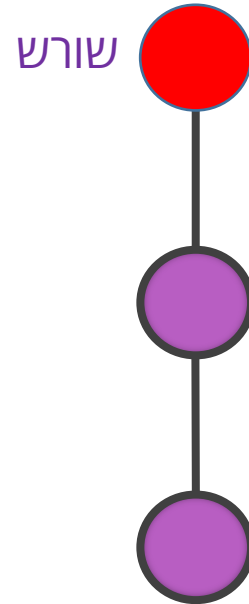
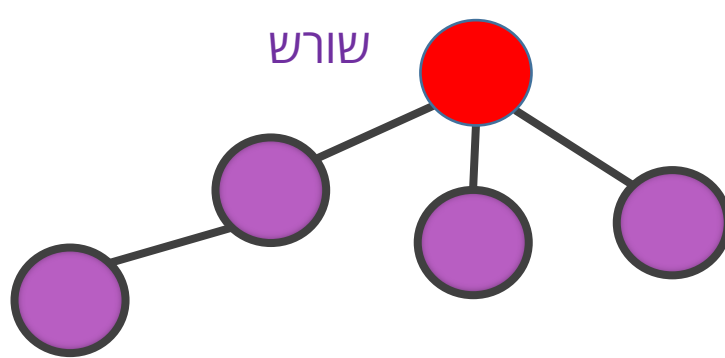
## עצים

- עץ מורכב מצמתים וצלעות שמחברות ביניהם.



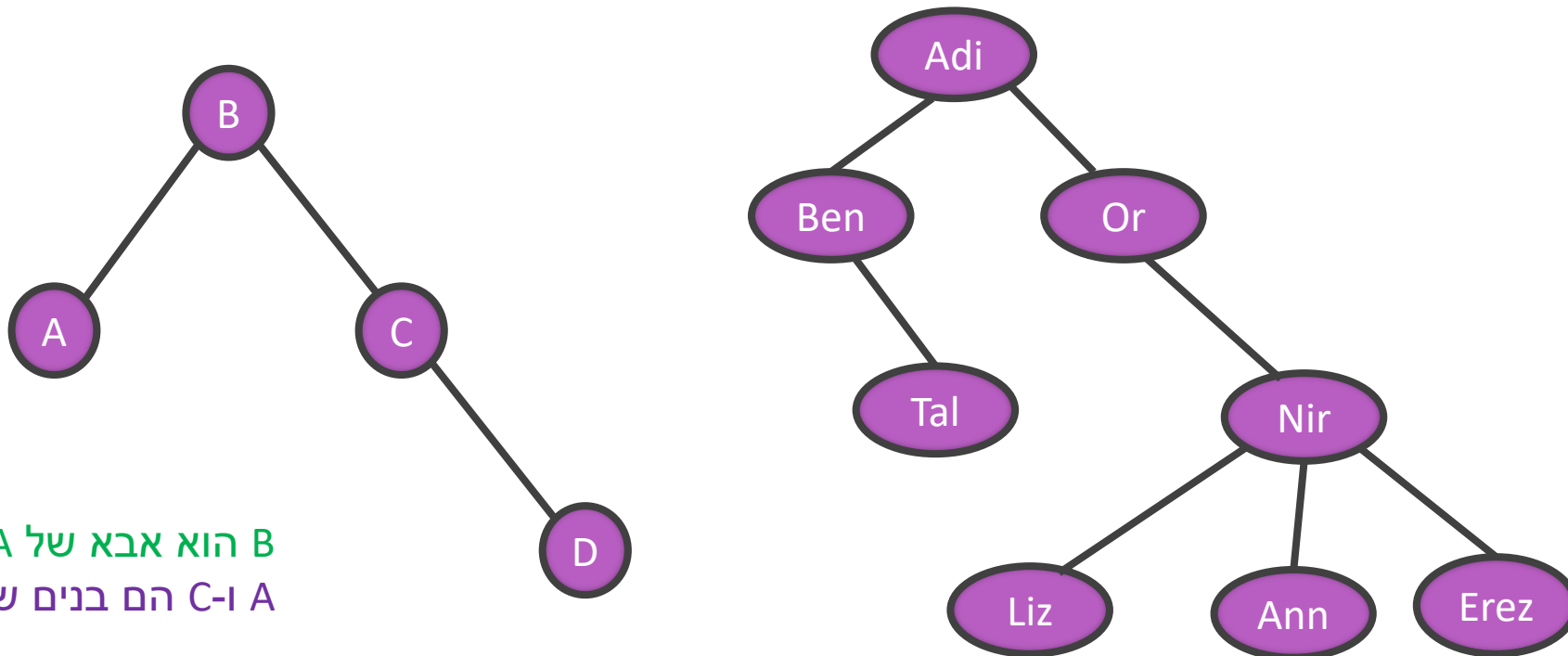
# עץ מושרש

- עץ מושרש הוא עץ שבו אחד הצמתים נבחר להיות השורש
- נהוג לצייר את העץ עם השורש למעלה



## אב ובן

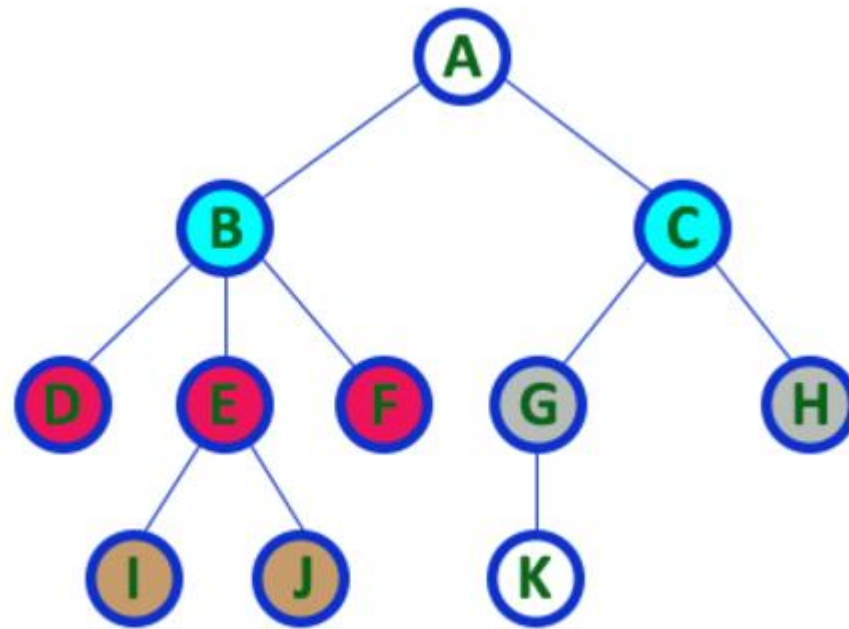
- **האב** של צומת בעץ הוא צומת שמעליו ומחובר אליו בצלע
- **הבן** של צומת בעץ הוא צומת שמתחתיו ומחובר אליו בצלע
- לכל צומת יש לכל היותר אב אחד, אבל יכולים להיות מספר בנים



B הוא אבא של A ו-C  
A ו-C הם בנים של B

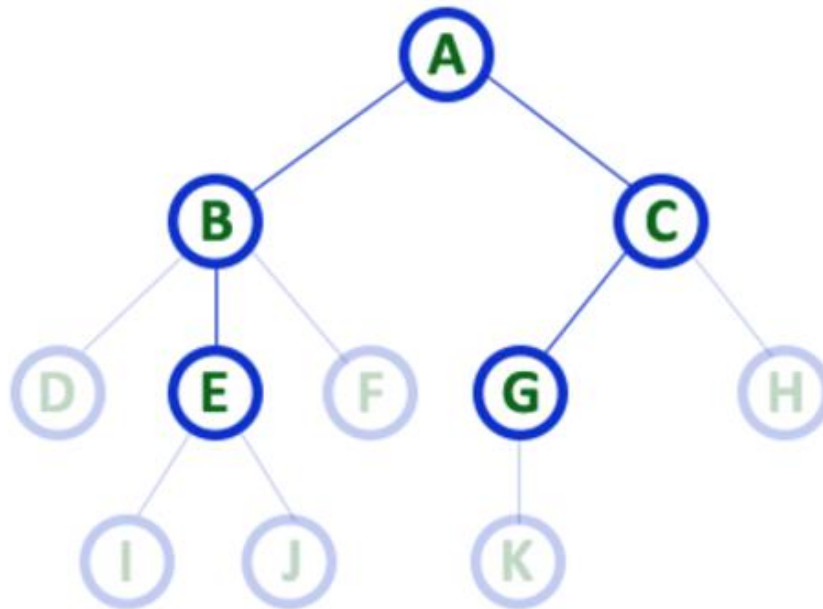
## אחים (siblings)

- אם לשני צמתים יש אותו אב, הם נקראים אחים (siblings)



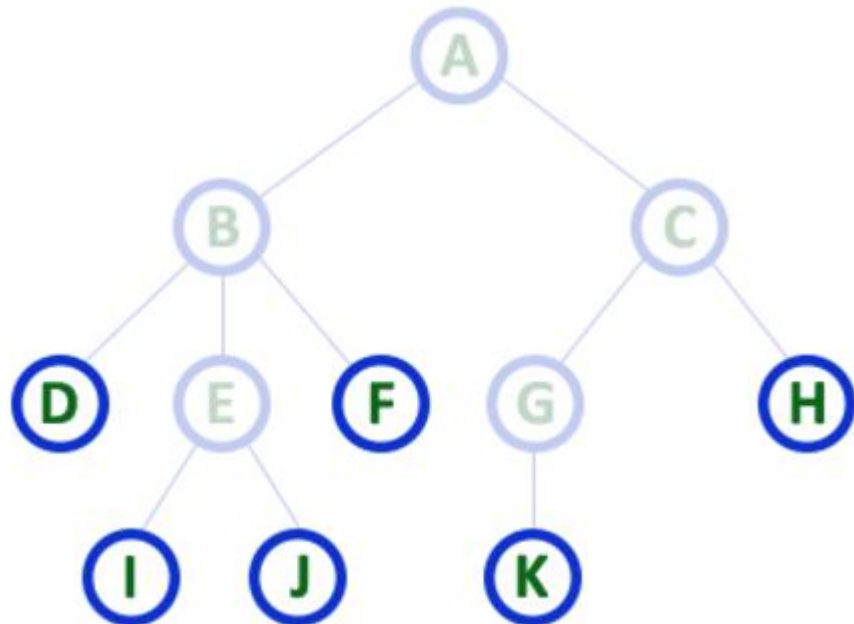
## צומת פנימי (internal node)

• צומת פנימי (internal node) הוא צומת עם לפחות בן אחד



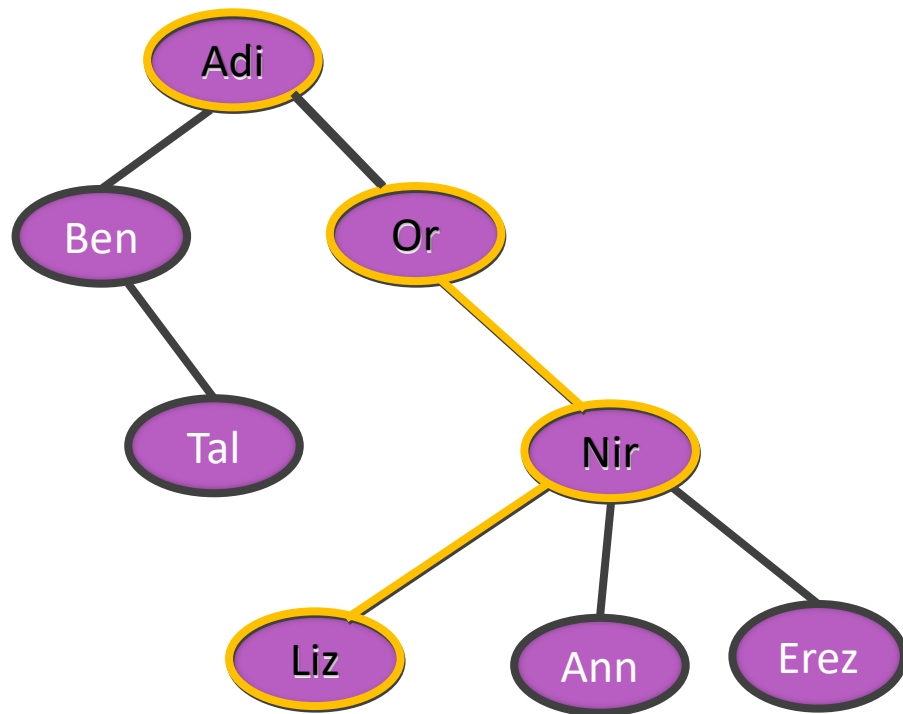
## עלה ודרגה של צומת

- עלה (leaf) הוא צומת בלי בנים
- דרגה (degree) של צומת היא מספר הבנים שלו
- סימון:  $\text{degree}(B)=3$



