


1

מה נלמד?

- מיון מהיר Quicksort
- חסם תחתון על זמן ריצה של מיון מבוסס השוואות
- מיונים בזמן ליניארי
 - Counting sort
 - Radix Sort

2

מיון מהיר Quicksort

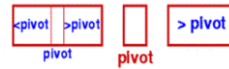
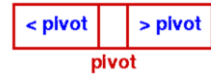


- פותח ב-1960 על ידי C.A.R. Hoare
- פעול לפי אסטרטגיית הפרד ומשול
- זמן הריצה במקרה הגרוע ביותר: $O(n^2)$
- זמן ריצה צפוי: $O(n \log n)$
- קבועים המסתתרים ב- $O(n \log n)$ קטנים ממדין במקום (in-place)

3

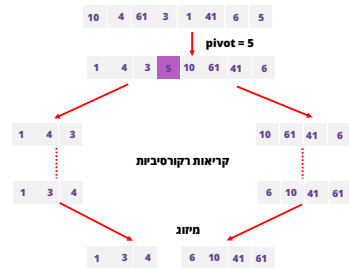
3

Quicksort הרעיון



4

QuickSort



5

Quicksort

- To sort the sub-array $A[p \dots r]$:

- Divide (חילוק):**

- Partition $A[p \dots r]$ into $A[p \dots q-1]$ and $A[q \dots r]$, such that
 - each element in $A[p \dots q-1]$ is $\leq A[q]$ and
 - $A[q]$ is \leq each element in $A[q+1 \dots r]$.



- Conquer (משול):**

- Sort the two sub-arrays by recursive calls to Quicksort.

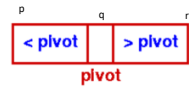
- Combine (צירוף):**

- No work is needed to combine the sub-arrays, because they are sorted in place.

6

Quicksort

Quicksort (A, p, r)
if ($p < r$) then
 $q = \text{partition}(A, p, r)$
 Quicksort ($A, p, q - 1$)
 Quicksort ($A, q + 1, r$)

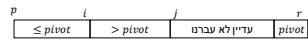


- Initial call is Quicksort ($A, 1, n$).

7

7

Partition

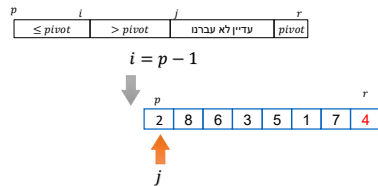


- $A[r] = \text{pivot}$
- All entries in $A[p \dots i]$ are $\leq \text{pivot}$
- All entries in $A[i + 1 \dots j - 1]$ are $> \text{pivot}$
- All entries in $A[j \dots r - 1]$ are not yet examined.