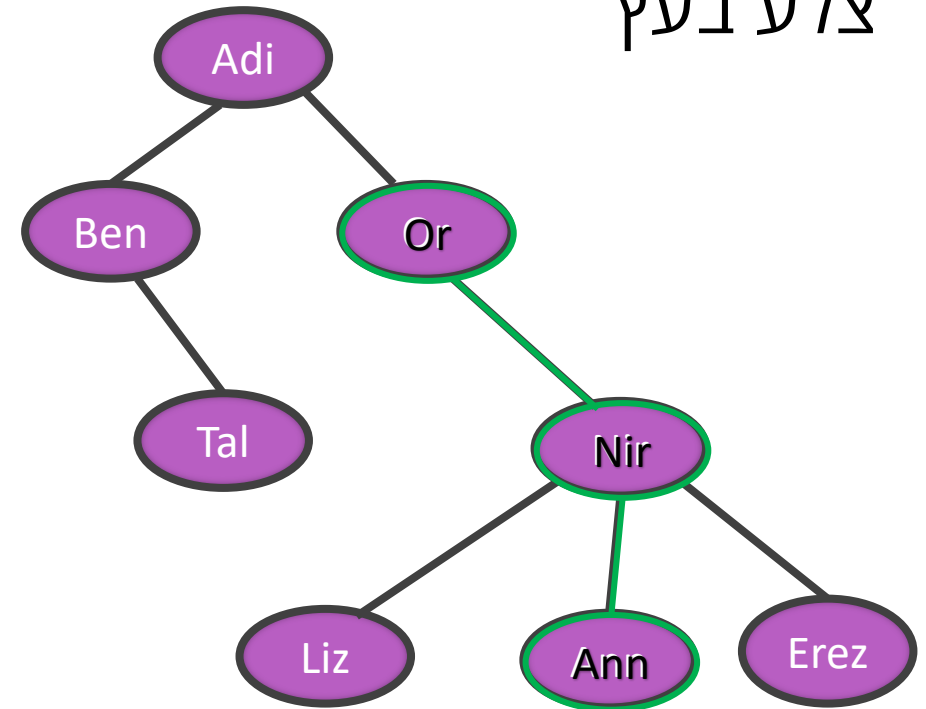
## מסלול (Path)

- מסלול הוא סדרה של צמתים, כך שבין כל שני צמתים סמוכים בסדרה יש צלע בעץ



מסלול

$P1=(Adi, Or, Nir, Liz)$

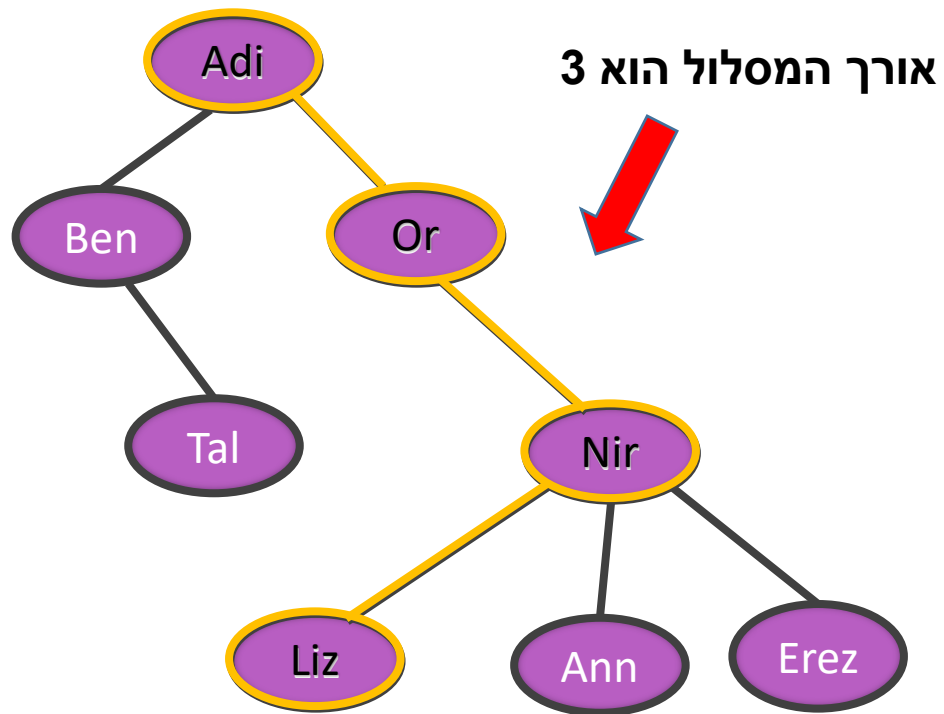


מסלול

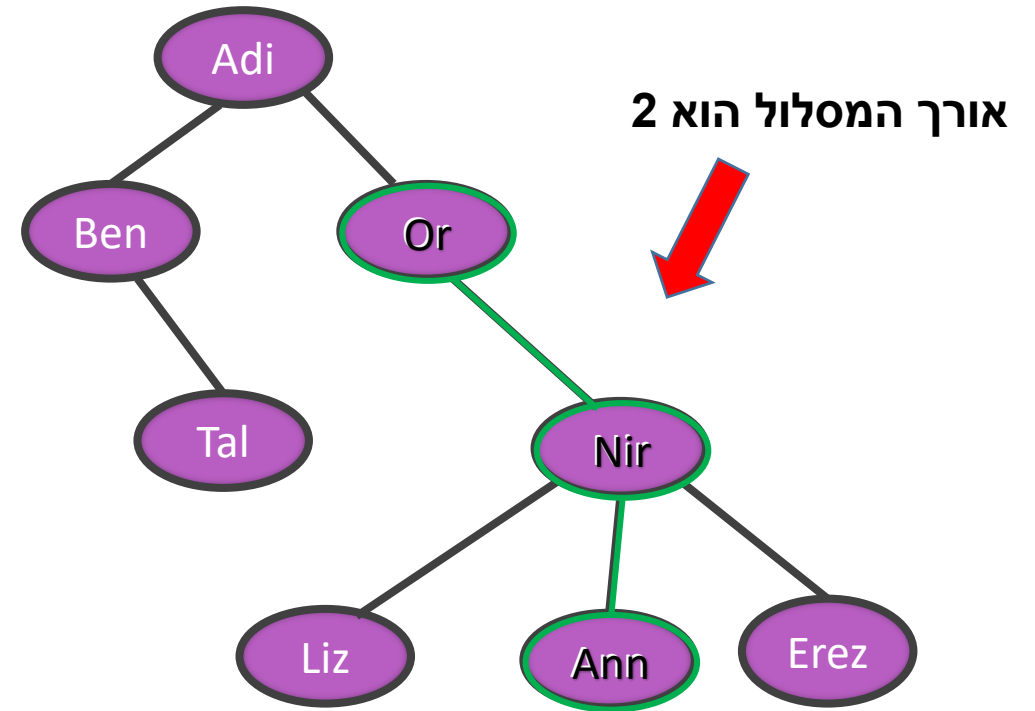
$P2=(Or, Nir, Ann)$

# אורך המסלול (Path length)

• אורך המסלול הוא מספר הצלעות במסלול



מסלול  
 $P1=(Adi, Or, Nir, Liz)$



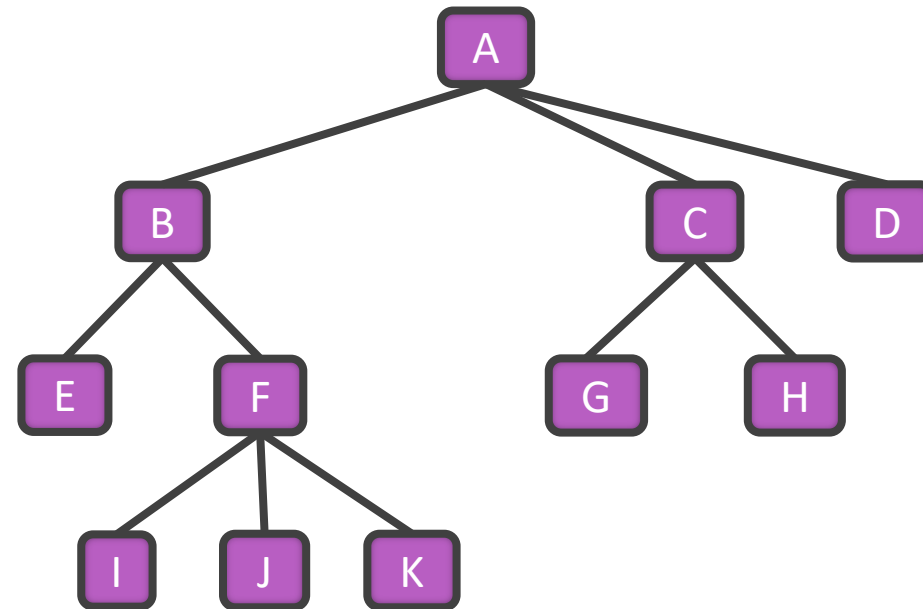
מסלול  
 $P2=(Or, Nir, Ann)$



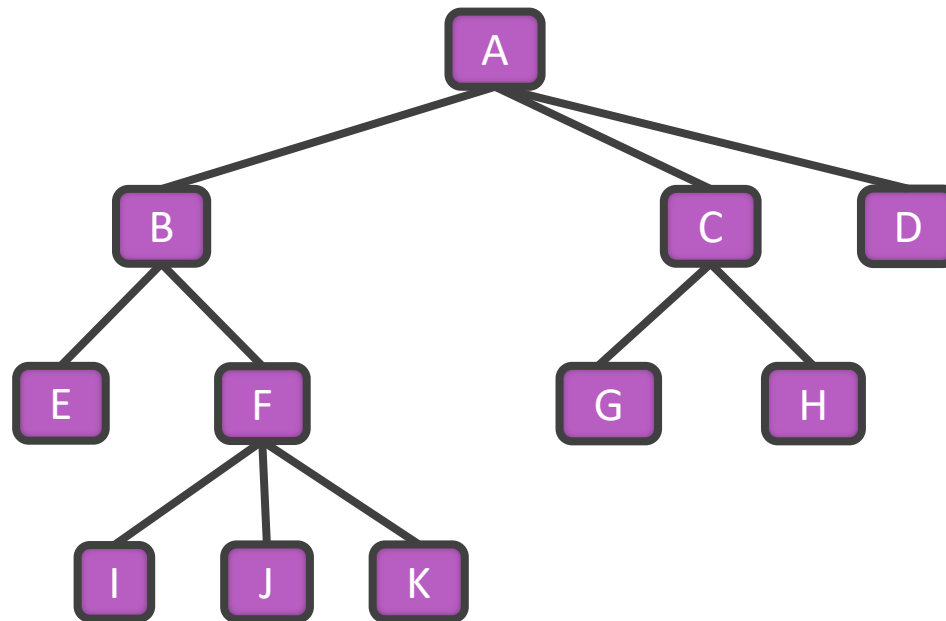
## אב קדמון

- כל צומת במסלול מהשורש לצומת  $x$  הוא אב קדמון (ancestor) של  $x$

A,B,F - אבות קדומים של J (גם של I ו-K)

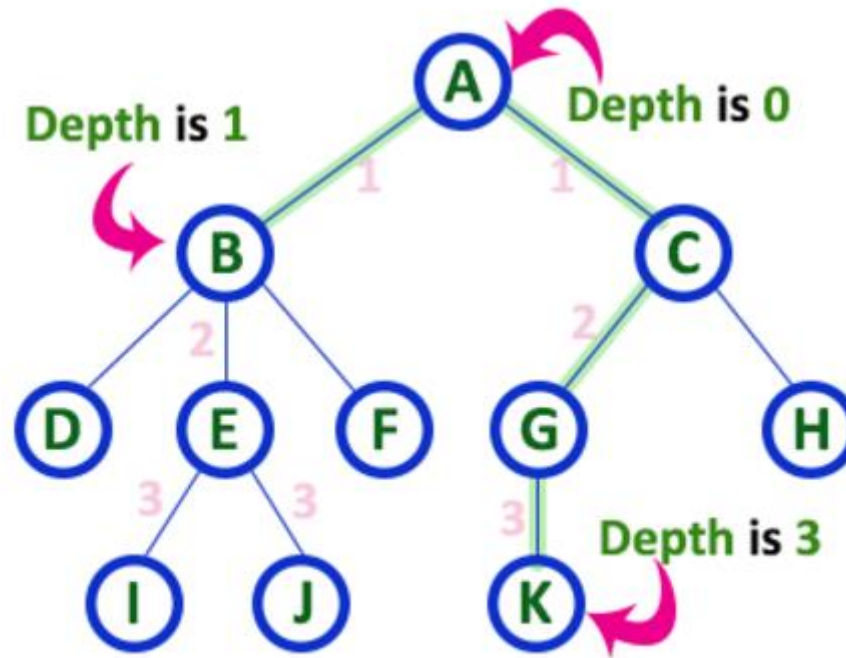


• אם  $y$  אב קדמון של  $x$ , אזי  $x$  הוא צאצא (descendant) של  $y$



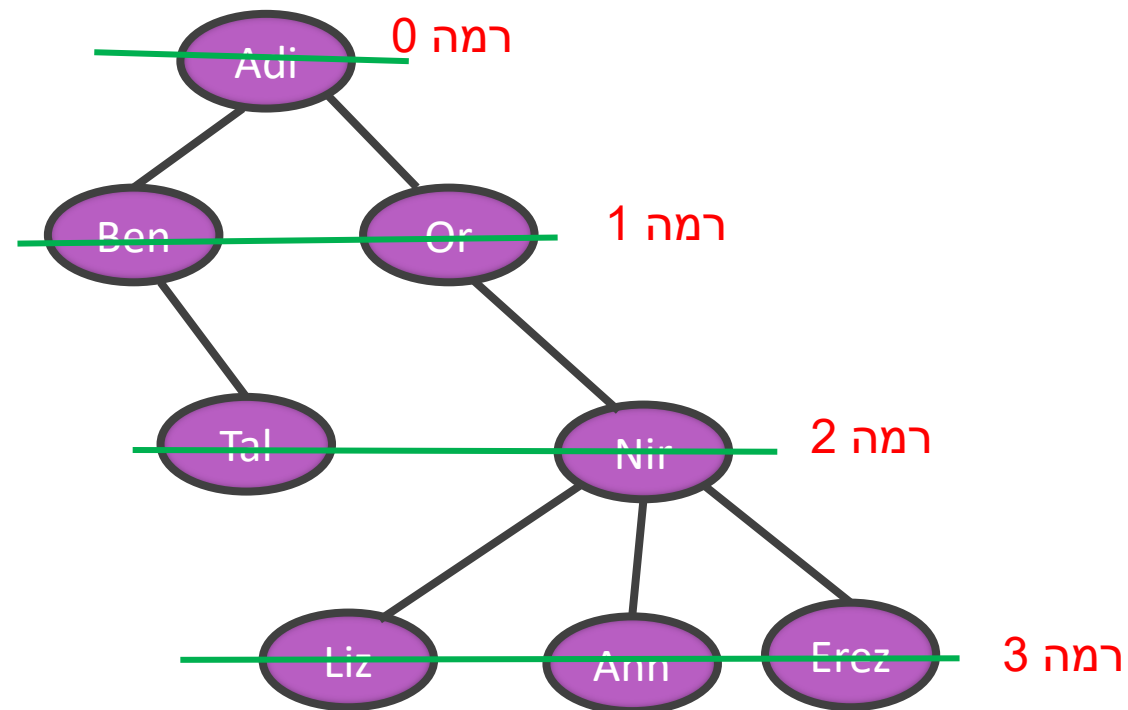
## עומק של צומת (depth)

- העומק של צומת  $x$  הוא אורך המסלול (בצלעות) מהשורש לצומת  $x$



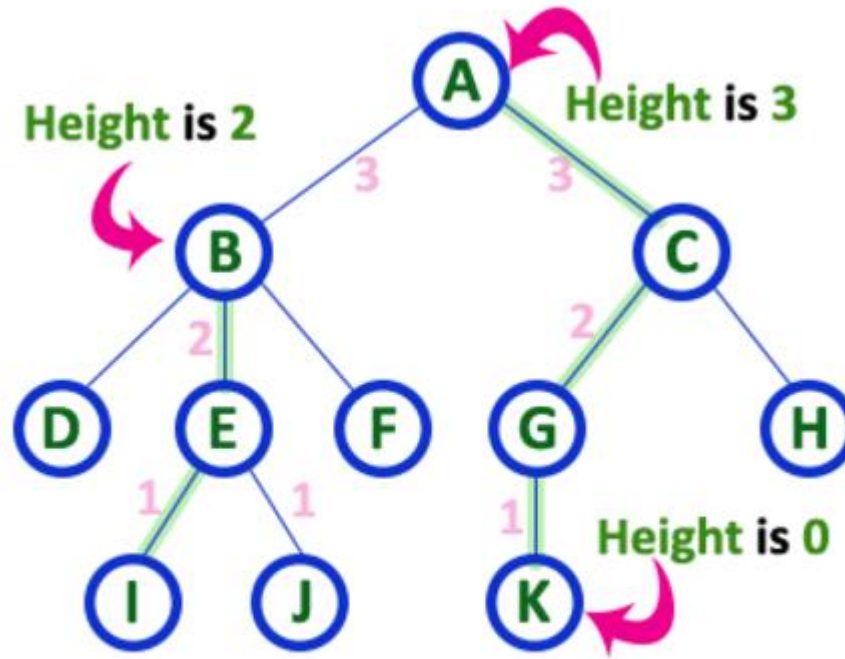
## רמה (level)

• **רמה** היא אוסף צמתים בעלי עומק זהה



## גובה (height)

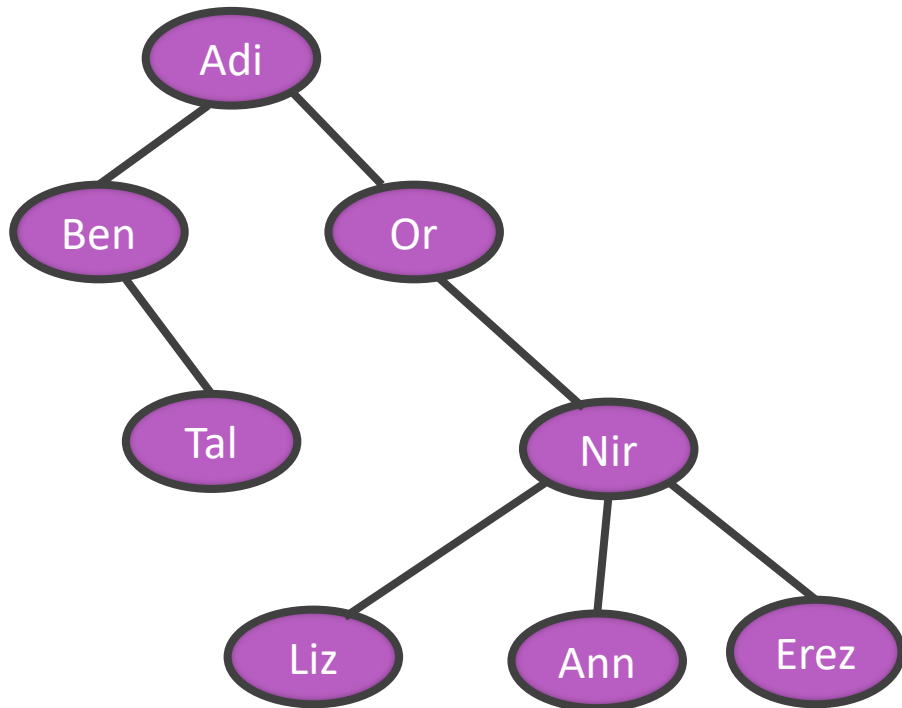
• גובה הצומת  $v$  הוא אורך המסלול הארוך ביותר מצומת  $v$  לעלה בתת עץ של  $v$



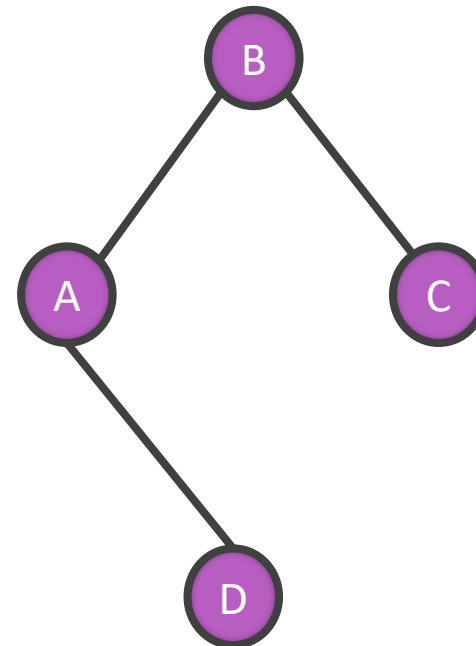
# גובה העץ

- גובה של עץ הוא גובה של שורש העץ
- גובה של עץ ריק מוגדר להיות 1-

גובה העץ הוא 3



גובה העץ הוא 2

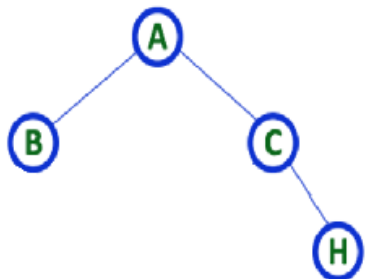


גובה העץ ?