8

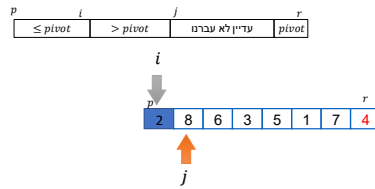
8

Partition



9

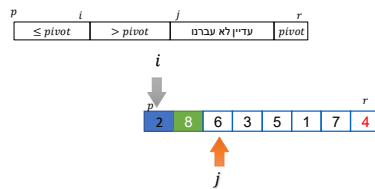
9



Partition

10

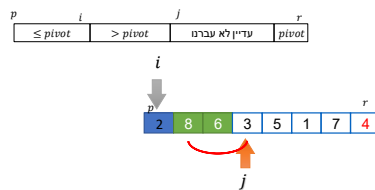
10



Partition

11

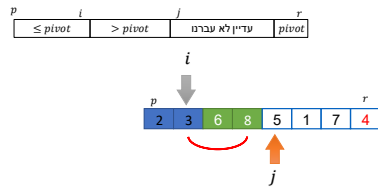
11



Partition

12

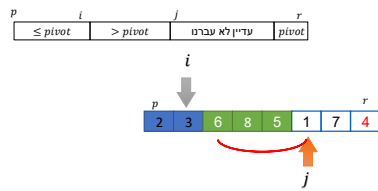
12



Partition

13

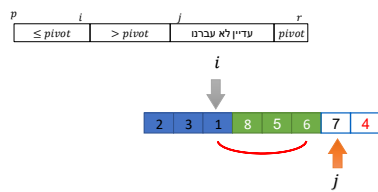
13



Partition

14

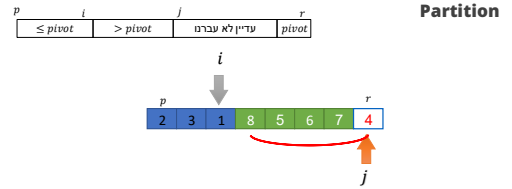
14



Partition

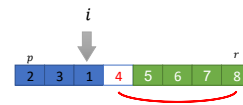
15

15



16

16



17

17

Partition

```

partition (A, p, r)
  i = p - 1
  for (j = p to r - 1)
    if (A[j] ≤ A[r])
      i = i + 1
      exchange A[i] with A[j]
  exchange A[i + 1] with A[r]
  return i + 1
    
```

- **Complexity:** $\Theta(n)$ to partition an n -element subarray

18

18

זמן ריצה של מיון מהיר Performance

- The running time of Quicksort depends on the partitioning of the sub-arrays:
 - If the sub-arrays are balanced, then Quicksort can run as fast as Mergesort.
 - If they are unbalanced, then Quicksort can run as slowly as Insertion sort.

19

19

מקרה הגרוע ביותר Worst Case

- Occurs when the sub-arrays are **completely unbalanced** every time.
 - When Quicksort takes a sorted array as input.
- Have 0 elements in one sub-array and $n - 1$ elements in the other sub-array.
- Get the recurrence

$$\begin{aligned} T(n) &= T(n-1) + T(0) + \Theta(n) \\ &= T(n-1) + \Theta(n) \\ &= \Theta(n^2). \end{aligned}$$

- Same running time as insertion sort.

20

20

מקרה הטוב ביותר Best Case

- Occurs when the sub-arrays are **completely balanced** every time.
- Each sub-array has $\approx n/2$ elements.
- Get the recurrence

$$\begin{aligned} T(n) &= 2T(n/2) + \Theta(n) \\ &= \Theta(n \lg n). \end{aligned}$$

21

21

זמן ריצה צפוי expected running time

- If the pivot is the k 'th element, the runtime is $T(n) = T(k) + T(n-1-k) + cn$
- The probability that the pivot is the k 'th element is $1/n$
- Therefore, the expected runtime can be expressed as:

$$T(n) = cn + \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} (T(k) + T(n-1-k))$$

22

22

זמן ריצה צפוי expected running time

$$T(n) = cn + \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} (T(k) + T(n-1-k))$$

$$nT(n) = cn^2 + 2 \sum_{k=0}^{n-1} T(k) (*)$$

$$(n-1)T(n-1) = c(n-1)^2 + 2 \sum_{k=0}^{n-2} T(k) (**)$$

$$nT(n) - (n-1)T(n-1) = c(2n-1) + 2T(n-1)$$

$$nT(n) = c(2n-1) + (n+1)T(n-1)$$

$$\frac{T(n)}{n+1} = \frac{c(2n-1)}{n(n+1)} + \frac{T(n-1)}{n} \leq \frac{2nc}{n(n+1)} + \frac{T(n-1)}{n} = \frac{2c}{n+1} + \frac{T(n-1)}{n}$$

$$\frac{T(n)}{n+1} \leq \frac{2c}{n+1} + \frac{T(n-1)}{n} \leq \frac{2c}{n+1} + \frac{2c}{n} + \frac{T(n-2)}{n-1} \leq \dots \leq 2c \sum_{i=3}^{n+1} \frac{1}{i} + \frac{T(1)}{2}$$