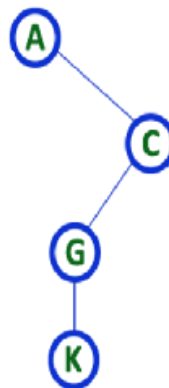


## שאלה: אילו מהעצים הבאים הם עצים בעלי גובה 3?

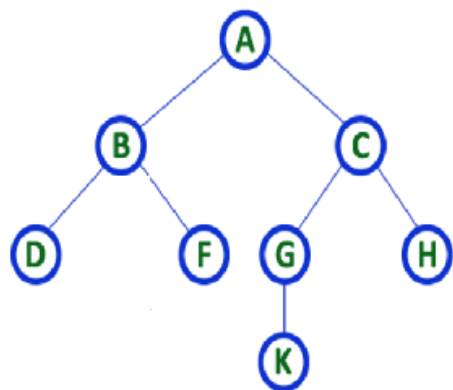
A



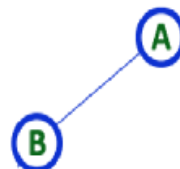
B



C



D



A .1

B .2

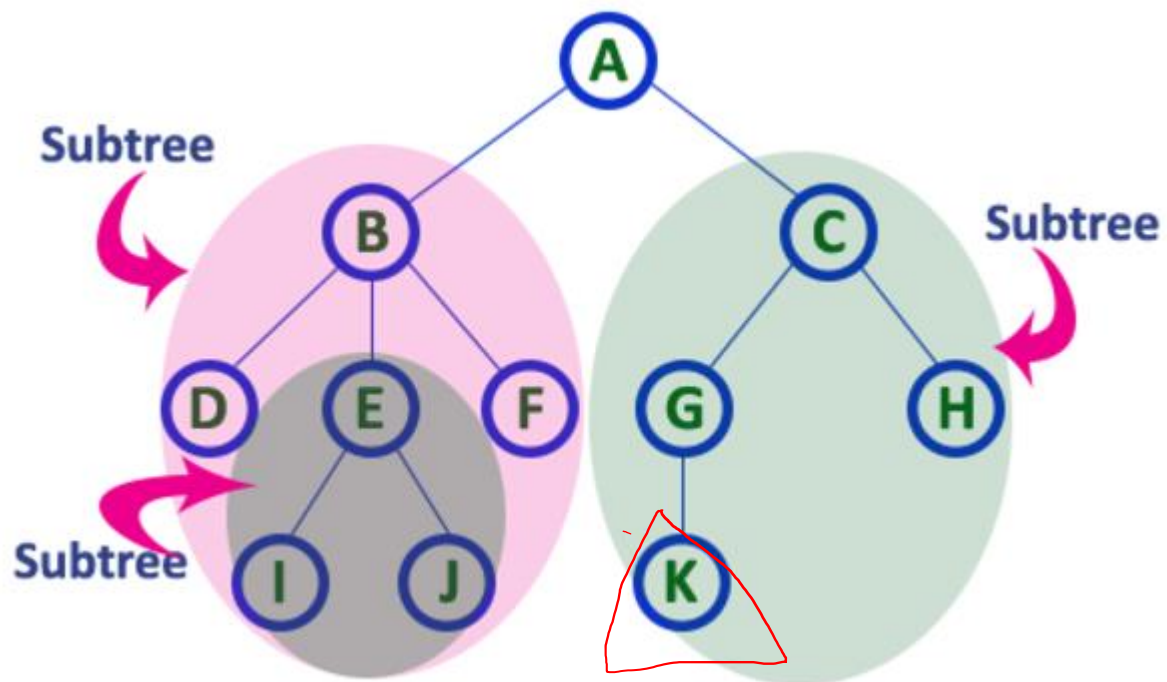
C .3

D .4

5. אף אחד מהם

## תת עץ (sub-tree)

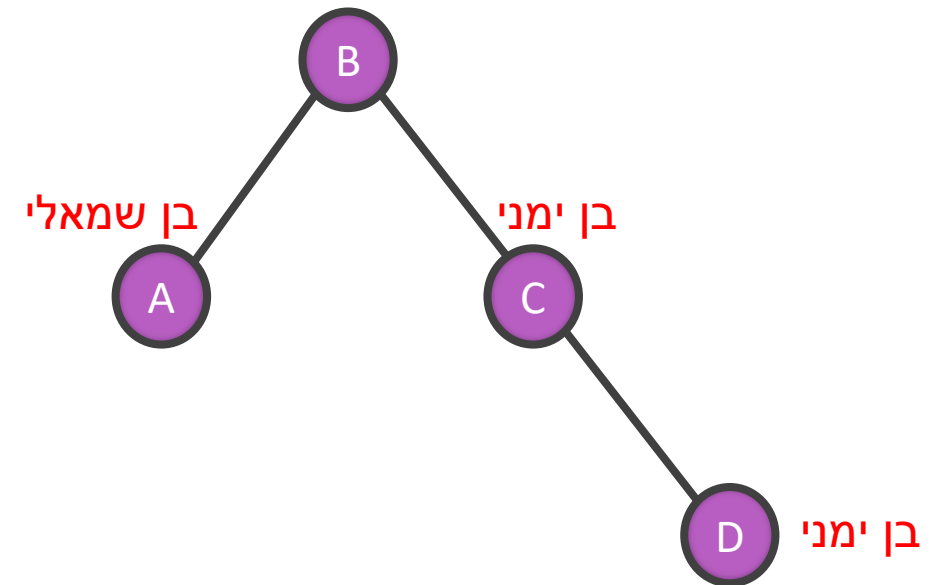
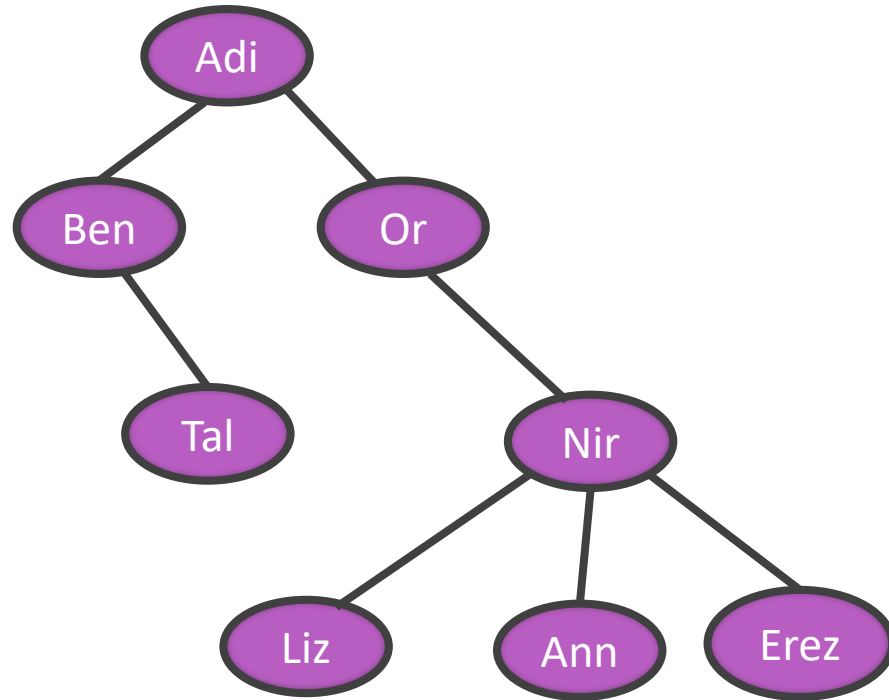
• תת העץ המושרש ב- $x$  הוא העץ שיוצרים צאצאיו של  $x$ , ו- $x$  הוא שורשו





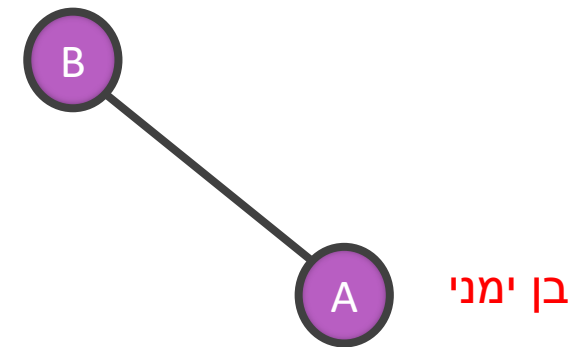
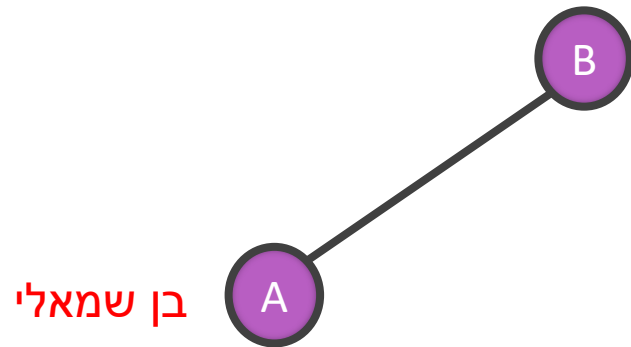
## עץ בינארי

עץ בינארי - עץ בו לכל צומת יש לכל היותר שני בנים, **בן שמאלי** ו**בן ימני**.

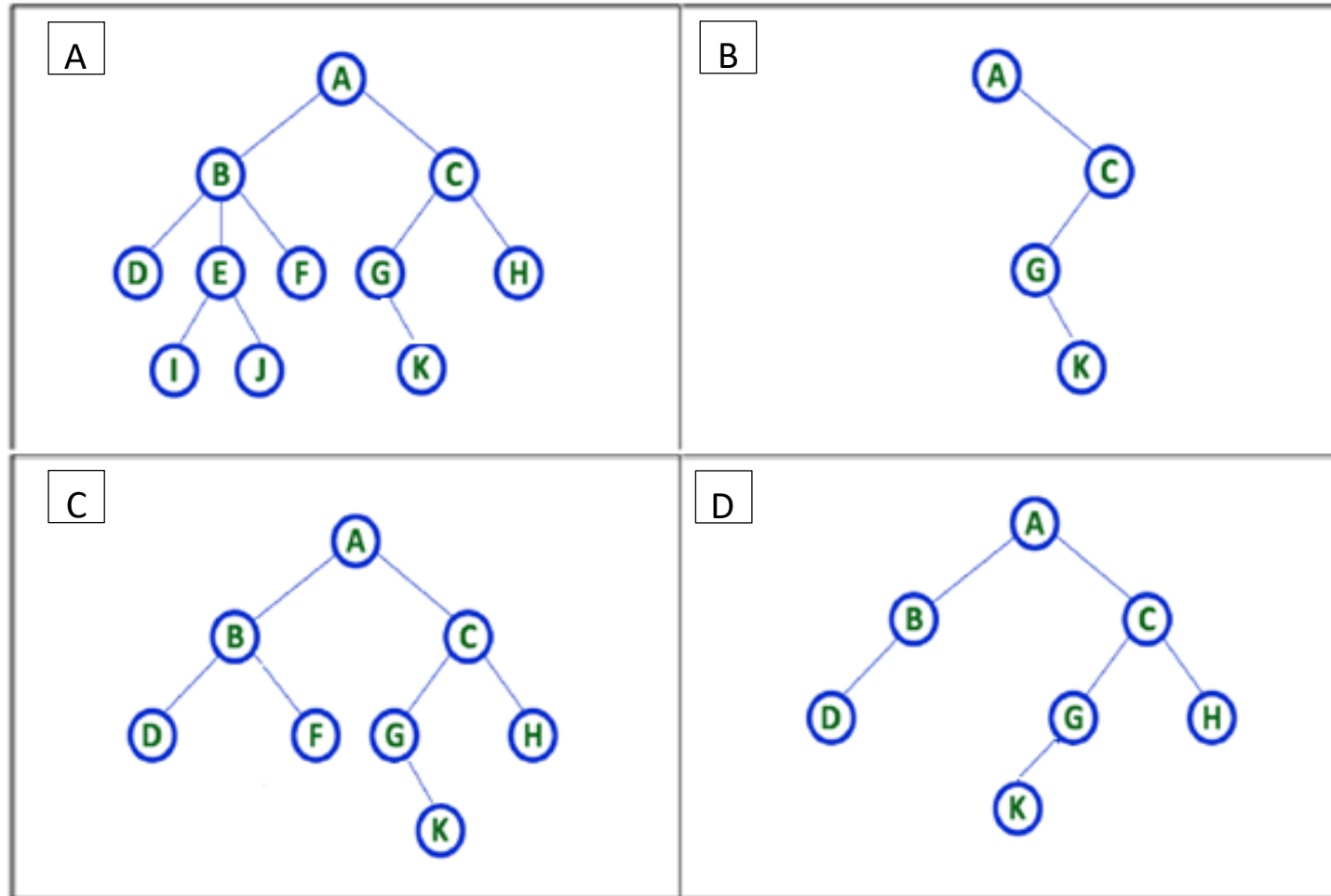


## עץ בינארי (Binary tree)

- שני העצים הללו אינם אותו עץ בינארי



## שאלה: אילו מהעצים הבאים הם עצים בינאריים?



A .1

B .2

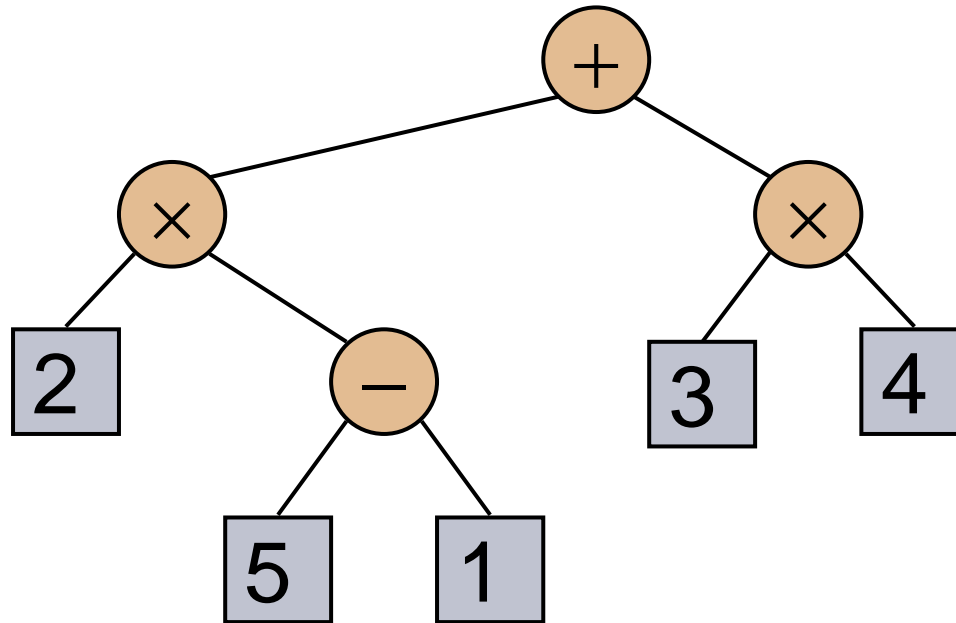
C .3

D .4

.5 אף אחד מהם

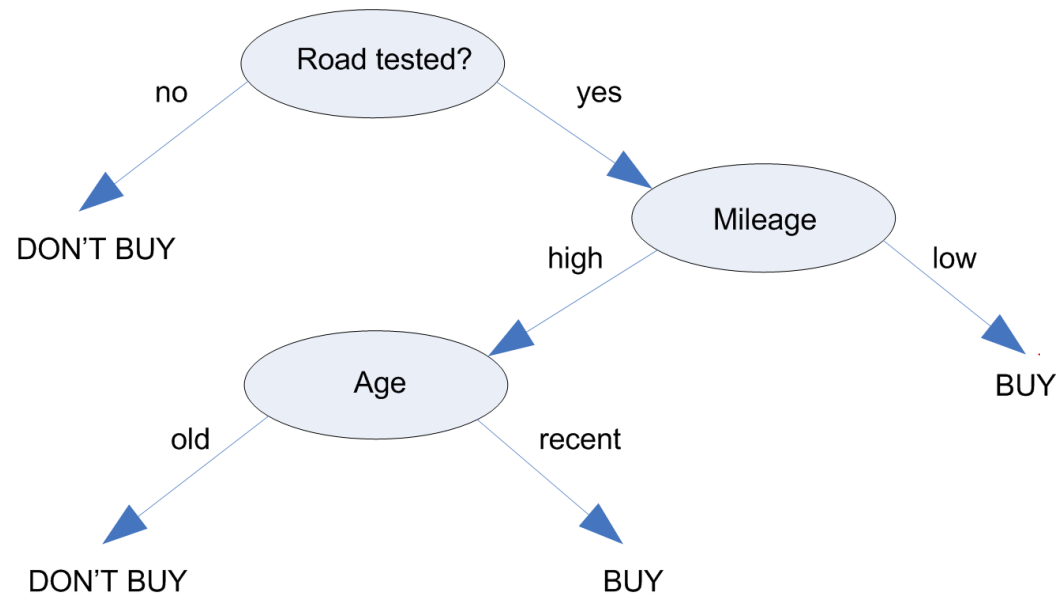
## דוגמא לעץ בינארי

- עץ בינארי שמתאר ביטוי אריתמטי.
- הצמתים הפנימיים הם אופרטורים והעלים הם מספרים/משתנים