23

$$T(n) = O(n \log n)$$

23

זמן ריצה של מיון מהיר סיכום

• זמן הריצה במקרה הגרוע ביותר: $O(n^2)$

• זמן ריצה צפוי: $O(n \log n)$

• קבועים המסתתרים ב- $O(n \log n)$ קטנים

• חמיין במקום (in-place)

$O(n \log n)$	MergeSort
$O(n \log n)$	HeapSort
$O(n^2)$	Insertion Sort
$O(n \log n)$ בהסתברות גבוהה	QuickSort



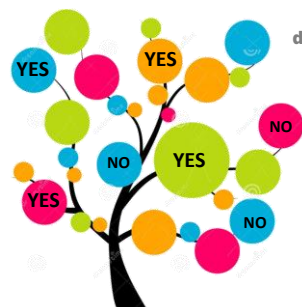
האם קיים אלגוריתם מיון מבוסס השוואות שזמן ריצתו במקרה הגרוע קטן מ- $O(n \log n)$?

25

מיונים מבוססים השוואה Comparisons based sorts

- מיון מבוסס השוואות: הוא מיון שבו מידע על סדר האיברים מתקבל אך ורק ע"י השוואות שני איברים.
- כל המיונים שראינו עד עכשיו הם מבוססי השוואות.
- סיבוכיות הזמן של כל מיון מבוסס השוואות היא $\Omega(n \log n)$.

26



עץ החלטה - decision tree

■ נייצג אלגוריתם מבוסס השוואות בעזרת עץ החלטה - decision tree

$>, <, \geq, \leq$

■ בלי הגבלת הכלליות, בניח שכל המספרים שונים זה מזה, ונבדיל את עצמינו להשוואה " \leq "

27

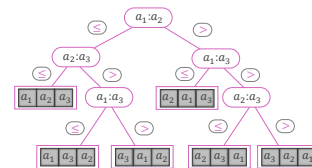
a_1	a_2	a_3
-------	-------	-------

עץ החלטה - decision tree
מיון הכנסה של מערך בגודל $n=3$

28

a_1	a_2	a_3
-------	-------	-------

עץ החלטה - decision tree
מיון הכנסה של מערך בגודל $n=3$



29

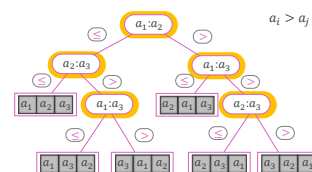
עץ החלטה - decision tree

כל צומת פנימית $a_i: a_j$ מסמנת השוואה בין a_i לבין a_j

ותה-העץ השמאלי מתאר החלטות במידה $a_i \leq a_j$

ותה-העץ הימני מתאר החלטות במידה $a_i > a_j$

כל עלה הוא תמורה של איברי המערך

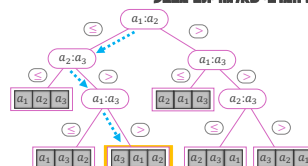


30

עץ החלטה - decision tree

כל מסלול משורש לעלה מתאר סידרת השוואות אפשרית שמבצע אלגוריתם על מערך הקלט בגודל n

המסלול הכי ארוך מתאר מספר השוואות המרבי שאלגוריתם מבצע

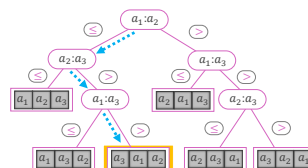


31

עץ החלטה - decision tree

גובה של עץ ההחלטה קובע חסם תחתון על זמן ריצה במקרה הגרוע של אלגוריתם מיון

המסלול הכי ארוך מתאר מספר השוואות המרבי שאלגוריתם מבצע

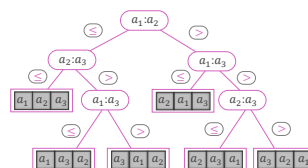


32

משפט: החסם התחתון של מיון מבוסס השוואות

כל מיון מבוסס השוואות על מערך בגודל n דורש $\Omega(n \log n)$ השוואות במקרה הגרוע. הוכחה

מהדיון הקודם יש למצוא חסם תחתון על גובה של עץ ההחלטה.