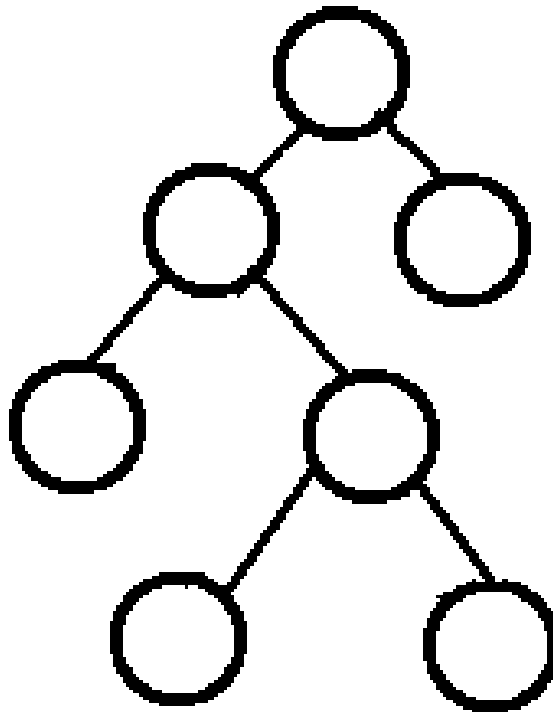
# דוגמא לעץ בינארי

- עץ החלטות (קניית רכב)
- הצמתים הפנימיים הם שאלות והעלים הם החלטות

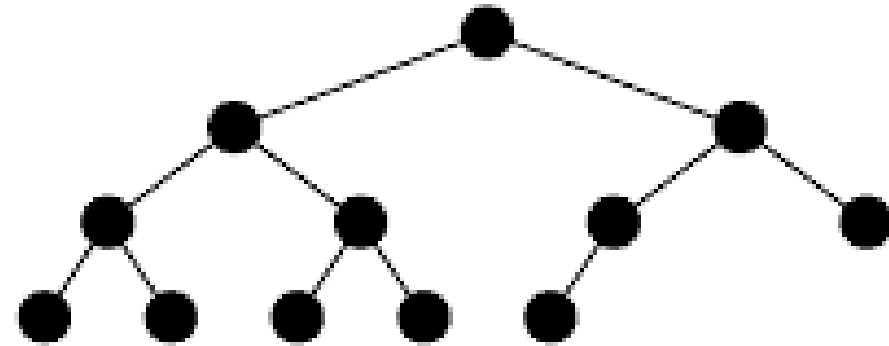


## עץ בינארי מלא (Full Binary Tree)

- עץ בינארי מלא הוא עץ שבו לכל צומת יש 0 או 2 בנים (אין צומת עם דרגה 1)



עץ מלא



עץ לא מלא

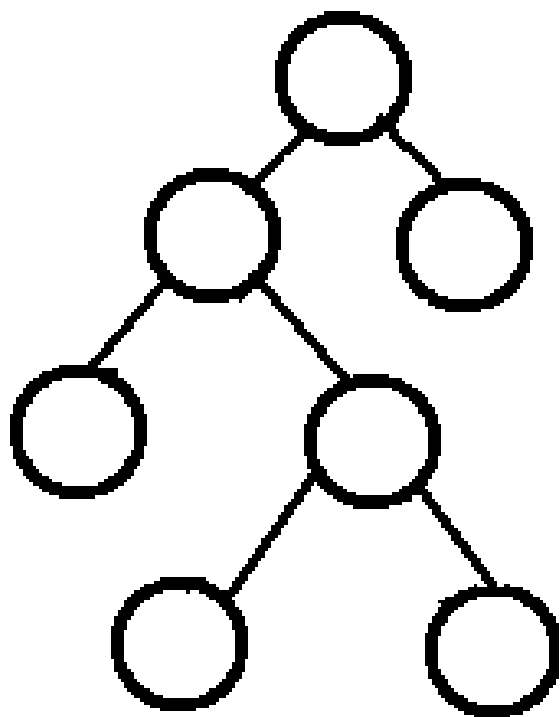
## עץ בינארי מלא

**משפט:** יהי  $T$  עץ בינארי מלא.

נסמן את מספר העלים בעץ  $T$  ב-  $l(T)$

נסמן את מספר הצמתים הפנימיים בעץ  $T$  ב-  $m(T)$

בעץ בינארי מלא  $T$  מתקיים  $l(T) = m(T) + 1$



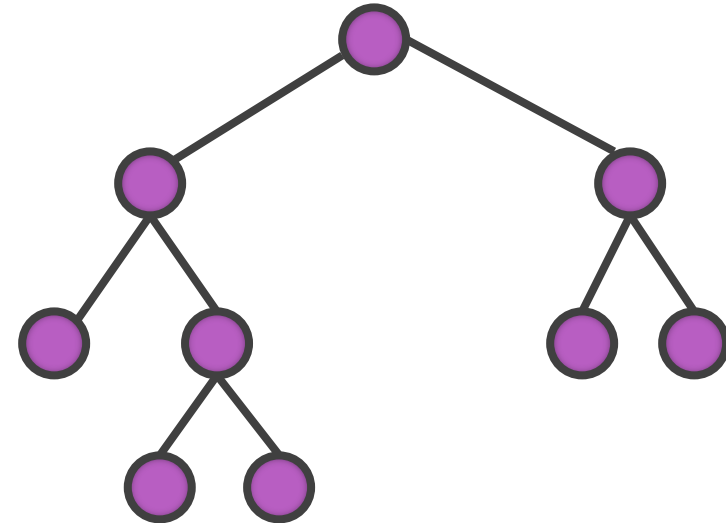
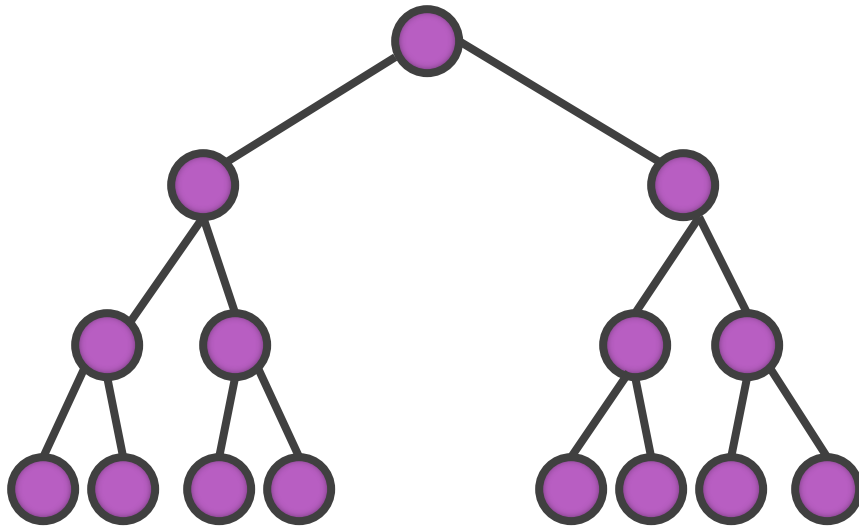
**משפט:** בעץ בינארי מלא  $T$  מתקיים  $l(T) = m(T) + 1$

**הוכחה:**

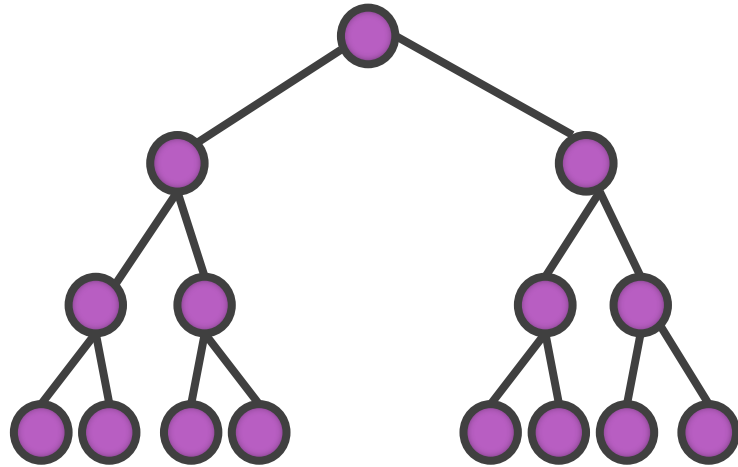


# עץ בינארי מושלם (Perfect Binary Tree)

עץ בינארי מושלם - עץ בינארי מלא בו כל עלים באותו העומק



## עץ בינארי מושלם



**משפט:** בעץ בינארי מושלם בגובה  $h$

- מספר הצמתים הפנימיים הוא  $2^h - 1$

- מספר העלים הוא  $2^h$

- מספר הכולל של צמתים הוא  $2^{h+1} - 1$

**הוכחה:**



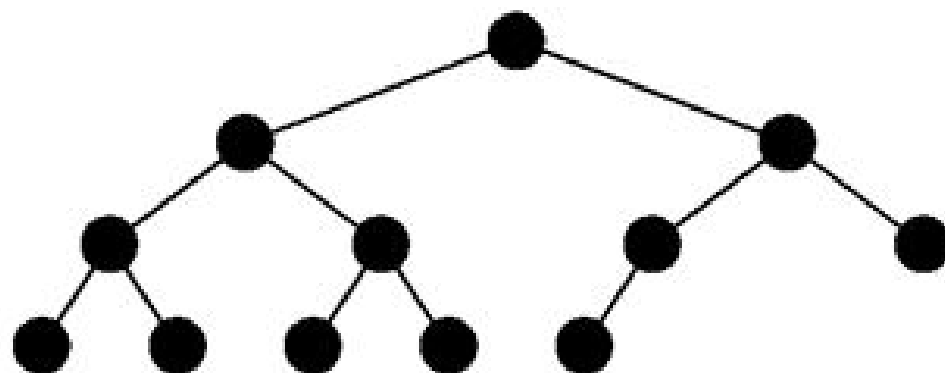
## **משפט:** בעץ בינארי מושלם בגובה $h$

- מספר הצמתים הפנימיים הוא  $2^h - 1$
- מספר העלים הוא  $2^h$
- מספר הכולל של צמתים הוא  $2^{h+1} - 1$

**הוכחה (המשך):**

## עץ בינארי שלם (complete binary tree)

- עץ בינארי שלם (complete binary tree) הוא עץ בו כל רמה, פרט לאחרונה היא מלאה בה כל הצמתים מרוכזים מצד שמאל