33

מהו חסם תחתון על גובה של עץ ההחלטה ?

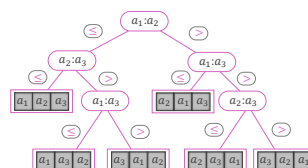
?

1. $\Omega(n \log n)$

2. $\Omega(n^2)$

3. $\Omega(n \log^2 n)$

4. $\Omega(n^{1.5} \log n)$

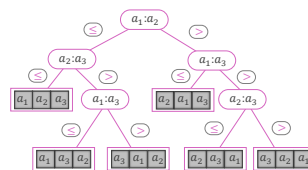


34

משפט החסם התחתון של מיון מבוסס השוואות - הוכחה



יהי T עץ החלטה בגובה h המתאר מיון מבוסס השוואות. כל אחת מ- $n!$ תגובות של איברי המערך חייבת להופיע באחד העלים. מכאן, מספר הענפים של עליהם שיוכל להיות בעץ בינארי בגובה h הוא 2^h .



מכאן, $n! \leq 2^h$.

$h \geq \log n!$

מכאן, $h = \Omega(n \log n)$.



36

מסקנה: זמן ריצה במקרה הגרוע של כל אלגוריתם מבוסס השוואות על קלט בגודל n חסום מלמטה ע"י $\Omega(n \log n)$.

האם קיים אישווהו אלגוריתם למיון שזמן ריצתו במקרה הגרוע קטן יותר מ- $O(n \log n)$?

?

לא - אם האלגוריתם משתמש בהשוואות בלבד
כן - אם האלגוריתם משתמש במידע נוסף על מערך הקלט

!

37

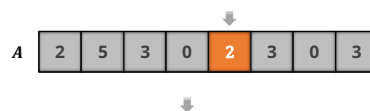
מיונים בזמן לינארי

- ישנם מיונים לא מבוססי השוואות שסיבוכיות הזמן שלהם היא לינארית כלומר $O(n)$.
- מיונים: אלה מניחים הנחות מסוימות על הקלט.
 - מיון מנייה counting sort
 - מיון בסיס Radix Sort

38

מיון מנייה Counting Sort

- הנחה: איברי הקלט הם מספרים שלמים בתחום מ-0 עד k , עבור k שלם חיובי
- רעיון: לכל איבר x בקלט סופרים את כמות האיברים שקטנים או שווים לו (כולל x עצמו).



A לאחר מיון

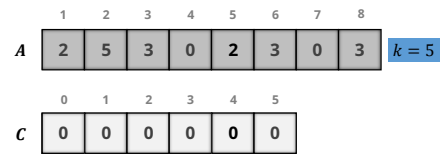
39

מיון מנייה שלבי האלגוריתם

1. שלב המנייה
2. שלב הצבירה
3. בניית מערך הפלט

40

מיון מניה דוגמת הרצה

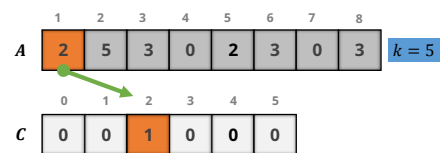


שלב 1 - שלב מנייה

- עבור כל איבר i , נספור כמה איברים שווים ל i יש ב A
- $C[i]$ - כמות האיברים ששווים ל i

41

מיון מניה דוגמת הרצה

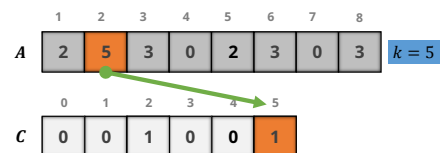


שלב 1 - שלב מנייה

- עבור כל איבר i , נספור כמה איברים שווים ל i יש ב A
- $C[i]$ - כמות האיברים ששווים ל i