**משפט: גובהו של עץ בינארי שלם בעל  $n$  צמתים הוא  $\lceil \log n \rceil$**

**הוכחה:**



**משפט: גובהו של עץ בינארי שלם בעל  $n$  צמתים הוא  $\lceil \log n \rceil$**

**הוכחה (המשך):**

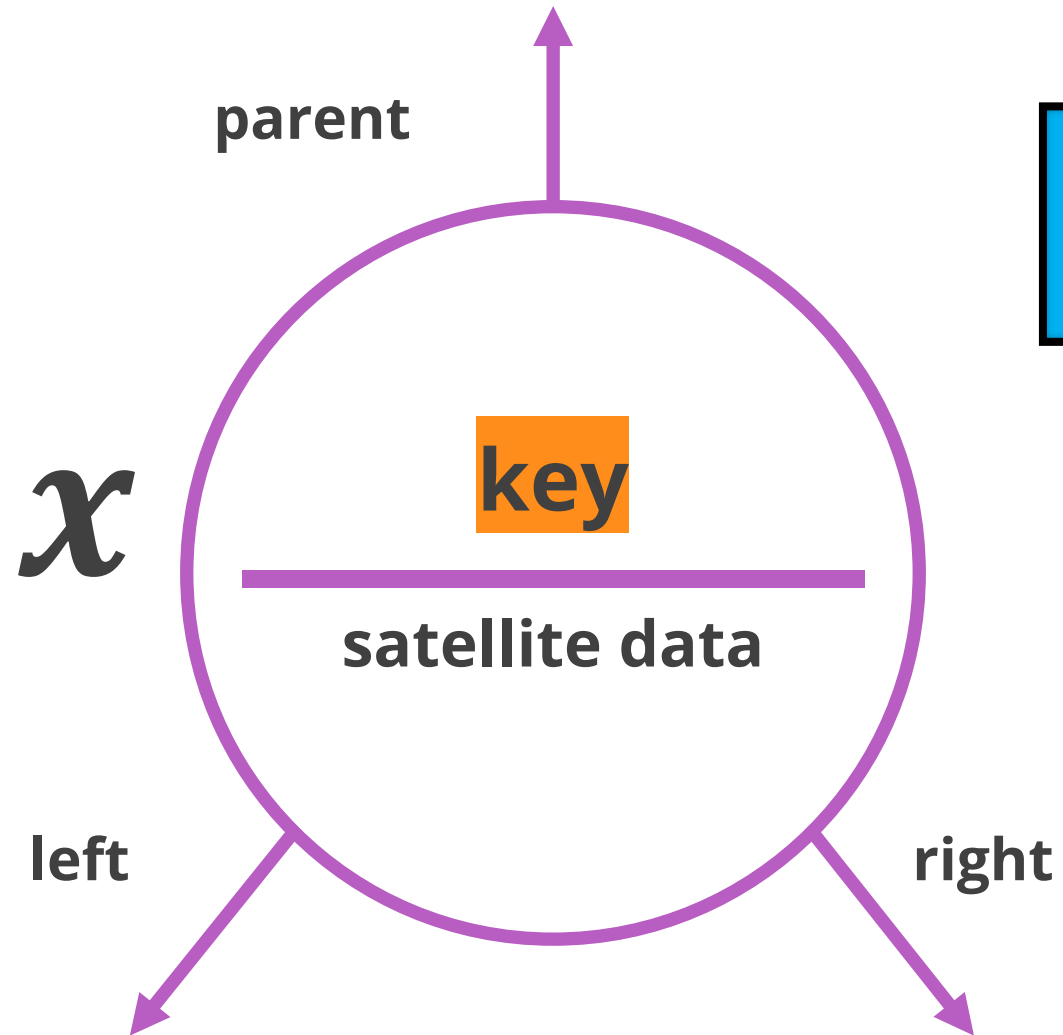


## ייצוג של עץ בינארי

- ייצוג של עץ בינארי

1. כמבנה מקושר
2. באמצעות מערך

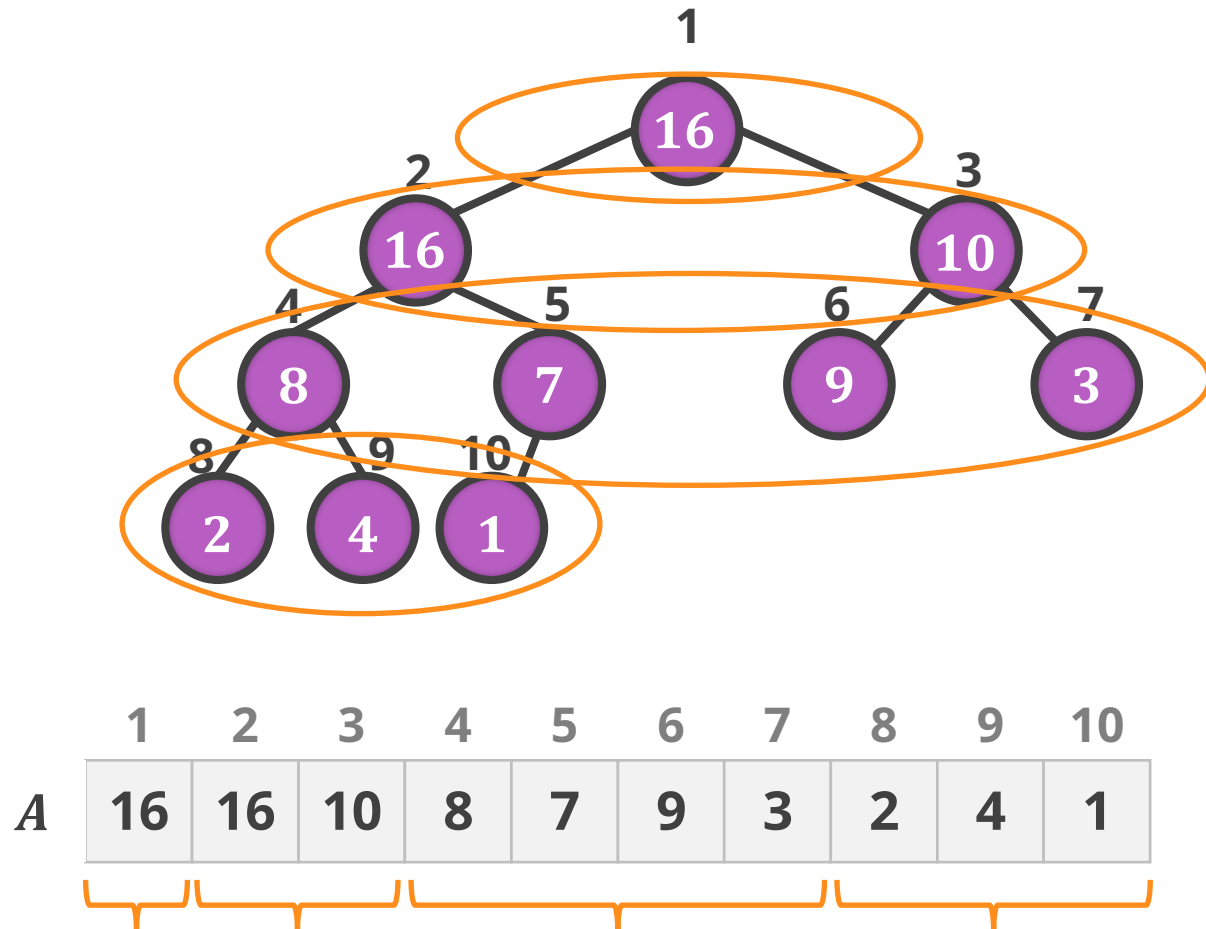
## ייצוג של עץ בינארי כמבנה מקושר



העץ נתון על ידי מצביע לשורש  $T.root$



## ייצוג עץ בינארי באמצעות מערך



נחמש עץ באמצעות מערך

שורש העץ -  $A[1]$

בהינתן אינדקס  $i$  של הצומת

$\text{left}(i)$   
 $\text{return } 2i$

$\text{parent}(i)$   
 $\text{return } \lfloor i/2 \rfloor$

$\text{right}(i)$   
 $\text{return } 2i + 1$



## יתרונות וחסרונות של כל אחד מהייצוגים

ייצוג של עץ בינארי כמבנה מקושר	ייצוג של עץ בינארי באמצעות מערך



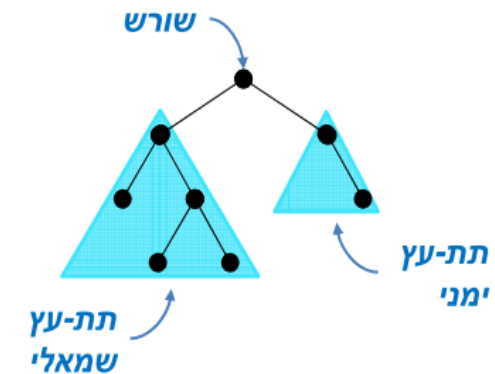
## אלגוריתמי סריקה לעצים בינאריים

• סריקה (traversal) – מעבר שיטתי על צמתים וצלעות של העץ

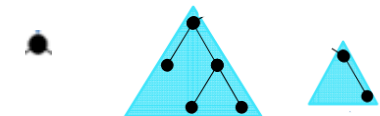
# Preorder

- מבקרים קודם בקודקוד ואחריו בתת העץ השמאלי ולבסוף בתת העץ הימני

```
Preorder(x)
  if ( $x \neq \text{Null}$ )
    print  $x.\text{key}$ 
    Preorder( $x.\text{left}$ )
    Preorder( $x.\text{right}$ )
```

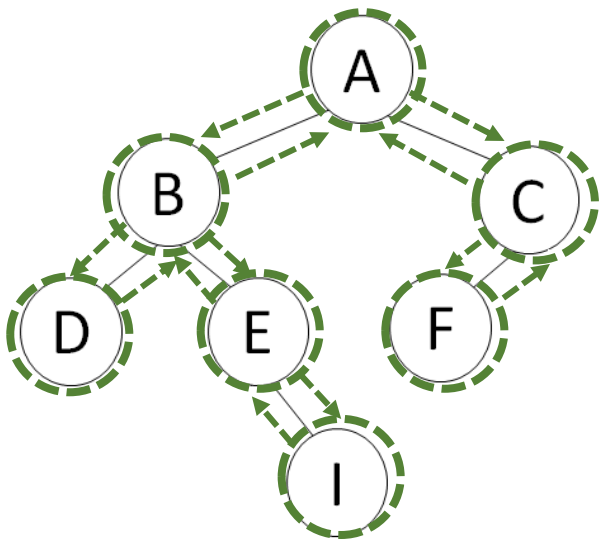


**pre-order** – שורש, תת עץ שמאלי, תת עץ ימני



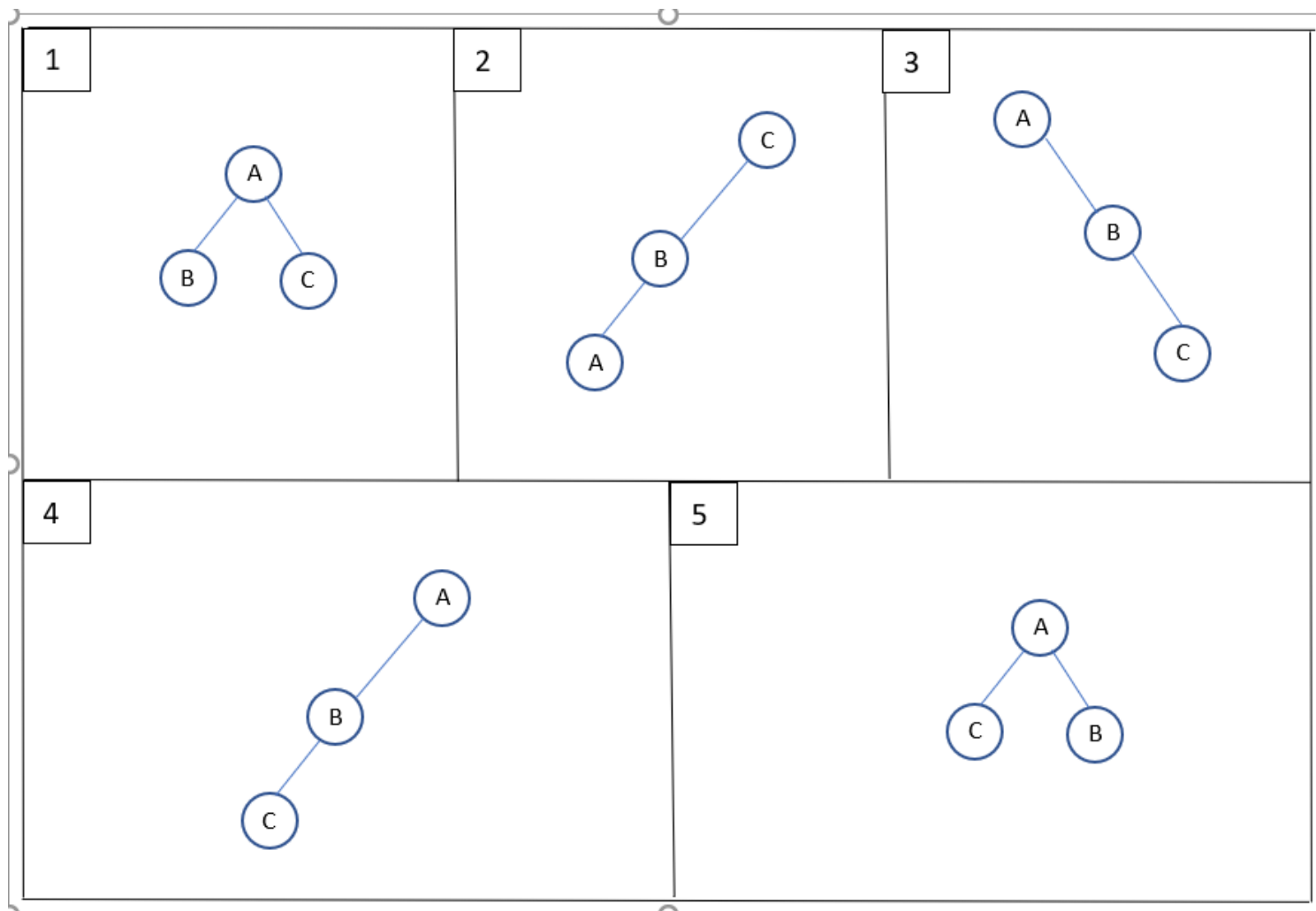
# Preorder

• מה יהיה הפלט של סריקת Preorder על העץ הזה?



A, B, D, E, I, C,

**שאלה: סמנו את כל העצים שסריקת ה-preorder שלהם היא סדרת הצמתים (A B C משמאל לימין).**

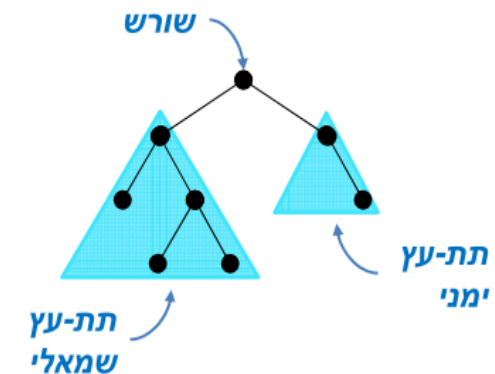


- 1 .a
- 2 .b
- 3 .c
- 4 .d
- 5 .e

# Inorder

- עבור כל צומת  $x$ , מבקרים קודם בתת העץ השמאלי של  $x$ , אחריו בצומת  $x$  ולבסוף בתת העץ הימני

```
Inorder(x)
  if ( $x \neq \text{Null}$ )
    Inorder( $x.\text{left}$ )
    print  $x.\text{key}$ 
    Inorder( $x.\text{right}$ )
```

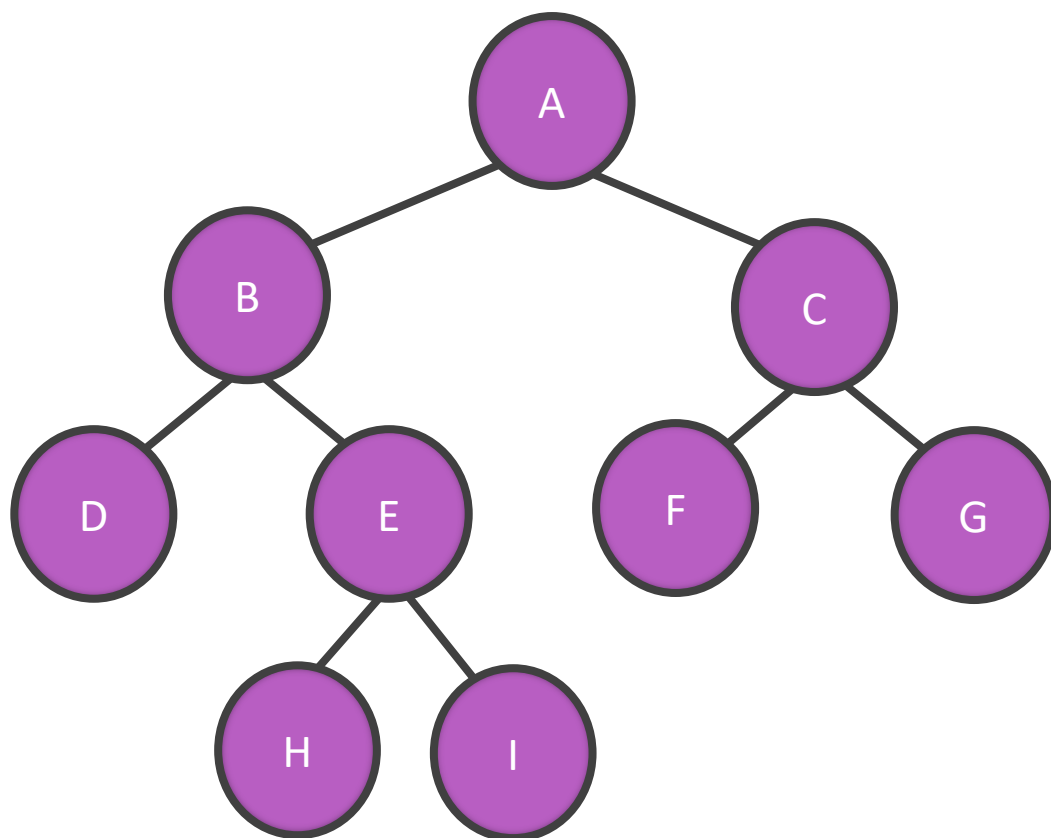


**in-order** – תת עץ שמאלי, שורש, תת עץ ימני



# Inorder

• מה יהיה הפלט של Inorder על העץ הזה?

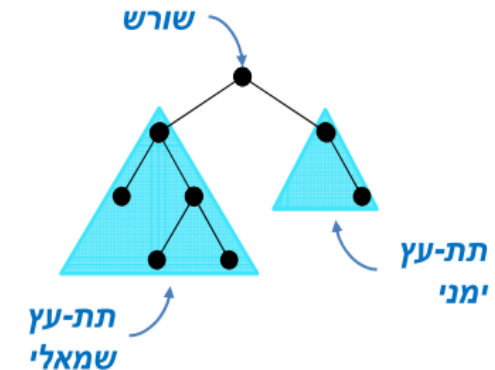




# Postorder

- מבקרים קודם בתת העץ השמאלי ואחריו בתת העץ הימני ולבסוף בצומת

```
Postorder(x)
  if (x ≠ Null)
    Postorder(x.left)
    Postorder(x.right)
    print x.key
```

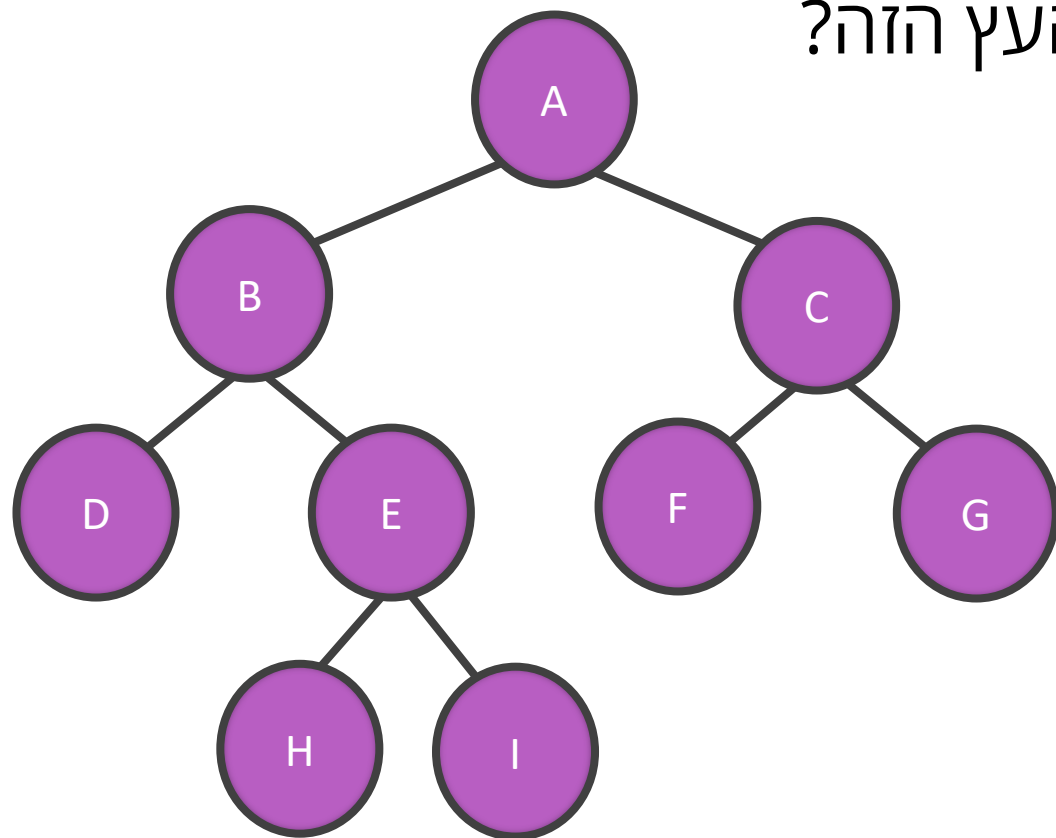


**post-order** – תת עץ שמאלי, תת עץ ימני, שורש



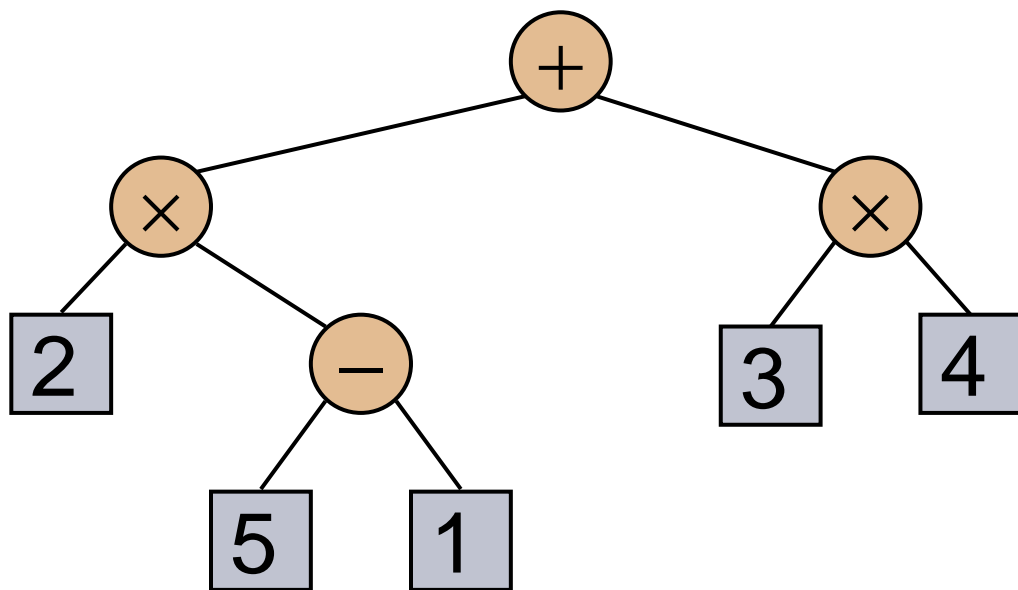
# Postorder

• מה יהיה הפלט של Postorder על העץ הזה?



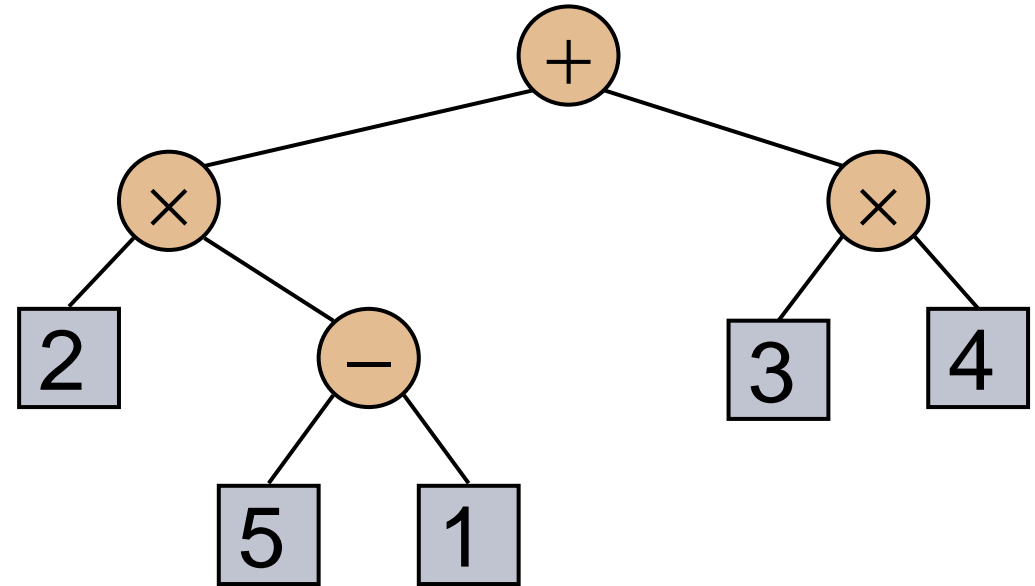
## Inorder - ביטוי אריתמטי

- ניתן להשתמש ברעיון של Inorder כדי לרשום ביטוי אריתמטי שמיוצג ע"י עץ בינארי.
- לפני קריאה לעץ השמאלי נדפיס '(' ואחרי קריאה לעץ הימני נדפיס ')'