42

מיון מניה דוגמת הרצה

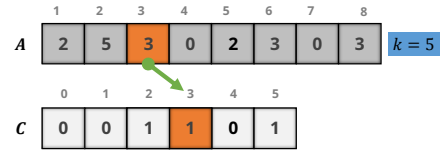


שלב 1 - שלב מנייה

- עבור כל איבר i , נספור כמה איברים שווים ל i יש ב A
- $C[i]$ - כמות האיברים ששווים ל i

43

מיון מניה דוגמת הרצה



שלב I - שלב מנייה

- עבור כל איבר i , נספור כמה איברים שווים ל i יש ב A
- $C[i]$ - כמות האיברים ששווים ל i

44

מיון מניה דוגמת הרצה



שלב I - שלב מנייה

- עבור כל איבר i , נספור כמה איברים שווים ל i יש ב A
- $C[i]$ - כמות האיברים ששווים ל i

45

מיון מניה דוגמת הרצה

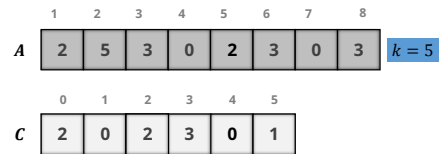


שלב I - שלב מנייה

- עבור כל איבר i , נספור כמה איברים שווים ל i יש ב A
- $C[i]$ - כמות האיברים ששווים ל i

46

מיון מניה דוגמת הרצה

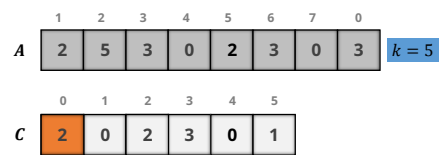


שלב I - שלב מניה

- עבור כל איבר i , נספור כמה איברים שווים ל i יש ב A
- $C[i]$ - כמות האיברים ששוים ל i

47

מיון מניה דוגמת הרצה



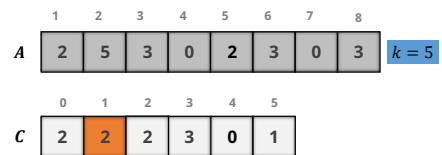
≤ 0

שלב II - שלב צבירה

- נעבור על C משמאל לימין, ונסכום $C[i] - 1$ ונסכום $C[i]$ ונחסם $C[i]$
- $C[i]$ - כמות האיברים שקטנים או שווים ל i

48

מיון מניה דוגמת הרצה



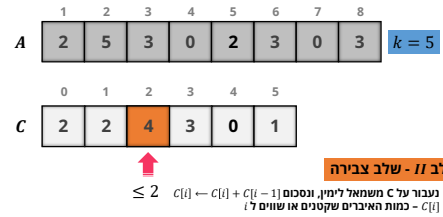
≤ 1

שלב II - שלב צבירה

- נעבור על C משמאל לימין, ונסכום $C[i] - 1$ ונסכום $C[i]$ ונחסם $C[i]$
- $C[i]$ - כמות האיברים שקטנים או שווים ל i

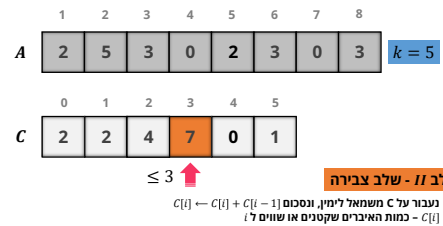
49

מיון מניה דוגמת הרצה



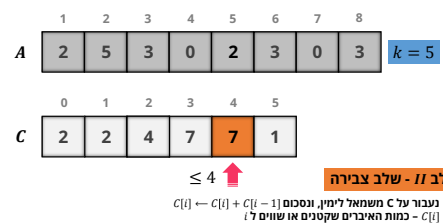
50

מיון מניה דוגמת הרצה



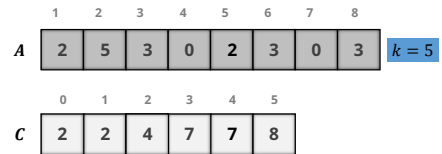
51

מיון מניה דוגמת הרצה



52

מיון מניה דוגמת הרצה



שלב II - שלב צבירה

- נעבור על C משמאל לימין, ונסכום $C[i] + C[i-1]$ ונסכים $C[i]$
- $C[i]$ - כמות האיברים שקטנים או שווים ל i

53

מיון מניה דוגמת הרצה



שלב III - שלב בניית מערך ממויין

- עבור כל איבר i של A , נמקם אותו במקומו הסופי ב B

54

מיון מניה דוגמת הרצה



שלב III - שלב בניית מערך ממויין

- עבור כל איבר i של A , נמקם אותו במקומו הסופי ב B

55

מיון מניה דוגמת הרצה



56

מיון מניה דוגמת הרצה



57

מיון מניה דוגמת הרצה



58

מיון מניה דוגמת הרצה



59

מיון מניה דוגמת הרצה



60

מיון מניה דוגמת הרצה



61

מיון מניה דוגמת הרצה



62

מיון מניה דוגמת הרצה

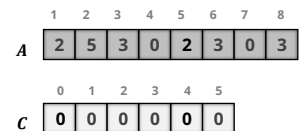


63

Counting Sort(A, B, k)

- 1 for ($i \leftarrow 0$ to k)
- 2 $C[i] \leftarrow 0$

מיון מניה זמן ריצה



64

Counting Sort(A, B, k)

- 1 *for* ($i \leftarrow 0$ *to* k)
- 2 $C[i] \leftarrow 0$
- 3 *for* ($i \leftarrow 1$ *to* $A.length$)
- 4 $C[A[i]] \leftarrow C[A[i]] + 1$



65

Counting Sort(A, B, k)

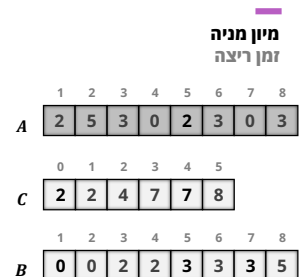
- 1 *for* ($i \leftarrow 0$ *to* k)
- 2 $C[i] \leftarrow 0$
- 3 *for* ($i \leftarrow 1$ *to* $A.length$)
- 4 $C[A[i]] \leftarrow C[A[i]] + 1$
- 5 *for* ($i \leftarrow 1$ *to* k)
- 6 $C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$



66

Counting Sort(A, B, k)

- 1 *for* ($i \leftarrow 0$ *to* k)
- 2 $C[i] \leftarrow 0$
- 3 *for* ($i \leftarrow 1$ *to* $A.length$)
- 4 $C[A[i]] \leftarrow C[A[i]] + 1$
- 5 *for* ($i \leftarrow 1$ *to* k)
- 6 $C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$
- 7 *for* ($j \leftarrow A.length$ *downto* 1)
- 8 $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j]$
- 9 $C[A[j]] \leftarrow -$



67

```

Counting Sort(A, B, k)
1 for (i ← 0 to k)
2   C[i] ← 0
3 for (i ← 1 to A.length)
4   C[A[i]] ← C[A[i]] + 1
5 for (i ← 1 to k)
6   C[i] ← C[i] + C[i - 1]
7 for (j ← A.length downto 1)
8   B[C[A[j]]] ← A[j]
9   C[A[j]] ← -
10 return B
    
```

מיון מניה
זמן ריצה

1	2	3	4	5	6	7	8
0	0	2	2	3	3	3	5

68

```

Counting Sort(A, B, k)
1 for (i ← 0 to k)
2   C[i] ← 0
3 for (i ← 1 to A.length)
4   C[A[i]] ← C[A[i]] + 1
5 for (i ← 1 to k)
6   C[i] ← C[i] + C[i - 1]
7 for (j ← A.length downto 1)
8   B[C[A[j]]] ← A[j]
9   C[A[j]] ← -
10 return B
    
```

מיון מניה
זמן ריצה

זמן ריצה כולל
הינו $O(n + k)$

69

אם בבניית מערך הפלט היינו עוברים על A מהתחלה לסוף (ולא מסוף להתחלה), האם המיון היה נכון?