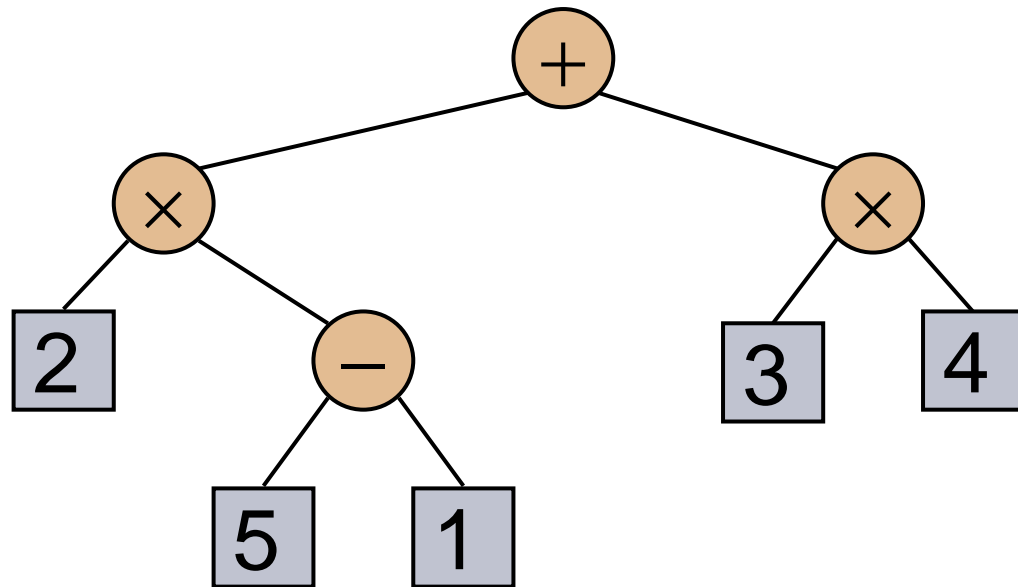
## Inorder - ביטוי ארימטי

```
Inorder(x)
if (x ≠ Null)
    if(x.left ≠ Null)
        print "("
        Inorder(x.left)
    print x.key
    if(x.right ≠ Null)
        Inorder(x.right)
    print ")"
```



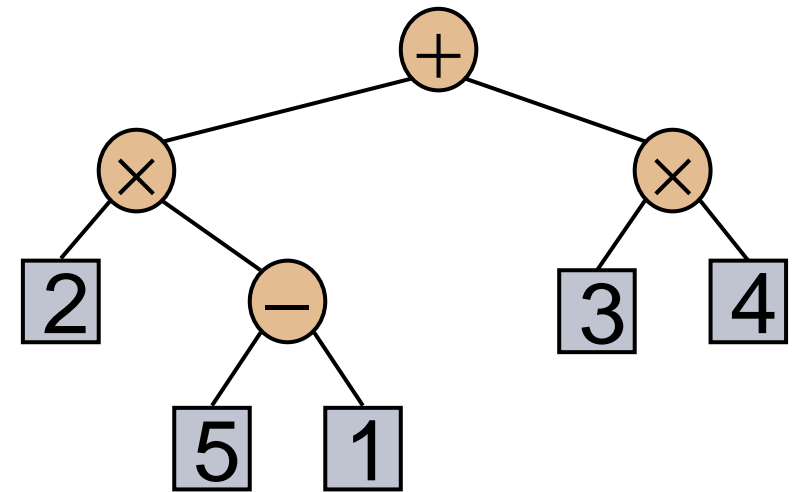
## Inorder - ביטוי ארימטי

• איך תשנו את האלג על מנת לחשב ביטוי אריתמטי?



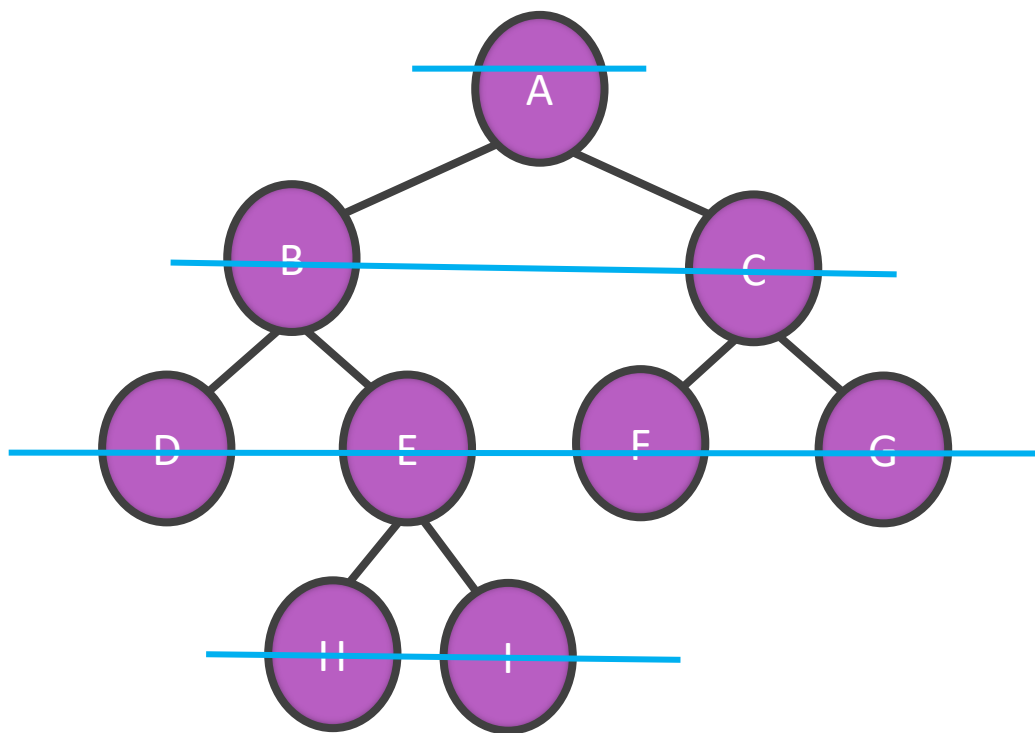
## ביטוי ארימטי - Inorder

```
Calculate (x)
  if (x ≠ Null)
    if (x is NOT leaf)
      resL = Calculate(x.left)
      resR = Calculate(x.right)
      op = x.key
      return resL op resR
    else
      return x.key
```



## סריקה לפי רמות (Levelorder)

- מבקרים בקודוקודים לפי הרמות מלמעלה למטה. בכל רמה ההתקדמות היא משמאל לימין.



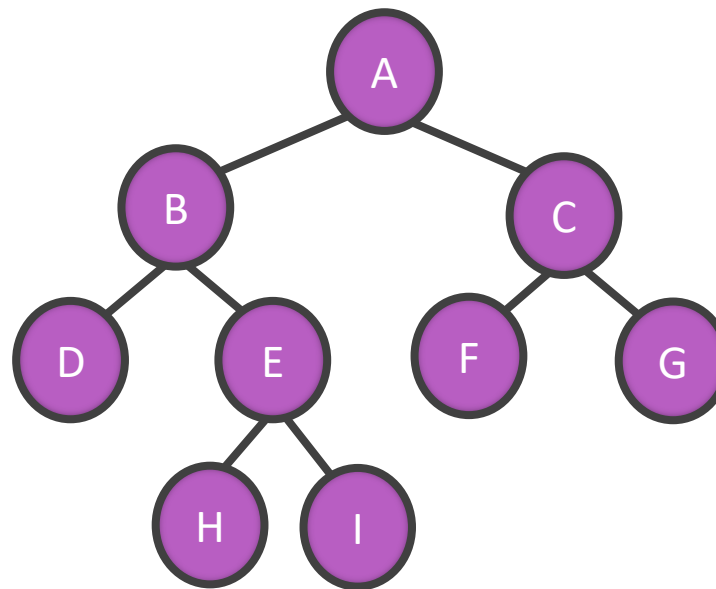
A B C D E F G H I

- באיזה מבנה נתונים כדאי להשתמש?

## סריקה לפי רמות (Level-order)

- מבקרים בקודוקודים לפי הרמות מלמעלה למטה.

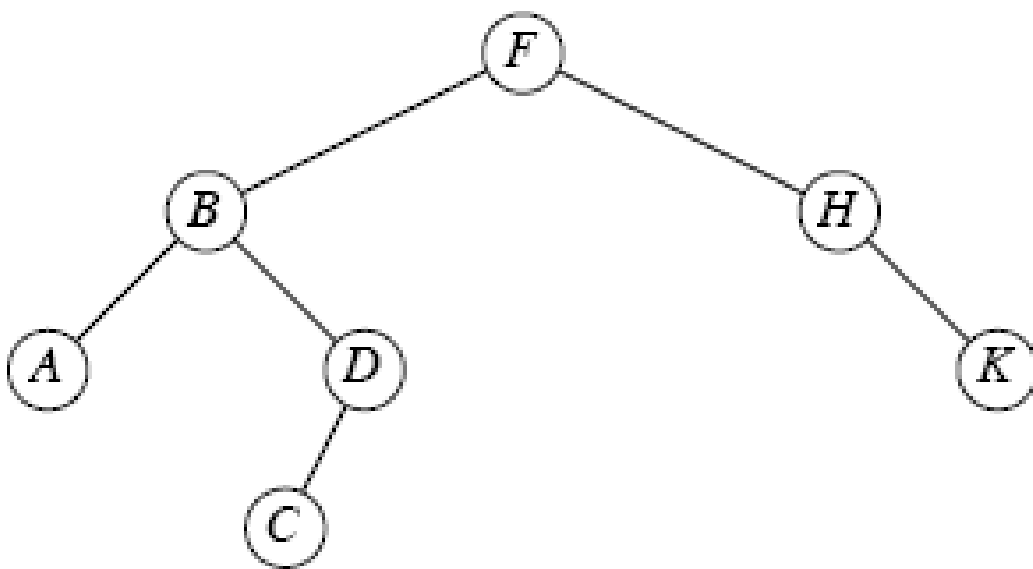
```
Level-order(Tree T)
Q ← create empty queue
x ← root(T)
while(x ≠ Null)
    print x.key
    enqueue(Q, x.left)
    enqueue(Q, x.right)
    x ← dequeue(Q)
```



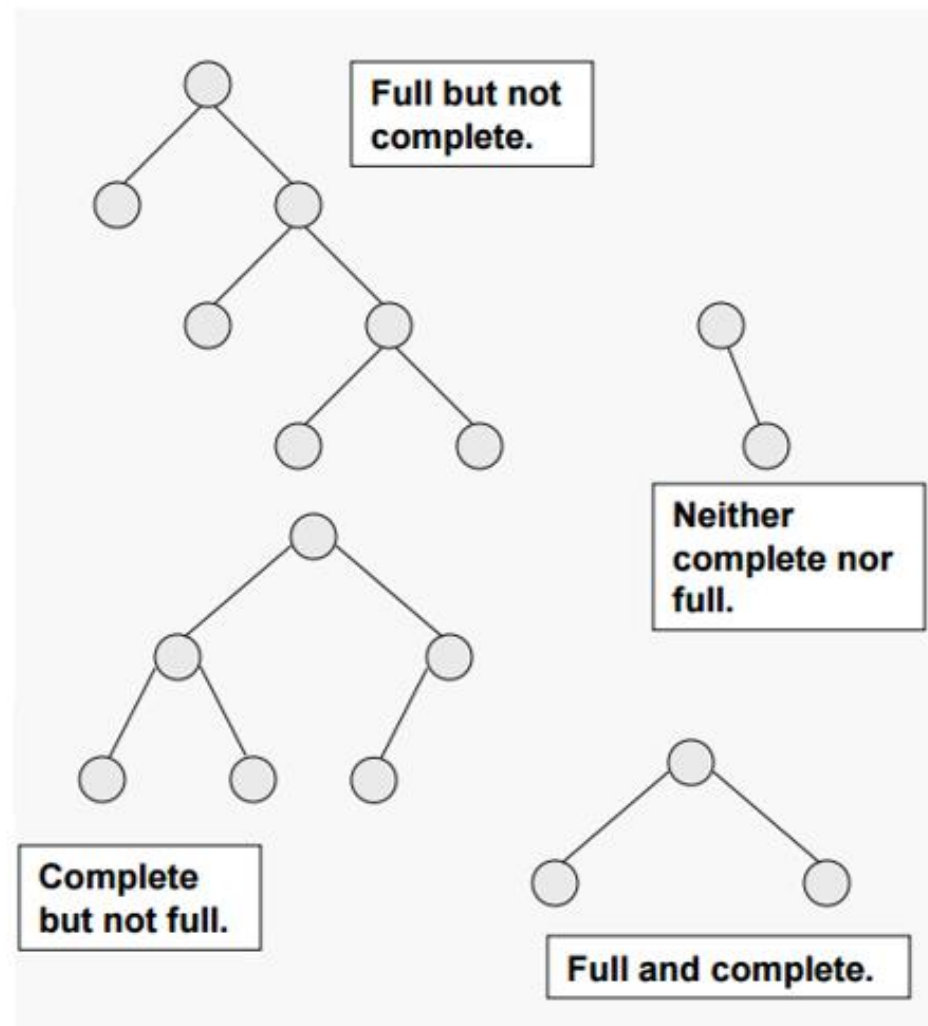


## Level-order

• מה יהיה הפלט של Level-order על העץ הזה?



# סיכום





## סיכום

- עץ - תכונות והגדרות
- אלגוריתמי סריקה בעץ
- ייצוגים שונים של העץ
- שימוש נכון באלגוריתמי הסריקה השונים