	1	2	3	4	5	6	7	8
A	2	5	3	0	2	3	0	3

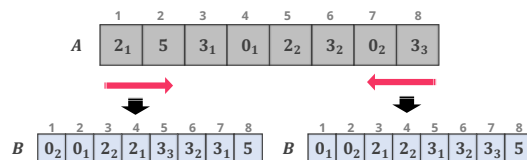
	0	1	2	3	4	5
C	2	2	4	7	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B	0	0	2	2	3	3	3	5

- כן, אין חשיבות לכיוון המעבר
- לא, רק מעבר מסוף להתחלה היה מתן מיון תקין
- אפשר לעבור מהתחלה לסוף, אך היינו מאבדים תכונת מיון חשיבה

70

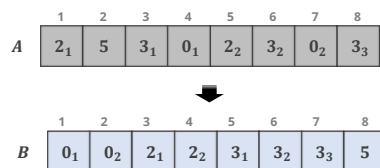
אם בבניית מערך הפלט היינו עוברים על A מהתחלה לסוף (ולא מסוף להתחלה), האם המיון היה נכון?



71

מיון יציב הגדרה

שמירה של הסדר המקורי בין ערכים זהים נקראת **תכונת היציבות** - $stable$ sort, ומיון שיש לו את התכונה הזו נקרא **מיון יציב** - $stable$ sort.



72

מיון בסיס Radix Sort

• הנחה: מספר הקלט הם שלמים בני d ספרות
• דוגמה:

73

למה חשוב להשתמש במיון יציב למיון ספרות?
מה עלול לקרות אם היינו משתמשים במיון לא יציב?



1.	אפשר גם מיון לא יציב, זה לא משנה
2.	מיון לא יציב היה עלול להחזיר תוצאת מיון שגויה
3.	מיון לא יציב תמיד היה מחזיר תוצאת מיון שגויה
4.	מיון יציב חשוב לנו רק כדי לקבל זמן ריצה טוב

74

מיון בסיס Radix Sort

RadixSort (A, d)

for ($i = 1$ to d) do

use a **stable sort** to sort array A on digit i

75

Radix Sort זמן ריצה

RadixSort (A, d)
for ($i = 1$ to d) do
use a **stable sort** to sort array A on digit i

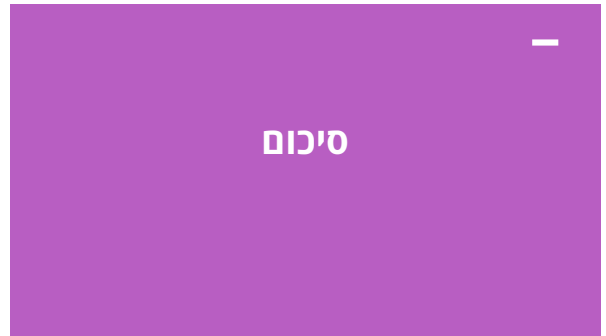
- Assume that we use counting sort as the intermediate sort.
- $\Theta(n + k)$ per pass (digits in range $0, \dots, k$).
- d passes.
- $\Theta(d(n + k))$ total.
- If $k = O(n)$ and $d = O(1)$, then $T(n) = \Theta(n)$.

76

0	○	○	○	○	○
1	○	○	○	○	○
2	○	○	○	○	○
3	○	○	○	○	○
4	○	○	○	○	○
5	○	○	○	○	○
6	○	○	○	○	○
7	○	○	○	○	○
8	○	○	○	○	○
9	○	○	○	○	○



77



78